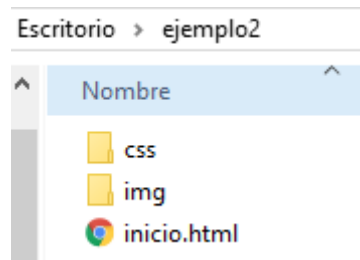


Fundamentos de JQuery

1. Estructura de JQuery

```
$(document).ready(function(){  
    //Escribir todo el código aquí  
});
```

2. Crear una carpeta llamada ejemplo2, dentro crear 2 carpetas (img y css) y el archivo inicio.html. Dentro de img pegar una imagen cualquiera de nombre tienda.jpg, y en css crear un archivo llamado estilos.css



3. En estilos.css colocar lo siguiente:

```
.fondo-naranja{  
    background: orange;  
    padding: 40px;  
}  
#mi-imagen{  
    //height: 450px;  
}  
.un-borde{  
    border: solid 2px orange;  
}
```

4. En inicio.html colocar:

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="es">  
<head>  
    <title>Utilizar JQuery</title>  
    <meta charset="utf-8">  
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/estilos.css">  
</head>  
<body>  
    <h1>Mensaje original</h1>  
    <p class="fondo-naranja">Texto en fondo naranja</p>  
    <p id="un-numero">El número es <span>5</span></p>  
      
    <a href="https://www.google.com.pe/" target="_blank" id="un-link">Ir a google</a>  
    <!-- CDN de JQuery -->  
    <script  
        src="https://code.jquery.com/jquery-3.3.1.js"  
        integrity="sha256-2Kok7MbOyxpgUVvAk/HJ2jigOSYS2auK4Pfz7uH60="<br>  
        crossorigin="anonymous">  
    </script>
```

```

<!-- Aquí podemos escribir el código de JQuery -->
<script>
    $(document).ready(function(){
        // Códigos para trabajar en clases
    });
</script>
</body>
</html>

```

5. Selección de elementos

Se puede seleccionar id (#), clases (.) y etiquetas html. Se puede ser específico, sin embargo puede afectar el rendimiento.

6. Getters y Setters (Obtener y establecer)

MÉTODO	OBTIENE O ESTABLECE
html	El contenido html de un elemento
text	El contenido en texto de un elemento
attr	El valor de un determinado atributo
val	El valor de elementos de formulario

```

$('h1').html('Otro mensaje'); // Coloca el texto Otro mensaje en h1

```

```

$('#un-numero').html(); // Obtiene el contenido de #un-numero

```

7. Estilos CSS

```

$('h1').css('font-size'); // Obtiene el tamaño del texto de la etiqueta h1

```

```

$('span').css('font-size','25px'); // Asigna el tamaño de texto de 25px a la etiqueta span

```

```

$('p').removeClass('fondo-naranja'); // Quita la clase fondo-naranja en las etiquetas p

```

```

$('#mi-imagen').addClass('un-borde'); // Agregar la clase un-borde a el id mi-imagen

```

```

$('#mi-imagen').toggleClass('un-borde'); // Esto funcionará con un evento, por ejemplo click

```

8. Manipular atributos: Attr

```

$('#un-link').attr('href'); // Obtiene el enlace de #un-link

```

```

$('#un-link').attr('href','http://jquery.com/'); // Reemplaza el enlace de #un-link

```

```

$('#un-link').removeAttr('href'); // Elimina el href

```

9. Eliminar elementos: remove y detach

```

$('h1').remove(); //Elimina el h1

```

```

$('p').detach();

```

10. Ejercicios propuestos:

- Crear una calculadora que permita ingresar 2 números y sume, reste, divida y multiplique
- Crear un botón que al hacer click cambie el fondo, al hacer click otra vez regrese al fondo original
- Crear un input que permita ingresar nombres, al hacer click en un botón se agregan a un listado