

## 김세훈

XXX-XXXX-XXXX

sehoongim@gmail.com

<https://www.github.com/rogarithm>

---

### Introduction

- 사용자 관점에서 소프트웨어 제작을 추구합니다. 개인적으로 경험했던 불편함을 해소할 수 있는 프로그램을 만들고, 써보며 개선합니다. 최근엔 가계부 입력 및 분석을 도와주는 프로그램을 만들고 있습니다.
- 주기적인 리팩토링으로 읽기 좋은 코드를 작성하고, 테스트로 작성한 코드의 동작 가능성을 꼼꼼하게 확인합니다.
- 지속적인 커뮤니티 활동을 통해 상호 성장하는 것을 가치 있게 생각합니다. 사내에서 버전 관리 세미나를 한 경험이 있고, 매주 관심있는 기술을 이야기하는 모임을 6개월 이상 지속한 적이 있습니다. 현재는 개발 관련 모임에 지속적으로 참여하고 있습니다.

---

### Education

에프랩 백엔드 멘토링 과정 수료	2022.06 ~ 2022.12
인천 대학교 대학원 건설환경공학과 석사	2017.09 ~ 2019.02
인천 대학교 건설환경공학과 졸업	2011.03 ~ 2017.08

---

### Work Experience

센터링크

2023.09 ~ 현재

1. 청주시청 콜센터 애플리케이션 개발 (SpringBoot, JPA, jQuery, kendoUI, MariaDB)  
행정정보연계 RESTful API 및 화면 개발
  - 상하수도 요금 등 공과금 관련 민원 처리를 도와주는 화면 개발
  - 청주시청 행정정보연계 API와 연동해 콜센터 애플리케이션에서 공과금 정보를 조회할 수 있도록 구현
  - 외부 API 호출 결과인 JSON 문자열을 애플리케이션에서 쓰기 위해 슈퍼타입토큰으로 역직렬화
  - 외부 API의 내부망 이슈로 인해 목데이터 반환하는 테스트용 API로 화면 작업 검증
2. 종근당 콜센터 애플리케이션 고도화 (SpringBoot, JPA, jQuery, kendoUI, MariaDB)  
상담분석 관련 페이지 개발
  - 기존에 납품했던 .NET 기반 솔루션을 자바 기반으로 전환
  - 검색 조건에 따라 반환 컬럼 갯수가 동적으로 달라지는 DB 프로시저 결과를 동적 필드 갯수를 갖는 자바 객체로 변환하도록 처리  
이미지 파일 업로드 페이지 개발
  - 페이지 내에 고객이 콜센터로 보낸 이미지를 확인하는 팝업 존재
  - 이미지에 따라 팝업 화면에 보이는 위치 및 크기가 각각 달라서 확인 시 불편함이 예상됨
  - 이미지 비율 관련한 수치를 이용해 해상도와 관계 없이 이미지를 팝업창에 적절한 비율로 렌더링되게 만들어 페이지 사용성을 높임
3. 안성시청 콜센터 애플리케이션 개발 (SpringBoot, MyBatis, jQuery, kendoUI, MariaDB)

기준관리(어드민) 관련 페이지 개선

- 화면 UI를 트리리스트 기반으로 수정해 기존 그리드 기반일 때 전체 항목을 한 번에 보면서 항목 확인 및 수정할 수 없는 불편을 해소
- 항목 추가 및 저장 시 미입력된 필수 항목에 포커스 맞춰주는 로직에서 고려하지 않은 케이스 처리해서 동작 개선
- UI 라이브러리에서 제공하는 필터링 기능을 커스텀하여 페이지의 필터링 기능 이용 시의 사용성 개선

(주) 두잇

2021.05 ~ 2022.05

#### 1. 건축 분야 알고리즘 기반 솔루션 개발 참여

트레일러 3D 모델을 보여주는 혼합현실 애플리케이션 개발 (C#, Unity, MRTK)

