

Aula 24 - Ethereum: Introdução ao Web3

Prof. Rogério Aparecido Gonçalves Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)

Nesta aula são apresentadas algumas ferramentas de Desenvolvimento e Frameworks para o desenvolvimento e implantação de Contratos Inteligentes. Apresenta uma introdução ao Web3, métodos de desenvolvimento, teste e verificação de contratos inteligentes com Ganache, console do cliente Geth e Remix IDE. Introduz o Truffle *framework*, que também pode ser usado para testar, migrar contratos inteligentes e o Drizzle, para criar *frontends* de DApps de maneira mais fácil, com IPFS, para hospedar as páginas web da aplicação.

Sumário

1	Introdução	1
1.1	Objetivos	1
1.2	Explorando Web3 com Geth	2
1.3	Web3 deployment	3
1.4	Web3 deployment: Executar o <i>Geth client</i>	3
1.5	Web3 deployment: Criar um script de <i>deployment</i>	3
1.6	Web3 deployment: Fazendo o <i>deploy</i> pelo <i>Geth console</i>	4
1.7	Web3 deployment: Interagindo com o contrato	6
1.8	Interagindo com contratos via frontends web	8
1.9	Biblioteca Javascript Web3.js	8
1.10	Development frameworks	9
1.11	Configuração do Ganache	9
1.12	Interagindo com um contrato	10
1.13	Developing a proof of idea project	10
1.14	Creating the ideap project	11
1.15	Patent DApp	11
1.16	IPFS	11
1.17	Atividade	12
1.18	Leitura Recomendada	12
2	Próximas Aulas	12
2.1	Próximas Aulas	12
3	Referências	12
3.1	Referências	12

1 Introdução

1.1 Objetivos

- Apresentação de Ferramentas de Desenvolvimento e *Frameworks*.

- Explorar a biblioteca `web3` com o cliente `Geth`, desenvolvimento de contratos, interação com contratos via *frontends*.

1.2 Explorando Web3 com Geth

- `Web3` é uma biblioteca JavaScript que pode ser usada na comunicação com um Nó *Ethereum* via comunicação RPC. `Web3` expõe métodos que o acesso está disponível sobre RPC.
- A interação com o cliente `Geth` é possível via *Geth JavaScript Console*, que expõe vários métodos de consulta e gerenciamento do blockchain.
- Vimos os comandos para execução do `Geth` e do Console JavaScript na **Aula 021 - Prática sobre Ethereum: Ambiente de Desenvolvimento**.
- Iniciar o Nó `Geth` com suporte ao `web3`:

```
1 $ geth --datadir ~/.etherprivate/ --allow-insecure-unlock --networkid 786 --http
   --http.addr 127.0.0.1 --http.port 8559 --http.api
   "eth,net,web3,personal,engine,admin,debug" --keystore ~/.etherprivate/keystore
   --authrpc.addr localhost --authrpc.port 8551 --authrpc.vhosts localhost
   --authrpc.jwtsecret ~/.etherprivate/geth/jwtsecret --nodiscover --maxpeers 15
```

- Iniciar um console para a interação com a execução:

```
1 $ geth attach ~/.etherprivate/geth.ipc
2 Welcome to the Geth JavaScript console!
3
4 instance: Geth/v1.10.26-stable-e5eb32ac/linux-amd64/go1.19.3
5 coinbase: 0xedbc36d74d5a1cd64db36e53798bd1781f0c4955
6 at block: 0 (Wed Dec 31 1969 21:00:00 GMT-0300 (-03))
7 datadir: /home/rag/.etherprivate
8 modules: admin:1.0 debug:1.0 engine:1.0 eth:1.0 ethash:1.0 miner:1.0 net:1.0
   personal:1.0 rpc:1.0 txpool:1.0 web3:1.0
9
10 To exit, press ctrl-d or type exit
```

- Verificando se os recursos `web3` estão disponíveis:

```
1 > web3.version
2 {
3   api: "0.20.1",
4   ethereum: undefined,
5   network: "786",
6   node: "Geth/v1.10.26-stable-e5eb32ac/linux-amd64/go1.19.3",
7   whisper: undefined,
8   getEthereum: function(callback),
9   getNetwork: function(callback),
10  getNode: function(callback),
11  getWhisper: function(callback)
12 }
13 >
```

1.3 Web3 deployment

- Faremos um *deploy* usando o *Geth console*.
- O passo a passo pode ser visto no livro e iremos reproduzir aqui, seguindo a sequência de passos:
 - Executar o *Geth client*.
 - Criar um script de *deployment*, usando a ABI e o *bytecode*, e algum código JavaScript.
 - Faremos o *deploy* do contrato via linha de comando pelo *Geth console*.
 - Interagir com o contrato via um *frontend web*.

