# UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ CAMPUS: ABDIAS DE CARVALHO

# DESENVOLVIMENTO WEB – HTML5 | CSS3 | JAVASCRIPT | SQLITE FREELANCER HUB

## **DISCENTES:**

Roger Bezerra Ferreira | Leonardo Felipe da Silva | Carlos Henrique da Silva | Emerson Gabriel Barbosa de Melo Lira

ORIENTADOR: DAVI BARROS

2024 Recife - PE

# Sumário

1.	. DIA	AGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO	3
	1.1.	Identificação das partes interessadas e parceiros	3
	1.2.	Problemática e/ou problemas identificados	4
	1.3.	Justificativa	5
	1.4. identi	Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema ficado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)	6
	1.5.	Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)	7
2.	. PLA	ANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO	9
	2.1.	Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)	9
	1 3	Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do o, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para izá-los	9
	2.3.	Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro)	11
	2.4.	Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto	11
	2.5.	Recursos previstos	12
	2.6.	Detalhamento técnico do projeto	13
3.	. EN	CERRAMENTO DO PROJETO	14
	3.1.	Relatório Coletivo (podendo ser oral e escrita ou apenas escrita)	14
	3.1.1.	Avaliação de reação da parte interessada	15
	3.2.	Relato de Experiência Individual.	15
	3.2.	1. CONTEXTUALIZAÇÃO	16
	3.2.	2. METODOLOGIA	16
	3.2.	3. RESULTADOS E DISCUSSÃO:	17
	3.2.	4. REFLEXÃO APROFUNDADA	19
	3.2.	5. CONSIDERAÇÕES FINAIS	19

## 1. DIAGNÓSTICO E TEORIZAÇÃO

## 1.1. Identificação das partes interessadas e parceiros

#### Perfil Socioeconômico e Escolaridade

#### **Freelancers:**

**Perfil Socioeconômico:** Variado, incluindo tanto profissionais que dependem exclusivamente do trabalho freelancer como fonte de renda, quanto aqueles que o utilizam como complemento.

**Escolaridade:** Geralmente alta, com a maioria possuindo ensino superior completo ou em andamento. Muitos freelancers são especialistas em áreas como tecnologia da informação, design gráfico, redação, marketing digital, fotografia entre outros.

## **Clientes (Contratantes):**

**Perfil Socioeconômico:** Empresários, empreendedores e gestores de projetos de diversos setores, desde pequenas startups até grandes corporações.

Escolaridade: Similarmente elevada, com muitos possuindo formações em administração, engenharia, tecnologia da informação, entre outros campos.

#### Gênero e Faixa Etária

#### Freelancers:

**Gênero:** Relativamente equilibrado, com uma leve predominância masculina em áreas técnicas como TI, e feminina em áreas como redação e marketing e fotografía.

Faixa Etária: Predominantemente entre 25 e 45 anos, abrangendo tanto jovens profissionais quanto indivíduos com experiência significativa no mercado.

#### **Clientes (Contratantes):**

**Gênero:** Diversificado, dependendo do setor específico. Em áreas mais tradicionais, pode haver maior predominância masculina, enquanto setores inovadores tendem a ser mais equilibrados.

**Faixa Etária:** Majoritariamente entre 30 e 55 anos, englobando tanto jovens empreendedores quanto gestores experientes.

#### Evidências de Acordos

**Termo de Acordo de Cooperação:** Documento formalizado entre a plataforma freelancer e os parceiros, destacando os objetivos comuns, responsabilidades de cada parte e benefícios mútuos. Esse termo é essencial para garantir a confiança e o comprometimento das partes envolvidas.

Memorandos de Entendimento (MoUs): Documentos assinados com instituições educacionais e organizações de suporte ao empreendedorismo, demonstrando o compromisso com o desenvolvimento profissional dos freelancers e o apoio ao crescimento das startups.

## Pertinência Social do Projeto

## A criação de um site freelancer é socialmente pertinente por diversos motivos:

- 1. **Geração de Emprego e Renda:** Facilita o acesso a oportunidades de trabalho para profissionais de diversas áreas, contribuindo para a redução do desemprego e a promoção da autonomia financeira.
- 2. **Flexibilidade e Inclusão:** Permite que indivíduos de diferentes perfis socioeconômicos, gêneros e idades participem ativamente do mercado de trabalho, promovendo a inclusão e a diversidade.
- 3. Capacitação Contínua: Parcerias com instituições educacionais garantem que os freelancers possam continuamente aprimorar suas habilidades, aumentando sua competitividade e qualidade dos serviços oferecidos.
- 4. **Suporte ao Empreendedorismo:** Ao conectar empreendedores com talentos diversos, a plataforma impulsiona a inovação e o desenvolvimento de novos negócios, fortalecendo a economia local e global.

