TRABALHO

APP CRUD ANDROID

Roger da Palma

OBJETIVO DO TRABALHO

O OBJETIVO DESTE PROJETO É DESENVOLVER UM APLICATIVO ANDROID QUE:

- GERENCIE INFORMAÇÕES BÁSICAS DOS ESTUDANTES, COMO NOME, CPF, TELEFONE, IDADE, STATUS DE ATIVIDADE E TIPO DE CURSO.
- PERMITA O GERENCIAMENTO DE FATURAS ASSOCIADAS A CADA ESTUDANTE,
 INCLUINDO O REGISTRO DE NOVOS PAGAMENTOS E A VISUALIZAÇÃO DE FATURAS ABERTAS.
- FACILITE A NAVEGAÇÃO ENTRE AS TELAS DE LISTAGEM DE ESTUDANTES, DETALHES DO ESTUDANTE E ADIÇÃO DE PAGAMENTOS.

BIBLIOTECAS E FERRAMENTAS UTILIZADAS

- ANDROID SDK: FRAMEWORK PRINCIPAL PARA O DESENVOLVIMENTO DO APLICATIVO ANDROID.
- SQLITE: BANCO DE DADOS LOCAL UTILIZADO PARA ARMAZENAR INFORMAÇÕES DE ESTUDANTES E FATURAS.
- ANDROID RECYCLERVIEW: UTILIZADO PARA EXIBIR LISTAS DE DADOS DE FORMA EFICIENTE E COM CAPACIDADE DE ROLAGEM (COMO LISTVIEW E GRIDVIEW).
- TEXTVIEWNAME: EXIBINDO MENSAGENS DAS VALIDAÇÕES E ETC! (TEXTALERT).
- ANDROID ROOM: PODERIA SER USADO PARA SIMPLIFICAR OPERAÇÕES DE BANCO DE DADOS, MAS NESTE PROJETO UTILIZAMOS SQLITEOPENHELPER PARA MANIPULAR DIRETAMENTE O BANCO DE DADOS SQLITE.

ARQUITETURA DO PROJETO

O PROJETO SEGUE UMA ARQUITETURA MVC SIMPLIFICADA:

- MODEL: CLASSES QUE REPRESENTAM A ESTRUTURA DOS DADOS, COMO STUDENT E PAGAMENTO.
- VIEW: XML LAYOUTS QUE DEFINEM A INTERFACE DO USUÁRIO, COMO ACTIVITY_MAIN.XML, STUDENT_ITEM.XML, ETC.
- CONTROLLER: ATIVIDADES ANDROID (MAINACTIVITY, STUDENTDETAILSACTIVITY, ADDEDITSTUDENTACTIVITY, ADDPAYMENTACTIVITY) E ADAPTADORES (STUDENTADAPTER) QUE CONTROLAM A LÓGICA DA INTERFACE DO USUÁRIO E A INTERAÇÃO COM O BANCO DE DADOS.

CLASSES DE ATIVIDADE (ACTIVITES)

- MAINACTIVITY.JAVA: A ATIVIDADE PRINCIPAL QUE CARREGA E EXIBE A LISTA DE ESTUDANTES USANDO O RECYCLERVIEW E STUDENTADAPTER.
- STUDENTDETAILSACTIVITY.JAVA: EXIBE OS DETALHES DE UM ESTUDANTE ESPECÍFICO E TODAS AS SUAS FATURAS. PERMITE A ADIÇÃO DE NOVAS FATURAS.
- ADDEDITSTUDENTACTIVITY.JAVA: PERMITE ADICIONAR UM NOVO ESTUDANTE OU EDITAR UM EXISTENTE.
- ADDPAYMENTACTIVITY.JAVA: PERMITE ADICIONAR UMA NOVA FATURA PARA UM ESTUDANTE.

ADAPTADORES (ADAPTERS)

• **STUDENTADAPTER.JAVA**: ADAPTA OS DADOS DOS ESTUDANTES PARA SEREM EXIBIDOS EM UM RECYCLERVIEW. INCLUI LÓGICA PARA CONTAR E EXIBIR O NÚMERO DE FATURAS ABERTAS DE CADA ESTUDANTE.

