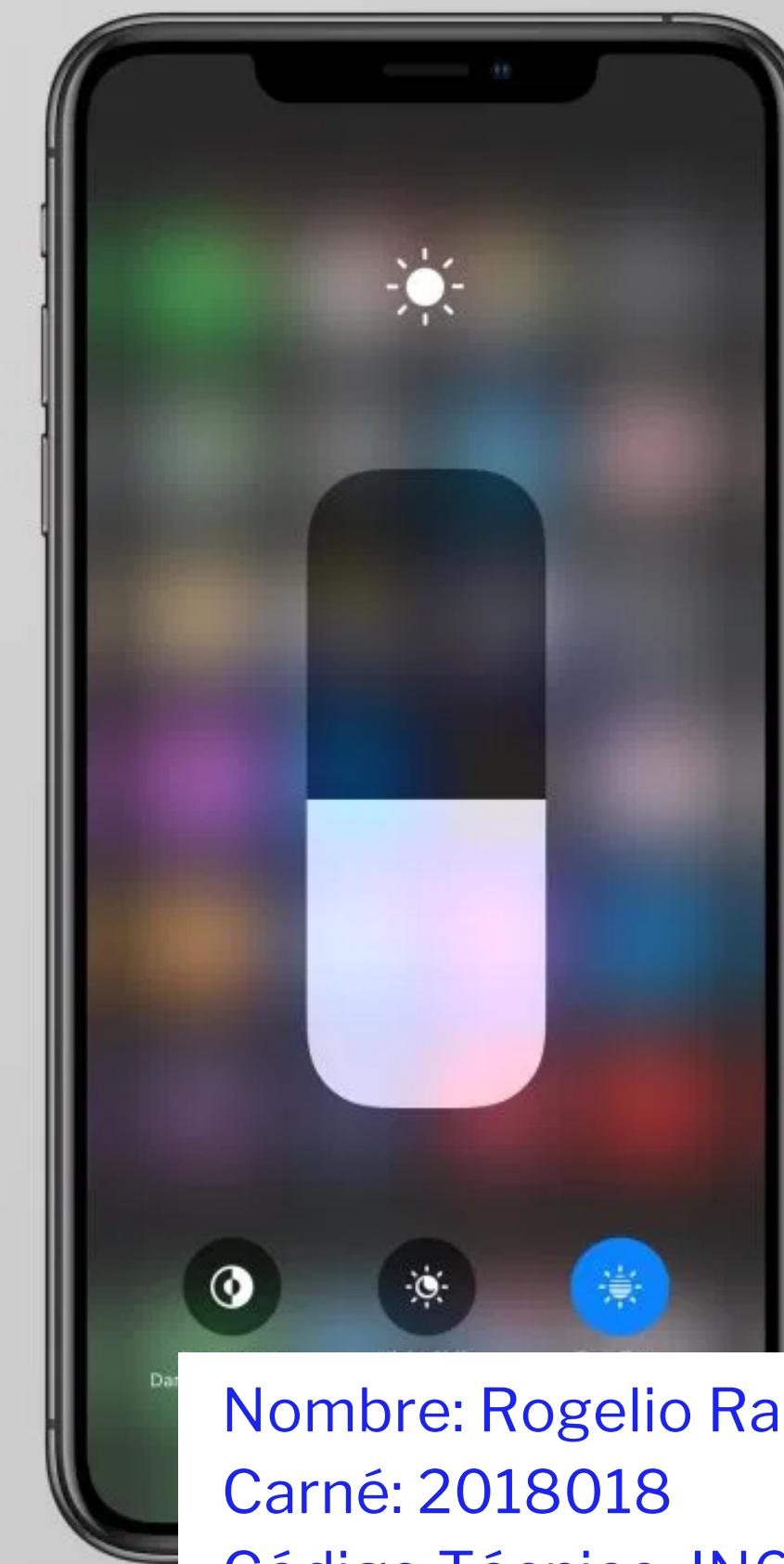
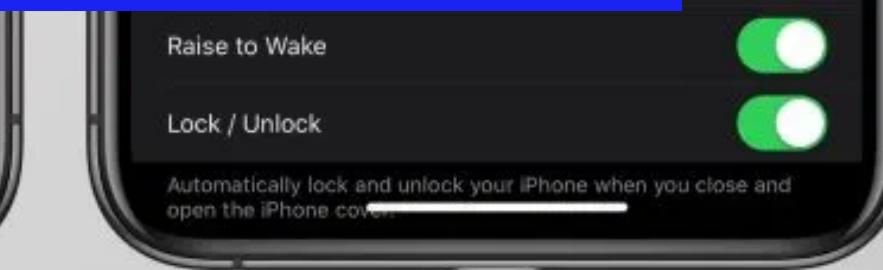


