

Aluno: Kairo Emannoel Costa de Souza

1 -

Compilada: O arquivo é lido e seus códigos são convertidos em linguagem de máquina (binário), tornando-se um pacote executável ('.exe').

Interpretada: O arquivo é lido linha por linha, e seus códigos são lidos e traduzidos por uma espécie de máquina virtual da própria linguagem, que interpreta e executa o programa feito.

2 -

Erro de sintaxe: Invalid syntaxError, acontece quando uma instrução é mal colocada no código ou quando existe um “corpo estranho” no mesmo, sendo assim, nada mais é que um erro de grafia do código.

Erro na lógica do programa: Esse erro ocorre quando a sintaxe do programa está correta mais a lógica não.

3 -

int → Inteiro : representa numeros inteiros. ex: 1,2,3

float → Real: representa os numeros reais. ex:1.1 , 1.2 , 1.3

string → Texto: representa as variaveis de tipo Texto. Ex: “joao”,”maria”

boolean → Logico: representa os tipos lógicos. Ex: True e False

4 -

Funções, normalmente uma função recebe parametros que irão ser lidos e manipulados da maneira que o código da função for ordenado. Facilita a leitura do código, e possibilita uma maior rapidez na localização de bugs.

5 -

importar o módulo inteiro: “*import pacote*”

importar apenas uma função: “*from pacote import funcao*”

Importar todas as funções: “*from pacote import \**”

Importar e renomear apenas uma função: “*from pacote import funcao as novo\_nome*”