BANCO DE DADOS (DATABASE)

• **STUDENTDATABASEHELPER.JAVA**: GERENCIA A CRIAÇÃO, ATUALIZAÇÃO E MANIPULAÇÃO DE DADOS NO BANCO DE DADOS SQLITE. CONTÉM MÉTODOS PARA ADICIONAR, EDITAR, EXCLUIR E RECUPERAR ESTUDANTES E FATURAS.

MODELOS DE DADOS (DATA MODELS)

- **STUDENT.JAVA**: MODELO DE DADOS PARA ARMAZENAR INFORMAÇÕES DO ESTUDANTE.
- PAGAMENTO.JAVA: MODELO DE DADOS PARA ARMAZENAR INFORMAÇÕES DE PAGAMENTO (FATURAS).

LAYOUTS XML

- **ACTIVITY_MAIN.XML**: LAYOUT PARA A TELA PRINCIPAL QUE EXIBE A LISTA DE ESTUDANTES.
- ACTIVITY_STUDENT_DETAILS.XML: LAYOUT PARA A TELA DE DETALHES DO ESTUDANTE.
- **ACTIVITY_ADD_EDIT_STUDENT.XML**: LAYOUT PARA ADICIONAR OU EDITAR INFORMAÇÕES DO ESTUDANTE.
- ACTIVITY_ADD_PAYMENT.XML: LAYOUT PARA ADICIONAR UMA NOVA FATURA.
- STUDENT_ITEM.XML: LAYOUT PARA CADA ITEM DA LISTA DE ESTUDANTES NO RECYCLERVIEW.

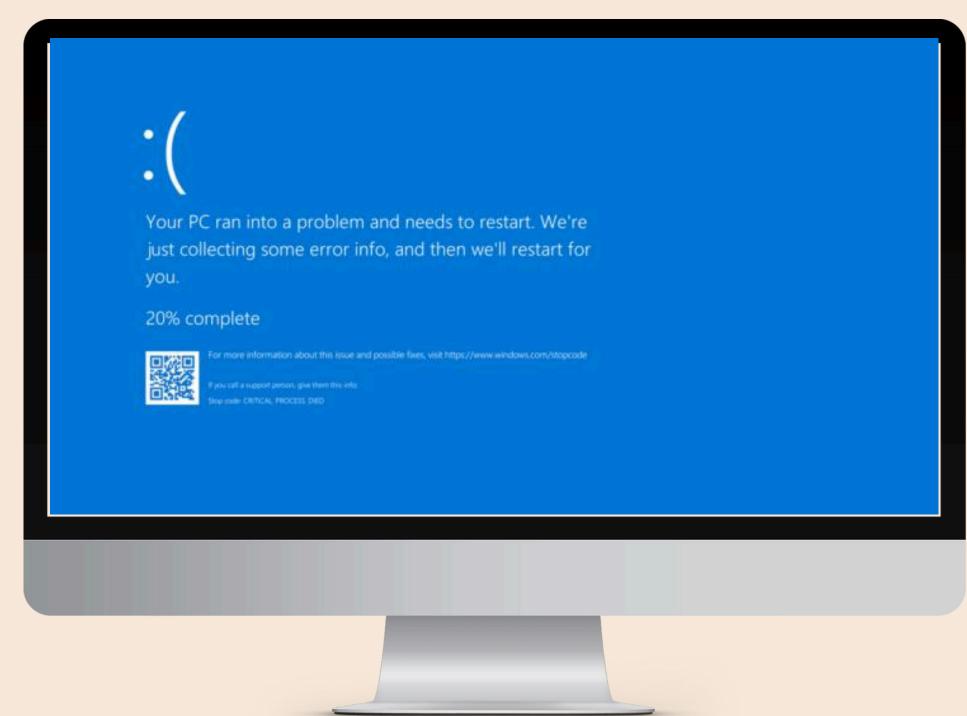
CODIGO

```
activity_add_payment.xml
                                                                                   package com.example.myapplication;
                                                                                                                       ▲10 ★78 ^
20 ▷
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
           private static final int REQUEST_CODE_ADD_STUDENT = 1; 1 usage
           private static final int REQUEST_CODE_EDIT_STUDENT = 2; 1usage
           private RecyclerView recyclerView; 3 usages
           private StudentAdapter studentAdapter; 6 usages
           private FloatingActionButton fabAdd, fabDelete, fabEdit; 2 usages
           private StudentDatabaseHelper studentDatabaseHelper; 3 usages
           @Override
           protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
               super.onCreate(savedInstanceState);
               setContentView(R.layout.activity_main);
               studentDatabaseHelper = new StudentDatabaseHelper( context: this);
               recyclerView = findViewById(R.id.recycler_view);
               fabAdd = findViewById(R.id.fab);
               fabDelete = findViewById(R.id.fab_delete);
               fabEdit = findViewById(R.id.fab_refresh);
               recyclerView.setLayoutManager(new LinearLayoutManager( context: this));
               studentList = loadStudentsFromDatabase(); // Carrega a lista de estudantes do banco de dados
               studentAdapter = new StudentAdapter( context: this, studentList); // Inicializa o adapter com a lista de estudantes
               recyclerView.setAdapter(studentAdapter); // Associa o adapter ao RecyclerView
               fabAdd.setOnClickListener(v -> {
                   Intent intent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, AddEditStudentActivity.class);
                   startActivityForResult(intent, REQUEST_CODE_ADD_STUDENT);
               fabDelete.setOnClickListener(v -> {
```

