
Work Experience

센터링크 (2023.09 ~ 현재)

사용기술: Java, SpringBoot, JPA, MyBatis, Gradle, Javascript, jQuery, MariaDB, Git, Github

1. 안성시청 콜센터 애플리케이션 개발 (2024.08 ~ 2024.12)

기준관리(어드민) 관련 페이지 개선

- 그리드 기반 기존 화면 UI를 트리리스트 기반으로 수정
- 기존 화면의 오류 처리
- 커스텀 필터링 기능 구현

2. 종근당 콜센터 애플리케이션 고도화 (2024.04 ~ 2024.07)

상담분석 관련 페이지 개발

- 기존 .NET 기반 솔루션을 자바 기반으로 전환
- 입력 조건에 따라 컬럼 갯수 바뀌는 DB 프로시저 처리

이미지 파일 업로드 페이지 개발

- 팝업 내 이미지 렌더링 로직 개선으로 사용성 높임

3. 청주시청 콜센터 애플리케이션 개발 (2023.09 ~ 2023.12)

행정정보연계 외부 API 연동 및 화면 개발

- 상하수도 요금 등 공과금 관련 민원 처리를 도와주는 화면 개발
- 콜센터 애플리케이션에서 외부 API 결과 조회 기능 구현

(주) 두잇 (2021.05 ~ 2022.05)

사용기술: C#, Unity, MRTK, Revit API, Git, GitLab

1. 건축 분야 알고리즘 기반 솔루션 개발 참여

트레일러 3D 모델을 보여주는 혼합현실 애플리케이션 개발

- 수치값으로만 확인할 수 있었던 알고리즘 연산 결과를 3D 형태로 시각화해 부재 정보를 편하게 확인
- 기존에 Unity 기반 2D 방식으로 구현되었으나, 시각적 제한을 개선하기 위해 혼합현실 기술을 도입
- 사용자 편의성을 고려해 렌더링되는 트레일러의 위치와 조작 방식을 개선하고, 작업자가 현장에서 실제 트레일러와 3D 모델을 비교해볼 수 있도록 3D 모델 확대 기능을 구현

캐드 소프트웨어 플러그인 개발

- 알고리즘 연산에 필요한 입력값을 캐드 프로그램에서 입력하고 추출해 쓸 수 있도록 도와주는 플러그인
- 캐드 외부에서 부재의 3D 모델을 활용할 수 있도록 건축 부재의 3D 모델링 정보 추출 기능을 구현
- 기존 건축 설계 과정(설계도 제작) 중에 알고리즘 데이터 입력을 가능하도록 해 사용성을 개선

2. 사내 버전 관리 문화 도입

- 사내 개발 인력 증가로 개별 작업한 프로젝트 소스 코드의 통합 문제가 우려되어 버전 관리를 도입
- GitLab 서버 설치, 유지 보수 담당 및 사내 팀원에게 Git을 통한 형상 관리 세미나 진행
- 여러 인원이 참여하는 프로젝트에서 소스 코드 통합 문제 해결에 기여