

Certificado – Semana OmniStack 11.0

Chegou o momento de mostrar que você devorou todo o conteúdo da Semana OmniStack 11.0 e está pronto para receber o seu certificado.

Mas vale lembrar que certificados não acrescentam nada na sua carreira. O que vale mesmo é o seu conhecimento, é dominar as tecnologias e ser capaz de construir suas próprias aplicações.

Então coloque o código da aplicação que você construiu durante essa semana lá no Github, compartilhe o que você aprendeu lá no LinkedIn, e principalmente, continue estudando sempre.

Você tem até domingo (29/03) às 23h59 para responder esse questionário.

E para ser aprovado e receber sua certificação, é necessário acertar pelo menos 70% das questões.

Boa avaliação!

*** Required**

Email address *

rogerio3@gmail.com

Seu Nome Completo *

ROGERIO DE SOUZA



Quais desses são critérios para a escolha da stack? *

1 point

Selecione todas as alternativas corretas

- ☒ O que o mercado está procurando
- ☒ O tamanho da comunidade e do ecossistema ao redor dessas tecnologias
- ☐ A possível vida útil dessas ferramentas
- ☒ Quem está por trás do desenvolvimento delas
- ☒ Quais são os casos de uso das tecnologias
- ☒ Quantidade de vagas disponíveis no mercado
- ☐ Se é uma tecnologia nova
- ☒ Quais empresas e quantas empresas estão utilizando
- ☐ A tecnologia tem uma logomarca bonita

Para você ter acesso às melhores vagas, é preciso: *

1 point

Selecione todas as alternativas corretas

- ☐ Conhecer o máximo de tecnologias diferentes
- ☒ Dominar um conjunto específico de tecnologias e ser capaz de resolver problemas com elas
- ☒ Estar presente no LinkedIn e Github com conteúdos relevantes que mostrem sua evolução
- ☒ Conhecer todos conceitos de como as tecnologias funcionam por baixo dos panos

Qual a melhor forma de acertar na escolha de uma stack? *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☐ Investir muito tempo experimentando cada tecnologia
- ☒ Se espelhar em alguém que já chegou onde você quer chegar e te ajude a fazer essa escolha
- ☐ Fazer um curso em cada linguagem e ver qual você gostou mais



O que é o Node.js? *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☐ Uma linguagem de programação
- ☒ Uma plataforma escrita em cima do motor V8 do Google Chrome
- ☐ Uma biblioteca para o front-end
- ☐ Um framework para back-end

Quais desses são de responsabilidade de um back-end? *

1 point

Selecione as alternativas corretas

- ☒ Regras de negócio
- ☐ Estilização das páginas
- ☒ Conexão com Banco de Dados
- ☐ Exibição da interface
- ☒ Comunicação com WebServices
- ☐ Fazer café

Qual é a estrutura de dados utilizada para conectar o back-end com outros clientes? *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☒ JSON
- ☐ JavaScript
- ☐ HTML



Qual a abordagem do React? *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☐ A cada requisição o servidor retorna o conteúdo completo da página, em HTML e CSS
- ☒ Uma abordagem SPA, onde as requisições trazem apenas dados como resposta e, com esses dados, o front-end pode preencher as informações em tela.
- ☐ Nenhuma das alternativas

Qual a abordagem do React Native? *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☒ Todo código é feito em JavaScript e os próprios dispositivos passam a entender esse código JavaScript para gerar uma interface Nativa
- ☐ Uma aplicação é desenvolvida para IOS e outra para Android
- ☐ O dispositivo cria uma webview (navegador embutido) que mostra exclusivamente HTML/CSS e JavaScript na página

O que é Expo? *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☐ Expo é uma ferramenta que possibilita que interface nativa seja gerada apenas pelo JavaScript
- ☒ Expo é uma ferramenta que nos permite desenvolver para React Native sem instalar recursos nativos do Android e iOS



Para que servem as migrations no back-end? *

1 point

Selecione as alternativas corretas

- ☒ Para controle de versão do banco de dados
- ☐ As migrations servem para conectarmos o back-end com o banco de dados
- ☒ Para facilitar o trabalho de mais devs no projeto, mantendo a base de dados sempre atualizada
- ☐ As migrations servem apenas para criar tabelas no banco em ambiente de desenvolvimento

