**INGENIERIA DE SOFTWARE II**



**IMPLEMENTACION DEL JUEGO DE AJEDREZ PARA WINDOWS PHONE**

**ESTUDIANTE:** Rogelio Romani Flores

**DOCENTE:** ING. Ivan Soria Solis

**ANDAHUAYLAS, 2015**

**ESPECIFICACION DE REQUERIMIENTOS DEL SOFTWARE (JUEGO)**

**REQUISITOS FUNCIONALES**

* **La aplicación inicializa el tablero y las piezas**

Al momento de abrir la aplicación en los móviles el software debe cargar inmediatamente el tablero y las piezas.

* **Poder interpretar las jugadas realizadas.**

Cada pieza del ajedrez tiene movimientos distintos. La aplicación debe reconocer esos movimientos.

* **Distinguir entre una jugada válida y una incorrecta.**

Reconocer las jugadas correctas e incorrectas atreves de mensajes de alerta.

* **Reconocer la finalización de un juego (Jaque Mate).**

Un partida de juego de ajedrez tiene reglas de juego como es el caso de jaque mate el software debe reconocer la jugada y debe finalizar.

* **Identificar cada pieza de ajedrez y su posición.**

La aplicación debe identificar cada posición y movimiento de cada pieza el tablero.

* **Validación de movimientos**

Se debe permitir la validación del movimiento de cada una de las fichas según su estado en el tablero, esta debe ejecutarse previamente cada que un jugador realice una jugada. La validez de los movimientos debe ser evaluada de acuerdo a las reglas y no normas del juego.

* **Turno para cada jugador**

Los jugadores no pueden ejecutar órdenes de movimientos al mismo tiempo, a cada jugador le asigna un turno para realizar su jugada. El cambio de turno se establece cada que ocurre un intercambio de tiempo en el temporizador doble del reloj.

**REQUISITOS NO FUNCIONALES**

* **Portabilidad**

La aplicación será diseñada para ejecutarse sobre el sistema operativo Windows 8.1 para móviles como Windows phone utilizando el lenguaje c# en el visual studio 2013.

* **Integridad**

La aplicación deberá presentar una alta integridad y facilidad de instalación.

* **Normas técnicas y reglas del juego**

Este requerimiento es importante para saber si al momento de jugar se realiza las jugadas correctamente, según sus técnicas y reglas.

* **Apariencia**

El juego es una interfaz realmente de uso intuitiva, sencilla y gráfica. Debe usar los colores adecuados. Como se trata de un juego de ajedrez.

* **Modularidad**

La aplicación del juego deberá presentar un diseño modular para permitir las posteriores evoluciones del juego incorporándole nuevas funcionalidades o añadiendo nuevas características al código existente. Dependiendo del tipo de modificación que se desee realizar, podría consistir simplemente en sustituir un módulo por otro sin que los demás se vieran afectados

* **Fácil comprensión del código fuente**

La aplicación del juego deberá tener un código fuente fácilmente comprensible por lo que debe ir acompañado de comentarios que aclaren la funcionalidad del mismo, sobre todo en las líneas que pueden resultar más confusas.