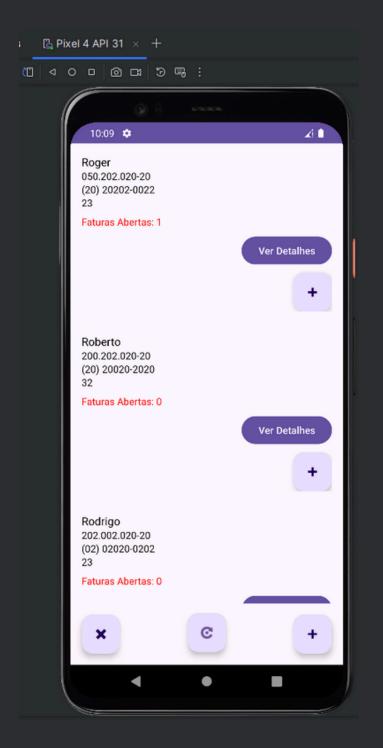
```
/> activity_add_edit_student.xml
                            activity_add_payment.xml
                                                          MainActivity.java
                                                                               package com.example.myapplication;
                                                                                                                           A 4 ★ 119
        public class StudentDatabaseHelper extends SQLiteOpenHelper { 10 usages
            private static final String DATABASE_NAME = "studentss.db"; // Nome do banco de dados 1 usage
            private static final String TABLE_STUDENTS = "students"; 7 usages
           private static final String COLUMN_ID = "id"; 7 usages
           private static final String COLUMN_NAME = "name"; 5 usages
           private static final String COLUMN_CPF = "cpf"; 5 usages
           private static final String COLUMN_PHONE = "phone"; 5 usages
           private static final String COLUMN_AGE = "age"; 5 usages
            private static final String COLUMN_ACTIVE = "active"; 5 usages
           private static final String COLUMN_COURSE_TYPE = "course_type"; 5 usages
           private static final String TABLE_PAGAMENTOS = "pagamentos"; 7 usages
           private static final String COLUMN_PAGAMENTO_ID = "id"; 4 usages
           private static final String COLUMN_PAGAMENTO_ALUNO_ID = "aluno_id"; 7 usages
            private static final String COLUMN_PAGAMENTO_VALOR = "valor"; 4 usages
            private static final String COLUMN_PAGAMENTO_DATA = "data"; 4 usages
            private static final String COLUMN_PAGAMENTO_DESCRICAD = "descricao"; 5 usages
           public StudentDatabaseHelper(Context context) { 5 usages
                super(context, DATABASE_NAME, factory: null, DATABASE_VERSION);
           public void onCreate(SQLiteDatabase db) {
                String createStudentsTable = "CREATE TABLE " + TABLE_STUDENTS + " (" +
                       COLUMN_ID + " INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT, " +
                       COLUMN_NAME + " TEXT, " +
                       COLUMN_CPF + " TEXT, " +
                       COLUMN_PHONE + " TEXT, " +
                       COLUMN_AGE + " INTEGER, " +
                       COLUMN_ACTIVE + " INTEGER DEFAULT 1, " +
                        COLUMN_COURSE_TYPE + " TEXT)":
```

