

김세훈

010-9484-3532

sehoongim@gmail.com

<https://www.github.com/rogarithm>

<https://www.sehoongim.pe.kr>

Introduction

- 업무와 삶에서 경험하는 불편함을 개선할 방안을 고민합니다. 반복적으로 수행하는 작업을 자동화하거나 더 효율적으로 할 수 있게 도와주는 프로그램을 만드는 사이드 프로젝트를 여러 개 해본 경험이 있습니다. 일회성에 그치지 않고 쓰면서 불편한 점을 점진적으로 개선합니다.
 - 변경에 유연하게 대응할 수 있는 방법을 항상 고민합니다. 처음부터 완벽한 해결책을 추구하기보다는, 현재의 문제를 효과적으로 해결할 수 있는 실용적인 방안을 우선합니다. 개발 후 변경 사항이 생길 때, 테스트를 활용해 코드 구조의 개선 필요성을 확인하고, 변경으로 인한 회귀 에러를 방지하고자 합니다.
 - 지속적인 커뮤니티 활동을 통해 상호 성장하는 것을 가치 있게 생각합니다. 사내에서 버전 관리 세미나를 한 경험이 있고, 매주 관심있는 기술을 이야기하는 모임을 6개월 이상 지속한 적이 있습니다. 현재는 개발 관련 모임인 왓에버 챌린지에서 활동하고 있습니다.
-

Work Experience

센터링크 (2023.09 ~ 현재)

사용기술: Java, SpringBoot, JPA, MyBatis, Gradle, Javascript, jQuery, MariaDB, Git, Github

1. 안성시청 콜센터 애플리케이션 개발 (2024.08 ~ 2024.12)
기준관리(어드민) 관련 페이지 개선
 - 그리드 기반 기존 화면 UI를 트리리스트 기반으로 수정
 - 기존 화면의 오류 처리
 - 커스텀 필터링 기능 구현
2. 종근당 콜센터 애플리케이션 고도화 (2024.04 ~ 2024.07)
상담분석 관련 페이지 개발
 - 기존 .NET 기반 솔루션을 자바 기반으로 전환
 - 입력 조건에 따라 컬럼 갯수 바뀌는 DB 프로시저 처리
이미지 파일 업로드 페이지 개발
 - 팝업 내 이미지 렌더링 로직 개선으로 사용성 높임
3. 청주시청 콜센터 애플리케이션 개발 (2023.09 ~ 2023.12)
행정정보연계 외부 API 연동 및 화면 개발
 - 상하수도 요금 등 공과금 관련 민원 처리를 도와주는 화면 개발
 - 콜센터 애플리케이션에서 외부 API 결과 조회 기능 구현

(주) 두잇 (2021.05 ~ 2022.05)

사용기술: C#, Unity, MRTK, Revit API, Git, GitLab

1. 건축 분야 알고리즘 기반 솔루션 개발 참여
트레일러 3D 모델을 보여주는 혼합현실 애플리케이션 개발
 - 수치값으로만 확인할 수 있었던 알고리즘 연산 결과를 3D 형태로 시각화해 부재 정보를 편하게 확인

- 기존에 Unity 기반 2D 방식으로 구현되었으나, 시각적 제한을 개선하기 위해 혼합현실 기술을 도입
- 사용자 편의성을 고려해 렌더링되는 트레일러의 위치와 조작 방식을 개선하고, 작업자가 현장에서 실제 트레일러와 3D 모델을 비교해볼 수 있도록 3D 모델 확대 기능을 구현

캐드 소프트웨어 플러그인 개발

- 알고리즘 연산에 필요한 입력값을 캐드 프로그램에서 입력하고 추출해 쓸 수 있도록 도와주는 플러그인
- 캐드 외부에서 부재의 3D 모델을 활용할 수 있도록 건축 부재의 3D 모델링 정보 추출 기능을 구현
- 기존 건축 설계 과정(설계도 제작) 중에 알고리즘 데이터 입력을 가능하도록 해 사용성을 개선

2. 사내 버전 관리 문화 도입

- 사내 개발 인력 증가로 개별 작업한 프로젝트 소스 코드의 통합 문제가 우려되어 버전 관리를 도입
- GitLab 서버 설치, 유지 보수 담당 및 사내 팀원에게 Git을 통한 형상 관리 세미나 진행
- 여러 인원이 참여하는 프로젝트에서 소스 코드 통합 문제 해결에 기여

Side Project

1. 플레인 텍스트->PDF 이력서 생성기 ([프로젝트 링크](#))
플레인 텍스트로 작성된 이력서를 PDF로 조판해주는 프로그램
2. web archive API 연동 웹 클라이언트 ([프로젝트 링크](#))
애자일 이야기 블로그 글 전체 목록을 한 번에 볼 수 있는 인덱스 페이지를 만들어주는 프로그램
3. 텍스트 에디터(vim) 기반 위키 엔진 ([프로젝트 링크](#))
vim에서 위키 문서를 만들고 문서 간 이동할 수 있는 기능을 제공하는 vimscript 기반 엔진
4. 가계부 분석 스크립트 ([프로젝트 링크](#))
가계부 작성 및 지출 내역 분석을 도와주는 스크립트
5. 정적 사이트 생성기 ([프로젝트 링크](#))
블로그를 생성해주는 프로그램
6. 마크다운 파서 ([프로젝트 링크](#))
마크다운 형식 파일을 HTML 형식으로 변환해주는 파서
7. 타이머 ([프로젝트 링크](#))
터미널 환경에서 실행할 수 있는 셸 스크립트로 만든 타이머
8. cd-bookmark ([프로젝트 링크](#))
터미널에서 자주 이동하는 디렉토리 경로를 북마크할 수 있는 스크립트

Education

| | |
|-----------------------|-------------------|
| 에프랩 백엔드 멘토링 과정 수료 | 2022.06 ~ 2022.12 |
| 인천 대학교 대학원 건설환경공학과 석사 | 2017.09 ~ 2019.02 |
| 인천 대학교 건설환경공학과 졸업 | 2011.03 ~ 2017.08 |