



Projeto Final NutriComp



Roger Palma

Qual o Objetivo ?

Gerenciador de Informações Nutricionais

1 Pesquisa de Alimentos

O usuário pode pesquisar por alimentos específicos, navegando por uma lista completa categorizada em grupos alimentares.

2 Inserção de Quantidade

Após a seleção do alimento, o usuário pode inserir a quantidade desejada em gramas para calcular os valores nutricionais.

3 Exibição de Valores Nutricionais

O aplicativo calcula e exibe os valores nutricionais ajustados à quantidade de alimento inserida, fornecendo informações precisas sobre calorias, proteínas, carboidratos e outros nutrientes.



OQUE FOI USADO ?



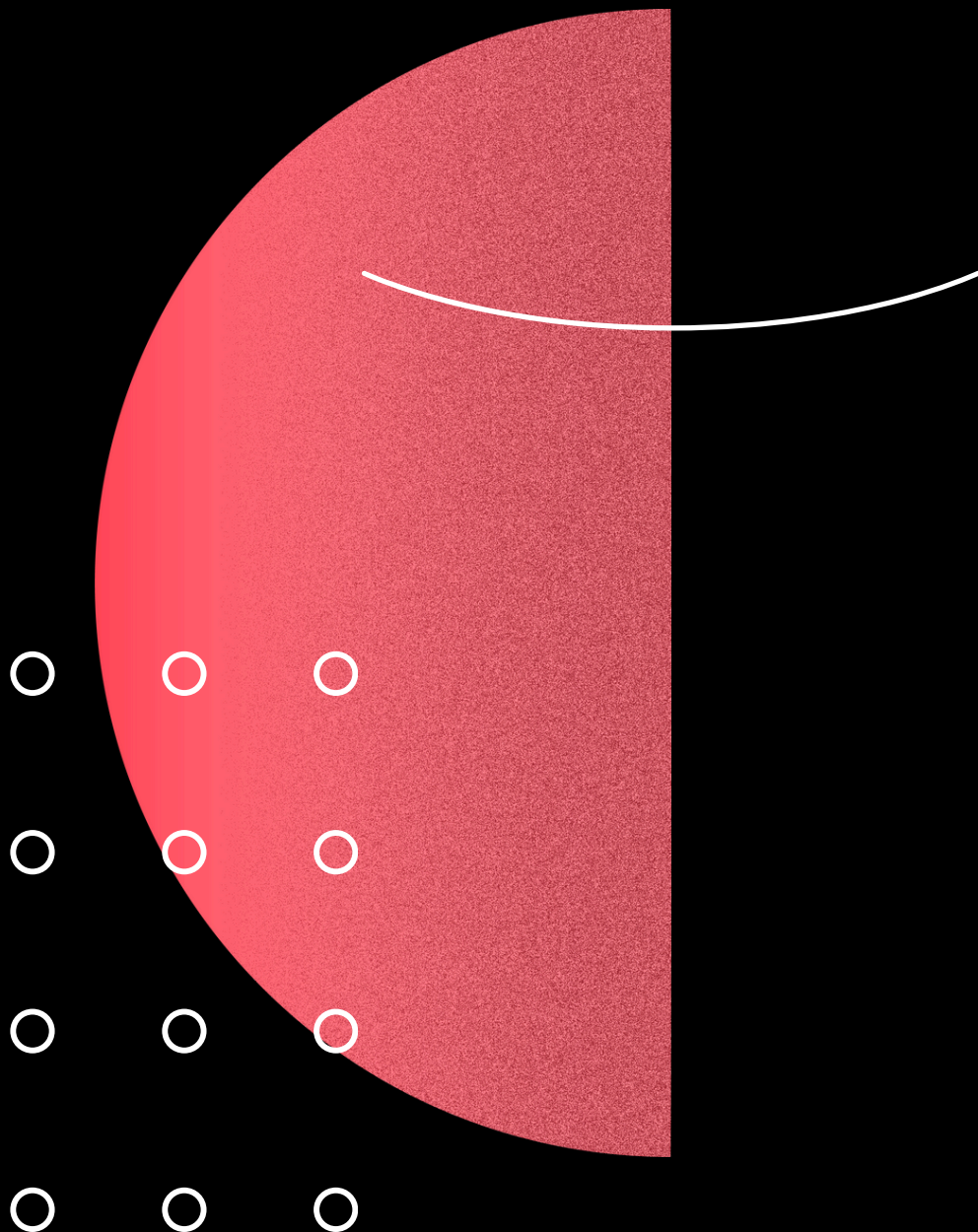
Java



- IDE: ANDROID STUDIO.
- LINGUAGEM: JAVA.
- BANCO DE DADOS: SQLITE.
- BIBLIOTECAS: ANDROIDX, MATERIAL DESIGN.

Pesquisa de Alimentos

- Busca por Nome
 - O usuário pode digitar o nome do alimento na barra de pesquisa encontrar a informação nutricional desejada.
- Filtros por Categoria
 - A busca pode ser refinada utilizando filtros por categorias, como "frutas", "legumes", "carnes" e "cereais", facilitando a navegação por diferentes grupos alimentares.
- Sugestões de Busca
 - O aplicativo oferece sugestões de alimentos durante a digitação, complementando a pesquisa e auxiliando o usuário a encontrar os alimentos desejados.



