**UN JUEGO TERAPEUTICO**

**Romaní Flores Rogelio**

***Universidad Nacional José María Arguedas***

**RESUMEN**

*El ajedrez, una especialidad deportiva de cultura milenaria, en este artículo se describe el desarrollo del juego ajedrez en visual c# para Windows Phone con la finalidad de ayudar el desarrollo cognitivo de las personas y masificar su juego mediante dispositivos móviles. Podemos decir que el ajedrez ayuda a la formación integral de la personalidad del individuo, y en él se manifiesta la fusión de todos estos procesos.*

*La aplicación se desarrolló con metodología orientada a objetos y muestra interfaces familiares basada en XAML.*

**Palabras Clave**

Especialidad – visual c# - Windows Phone – dispositivo móvil – aplicación.

**INTRODUCCION**

El ajedrez es un juego complejo, que contiene un número finito de reglas bien establecidas cuyo dominio es parte central en el proceso de aprendizaje del juego. Pues esta complejidad nos orienta o utilizar la programación orientada a objetos pues este divide en clases y utilizar métodos. El uso del aplicativo que se desarrolla es un juego entre dos personas o contra la máquina. Juego que comprende de tomar estrategias para mover la ficha, cada ficha tiene diferentes casillas de movimiento.

**Métodos, herramientas técnicas**

**Orientada a objetos**

**Visual Studio 2013**

Es la interface de desarrollo exclusiva para programadores, responsables de la lógica de negocio, acceso a datos y todo lo referente a este rol. De forma nativa ya tenemos las plantillas necesarias para crear aplicaciones en WP8, controles, controles personalizados etc. (Firtman & Natale, 2010)

**SDK**

El SDK de Windows Phone proporciona las herramientas que son necesarias para desarrollar Apps y juegos para Windows Phone 8 y Windows Phone 7.x.

El paquete completo contiene las siguientes herramientas:

* Visual Studio 2013 edition para Windows Phone.
* Blend para Visual Studio 2013.
* Windows Phone Developer Registration tool.
* Windows Phone Connect tool.
* Emulators de Windows Phone 7.1 y 8.0
* Windows Phone Application Analysis tool.
* Simulation Dashboard para Windows Phone

**StarUml**

**C#**

C# (leído en inglés "C Sharp" y en español "C Almohadilla") es el nuevo lenguaje de propósito general diseñado por Microsoft para su plataforma .NET.

Sus principales creadores son Scott Wiltamuth y Anders Hejlsberg, éste último también conocido por haber sido el diseñador del lenguaje Turbo Pascal y la herramienta RAD Delphi. Aunque es posible escribir código para la plataforma .NET en muchos otros lenguajes, C# es el único que ha sido diseñado específicamente para ser utilizado en ella, por lo que programarla usando C# es mucho más sencillo e intuitivo que hacerlo con cualquiera de los otros lenguajes ya que C# carece de elementos heredados innecesarios en .NET.

Por esta razón, se suele decir que C# es el lenguaje nativo de .NET. (Días Concha, 2011).

**XAML**

Significa Lenguaje Extensible de Formato para Aplicaciones (del inglés, Extensible Application Markup Languaje), cuya pronunciación es algo así como “zammel”. Este lenguaje declarativo basado en XML nos permite definir la interface de usuario de las aplicaciones, utilizando el concepto de CodeBehind, en donde podremos codificar la lógica de negocio que se une mediante clases parciales, logrando así separar las tareas para diseñadores y para programadores. (Firtman & Natale, 2010).

**Resultados**

**Conclusiones**

**Agradecimientos**

Agradezco principalmente a mi madre y mis hermanos por ser ellos mi apoyo en mi desarrollo como profesional, a todos mis docentes que comparten sus conocimientos y a mis compañer@s, amig@s y demás personas que estuvieron presentes y aún continúan aportándome con su compañía, consejos y experiencia.

**Referencias**