

Exercícios:

(01) Crie um script com a mensagem de 'Olá Mundo' em JavaScript usando 'alert()'.

(02) Crie um script com a mensagem de 'Olá Mundo' em um arquivo JavaScript externo, que tenha o mesmo resultado.

(03) Crie um script com duas variáveis do tipo 'string', nome e sobrenome, e exiba no console do navegador o resultado da concatenação usando o método 'tradicional', e com 'template literals'.

(04) Crie um script com duas constantes que tenha o comprimento de 10, e altura de 15, e calcule a 'Area' e 'Perímetro' de um retângulo usando a fórmula necessária para exibir no console do navegador os dois resultados.

Resultado console:

150

50

(05) Crie um script com duas variáveis do tipo 'number', a primeira igual a 100, e a segunda igual a 10, e mais quatro funções que recebem as duas variáveis como parâmetros, as funções devem somar(), multiplicar(), dividir() e subtrair(), e exibir o resultado de cada uma das funções na sequência.

A função somar() deve ser uma função Tradicional.

A função multiplicar() deve ser uma função Anônima.

A função dividir() deve ser uma função Arrow.

A função subtrair() deve ser uma função Construtora.

Resultado console:

110

1000

10

90

(06) Crie um script onde você tem dois 'arrays' contendo nomes de frutas, os 'arrays' devem ser concatenados e exibidos no console do navegador separados por vírgula.

Resultado console:

maçã, banana, laranja, manga, uva, limão

(07) Crie um script onde o 'array' vazio recebe via método de 'Array.prototype' os seguintes itens ["Saab", "Volvo", "BMW", "Fiat", "Volkswagen", "GM", "Hyundai"], remova o primeiro item usando método de 'Array.prototype', remova o último item usando método de 'Array.prototype', em seguida usando 'Desconstrução' exiba no console do navegador o primeiro item do 'array', e um array com o resto dos itens.

Resultado console:

Volvo

(4) ['BMW', 'Fiat', 'Volkswagen', 'GM']

(08) Crie um script onde existe um objeto com os seguintes propriedades 'id, nome, sobrenome, email, celular, nomeCompleto()', usando "Desconstrução" exiba no console do navegador o 'id, email, nome completo, e objeto'.

Resultado console:

1

fulano-tal@gmail.com.br

Fulano de Tal

{id: 1, nome: 'Fulano', sobrenome: 'de Tal', email: 'fulano-tal@gmail.com.br', celular: '(11)91111-2222', ...}

(09) Crie um script onde existam três variáveis 'nome, idade, signo' uma constate 'MAIOR_IDADE', uma função 'maioridade(idade)', e uma segunda função que usa 'switch case' para achar o intervalo de nascimento do signo 'intervaloNascimento(signo)', exiba no console do navegador usando 'template literals', 'conditional (ternary) operator' os seguintes resultados caso o usuário seja maior de idade.

Resultado console:

Seja bem-vindo Fulano

Somente para maiores de idade

Seja bem-vindo Ciclano

Seu intervalo de nascimento: Signo Lobo não registrado

Seja bem-vindo Beltrano

Seu intervalo de nascimento: Signo Leão de 23 julho a 22 agosto

(10) Crie um script onde existe um 'array' composto de montadoras, com os seguintes itens em sequência "Harley-Davidson", "CAOA Hyundai", "Mercedes-Benz", "Renault", "Caterpillar", "Jeep", "Jaguar", "Agrale", "BMW", onde apenas a montadora "Caterpillar" se localiza no Estado de "São Paulo", use dois loops, um para listar os nomes das montadoras em ordem alfabética usando o método 'sort()', e outro função que contenha a condicional se o Estado é igual a "São Paulo", exiba no console do navegador os seguintes resultados.

Resultado console:

1 - Agrale

2 - BMW

3 - CAOA Hyundai

4 - Caterpillar

5 - Harley-Davidson

6 - Jaguar

7 - Jeep

8 - Mercedes-Benz

9 - Renault

A montadora Caterpillar está localizada no Estado de São Paulo

(11) Crie um script onde iremos usar a OOJS, e criar classes de objetos "child" (construtores) que herdam recursos de suas classes "parent", neste exercício iremos precisar de 3 classes "Animal, Mamífero, e Cachorro", onde todas as classes tem uma função de 'caracteristicas()', e 'constructor(especie)', mas apenas a classe cachorro tem espécie e nome. Devemos as classes, as heranças necessárias entre elas, inicializar com valores, e exibir o resultado no console do navegador.

Resultado console:

É uma característica de um Animal da espécie Boto-cor-de-rosa: Têm nutrição heterotrófica (são incapazes de produzir o seu próprio alimento)

É uma característica de um Mamífero da espécie Lobo-guará: A presença de pelos, glândulas mamárias, diafragma e dentes diferenciados

É uma característica de um Cachorro da espécie Pastor Alemão: É quadrúpede (ou seja, anda sobre quatro patas)

O Cachorro, seu nome é Rin-Tin-Tin

(12) Crie um script onde o 'array' a ser percorrido contenha os seguintes valores '10, 20, 13, 42, 51, 7, 76, 18, 29, 27', use o conjunto de funções map, filter e reduce, para efetuar operações com o 'array' de valores, o resultado deve ser exibido no console do navegador assim como no exemplo abaixo.