1.4 Web3 deployment: Executar o Geth client

- Executar o *Geth client*. [✓]
- Executar o *Geth console*. [✓]

1.5 Web3 deployment: Criar um script de deployment

- Compile o contrato com o `solc` ou utilizando o `Remix IDE`, gerando o binário e a ABI:

```

1 $ solc --bin --abi -o bin ValueChecker.sol
2 $ ls
3 bin deploy.js ValueChecker.sol
4 $ cd bin
5 $ ls
6 valueChecker.abi valueChecker.bin
7 $ cat valueChecker.bin
8 6080604052600a60005534801561001557600080fd5b5061018b806100256000396000f3fe60806040523480
9 1561001057600080fd5b506004361061002b5760003560e01c8063f9d55e2114610030575b600080fd5b6100
10 4a600480360381019061004591906100f2565b610060565b604051610057919061013a565b60405180910390
11 f35b600080548260ff16106100ae577f3eb1a229ff7995457774a4bd31ef7b13b6f4491ad1ebb8961af120b8
12 b4b6239c600160405161009d919061013a565b60405180910390a1600190506100af565b5b919050565b6000
13 80fd5b600060ff82169050919050565b6100cf816100b9565b81146100da57600080fd5b50565b6000813590
14 506100ec816100c6565b92915050565b600060208284031215610108576101076100b4565b5b600061011684
15 8285016100dd565b91505092915050565b60008115159050919050565b6101348161011f565b82525050565b
16 600060208201905061014f600083018461012b565b9291505056fea264697066735822122088a7e63726327b
17 857c0d0a6d073976f05d5073826c629671c857a375db35d51c64736f6c63430008110033
18
19 $ cat valueChecker.abi
20 [{"anonymous":false,"inputs":[{"indexed":false,"internalType":"bool","name":"returnValue",
21 "type":"bool"}],"name":"valueEvent","type":"event"},{"inputs":[{"internalType":"uint8",
22 "name":"x","type":"uint8"}],"name":"Matcher","outputs":[{"internalType":"bool",
23 "name":"","type":"bool"}],"stateMutability":"nonpayable","type":"function"}]
```

- Preparação do código JavaScript:

```

1 var valuecheckerContract = web3.eth.contract([{"anonymous": false, "inputs": [{"
  "indexed": false, "internalType": "bool", "name": "returnValue", "type": "bool"
}], "name": "valueEvent", "type": "event" }, {"inputs": [{"internalType":
  "uint8", "name": "x", "type": "uint8" }], "name": "Matcher", "outputs": [{"
  "internalType": "bool", "name": "", "type": "bool" }], "stateMutability":
  "nonpayable", "type": "function" }]);
```

```

2 var valuechecker = valuecheckerContract.new({
3   from: web3.eth.accounts[0],
4   data:
      '0x6080604052600a60005534801561001557600080fd5b5061010d806100256000396000f3006080
5     60405260043610603f576000357c01000000000000000000000000000000000000000000000000000000000000
6     000000900463ffffffff168063f9d55e21146044575b600080fd5b348015604f57600080fd5b5060
7     6f600480360381019080803560ff1690602001909291905050506089565b60405180821515151581
8     5260200191505060405180910390f35b600080548260ff1610151560db577f3eb1a229ff79954577
9     74a4bd31ef7b13b6f4491ad1ebb8961af120b8b4b6239c600160405180821515151515815260200191
10    505060405180910390a16001905060dc565b5b9190505600a165627a7a723058209fff756514f1ef4
11    6f5650d800506c4eb6be2d8d71c0e2c8b0ca50660fde82c7680029', gas: '4700000'
12 },
13 function (e, contract) {
14   console.log(e, contract);
15   if (typeof contract.address !== 'undefined') {
16     console.log('Contract mined! address: ' + contract.address +
17       'transactionHash: ' + contract.transactionHash);
18   }
19 })

