A white and blue background

Description automatically generated

**Documento de liberación a producción de App**

**Plataforma de Verificación de Identidad Única**

**Preparado para: AMEXTRA**

A green and white logo

Description automatically generated

**Viernes 8, diciembre de 2023**

**Versión: 6.0**

**Preparado por:**

**Raúl Zavaleta**

**rzavaleta@casystem.com.mx**

# Información General

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha:** | | |  |
|  | | |  |
| **Nombre del Proyecto:** | Plataforma de Verificación de Identidad Única | | |
|  | | | |
| **Fecha de inicio:** |  | **Fecha Planeada de Término:** |  |
|  | | | |
| **Complejidad:** | Alta | **ID del Proyecto:** | PGO-AMEXTRA-001-2022 |
|  | | | |
| **Solicitante:** | AMEXTRA | | |
|  | | | |
| **Proveedor:** | C&A Systems | | |
|  |  | | |
| **Administrador de Proyecto solicitante:** | Rogelio Jesús Rosales Campos | | |
|  | | | |
| **Administrador de Proyecto C&A Systems:** | Arturo Díaz Alvarado | | |
|  | | | |
| **Líder Técnico:** | Julio Cesar Becerril Montiel | | |

# Control de versiones

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Sección modificada | Descripción | Autor |
| 1.0 | 17/04/2012 | Todo | Se creo la plantilla | Pilar Selina Nájera Villavicencio |
| 2.0 | 27/03/2020 | todo | Se modificó el estándar | Calidad y procesos |
| 3.0 | 23/09/2020 | Todo | Se cambió al dueño del activo | Calidad y procesos |
| 4.0 | 05/10/2021 | Portada | Se modificó la portada y nomenclatura | Calidad y procesos |
| 5.0 | 17/11/2022 | Todo | Se cambió el diseño. | Calidad |
| 6.0 | 10/10/2023 | Portada | Se cambió el diseño. | Calidad |

# Contenido

[1. Información General 2](#_Toc153132735)

[2. Control de versiones 3](#_Toc153132736)

[3. Contenido 4](#_Toc153132737)

[4. Descripción del Sistema 5](#_Toc153132738)

[a. Componentes fundamentales 5](#_Toc153132739)

[b. Relación con otros sistemas 5](#_Toc153132740)

[5. Recursos Hardware 6](#_Toc153132741)

[c. Estaciones de desarrollo 6](#_Toc153132742)

[a. Estaciones móviles usuario final 6](#_Toc153132743)

[b. Conectividad 6](#_Toc153132744)

[6. Restricciones técnicas del sistema 6](#_Toc153132745)

[7. Instalación y Configuración del Software Base 7](#_Toc153132746)

[8. Configuración del Sistema 10](#_Toc153132747)

[c. Configuración de la aplicación 10](#_Toc153132748)

[9. Compilación del Sistema 14](#_Toc153132749)

[10. Firmas de Aceptación 16](#_Toc153132750)

# Descripción del Sistema

## Componentes fundamentales

|  |  |
| --- | --- |
| **Módulo** | **Descripción** |
| Inicio de sesión | Punto de inicio de la aplicación, asegurando la integridad de los datos permitiendo únicamente a los usuarios autorizados el acceso a la plataforma móvil. |
| Clientes | Componente que permite listar los clientes registrados por el usuario |
| Solicitud de crédito | Componente que permite la creación de una nueva solicitud de crédito desde el dispositivo móvil |
| Avisos | Componente que muestra los avisos gestionados desde la plataforma web |
| Nuevo cliente | Componente de creación de clientes |
| Cartera |  |
| Agenda |  |

## 

## Relación con otros sistemas

|  |  |
| --- | --- |
| **Sistema** | **Relación** |
| Amextra Web App | Aplicación web de gestión de información |
|  |  |
|  |  |

# 

# Recursos Hardware

## Estaciones de desarrollo

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dato** | **Valor mínimo** | **Valor recomendado** |
| Procesador | Doble núcleo @2.0Ghz por núcleo | Cuatro núcleos @2.5Ghz por núcleo |
| Memoria RAM | 8GB | 32GB |
| Tamaño Almacenamiento | 64GB | 128GB |
| Gráficos de video | Compatibilidad con alguna tecnología de aceleración de hardware | Gráficos compatibles con  Intel HAXM |

## Estaciones móviles usuario final

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dato** | **Valor mínimo** | **Valor recomendado** |
| Procesador Móvil | Dual Core @1.5Ghz por núcleo | Qua Core @2Ghz por núcleo |
| Memoria RAM | 2GB | 6GB |
| Tamaño Almacenamiento | 8GB | 32GB |
| Cámara de fotos | 5MP | 10MP |
| GPS | NA | NA |

## Conectividad

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Dato** | **Valor mínimo** | **Valor recomendado** |
| Tarjeta de Red | Wi-Fi b/g/n @ 10 Mbps | Wi-Fi b/g/n 100/1000 Mbps |
| Tipo de Red | 3G | 4G |
|  |  |  |

# Restricciones técnicas del sistema

|  |  |
| --- | --- |
| **Elemento** | **Descripción** |
| Sistema operativo | Android 6.0 o superior |
| Servidor de aplicaciones | Servicios REST para el consumo de la base de datos remota |
| Servidor de base de datos | N/A |
| Compilador | Android SDK Api 33 |
| JVM | Open JDK 17.0.0 |
| Android SDK Build Tools | API 33 |
| Android SDK Command-line Tools | 11 |
|  |  |
|  |  |

# Instalación y Configuración del Software Base

|  |  |
| --- | --- |
| **Open JDK 17** | |
| Descripción | JDK 17, o Java Development Kit 17, es una versión específica del kit de desarrollo de Java. Java es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en el desarrollo de aplicaciones y software en una amplia gama de plataformas. El JDK 17 es una versión específica de este kit que ofrece nuevas características, mejoras de rendimiento y correcciones de errores con respecto a versiones anteriores de Java. |
| Localización | https://adoptium.net/temurin/releases/?version=17&os=any&arch=any&package=jdk |
| Procedimiento de instalación | |
| Paso 1 | Seleccionar el sistema operativo |
| Paso 2 | Seleccionar la arquitectura |
| Paso 3 | Ejecutar el instalador y seguir las instrucciones |

|  |  |
| --- | --- |
| **Android Studio** | |
| Descripción | Android Studio es un entorno de desarrollo integrado (IDE, por sus siglas en inglés) creado por Google y diseñado específicamente para el desarrollo de aplicaciones para dispositivos Android. Proporciona herramientas para escribir, depurar, probar y optimizar aplicaciones Android. |
| Localización | https://developer.android.com/studio |
| Procedimiento de instalación | |
| Paso 1 | Clic en el botón de descarga de Android Studio |
| Paso 2 | Aceptar los términos y condiciones para después aceptar la descarga |
| Paso 3 | Continuar la instalación desde el wizard |
| Procedimiento de configuración | |
| Paso 1 | **Verificación de acceso al SDK de Android**   * Desde Android Studio accedemos al SDK Manager para validar la correcta instalación del SDK de Android **(Menu > Tools > SDK Manager)**      * Verificar que la ruta al SDK no presente ningún mensaje de alerta o error y se muestre con la siguiente imagen |
| Paso 2 | **Instalación de plataformas adicionales**  Verificar que se cuenta con los siguientes componentes instalados dentro de la pestaña **SDK Platform**  Android API 33 o superior |
| Paso 3 | **Instalación de herramientas adicionales**  Verificar que se cuenta con las herramientas que la imagen muestra con las versiones mínimas o superiores a las que aparecen en la misma. |

# Configuración del Sistema

## Configuración de la aplicación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Importación del código fuente** | | |
| **Efecto** | | Se importa el código fuente desde el control d versiones para su ejecución local |
| **Fase** | | Configuración final después del despliegue. |
| **Ubicación** | | Fichero [directorio de despliegue]/movil/local.properties |
| **Paso** | **Descripción** | |
| **1º** | Importar el proyecto desde el control de versiones  File > New > Project From Version Control | |
| **2º** | Seleccionar los parámetros de configuración para clonar el repositorio y esperar a que finalice la indexación de los componentes | |
| **3º** | Verificar la ubicación del SDK de Android (descrito en pasos anteriores) | |
| **4º** | * Indicar el valor en la propiedad **sdk.dir** (En el caso de sistemas operativos Windows utilizar diagonal invertida para indicar la unidad y doble diagonal invertida para la dirección de las carpetas de la ruta, ejemplo: * Suponiendo la ruta del SDK en **[C:\Users\rzavaleta\AppData\Local\Android\Sdk]** la ruta se expresaría como:   sdk.dir=C\:\\Users\\rzavaleta\\AppData\\Local\\Android\\Sdk | |
| **5º** | Guardar el archivo. | |
| **6º** | Verificar que los servicios REST apuntan a la dirección deseada mediante la constante **BASE\_URL** en el archivo **ApiAdapter.java** ubicado en  **[Carpeta de despliegue]/app/src/main/java/com/amextra/io/ApiAdapter.java** | |
| **7º** | Recompilar el proyecto | |
| **8º** | Crear una configuración de ejecución para el proyecto      Agregar la siguiente configuración | |
| **9º** | **Configuración de un dispositivo virtual para pruebas (opcional)**  **Nota:** Se recomienda cumplir con las especificaciones idóneas de equipo de cómputo de desarrollo (arriba mencionado) para generar dispositivos virtuales | |
| **10º** | **Configuración de un dispositivo físico para pruebas (opcional)**  Para configurar un dispositivo móvil que permita ejecutar la aplicación en modo desarrollo, es necesario activar y configurar las opciones de desarrollo en el dispositivo físico, sin embargo no todos los fabricantes ni modelos son compatibles para depuración, siga esta guía para descubrir cómo realizarlo en su dispositivo  <https://developer.android.com/studio/debug/dev-options?hl=es-419> | |

# Compilación del Sistema

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisitos de compilación** | |
| **Requisito** | **Descripción** |
| **Generación de un APK de depuración** | Generación de un empaquetado instalable para dispositivos Android sin firmas de certificado digital (recomendable solo para depuración, **genere un empaquetado firmado para fines de distribución**). |
| **Producto final** | Aplicación móvil instalable en dispositivos físicos Android |

|  |  |
| --- | --- |
| **Procedimiento de compilación** | |
| **Paso** | **Descripción** |
| **1** | Generar un APK sin firma de certificado  **Menu > Build > Build Bundle(s) / APK(s) > Build \_APK(s)** |
| **2** | Al finalizar el proceso será notificado |
| **3** | El archivo se encuentra disponible en:  **[Directorio de depliegue]/app/build/outputs/apk/debug/app-debug.apk** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Requisitos de compilación** | |
| **Requisito** | **Descripción** |
| **Generación de un APK firmado mediante certificado digital** | Generación de un empaquetado instalable para dispositivos Android firmado mediante un certificado digital (recomendable para fines de distribución). |
| **Producto final** | Aplicación móvil instalable en dispositivos físicos Android |

|  |  |
| --- | --- |
| **Procedimiento de compilación** | |
| **Paso** | **Descripción** |
| **1** | Generar un APK sin firma de certificado  **Menu > Build > Generate Signed APK** |
| **2** | Al finalizar el proceso será notificado |
| **3** | El archivo se encuentra disponible en:  **[Directorio de depliegue]/app/build/outputs/apk/debug/app-debug.apk** |

# Firmas de Aceptación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **NOMBRE** | **ROL PROYECTO** | **COMPAÑÍA** | **FIRMA** | **FECHA** |
| Claudia Karina Hernández Nava | Sponsor | Amextra Finanzas |  | 08 Diciembre 2023 |
| Rogelio Jesús Rosales Campos | Administrador de proyecto | Amextra Finanzas |  | 08 Diciembre 2023 |
| Limbani Ramos Almazán | Ejecutivo Comercial | C&A Systems |  | 08 Diciembre 2023 |

[En este apartado se deberán asentar los nombres y cargos de los responsables de la elaboración, revisión y aprobación de los casos de uso, incluyendo al administrador del proyecto; se deberán obtener las firmas autógrafas correspondientes e indicar las fechas de firma.]