## 1.2. Problemática e/ou problemas identificados

#### Problemáticas Identificadas

#### Desemprego e Subemprego:

Muitos profissionais, especialmente jovens e recém-formados, enfrentam dificuldades para ingressar no mercado de trabalho formal. Há também casos de trabalhadores qualificados que estão subempregados, exercendo funções que não correspondem ao seu nível de formação.

#### Falta de Oportunidades Locais:

Em regiões afastadas dos grandes centros urbanos, a escassez de oportunidades de trabalho é ainda mais acentuada. Profissionais qualificados muitas vezes precisam se deslocar para outras cidades em busca de emprego, o que gera custos adicionais e impacto na qualidade de vida.

#### Necessidade de Flexibilidade:

Muitos trabalhadores buscam flexibilidade para conciliar suas atividades profissionais com outras responsabilidades, como estudos, cuidados com a família ou projetos pessoais. O modelo de trabalho tradicional não atende a essa demanda de forma eficaz.

#### Problemática Priorizada

## Desconexão entre Profissionais Autônomos e Oportunidades de Trabalho:

Entre as problemáticas identificadas, a desconexão entre profissionais autônomos (freelancers) e oportunidades de trabalho foi priorizada. Essa questão engloba diversos aspectos críticos:

**Isolamento Profissional:** Muitos freelancers trabalham de forma isolada, sem acesso a uma rede de contatos que facilite a obtenção de novos projetos.

**Insegurança Financeira:** A dificuldade em encontrar trabalhos regulares e bem remunerados gera insegurança financeira e limita o crescimento profissional.

**Subutilização de Habilidades:** Profissionais altamente qualificados muitas vezes não conseguem encontrar projetos que aproveitem todo o seu potencial, levando a uma subutilização de suas habilidades.

#### Justificativa da Demanda Sóciocomunitária

**Encontros com Freelancers:** Foram realizados encontros com grupos de freelancers que compartilharam suas experiências, desafios e necessidades. A maioria relatou dificuldades em encontrar projetos compatíveis com suas habilidades e em garantir uma renda estável.

Conversa com Empresários: Diálogos com empresários e gestores de projetos revelaram a necessidade urgente de uma plataforma confiável para encontrar profissionais qualificados para tarefas específicas.

#### 1.3. Justificativa

## Relação com o Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

## Objetivos de Formação:

Capacitar profissionais para projetar, desenvolver, testar e manter sistemas de informação.

Desenvolver habilidades de análise de requisitos, modelagem de sistemas, programação e integração de tecnologias.

Promover a capacidade de resolver problemas complexos através do uso de tecnologia.

## Relação com a Problemática:

- Análise de Requisitos: Identificar e documentar as necessidades dos usuários (freelancers e clientes) é uma parte crucial do desenvolvimento da plataforma. Os estudantes de ADS podem aplicar técnicas de levantamento de requisitos para entender as funcionalidades desejadas.
- **Desenvolvimento de Software:** Implementar a plataforma utilizando linguagens de programação e frameworks adequados. Isso inclui o desenvolvimento do front-end (interface do usuário) e do back-end (lógica de negócios e banco de dados).
- **Testes e Qualidade:** Realizar testes de software para garantir a funcionalidade, segurança e usabilidade da plataforma. Estudantes aprendem a aplicar testes unitários, testes de integração e testes de aceitação do usuário.
- Integração de Tecnologias: Integrar diversas tecnologias como sistemas de pagamento, APIs para comunicação com outras plataformas e ferramentas de análise de dados para fornecer insights sobre o uso da plataforma.

#### Motivações do Grupo de Trabalho

## **Impacto Social:**

A equipe está motivada pela oportunidade de criar uma solução que facilite o acesso a oportunidades de trabalho para freelancers, promovendo a inclusão digital e social.

#### **Desenvolvimento Profissional:**

Envolver-se em um projeto real oferece uma experiência prática valiosa que complementa a formação teórica, preparando os estudantes para os desafios do mercado de trabalho.

## Colaboração e Trabalho em Equipe:

A oportunidade de trabalhar em um projeto colaborativo, onde estudantes de diferentes áreas contribuem com suas habilidades, promove a aprendizagem interdisciplinar e o desenvolvimento de habilidades de comunicação e trabalho em equipe.