Investigación #2

LENGUAJES / FRAMEWORKS PARA PROGRAMAR EN IOS



Nombre: Rogelio Raúl Castañeda Flores
Carné: 2018018
Código Técnico: IN6AV

ÍNDICE



1. Introducción	página 03
2. Lenguajes/Frameworks para programar en iOS	página 04
○ Objective-C	página 05
○ Swift	página 06
○ Cocoa Touch	página 07
○ Kotlin	página 08
○ PhoneGap	página 09
○ Framework 7	página 10
○ Flutter	página 11
3. Conclusión	página 12
4. Referencias	página 13

INTRODUCCIÓN

iOS es un sistema operativo desarrollado por Apple, fue principalmente diseñado para los dispositivos iPhone, luego fue utilizado en el iPod Touch y el iPad. Fue presentado en 2007, junto con el primer dispositivo móvil de la compañía.

iOS se deriva de macOS, que a su vez está basado en Darwin BSD, y por lo tanto es un sistema operativo Tipo Unix.

El lenguaje principal para desarrollar aplicaciones en iOS es el lenguaje de programación Objective-C



2. LENGUAJES/ FRAMEWORKS PARA PROGRAMAR EN IOS

IOS

OBJECTIVE C



Objective-C es un lenguaje de programación orientado a objetos y altamente dinámico. Está desarrollado a base de C, añadiéndole más capacidades e intentando que este sea reutilizable.

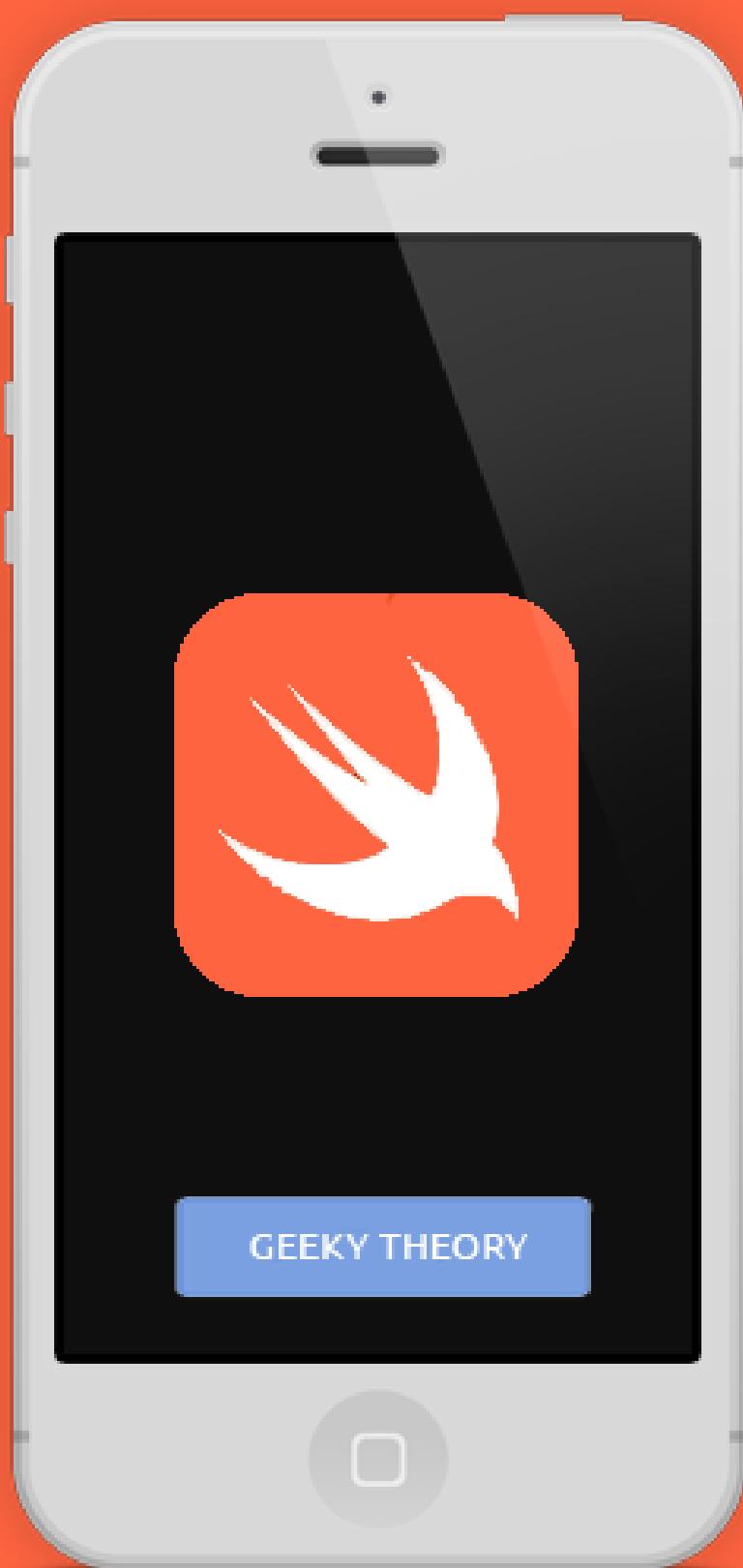
Objective-C es un lenguaje compilado. Sin embargo, es al mismo tiempo un lenguaje de enlazado, ya que se divide en dos fases



