

CURSO DOMINANDO PYTHON

Aula 25

Todos os exercícios foram extraídos do wiki.python.

- 1. Exercício Classe Bola: Crie uma classe que modele uma bola:
 - a. Atributos: Cor, circunferência, material.
 - b. Métodos: trocaCor e mostraCor.

Crie pelo menos três exemplos de bolas diferentes, ou seja, instanciando a classe Bola.

2. Exercício Classe Conta Corrente: Crie uma classe para implementar uma conta corrente. A classe deve possuir os seguintes atributos: número da conta, nome do correntista e saldo. Os métodos são os seguintes: alterarNome, depositar e sacar. No construtor, o saldo é opcional, com valor default zero e os demais atributos são obrigatórios. Todos os métodos devem ser implementados quanto ao corpo e não somente cabeçalho, ou seja, definição de parâmetros.

Crie no mínimo quatro correntes diferentes, ou seja, instanciando a classe Conta Corrente, variando entre operações de saque e depósito.

- 3. Exercício Classe Bomba de Combustível: Faça um programa completo utilizando classes e métodos que:
 - a. Possua uma classe chamada bombaCombustível, com no mínimo esses atributos:
 - 1. tipoCombustivel.
 - 2. valorLitro
 - 3. quantidadeCombustivel
 - b. Possua no mínimo esses métodos:
 - abastecerPorValor() –
 método onde é informado o valor a ser abastecido e mostra a quantidade de litros que foi colocada no veículo
 - 2. abastecerPorLitro() método onde é informado a quantidade em litros de combustível e mostra o valor a ser pago pelo cliente.
 - 3. alterarValor() altera o valor do litro do combustível.
 - 4. alterarCombustivel() altera o tipo do combustível.
 - 5. alterarQuantidadeCombustivel() altera a quantidade de combustível restante na bomba.

OBS: Sempre que acontecer um abastecimento é necessário atualizar a quantidade de combustível total na bomba.

4. Exercício Classe TV: Faça um programa que simule um televisor criando-o como um objeto. O usuário deve ser capaz de informar o número do canal e aumentar ou diminuir o volume. Certifique-se de que o número do canal e o nível do volume permanecem dentro de faixas válidas.

