



## Problemas de Selección simple, doble o múltiple

➤ **Objetivo:** El alumno demostrará la habilidad alcanzada en clases, para analizar, construir y probar pseudocódigos de diversos problemas, utilizando procedimientos con estructuras de selección simple, doble, doble anidada o múltiple.

📅 **Fecha de entrega:** Especificada en el aula virtual.

📋 **Instrucciones:** Resuelva el problema 1 (obligatorio). De los restantes, elija y resuelva cuatro. Los algoritmos deberán ser resueltos según la metodología vista en clase que incluye: a. Análisis del problema b. Construcción del algoritmo en pseudocódigo. c. Verificación (prueba y depuración)

✍️ **Instrucciones de entrega:** Deberá resolver el ejercicio y realizar las respuestas a mano.

## Descripción de problemas

1. Para las soluciones a los problemas resueltos en la diapositiva **Estructuras Algoritmicas de Seleccion simples.pdf**, resolver:
  - a) Indique ¿cuáles problemas pueden ser resueltos usando estructura algorítmica de selección Doble?
  - b) Elija uno de los problemas que indicó en la pregunta 1, reescriba la «construcción del algoritmo» utilizando estructura de selección doble.
2. Elaborar un pseudocódigo que permita leer 3 números enteros y determine cuál es mayor. Considere que los tres números son diferentes.
3. Del Libro "Metodología de la programación" de Osvaldo Cairo, resuelva el siguiente problema: PS 2.18, página 415. Construya un algoritmo que le permita calcular e imprimir el costo final de una llamada telefónica. Para calcular el costo final se sigue lo indicado en la siguiente tabla:

Clave	Zona	Precio/Minuto (3 primeros)	Precio/Minuto (del 4to en adelante)
12	América del Norte	2	1.5
15	América Central	2.2	1.8
18	América del Sur	4.5	3.5
19	Europa	3.5	2.7
23	Asia	6	4.6
25	África	6	4.6
29	Oceanía	5	3.9



**Nota.** Recuerde que debe elegir la estructura de selección que le permita construir la solución más eficiente posible.

## Bibliografía

- [Aguilar(2008)] Luis Aguilar. *Fundamentos de programación : algoritmos, estructuras de datos y objetos*. McGraw-Hill/Interamericana, España, 2008. ISBN 978-84-481-6111-8.
- [Battistutti(2005)] Osvaldo Battistutti. *Metodología de la programación : algoritmos, diagramas de flujo y programas*. Alfaomega, México, 2005. ISBN 970151100X. URL [https://www.gonvill.com.mx/libro/metodologia-de-la-programacion-3ed-\\_07106652](https://www.gonvill.com.mx/libro/metodologia-de-la-programacion-3ed-_07106652).