```

1.6 Web3 deployment: Fazendo o deploy pelo Geth console

- No *Geth console* dê um *unlock* na conta:

```
1 > personal.listAccounts[0]
2 "0xedbc36d74d5a1cd64db36e53798bd1781f0c4955"
3 > personal.unlockAccount(personal.listAccounts[0])
4 Unlock account 0xedbc36d74d5a1cd64db36e53798bd1781f0c4955
5 Passphrase:
6 true
7 >
```

- Cole o código JavaScript para fazer o *deploy*:

[illegible]

```

12 gas: '4700000'
13 ..... },
14 ... function (e, contract) {
15 ..... console.log(e, contract);
16 ..... if (typeof contract.address !== 'undefined') {
17 ..... console.log('Contract mined! address: ' + contract.address +
      'transactionHash: ' + contract.transactionHash);
18 ..... }
19 ..... })
20 Error: insufficient funds for gas * price + value undefined
21 undefined
22 > miner.start()
23 null
24 >

```

- Na execução do *deploy* deu uma mensagem de erro `Error: insufficient funds for gas * price + value undefined`, pois a carteira da conta selecionada não tem saldo suficiente. É necessário minerar para ganhar algum saldo:

```
1 > miner.start()
2 null
3 > miner.stop()
4 > null
```

- Repetindo o processo de *deploy*:

[illegible]

```

20 ..... if (typeof contract.address !== 'undefined') {
21 .....     console.log('Contract mined! address: ' + contract.address +
      'transactionHash: ' + contract.transactionHash);
22 ..... }
23 ..... })
24 null [object Object]
25 undefined

```

- Nos logs do Nó Geth irá aparecer a mensagem de que o contrato foi submetido:

```

1 INFO [11-24|12:44:17.115] Submitted contract creation
      hash=0x975501f4b6c24a46d13ead5840f40bc03460c6be4139cbd6c3d902e73790796c
      from=0xeDBc36d74d5a1Cd64DB36E53798bd1781f0C4955 nonce=1
      contract=0xfbe4899126470AF8dd4d37e878f0De486a6CFA71 value=0

```

- Iniciando a mineração o contrato será minerado:

```

1 > miner.start()
2 null
3 > null [object Object]
4 Contract mined! address: 0xfbe4899126470af8dd4d37e878f0de486a6cfa71 transactionHash:
      0x975501f4b6c24a46d13ead5840f40bc03460c6be4139cbd6c3d902e73790796c
5 > miner.stop()

```

1.7 Web3 deployment: Interagindo com o contrato

- Interagir com o contrato via *Geth console*
 - Após o *deployment* através da sua ABI o contrato estará disponível no *console*:

```

1 > valuechecker.
2 valuechecker.Matcher valuechecker.address valuechecker.transactionHash
3 valuechecker._eth valuechecker.allEvents valuechecker.valueEvent
4 valuechecker.abi valuechecker.constructor
5 > valuechecker.address
6 "0xfbe4899126470af8dd4d37e878f0de486a6cfa71"
7 > valuechecker.transactionHash
8 "0x975501f4b6c24a46d13ead5840f40bc03460c6be4139cbd6c3d902e73790796c"

```

Percebam o mesmo *address* e *transactionHash* que foram devolvidos no processo de *deploy*.

- A ABI do *valuechecker* está disponível:

```

1 > valuechecker.abi
2 [{
3     anonymous: false,
4     inputs: [{

```

```

5     indexed: false,
6     internalType: "bool",
7     name: "returnValue",
8     type: "bool"
9   },
10   name: "valueEvent",
11   type: "event"
12 }, {
13   inputs: [{
14     internalType: "uint8",
15     name: "x",
16     type: "uint8"
17   }],
18   name: "Matcher",
19   outputs: [{
20     internalType: "bool",
21     name: "",
22     type: "bool"
23   }],
24   stateMutability: "nonpayable",
25   type: "function"
26 }]
27 >

```

- A função `Matcher` pode ser invocada para a verificação de valores:

```

1 > eth.getBalance(valuechecker.address)
2 0
3 > valuechecker.Matcher.call(12)
4 true
5 > valuechecker.Matcher.call(10)
6 true
7 > valuechecker.Matcher.call(5)
8 false
9 >