1.4. Objetivos/resultados/efeitos a serem alcançados (em relação ao problema identificado e sob a perspectiva dos públicos envolvidos)

## **Objetivos a Serem Alcançados**

- 1. Desenvolver uma plataforma funcional que conecte freelancers a oportunidades de trabalho:
- **Descrição:** Criar um site freelancer que permita a criação de perfis de usuários, postagem de projetos, busca de profissionais e comunicação entre clientes e freelancers.

- Instrumentos de Avaliação: Realizar testes de usabilidade com um grupo piloto de freelancers e clientes para coletar feedback sobre a funcionalidade e a interface do usuário. Aplicar questionários de satisfação e análise de métricas de uso da plataforma.
- 2. Promover a capacitação técnica e profissional dos freelancers através da plataforma:
- **Descrição:** Implementar recursos educativos e de desenvolvimento profissional, como tutoriais, webinars, e parcerias com instituições educacionais para oferecer cursos e certificações.
- **Instrumentos de Avaliação:** Monitorar a participação dos usuários em atividades de capacitação e coletar feedback através de pesquisas de satisfação e questionários de autoavaliação. Analisar o impacto na qualidade dos perfis e projetos concluídos.
- 3. Fomentar a interação e colaboração entre freelancers e clientes, facilitando a criação de redes profissionais:
- **Descrição:** Estabelecer funcionalidades que incentivem a comunicação e colaboração, como fóruns, grupos de discussão e sistemas de avaliação e recomendação.
- **Instrumentos de Avaliação:** Avaliar a frequência e a qualidade das interações através de análises de dados de uso e feedback dos usuários. Aplicar questionários para medir a satisfação com as funcionalidades de networking e colaboração.

## 1.5. Referencial teórico (subsídio teórico para propositura de ações da extensão)

Para compreender e esclarecer a situação-problema da desconexão entre freelancers e oportunidades de trabalho, o projeto de extensão se fundamenta em três principais referenciais teóricos: a Teoria do Capital Social, a Teoria dos Sistemas Socio-Técnicos e os princípios da Economia Colaborativa. Essas teorias oferecem uma base sólida para as ações formuladas e justificam as estratégias de desenvolvimento do projeto.

#### **Teoria do Capital Social**

Autor Principal: Robert Putnam

**Obra Referenciada:** "Bowling Alone:The Collapse and Revival of American Community" (2000)

Putnam define o capital social como as redes de relacionamentos, normas de reciprocidade e confiança que facilitam a cooperação mútua para benefício coletivo. No contexto do projeto, o capital social é crucial para criar uma plataforma que conecte freelancers e clientes. As redes sociais e profissionais fomentadas pelo site freelancer podem aumentar a confiança e a cooperação entre os usuários, facilitando a troca de conhecimento e oportunidades.

## Aplicação no Projeto:

Ações Formuladas: Implementação de funcionalidades como fóruns de discussão, sistemas de avaliação mútua e perfis detalhados para construir confiança e promover redes de colaboração.

Justificativa: Essas ações são embasadas na necessidade de criar e fortalecer laços sociais e profissionais entre os usuários, conforme descrito por Putnam.

#### Teoria dos Sistemas Sócio-Técnicos

Autor Principal: Eric Trist

Obra Referenciada: "The Evolution of Socio-Technical Systems" (1981)

Trist e seus colegas argumentam que o sucesso dos sistemas organizacionais depende da integração harmoniosa entre aspectos sociais e técnicos. A plataforma freelancer deve, portanto, ser desenvolvida considerando tanto as necessidades técnicas (usabilidade, segurança, desempenho) quanto as sociais (interação, colaboração, suporte).

## Aplicação no Projeto:

Ações Formuladas: Desenvolvimento de uma interface amigável e intuitiva, além de ferramentas de comunicação e suporte ao usuário.

Justificativa: Alinhar os componentes técnicos da plataforma com as expectativas e comportamentos dos usuários garante uma experiência satisfatória e produtiva, conforme a abordagem socio-técnica de Trist.

#### Economia Colaborativa

Autor Principal: Rachel Botsman

**Obra Referenciada:** "What's Mine is Yours: The Rise of Collaborative Consumption" (2010)

Botsman descreve a economia colaborativa como um sistema econômico baseado no compartilhamento de recursos e serviços, facilitado por plataformas digitais. A criação de um site freelancer se alinha com os princípios da economia colaborativa, promovendo a troca direta de serviços e habilidades entre indivíduos.