- 수치값으로만 확인할 수 있었던 알고리즘 연산 결과를 3D 형태로 시각화해 부재 정보를 편하게 확인
- 기존에 Unity 기반 2D 방식으로 구현되었으나, 시각적 제한을 개선하기 위해 혼합현실 기술을 도입
- 사용자 편의성을 고려해 렌더링되는 트레일러의 위치와 조작 방식을 개선하고, 작업자가 현장에서 실제 트레일러와 3D 모델을 비교해볼 수 있도록 3D 모델 확대 기능을 구현

카드 소프트웨어 플러그인 개발 (C#, Revit API)

- 알고리즘 연산에 필요한 입력값을 카드 프로그램에서 입력하고 추출해 쓸 수 있도록 도와주는 플러그인
- 카드 외부에서 부재의 3D 모델을 활용할 수 있도록 건축 부재의 3D 모델링 정보 추출 기능을 구현
- 기존 건축 설계 과정(설계도 제작) 중에 알고리즘 데이터 입력을 가능하도록 해 사용성을 개선

#### 2. 사내 버전 관리 문화 도입

- 사내 개발 인력 증가로 개별 작업한 프로젝트 소스 코드의 통합 문제가 우려되어 버전 관리를 도입
- GitLab 서버 설치, 유지 보수 담당 및 사내 팀원에게 Git을 통한 형상 관리 세미나 진행
- 여러 인원이 참여하는 프로젝트에서 소스 코드 통합 문제 해결에 기여

---

### Toy Project

#### 1. 플레인 텍스트->PDF 이력서 생성기

[프로젝트 링크](#)

플레인 텍스트로 작성된 이력서를 PDF로 조판해주는 프로그램

- Pages 앱으로 이력서를 관리할 때, 레이아웃 설정과 수정에 많은 시간을 들여야 하는 불편함을 경험
- Prawn 라이브러리를 사용해 각 섹션을 텍스트 파일로부터 읽어와 PDF로 변환하는 프로그램을 구현
- 이력서 레이아웃 조정에 드는 시간이 감소했고, 이력서 내용만 텍스트로 분리해 관리할 수 있게 됨

#### 2. web archive API 연동 웹 클라이언트

[프로젝트 링크](#)

애자일 이야기 블로그 글 전체 목록을 한 번에 볼 수 있는 인덱스 페이지를 만들어주는 프로그램

- 이글루스 서비스 종료로 자주 들르던 애자일 이야기 블로그를 이용하기 어려워짐
- web archive로 접근할 경우 속도가 느려 글을 찾기가 번거로움
- web archive API를 사용해 블로그 글 목록을 가져오고, HTML 파싱을 통해 인덱스 페이지를 생성
- API rate limit 문제 해결을 위해 요청을 분할하고, 일정 시간 대기 후 재개하는 로직을 구현
- 애자일 이야기 블로그 글을 쉽게 찾아볼 수 있게 됨

#### 3. 텍스트 에디터(vim) 기반 위키 엔진

[프로젝트 링크](#)

vim에서 위키 문서를 만들고 문서 간 이동할 수 있는 기능을 제공하는 vimscript 기반 엔진

- 회사 업무와 개인적인 기록을 디렉토리 기반으로 관리하면서 필요한 문서를 찾거나 디렉토리 구조를 변경하기가 번거롭다는 점에서 문제를 느낌

- vimscript를 사용하여 위키 문서에 대한 CRUD 기능과 유효성 검증 로직을 구현

- 문서 간 이동과 관리가 간단해졌고, 문서 구조를 처음부터 고민할 필요 없이 작성 내용에만 집중할 수 있게 됨

#### 4. 가계부 분석 스크립트

##### 프로젝트 링크

가계부 작성 및 지출 내역 분석을 도와주는 스크립트

- 지출 관리에 어려움을 느꼈고, 기존 bash script로 짠 프로그램은 기능 추가와 테스트가 어려워 루비로 개선된 프로그램을 작성하게 됨

- 각 계좌별 거래 내역을 엑셀 파일로부터 읽어와 CSV로 가공해 분석 가능한 포맷으로 바꿔주는 모듈을 구현

- 필터링, 합계 연산, 지출 보고서 작성 등 지출 분석에 필요한 기능을 구현

- 매달 지출 분석에 드는 시간이 줄었고, 이전보다 기능 추가가 쉬워져 점점 더 체계적인 가계부 시스템을 구축할 수 있었음