```

- Interagir com o contrato via um *frontend* web.
- *POST requests* É possível interagir com o Geth via JSON RPC sobre o HTTP. Para esse teste utilizaremos o [curl](#). Lembrando que a porta utilizando foi a 8559.
- **Recuperando a lista de contas:** A lista de contas pode ser obtida utilizando o método `personal_listAccounts`, conforme o comando:

```

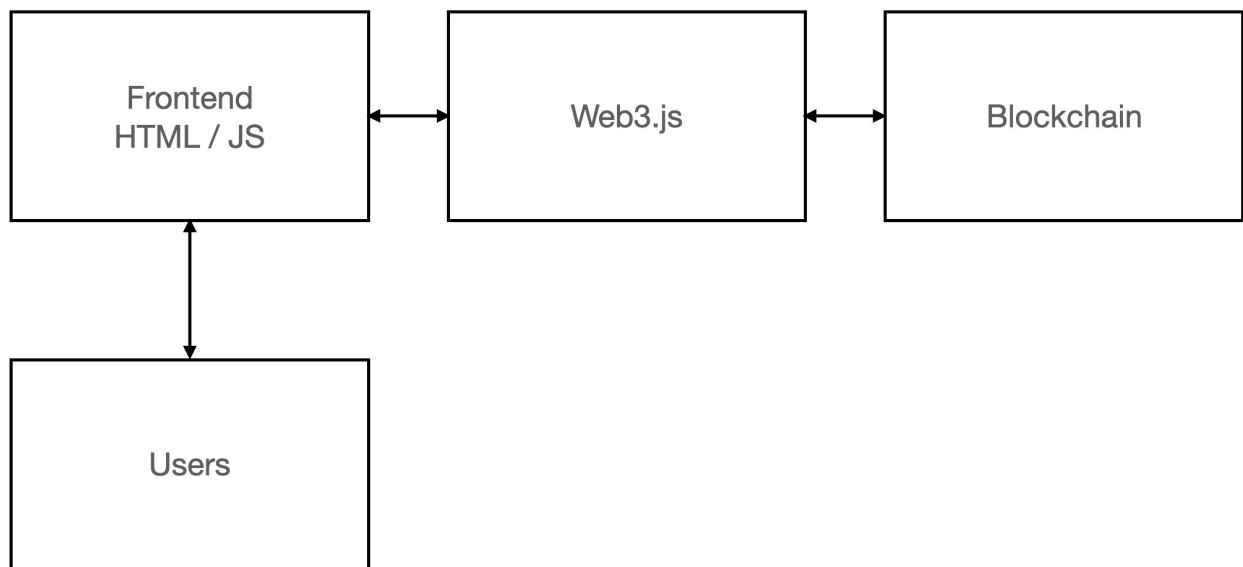
1 $ curl --request POST --data
   '{"jsonrpc":"2.0","method":"personal_listAccounts","params":[],"id":4}'
   localhost:8559 -H "Content-Type: application/json"
2 {"jsonrpc":"2.0","id":4,"result":["0xedbc36d74d5a1cd64db36e53798bd1781f0c4955",
3  "0x1478d95f8754b3ba7127100dd0bb46578fe7d22a"]}

```

Um objeto JSON é retornado com a lista de contas. No comando `curl`, o parâmetro `--request` é usado para especificar que o comando é uma requisição do tipo `POST` e `--data` é usado para especificar os parâmetros e valores. Finalmente, o `localhost:8559` é usado para indicar o endereço que o HTTP endpoint do Geth está aberto.

1.8 Interagindo com contratos via frontends web

- A interação com *smart contracts* como parte de uma DApps é normalmente feito usando uma interface web desenvolvida utilizando HTML/JS/CSS. Algumas bibliotecas e *frameworks* como React, Redux, e Drizzle, podem também ser usadas.



1.9 Biblioteca Javascript Web3.js

- Se ainda não instalou a biblioteca `web3.js`, pode instalá-la via `npm` com o comando:

```
1 $ npm install web3
```

A biblioteca `Web.js` disponibiliza alguns módulos, sendo eles:

- **web3-eth:** Ethereum blockchain e smart contracts.
- **web3-shh:** Protocolo `Whisper` (Comunicação e *broadcast* P2P).
- **web3-bzz:** Protocolo `Swarm`, que fornece armazenamento descentralizado.
- **web3-utils:** Fornece funções úteis para o desenvolvimento de DApps.
- Criando um servidor `http` para testar a app.