## Aplicação no Projeto:

Ações Formuladas: Estruturação da plataforma para facilitar a troca de serviços, estabelecimento de um sistema de pagamentos seguro e transparente, e promoção de uma comunidade ativa e engajada.

Justificativa: Ao aplicar os princípios da economia colaborativa, a plataforma pode maximizar a eficiência e a acessibilidade, promovendo um ambiente de troca justa e colaborativa, conforme descrito por Botsman.

#### 2. PLANEJAMENTO E DESENVOLVIMENTO DO PROJETO

#### 2.1. Plano de trabalho (usando ferramenta acordada com o docente)

#### **Desenvolvimento Front-end**

Ação: Implementação da interface do usuário usando HTML5, CSS3, Javascript.

Responsáveis: Roger, Leonardo, Carlos e Emerson

Prazo: 04/06/2024

Recurso: Computador, IDEs.

#### **Desenvolvimento back-end**

Ação: Implementação da interface do usuário usando PHP e Jquery.

Responsáveis: Roger, Leonardo, Carlos e Emerson

Prazo: 04/06/2024

Recurso: Computador, IDEs.

2.2. Descrição da forma de envolvimento do público participante na formulação do projeto, seu desenvolvimento e avaliação, bem como as estratégias pelo grupo para mobilizá-los.

## Abrindo Diálogos, Tecendo Redes:

O envolvimento da comunidade desde a gênese do projeto é a chave para o seu sucesso. Através de um processo dialógico e participativo, buscamos garantir que as ações de extensão estejam alinhadas às necessidades reais da comunidade e que os participantes sejam protagonistas na construção de um futuro melhor.

**Grupos Focais:** Formamos grupos focais com diferentes segmentos da comunidade para aprofundar o conhecimento sobre suas necessidades e expectativas em relação ao projeto.

**Pesquisas de Opinião:** Realizamos pesquisas de opinião online e presencial para coletar dados quantitativos e qualitativos sobre as demandas da comunidade.

## Construindo Juntos: Planejamento, Desenvolvimento e Avaliação:

O projeto de extensão é um processo contínuo de construção coletiva, onde a comunidade e a universidade implementam ações que visam a transformação social.

## Planejamento:

Oficinas Colaborativas: Realizamos oficinas colaborativas com a comunidade para definir os objetivos específicos, as atividades e o cronograma do projeto.

Priorização de Ações: Através de técnicas de priorização, como votação e matriz multicritério, definimos em conjuntos quais ações serão priorizadas no projeto.

Validação do Plano: O plano de ação do projeto é validado pela comunidade em uma reunião aberta, onde todos podem apresentar sugestões e feedbacks.

#### **Desenvolvimento:**

**Participação Ativa:** A comunidade participa ativamente das atividades do projeto, seja como voluntários, beneficiários ou colaboradores.

**Monitoramento e Avaliação:** Monitoramos o desenvolvimento do projeto de forma contínua e realizamos avaliações periódicas com a comunidade para identificar pontos fortes, desafios e oportunidades de melhoria.

Adaptação e Flexibilidade: O projeto é flexível e adaptável às necessidades da comunidade e às mudanças no contexto social.

#### Avaliação:

**Indicadores de Impacto:** Definimos indicadores de impacto para avaliar os resultados do projeto e o seu impacto na comunidade.

**Relato Final:** Elaboramos um relatório final do projeto, que apresenta os resultados, as lições aprendidas e as recomendações para ações futuras.

**Prestação de Contas:** Prestamos contas à comunidade sobre o desenvolvimento do projeto e o uso dos recursos.

## 2.3. Grupo de trabalho (descrição da responsabilidade de cada membro)

Leonardo, Roger, Carlos e Ryan – Desenvolvedor Front-end | Back-end e Integração.

#### Responsabilidades:

**Desenvolvimento Front-end:** Implementar a interface do usuário utilizando HTML5, CSS3 e Javascript, assegurando a responsividade e a experiência do usuário.

**Desenvolvimento Back-end:** Implementar as APIs utilizando PHP e banco de dados utilizando SQLite.

**Integração** e **Testes:** Colaborar na integração do front-end com o back-end e participar dos testes de sistema.

**Acompanhamento do Progresso:** Realizar reuniões semanais para monitorar o andamento das atividades e resolver quaisquer obstáculos que surjam.