Sobre os tipos de parâmetro, marque a definição de cada um: *

3 points

	Parâmetros nomeados enviados na rota após o "?" usados em filtros e paginações, por exemplo.	Corpo da requisição utilizado para criar ou alterar recursos	Parâmetros utilizados para identificar recursos
Query Params	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Route Params	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Request Body	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>



Sobre os métodos HTTP, marque a definição de cada um deles: *

4 points

	Deletar uma informação	Alterar uma informação	Buscar ou listar uma informação	Criar uma informação
GET	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>
POST	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
PUT	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
DELETE	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Como podemos definir as Entidades no back-end? *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☐ Dados que serão armazenados na aplicação mas que não são armazenados no banco de dados
- ☐ Arquivos que armazenam as regras de negócio da aplicação
- ☒ A representação de uma tabela do banco de dados, algo que será mantido pela aplicação

Sobre o conceito de Propriedades no React.js *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☐ São informações que o componente armazena e manipula
- ☒ São atributos repassados de um componente pai para o filho
- ☐ São informações repassadas de um componente filho para o componente pai



Sobre o conceito de Imutabilidade no React.js, selecione a alternativa correta *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☐ Segundo este conceito, podemos manipular o valor de um estado livremente
- ☐ Segundo este conceito, toda vez que um estado na aplicação sofre alteração, o componente sofre uma nova renderização
- ☒ Segundo este conceito, não podemos manipular o valor de um estado de uma forma direta. Podemos apenas sobrepor o valor da variável do estado

Sobre o conceito de Estado no ReactJS, selecione a alternativa correta *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☒ Trata-se de uma informação a ser mantida pelo componente. Toda vez que o estado é alterado, o componente faz a renderização novamente exibindo as novas informações em tela.
- ☐ Trata-se de uma informação recebida de um componente pai
- ☐ O estado serve apenas para armazenarmos valores provindos de uma API

Como o Expo funciona? *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☐ Precisamos instalar o Expo na nossa máquina e a única forma de visualizar é utilizando um Emulador como o Geny Motion
- ☒ Com o Expo, nós instalamos um aplicativo no celular chamado Expo, e dentro dele, tudo o que precisamos para desenvolver no React Native já está instalado.
- ☐ De forma mágica e celestial, criando aplicações de forma totalmente automática



Das opções abaixo, quais representam diferenças entre ReactJS e React Native? *

1 point

Selecione todas as alternativas corretas

- ☒ No ReactJS, os elementos em tela possuem um significado semântico. Já no React Native, não há semântica nos elementos
- ☒ No React Native sempre precisamos passar uma tag style que recebe um objeto com a estilização. Já no ReactJS, podemos definir classes estilizadas
- ☐ As propriedades no ReactJS são escritas em camel case (backgroundColor). No React Native, são escritas usando hifen. (background-color)
- ☐ No React não existe herança de estilos. No React Native, existe.

O que é TDD? *

1 point

Selecione a alternativa correta

- ☐ Test-Driven Development - Segundo esta técnica fazemos os testes logo após o finalização do desenvolvimento das funcionalidades.
- ☒ Test-Driven Development - Segundo esta técnica fazemos os testes antes mesmo de terminar o desenvolvimento das funcionalidades.
- ☐ Test-Driven Development - Segundo esta técnica fazemos os testes após a aplicação estar pronta, interagindo com a aplicação como um usuário final.
- ☐ Traduzindo a sigla de TDD temos: Desenvolvimento dirigido à gambiarras

Sobre os testes *

1 point

Selecione as alternativas verdadeiras

- ☒ Teste unitário testa um pedaço muito isolado de código
- ☐ Teste unitário testa uma rota por completo, desde a requisição até a resposta
- ☒ Devemos configurar um banco de dados apenas para testes na aplicação
- ☐ Pra que testes? Podemos testar todas telas nós mesmos

A copy of your responses will be emailed to the address you provided.



Never submit passwords through Google Forms.

reCAPTCHA

[Privacy](#), [Terms](#)

This content is neither created nor endorsed by Google. [Report Abuse](#) - [Terms of Service](#) - [Privacy Policy](#).

Google Forms