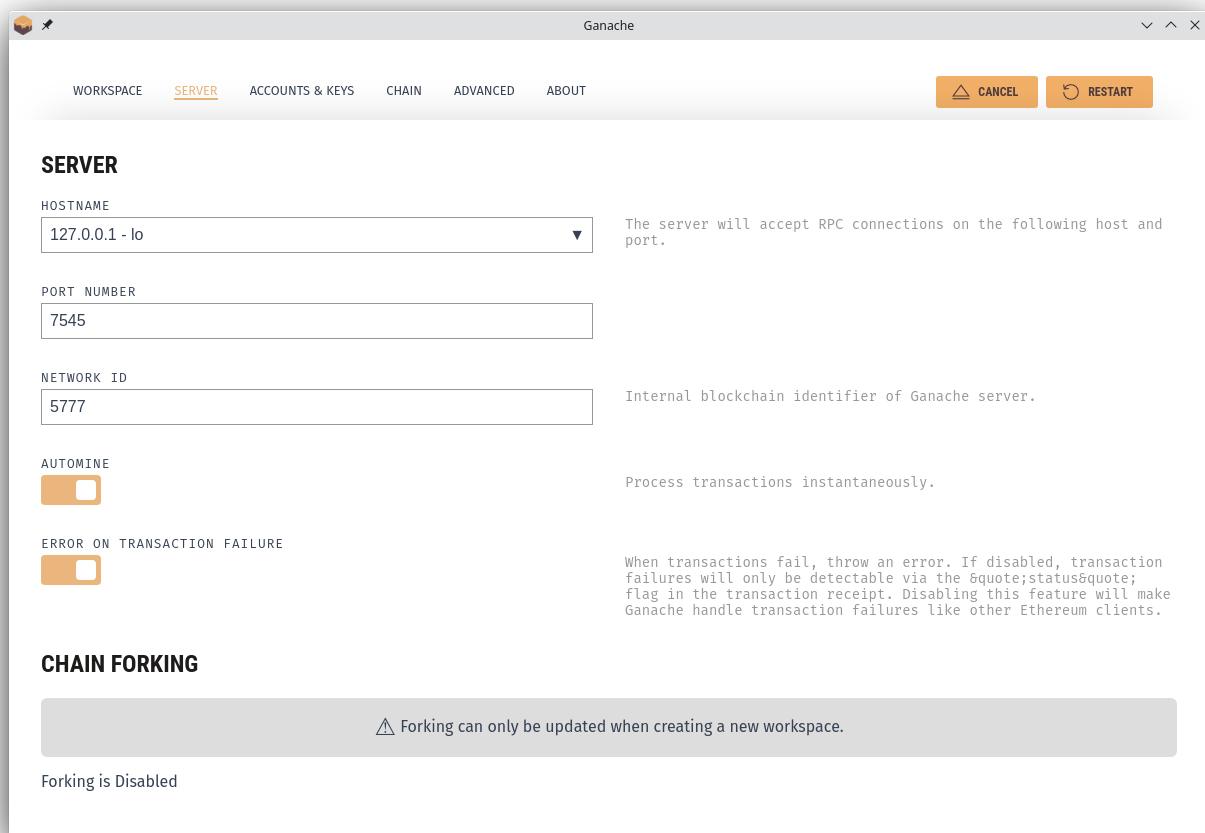

```
1 # Python 3.x
2 python3 -m http.server 7777
3 # If Python version returned above is 2.X
4 python -m SimpleHTTPServer 7777
```

1.10 Development frameworks

- Installing and initializing Truffle
 - Truffle initialization is performed using the Truffle init command, which generates a skeleton structure for a project
- Compiling, testing, and migrating using Truffle
 - Several commands available in Truffle can be used to compile, test and deploy smart contracts

1.11 Configuração do Ganache

- We can use Ganache as a local blockchain to provide the RPC interface.