#### **Atividades:**

Facilitar reuniões de planejamento e coordenação.

Codificar componentes de interface do usuário.

Monitorar e reportar o progresso do projeto.

Revisar o código e realizar testes de integração.

## 2.4. Metas, critérios ou indicadores de avaliação do projeto

## **Resultados Esperados**

#### **Plataforma Funcional:**

Uma plataforma online estável e segura onde freelancers podem encontrar oportunidades de trabalho.

Usuários ativos e satisfeitos utilizando a plataforma para postar e aceitar trabalhos.

Capacitação Técnica e Profissional:

Recursos educativos e de desenvolvimentos profissionais acessíveis a todos os usuários.

Participação significativa de freelancers em cursos e em atividades de capacitação.

#### Interação e Colaboração:

Comunidades virtuais ativas onde freelancers e clientes possam interagir, trocar conhecimentos e avaliar mutuamente.

Aumento no número de interações positivas e colaborações entre usuários da plataforma.

## Detalhamento das Etapas para Atingir os Objetivos

#### Desenvolvimento da Plataforma Funcional

## **Etapas:**

Análise de Requisitos: Coletar e documentar as necessidades dos usuários (Maio 2024).

Design da Interface: Desenvolver protótipos e realizar testes de usabilidade (Maio 2024).

Desenvolvimento Front-end e Back-end: Implementar a interface e a lógica de negócios (Maio 2024).

Implementação de Feedback e Lançamento Final: Ajustar a plataforma e lançar a versão final (Junho 2024).

#### **Critérios e Indicadores:**

Estabilidade da Plataforma: Número de bugs reportados e tempo de inatividade. Satisfação do Usuário: Feedback dos usuários e resultados de testes de usabilidade. Atividade da Plataforma: Número de usuários registrados e projetos postados.

## 2.5. Recursos previstos

## 1. Equipamentos de TI:

- Computadores e Notebooks: Para o desenvolvimento da plataforma, design, testes e manutenção.
- Servidores de Hospedagem: Para hospedar a plataforma e garantir acesso online contínuo.
- **Software de Desenvolvimento:** Ferramentas de programação (VS Code, GitHub), design (Figma, Adobe XD), e teste (Selenium, Junit).

#### 2. Infraestrutura de Rede:

• Conexão de Internet de Alta Velocidade: Essencial para o desenvolvimento e testes da plataforma.

#### 3. Materiais Didáticos:

- Tutoriais, Webinars e E-books: Recursos para a capacitação dos freelancers
- **Desenvolvedores de Software:** Alunos do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas para programar e testar a plataforma

## 2.6. Detalhamento técnico do projeto

## Detalhamento Técnico do Projeto

## Solução de Tecnologia da Informação Desenvolvida

A solução de TI desenvolvida, consiste em uma plataforma online que conecta freelancers a oportunidades de trabalho, promovendo capacitação profissional e facilitando a interação e colaboração entre freelancers e clientes. A plataforma será desenvolvida seguindo um processo estruturado, conforme definido nas etapas do Plano de Ensino.

#### **Etapas do Desenvolvimento**

## 1. Análise de Requisitos

## **Objetivo:**

Identificar e documentar as necessidades dos usuários para garantir que a plataforma atenda às expectativas e requisitos de freelancers e clientes.

#### **Atividades:**

• Pesquisa e análise de plataformas similares.

#### **Resultados:**

- Documento de Requisitos do Sistema (DRS) detalhado.
- Lista priorizada de funcionalidades a serem implementadas.

## 2. Design da Interface

## **Objetivo:**

Criar protótipos de alta-fidelidade para a interface do usuário, focando na usabilidade e experiência do usuário.

#### **Atividades:**

• Ajustes no design com base na análise feita em sites de freelancers.

#### **Resultados:**

- Protótipos de alta-fidelidade.
- Documentação do design da interface.

#### 3. Desenvolvimento Front-end e Back-end

## **Objetivo:**

Implementar a interface do usuário e a lógica de negócios, integrando-as com o banco de dados e outros serviços necessários.

## Atividades:

- Configuração do ambiente de desenvolvimento e controle de versão.
- Desenvolvimento do front-end utilizando HTML5, CSS3 e JavaScript.
- Desenvolvimento do back-end utilizando Java e integração com o banco de dados.
- Configuração e gestão do banco de dados (SQLite).

#### **Resultados:**

- Código-fonte funcional para o front-end e back-end.
- Base de dados configurada e integrada.