Resultado console:

Reduce: {par: Array(5), impar: Array(5)}

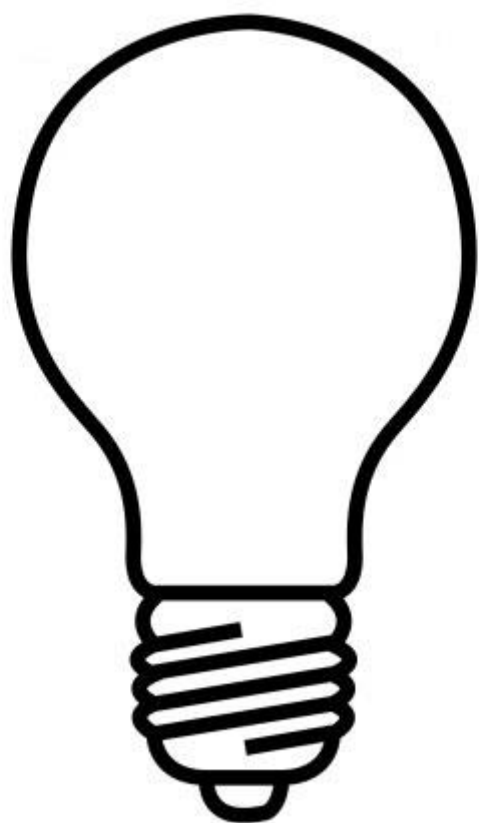
Filter: (5) [13, 51, 7, 29, 27]

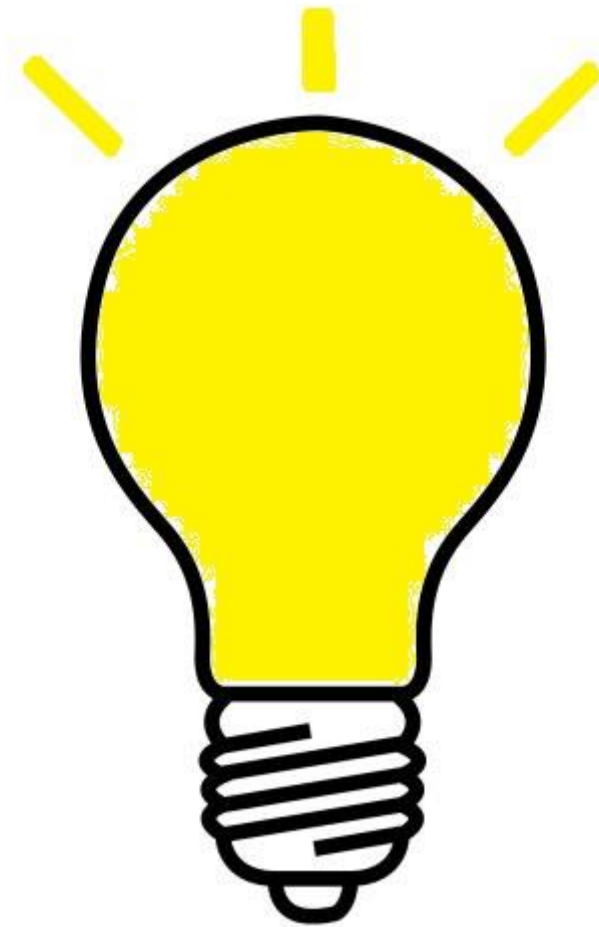
Map: (10) ['Par: 10', 'Par: 20', 'Impar: 13', 'Par: 42', 'Impar: 51', 'Impar: 7', 'Par: 76', 'Par: 18', 'Impar: 29', 'Impar: 27']

Total: 293

(13) Crie um arquivo html com um elemento '<div>' que irá receber uma imagem (jpg) via classe de uma lâmpada 'apagada', e um elemento '' que irá receber via 'src' uma imagem (jpg) de uma lâmpada apagada, coloque os dois elementos dentro de um container dispostos lado a lado via classe 'css', ao clicar em cada elemento, a imagem deve ser trocada via evento 'onclick' para a imagem da lâmpada acesa (jpg). Para esse exercício use Css, Html, JavaScript para manipular o DOM.

Imagem 500x500:





(13) Crie uma animação com imagens em movimento, use sua criatividade escolhendo usar várias imagens sequenciais, ou mapeando apenas uma imagem e trocar a posição.

Dicas: Basicamente você pode usar `setTimeout()`, `setInterval()`, `drawImage()`, modificar o style do canvas, trocar o src da image, usar Yield Function Generator.

1 Imagem 280x420:



3 Imagens 32x32:

