

# APRESENTAÇÃO

## APRESENTAÇÃO SOBRE COMUNICAÇÃO CLIENTE-SERVIDOR COM VERIFICAÇÃO DE MENSAGENS

Roger da Palma , Meani Freitas

# INTRODUÇÃO

Este trabalho apresenta uma implementação de um sistema de comunicação entre um servidor (emissor) e clientes (receptores), utilizando o protocolo de confirmação de mensagens. As mensagens enviadas pelo servidor são confirmadas pelos clientes, garantindo a integridade e a confiabilidade da comunicação.

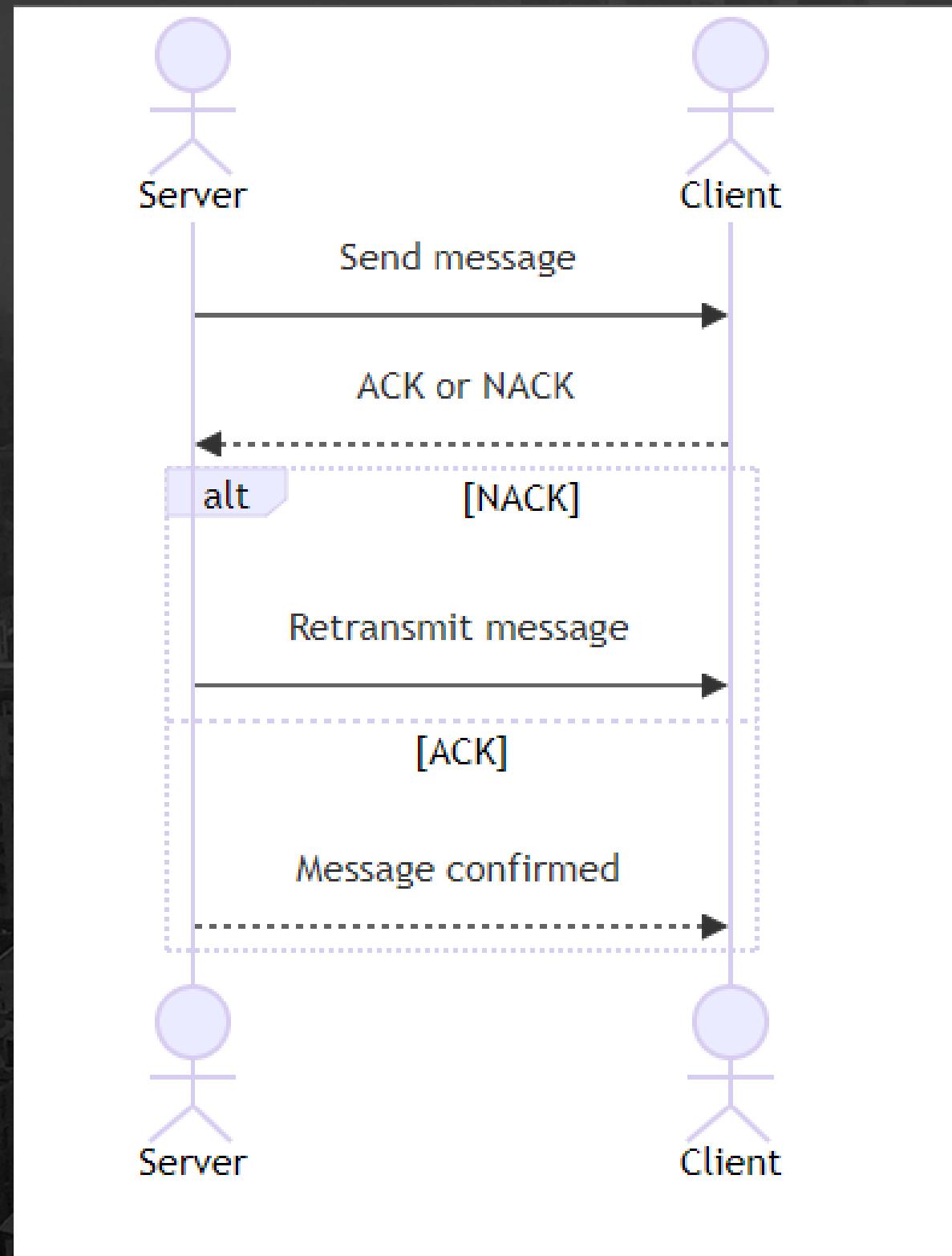


# ARQUITETURA DO SISTEMA

A arquitetura do sistema consiste em:

- **Servidor (Emissor)**: Responsável por enviar mensagens aos clientes e aguardar as confirmações (ACK) ou negativações (NACK).
- **Cliente (Receptor)**: Recebe as mensagens do servidor e envia as confirmações (ACK) ou negativações (NACK) de acordo com a integridade da mensagem recebida.

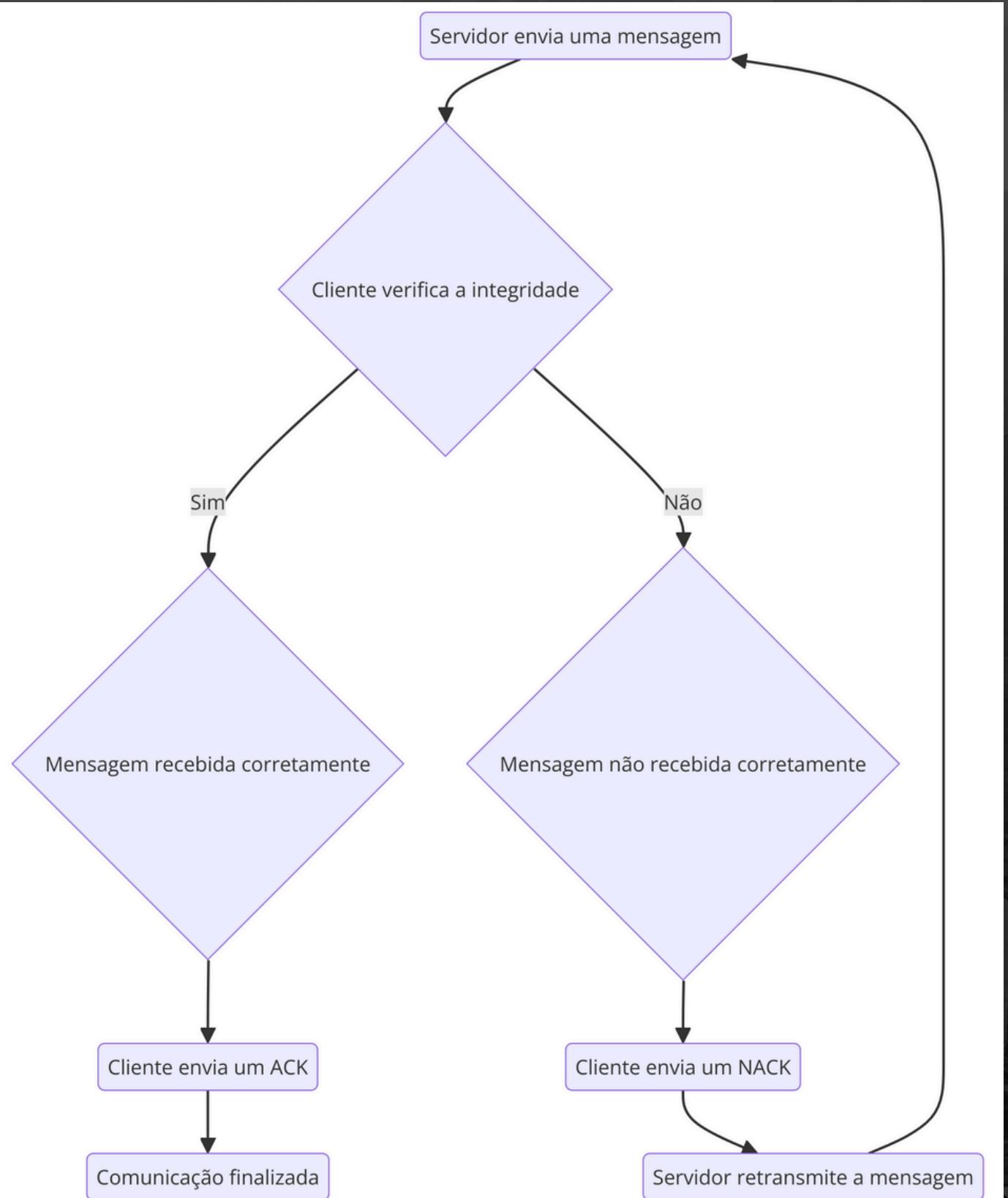
# DIAGRAMA E FLUXOGRAMA



- **Etapa 1:** O servidor envia uma mensagem para os clientes.
- **Etapa 2:** Os clientes respondem com ACK (confirmação) ou NACK (negação).
- **Etapa 3:** Em caso de NACK, o servidor retransmite a mensagem até que um ACK seja recebido.
- **Etapa 4:** Quando o ACK é recebido, a mensagem é confirmada.

# DIAGRAMA E FLUXOGRAMA

- **Passo 1:** O servidor envia uma mensagem.
- **Passo 2:** O cliente recebe a mensagem e verifica sua integridade.
- **Passo 3:** Se a mensagem foi recebida corretamente, o cliente envia um ACK
- **Passo 4:** Se a mensagem não foi recebida corretamente, o cliente envia um NACK.
- **Passo 5:** Ao receber um NACK, o servidor retransmite a mensagem.
- **Passo 6:** O processo continua até que um ACK seja recebido ou comunicação seja finalizada.



# IMPLEMENTAÇÃO

# TESTES DE DESEMPENHO

Foram realizados testes de desempenho para avaliar a eficiência do sistema em diferentes cenários de rede. Os resultados demonstraram a eficácia do protocolo de confirmação de mensagens em manter a integridade da comunicação.

# CONCLUSÃO

A implementação de um sistema de comunicação com confirmação de mensagens é essencial para garantir a integridade dos dados transmitidos entre servidores e clientes. O uso de ACK e NACK permite a detecção e correção de falhas na comunicação, aumentando a confiabilidade do sistema.

## Arquivos do Projeto

- `Server[Emissor].py`
- `Client[Receptor].py`
- `TestesServidor.py`
- `TesteDesempenho-Server.py`
- `TesteDesempenho-Client.py`

# PARTICIPANTES DO TRABALHO



**Meani Freitas**  
• Desenvolvedora  
Github: [meanifreitas](#)  
Email: [meani.sf@gmail.com](mailto:meani.sf@gmail.com)



**Roger da Palma**  
• Desenvolvedor  
Github: [rogerdapalma](#)  
Email: [rogerdapalma@gmail.com](mailto:rogerdapalma@gmail.com)

# OBRIGADO!!!

---