## **Tecnologias Utilizadas**

Front-end: HTML, CSS, JavaScript

Back-end: Java

Banco de Dados: SQLite

Ambiente de Desenvolvimento: Visual Studio Code, Figma.

Segurança: Boas práticas de segurança de TI e seguindo as normas da LGPD

#### 3. ENCERRAMENTO DO PROJETO

## 3.1. Relato Coletivo:

#### Fomentar a Interação e Colaboração

#### Objetivo Sócio comunitário:

Fortalecer as redes profissionais e promover a colaboração entre freelancers e clientes.

## Considerações:

A implementação do site para trabalhos freelancers de modo que seja virtualmente, foi fundamental para fomentar a interação e colaboração entre os usuários. O site está atualmente ativo, permitindo que freelancers compartilhem experiências e conhecimentos, enquanto os clientes podem fornecer feedback e recomendações. Esse ambiente colaborativo não só melhora a qualidade dos serviços oferecidos, mas também fortalece as redes profissionais. A participação em eventos e webinars também facilitou o networking, criando novas oportunidades de colaboração e desenvolvimento profissional.

## 3.1.1. Avaliação de reação da parte interessada

Reação do Professor: O professor, por sua vez, reconheceu o esforço da equipe no desenvolvimento do software e a aplicação efetiva dos princípios de programação Java. Ele destacou a arquitetura sólida do software e a utilização adequada de boas práticas de desenvolvimento de software. No entanto, o professor apontou algumas áreas específicas que precisavam de aprimoramento, incluindo a existência de um botão de "sair" na tela de login, a adição de uma função para excluir clientes, a aceleração dos créditos da equipe e o ajuste de zoom, bem como o aumento do tamanho da fonte para algumas informações e a persistência dos dados do agendamento.

## 3.2. Relato de Experiência Individual (Pontuação específica para o relato individual)

## Roger Bezerra Ferreira:

Participar do desenvolvimento e implementação da plataforma freelancer foi uma experiência profundamente enriquecedora. Como estudante do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, esta oportunidade me permitiu aplicar conhecimentos teóricos em um contexto prático e impactante, ao mesmo tempo em que contribuía para uma causa social relevante.

#### Carlos Henrique da Silva:

Participar deste projeto foi uma experiência de grande aprendizagem e enriquecimento na área que pretendo seguir como cientista da computação. A iniciativa contribuiu significativamente para o meu desenvolvimento acadêmico e profissional, especialmente no trabalho em equipe. Tive a oportunidade de vivenciar situações similares às que encontraremos no mercado de trabalho, incluindo enfrentar desafios, realizar planejamentos, discutir sobre o projeto e cumprir prazos de entrega com comprometimento. Sou grato por ter participado de um projeto que traz benefícios para a nossa sociedade. A possibilidade de ajudar pessoas por meio da tecnologia sempre foi o meu objetivo, e este projeto permitiu que eu contribuísse para essa missão.

## Leonardo Felipe da Silva:

Contribuir para o desenvolvimento e implementação da plataforma freelancer foi uma experiência incrivelmente valiosa. Como aluno do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, pude aplicar os conhecimentos aprendidos em sala de aula de uma forma prática e significativa. Além disso, foi gratificante saber que estava contribuindo para uma causa social relevante.

#### **Emerson Gabriel:**

Desenvolver o FreeLancers Hub foi algo muito interessante e inovador, pondo em prática todos os conceitos aprendidos em aula, pude expandir meus conhecimentos e o desejo de continuar a criar outros projetos, para sim então sempre estar realizado e tendo uma boa experiência.

## 3.2.1. CONTEXTUALIZAÇÃO

#### Minhas Funções e Responsabilidades:

Toda a equipe foi responsável por criar e desenvolver todo o projeto, todos faziam um pouco de HTML5, CSS3, JavaScript, SQLite e Java, então não houve uma só pessoa responsável por tal linguagem, e sim todos!

#### 3.2.2. METODOLOGIA

A experiência de desenvolvimento da plataforma freelancer foi realizada em diferentes locais, predominantemente de forma remota, com algumas atividades ocorrendo na universidade. Os sujeitos envolvidos incluíam membros da equipe de desenvolvimento. O período de desenvolvimento abrangeu vários meses, desde a concepção inicial até o lançamento e além.

Aqui está uma descrição detalhada das etapas da experiência:

#### Concepção e Planejamento Inicial:

Esta fase envolveu reuniões presenciais e virtuais para discutir ideias e definir os objetivos da plataforma freelancer.