Objective C

05

06



Swift es un lenguaje de programación creado por Apple enfocado al desarrollo de aplicaciones para iOS y macOS. Está diseñado para utilizarse con los frameworks Cocoa y Cocoa Touch, también puede utilizar cualquier biblioteca de Objective -C y llamar a funciones de C. Swift tiene la intención de ser un lenguaje seguro, de desarrollo rápido y conciso.

SWIFT

COCOA TOUCH

Cocoa Touch es un framework proporcionado por Apple para el desarrollo de software únicamente de productos como iPhone, iPad y iPod Touch.

Está escrito en Objective -C y está basado en macOS X.

Cocoa Touch fue desarrollado bajo la arquitectura MVC (Modelo, Vista, Controlador)



Cocoa Touch

Multi-Touch

07

Multi-Touch

Accelerometer

View Hierarchy

Localization

08

Kotlin



Kotlin es un lenguaje de programación moderno, funcional y orientado a objetos basado en Java desarrollado por JetBrains.

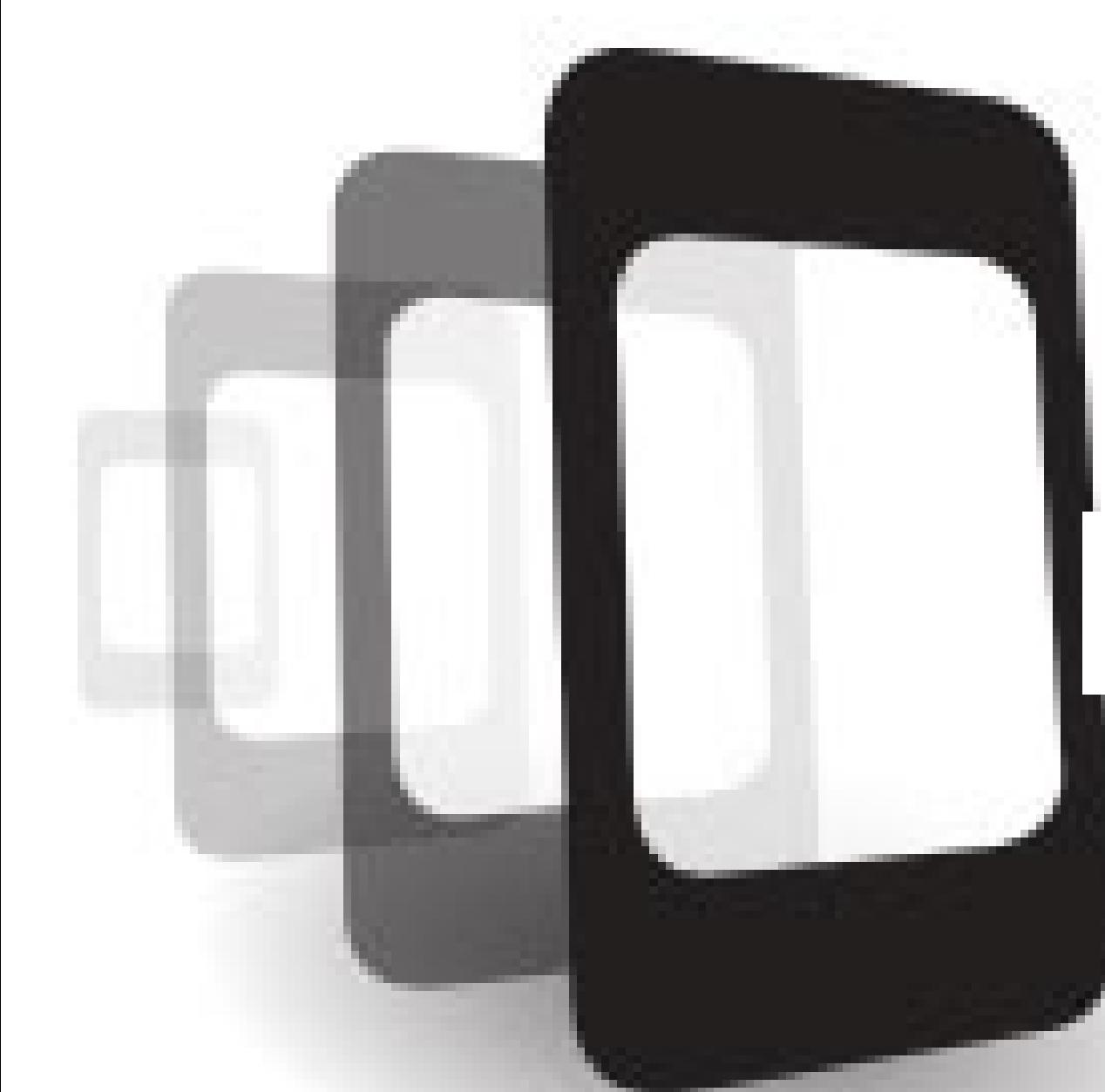
Kotlin corre sobre la máquina virtual de Java y también puede ser compilado a código fuente JavaScript.
Está diseñado para interoperar con código Java