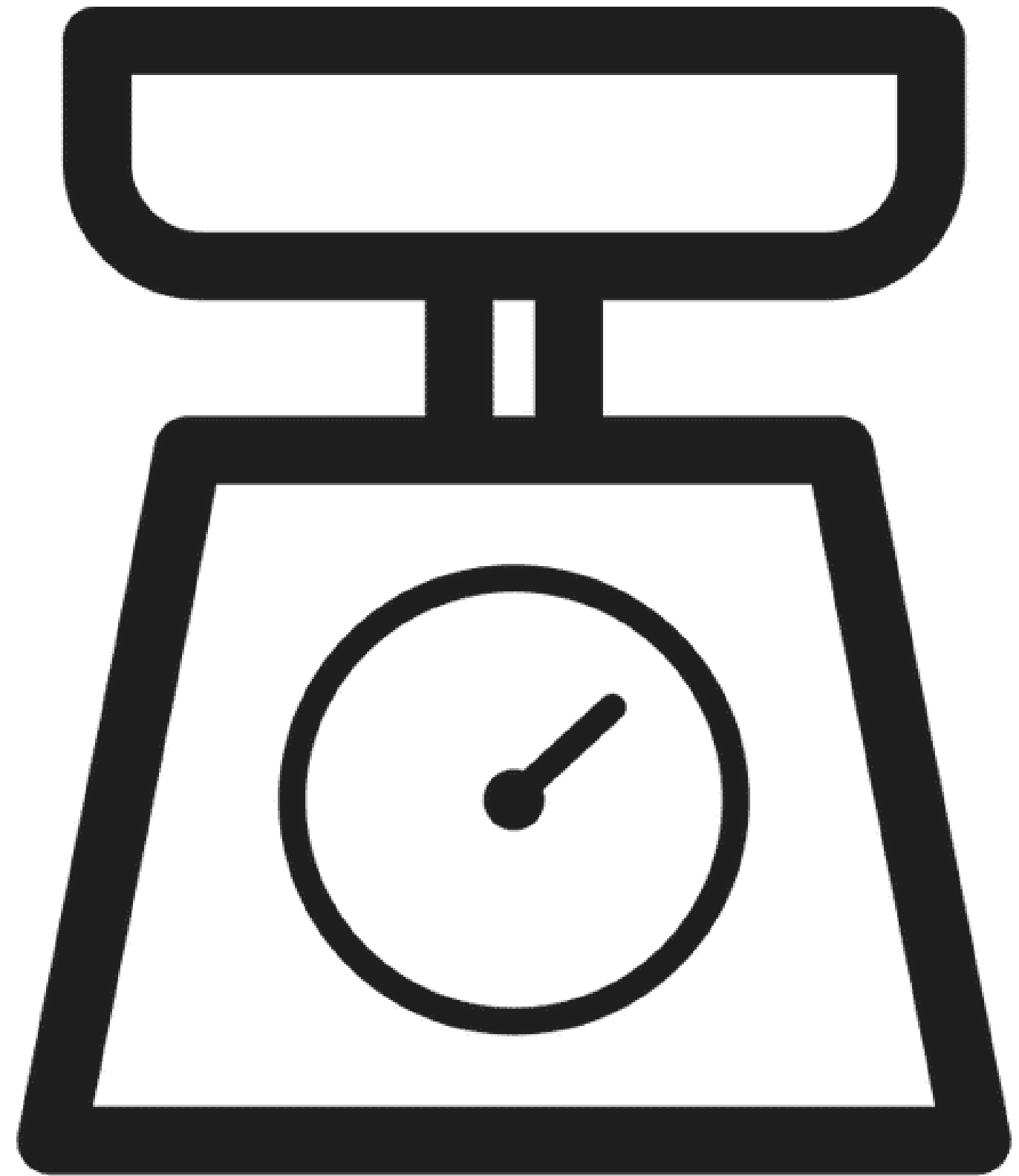
INSERÇÃO DE GRAMATURA

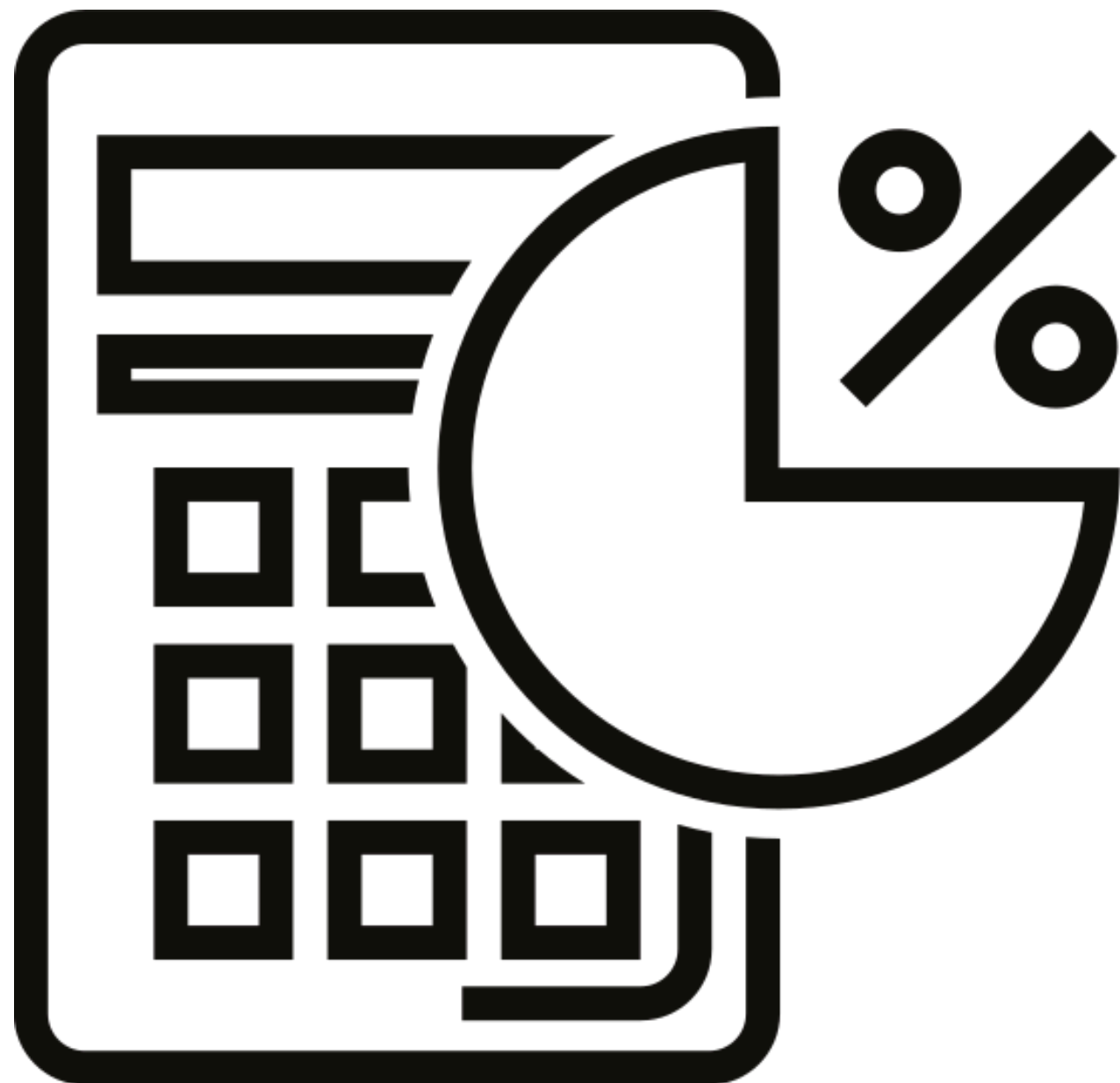
1. Seleção da Quantidade

- a. O usuário pode inserir a quantidade desejada em gramas por meio de um campo de texto ou deslizando um controle deslizante.

2. Atualização dos Valores

- a. Ao inserir a quantidade, o aplicativo atualiza automaticamente os valores nutricionais do alimento, recalculando os dados para a quantidade definida.





CÁLCULO DE VALORES NUTRICIONAIS

Nutriente	Valor por 100g	Valor Calculado
Calorias	150	225
Proteínas	10g	15g
Carboidratos	20g	30g

ESTRUTURA DO PROJETO

07

DatabaseHelper

Responsável pela criação, manutenção e acesso ao banco de dados SQLite.



UI (Interface do Usuário)

A interface gráfica do aplicativo, responsável pela interação do usuário com o sistema.



FoodData

Contém a lógica para manipular os dados dos alimentos, incluindo a pesquisa, cálculo de valores nutricionais e armazenamento.



DATABASEHELPER

1

- Criação do Banco de Dados
 - O DatabaseHelper cria o banco de dados SQLite caso ele não exista.

2

- Definição de Tabelas
 - Define as tabelas para armazenar os dados dos alimentos, incluindo colunas para nome, categoria, valores nutricionais e outras informações relevantes.

3

- Inserção de Dados
 - O DatabaseHelper fornece métodos para inserir novos dados de alimentos no banco de dados.

4

- Consulta de Dados
 - Permite a consulta de dados do banco de dados, recuperando informações sobre os alimentos armazenados.



criação e manutenção do banco de dados



- Criar Tabelas
 - Cria as tabelas "alimentos", "categorias" e "valores_nutricionais" no banco de dados SQLite.



- Inserir Dados
 - Insere informações sobre os alimentos, categorizando-os em grupos alimentares e incluindo os valores nutricionais correspondentes.



- Atualizar Dados
 - Permite a atualização de informações sobre os alimentos, caso necessário, como a inclusão de novos alimentos ou a correção de dados existentes.



MOSTRANDO NA PRÁTICA

10





Projeto Final NutriComp



Roger Palma