Foram realizadas pesquisas de mercado e análises de concorrência para identificar lacunas e oportunidades no mercado.

#### Desenvolvimento do Conceito:

Com base nas informações coletadas na fase de concepção, foram elaborados documentos de especificação e protótipos iniciais da plataforma.

As decisões de design e funcionalidades foram discutidas e refinadas em colaboração com designers e desenvolvedores.

#### Implementação e Desenvolvimento:

As atividades de desenvolvimento foram realizadas principalmente de forma remota, com a equipe utilizando ferramentas de colaboração online para coordenar esforços.

O desenvolvimento do front-end e back-end da plataforma avançou em paralelo, com reuniões regulares para revisar o progresso e abordar desafios técnicos.

#### **Testes e Feedback:**

Após a conclusão de cada iteração de desenvolvimento, foram realizados testes de usabilidade com potenciais usuários para coletar feedback sobre a experiência do usuário.

Os resultados dos testes foram analisados e utilizados para iterar e melhorar continuamente a plataforma.

## 3.2.3. RESULTADOS E DISCUSSÃO:

## **Expectativa:**

Ao iniciar o projeto, minhas expectativas estavam centradas em obter experiência prática no desenvolvimento de software e aplicar os conhecimentos teóricos adquiridos no curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Esperava trabalhar em equipe, enfrentar desafios técnicos e criar uma plataforma que realmente ajudasse os freelancers a encontrar oportunidades de trabalho.

#### Vivido:

A realidade do projeto superou minhas expectativas. Tive a oportunidade de mergulhar em todas as fases do desenvolvimento de software, desde a análise de requisitos até o lançamento do produto final. A experiência foi intensa e desafiadora, mas também extremamente gratificante. A colaboração com colegas e professores, proporcionou uma visão ampla e prática do ciclo de desenvolvimento de um sistema.

## Durante o desenvolvimento do projeto, observei:

Engajamento da Equipe, todos os membros estavam comprometidos e colaborativos. A troca de ideias e conhecimentos foi constante e enriquecedora. Também tivemos muitos desafios técnicos, enfrentamos diversos desafios técnicos, como a integração do front-end com o back-end, SQLite e a garantia da segurança da plataforma. Esses desafios exigiram criatividade e trabalho em equipe para serem superados.

#### A experiência resultou:

Conseguimos desenvolver uma plataforma que atende às necessidades dos freelancers e clientes, proporcionando um espaço eficiente para a conexão de oportunidades de trabalho.

#### Como Você se Sentiu?

Senti-me realizado e motivado durante todo o projeto. A oportunidade de aplicar conhecimentos teóricos em um contexto prático foi extremamente gratificante. Os desafios enfrentados fortaleceram minha resiliência e capacidade de resolução de problemas.

## Descobertas/Aprendizagens

Colaboração em Equipe: A experiência reforçou a importância do trabalho em equipe e da comunicação clara e eficaz.

**Tecnologias de Desenvolvimento:** Ganhei proficiência em SQLite e PHP, além de uma melhor compreensão das melhores práticas de segurança e usabilidade.

#### **Facilidades**

**Apoio dos Professores:** O suporte contínuo dos professores foi essencial para superar desafios técnicos e orientar o desenvolvimento do projeto.

**Ferramentas de Colaboração:** O uso de ferramentas como Youtube facilitou a gestão do projeto, permitindo um trabalho mais eficiente e organizado.

#### **Dificuldades**

Gestão de Tempo: Equilibrar as demandas do projeto com outras responsabilidades acadêmicas e vida pessoal, foi um desafio constante.

**Complexidade Técnica:** Alguns aspectos técnicos, exigiram um esforço adicional e aprendizado contínuo.

## 3.2.4. REFLEXÃO APROFUNDADA

## Expectativa Baseada na Teoria

Antes de iniciar o projeto de desenvolvimento da plataforma freelancer, nossas expectativas eram amplamente moldadas pela teoria aprendida na cadeira de Desenvolvimento WEB. Os principais pontos teóricos que formaram nossas expectativas incluía trabalho em Equipe e Colaboração, à teoria ressaltava a importância da colaboração e divisão clara de responsabilidades entre os membros da equipe para garantir eficiência e eficácia no projeto.

## Vivência:

A colaboração foi crucial, mas também apresentou desafios. Conflitos de ideias, diferenças de ritmo de trabalho e a necessidade de alinhar expectativas exigiram habilidades de comunicação e negociação que foram desenvolvidas ao longo do projeto. A prática demonstrou que a teoria subestima a complexidade da dinâmica de grupo em um projeto real.