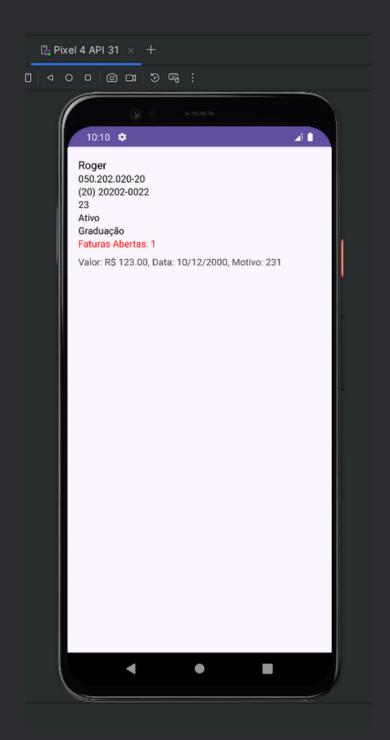
DIFICULDADES

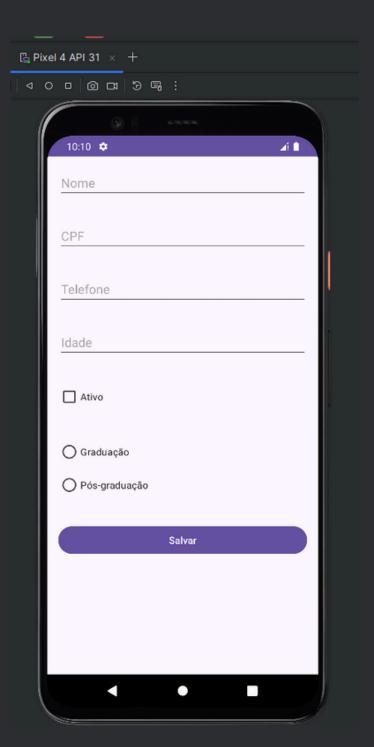
- IDENTIFICAR ERROS NO CÓDIGO: MUITAS DAS VEZES OS ERROS NÃO EXIBIAM CRASHES, SENDO NECESSÁRIO CONSULTAR OS LOGS PARA RASTREAR O ERRO COMETIDO.
- EXIBIÇÃO DE FATURAS REGISTRADAS (UTILIZAR DUAS TABELAS EM UMA SÓ): FOI CUSTOSO, POIS MUITAS VEZES NÃO ERAM EXIBIDAS NO LOCAL CERTO OU NEM ERAM EXIBIDAS.
- VERSÃO DO BANCO: ÀS VEZES ERA ESQUECIDO DE TROCAR A VERSÃO DO BANCO, CAUSANDO UM CRASH SEM "MOTIVO" APARENTE.



RESULTADOS









CONSIDEREÇÕES FINAIS

- FALTA DE BOAS PRATICAS LEVAM A ERROS BASICOS
- ERROS SEMPRE SAO EXIBIDOS EM LOGS, TESTAR O SISTEMA INCLUIR LOGS NO CODIGO PARA MELHOR ANALISE
- VEREFICAR VERSÃO DO BANCO, PODENDO A LEVAR UM ERRO SIMPLES POR ESTAR EM UMA VERSÃO ERRADA

OBRIGADO!!!

REDES SOCIAIS:



TRABALHO

APP CRUD ANDROID

Roger da Palma