PHONEGAP

PhoneGap o Apache Cordova es un entorno de desarrollo para aplicaciones móviles.

PhoneGap permite a los programadores desarrollar aplicaciones móviles utilizando HTML5, CSS3 y JavaScript en lugar de utilizar APIs para cada plataforma como Android, iOS o Windows Phone.



09

Adobe®
PhoneGap

FRAMEWORK 7



Framework 7 es un framework gratuito y de código abierto para desarrollar aplicaciones móviles, de escritorio y web con una apariencia nativa.

FLUTTER



Flutter es un framework creado por Google, fue creado con el propósito de facilitar el desarrollo de aplicaciones móviles, web y escritorio desde una base única de código.

Los widgets con los que trabaja Flutter nos permite obtener un rendimiento nativo, UI flexible y expresiva y un desarrollo rápido gracias a las herramientas con las que cuenta

3. CONCLUSIÓN

El desarrollo de aplicaciones para iOS es muy específico y se necesita de mucho conocimiento y brindar gran seguridad a los usuarios dentro de nuestras aplicaciones.

Es importante conocer distintos lenguajes o frameworks para desarrollar en iOS para tener la capacidad de elegir el que más nos convenga y nos guste.



4. REFERENCIAS

- <https://www.techopedia.com/definition/27562/coco-a-touch-ios>
- [https://es.wikipedia.org/wiki/Kotlin_\(lenguaje_de_programaci%F3n\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Kotlin_(lenguaje_de_programaci%F3n))
- <https://kotlin.es/sobre-kotlin/>
- <https://www.arsys.es/blog/programacion/dise%F1o-web/que-es-phonegap/>
- https://es.wikipedia.org/wiki/Apache_Cordova
- <https://framework7.io>
- [https://es.wikipedia.org/wiki/Flutter_\(software\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Flutter_(software))

- <https://conceptodefinicion.de/ios/>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/IOS>
- <https://es.wikipedia.org/wiki/Objective-C>
- <https://www.campusmpv.es/recursos/post/Objective-C-un-lenguaje-compilado-y-enlazado-para-programar-para-iPhone-y-iPad.aspx>
- [https://es.wikipedia.org/wiki/Swift_\(lenguaje_de_programaci%F3n\)](https://es.wikipedia.org/wiki/Swift_(lenguaje_de_programaci%F3n))
- <https://flutter-es.io>