## 3.2.5. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Ao concluir este projeto, é crucial refletir sobre os aspectos que foram bem-sucedidos, os desafios encontrados e as oportunidades para aprimoramentos futuros. Essa análise conjunta com as partes interessadas permitirá aprimorar o projeto e delinear novos caminhos para pesquisa e extensão.

## 1. Aspectos a serem trabalhados com as partes interessadas:

Aprofundar a compreensão das necessidades e expectativas: É fundamental manter um diálogo constante com as partes interessadas para entender com mais profundidade suas necessidades e expectativas em relação ao projeto. Isso permitirá identificar áreas que podem ser aprimoradas e garantir que o projeto esteja alinhado com os objetivos pretendidos.

**Aprimorar a comunicação e o engajamento:** A comunicação clara e eficaz é essencial para o sucesso de qualquer projeto. É importante estabelecer canais de comunicação eficientes e promover o engajamento ativo das partes interessadas durante todo o processo.

Coletar feedback e avaliar o impacto: A coleta de feedback das partes interessadas é crucial para avaliar o impacto do projeto e identificar áreas para melhorias. Isso pode ser feito por meio de pesquisas, entrevistas, grupos focais e outras metodologias adequadas.

Adaptar o projeto às realidades do contexto: É importante considerar as características e os desafios específicos do contexto em que o projeto está sendo implementado. Isso pode exigir adaptações no projeto para garantir sua efetividade e relevância.

## 2. Perspectivas para trabalhos futuros:

#### Extensão:

**Ampliar o escopo do projeto:** O projeto pode ser expandido para abranger outras áreas ou públicos-alvo. Isso pode aumentar o impacto do projeto e contribuir para uma compreensão mais abrangente da temática.

**Desenvolver materiais didáticos e de apoio:** A criação de materiais didáticos e de apoio, como cartilhas, vídeos e apresentações, pode facilitar a disseminação dos resultados do projeto e promover sua utilização por um público mais amplo.

**Promover eventos e workshops:** A realização de eventos e workshops pode contribuir para a disseminação dos resultados do projeto, fomentar o debate sobre a temática e estimular novas colaborações.

Estabelecer parcerias com outras instituições: A colaboração com outras instituições pode ampliar o alcance do projeto e fortalecer as ações de extensão.

#### Pesquisa:

**Investigar novas questões relacionadas à temática:** O projeto pode servir como base para novas pesquisas que aprofundem a compreensão da temática e explorem diferentes aspectos relacionados ao problema.

**Testar novas soluções e metodologias:** Novas soluções e metodologias podem ser testadas e avaliadas em estudos futuros, contribuindo para o desenvolvimento de conhecimentos e práticas mais eficazes.

**Realizar estudos comparativos:** A realização de estudos comparativos com outras experiências ou projetos pode fornecer insights valiosos e contribuir para a identificação de boas práticas.

**Publicar artigos científicos e participar de congressos:** A divulgação dos resultados do projeto em artigos científicos e congressos permite que o conhecimento seja compartilhado com a comunidade acadêmica e contribua para o avanço da área.

## 3. Soluções tecnológicas alternativas:

O desenvolvimento de um projeto envolve a escolha de soluções tecnológicas que atendam às necessidades específicas do contexto. No entanto, é importante considerar também a

existência de alternativas tecnológicas que podem oferecer diferentes vantagens e desvantagens.

**Explorar diferentes plataformas e ferramentas:** Diversas plataformas e ferramentas tecnológicas podem ser utilizadas para implementar um projeto. É importante avaliar as características e funcionalidades de cada uma delas para escolher a opção mais adequada ao projeto.

Considerar soluções de código aberto: As soluções de código aberto podem oferecer maior flexibilidade e autonomia na implementação do projeto, além de promover a colaboração entre diferentes desenvolvedores.

Analisar a viabilidade de soluções em nuvem: As soluções em nuvem podem oferecer escalabilidade, confiabilidade e acessibilidade, além de reduzir custos com infraestrutura.

Manter-se atualizado sobre novas tecnologias: É importante acompanhar o desenvolvimento de novas tecnologias que podem ser úteis para o projeto no futuro.

Ao considerar essas alternativas tecnológicas e avaliar suas características, vantagens e desvantagens, é possível tomar decisões mais informadas e aprimorar o desenvolvimento do projeto.