1.12 Interagindo com um contrato

- O console do Truffle expõe vários métodos que podem ser usados para interagir com contratos.

```
[truffle(development)> MetaCoin.
MetaCoin.__defineGetter__
MetaCoin.__defineSetter__
MetaCoin.__proto__
MetaCoin.toLocaleString
MetaCoin.apply
MetaCoin.toString

MetaCoin.__constructorMethods
MetaCoin.abi
MetaCoin.ast
MetaCoin.bytecode
MetaCoin.compiler
MetaCoin.currentProvider
MetaCoin.deployedBinary
MetaCoin.devdoc
MetaCoin.hasNetwork
MetaCoin.length
MetaCoin.name
MetaCoin.networks
MetaCoin.resetAddress
MetaCoin.setNetworkType
MetaCoin.sourceMap
MetaCoin.transactionHash
MetaCoin.userdoc

MetaCoin.__lookupGetter__
MetaCoin.__lookupSetter__
MetaCoin.isPrototypeOf
MetaCoin.propertyIsEnumerable

MetaCoin._json
MetaCoin.addProp
MetaCoin.at
MetaCoin.caller
MetaCoin.configureNetwork
MetaCoin.decodeLogs
MetaCoin.deployedBytecode
MetaCoin.ens
MetaCoin.interfaceAdapter
MetaCoin.link
MetaCoin.network
MetaCoin.new
MetaCoin.schemaVersion
MetaCoin.setProvider
MetaCoin.sourcePath
MetaCoin.unlinked_binary
MetaCoin.web3

MetaCoin._properties
MetaCoin.address
MetaCoin.autoGas
MetaCoin.class_defaults
MetaCoin.contractName
MetaCoin.defaults
MetaCoin.deployedSourceMap
MetaCoin.events
MetaCoin.isDeployed
MetaCoin.links
MetaCoin.networkType
MetaCoin.numberFormat
MetaCoin.schema_version
MetaCoin.setWallet
MetaCoin.timeoutBlocks
MetaCoin.updatedAt

MetaCoin._property_values
MetaCoin.arguments
MetaCoin.binary
MetaCoin.clone
MetaCoin.contract_name
MetaCoin.deployed
MetaCoin.detectNetwork
MetaCoin.gasMultiplier
MetaCoin.legacyAST
MetaCoin.metadata
MetaCoin.network_id
MetaCoin.prototype
MetaCoin.setNetwork
MetaCoin.source
MetaCoin.toJSON
MetaCoin.updated_at
```

1.13 Developing a proof of idea project

The screenshot displays the Truffle development environment. On the left, the 'DEPLOY & RUN TRANSACTIONS' panel shows the 'PatentIdea' contract deployed at address 0x10F...96Ed2 on the 'Web3 Provider' network. The 'Deployed Contracts' section lists the contract with its address and a 'SaveIdeaHash' button. Below it, the 'getTracker' and 'isAlreadyHashed' buttons are visible. The main area shows the Solidity code for 'patent.sol', which defines the 'PatentIdea' contract with methods for saving and checking idea hashes. The bottom console shows a successful transaction: '[block:113 txIndex:0] from:0x236...A9ADA to:PatentIdea.(constructor) value:0 wei data:0x608...'.

```
1 pragma solidity ^0.5.0;
2 contract PatentIdea {
3   mapping (bytes32 => bool) private hashes;
4   bool alreadyStored;
5   int tracker=0;
6   event ideahashed(bool);
7   function saveHash(bytes32 hash) private {
8     hashes[hash] = true;
9   }
10  function SaveIdeaHash(string memory idea) public returns (bool){
11    bytes32 hashedIdea = HashtheIdea(idea);
12    if (alreadyHashed(HashtheIdea(idea))) {
13      alreadyStored = true;
14      emit ideahashed(false);
15      return alreadyStored;
16    }
17    saveHash(hashedIdea);
18    tracker = tracker+1;
19    emit ideahashed(true);
20  }
21  function alreadyHashed(bytes32 hash) private view returns(bool) {
22    return hashes[hash];
23  }
24  function isAlreadyHashed(string memory idea) public view returns (bool) {
25    bytes32 hashedIdea = HashtheIdea(idea);
26    return alreadyHashed(hashedIdea);
27  }
28  function HashtheIdea(string memory idea) private pure returns (bytes32) {
29    return bytes32(keccak256(abi.encodePacked(idea)));
30  }
31  function getTracker() public view returns (int) {
32    return tracker;
33  }
34 }
```

creation of PatentIdea pending...

[block:113 txIndex:0] from:0x236...A9ADA to:PatentIdea.(constructor) value:0 wei data:0x608...

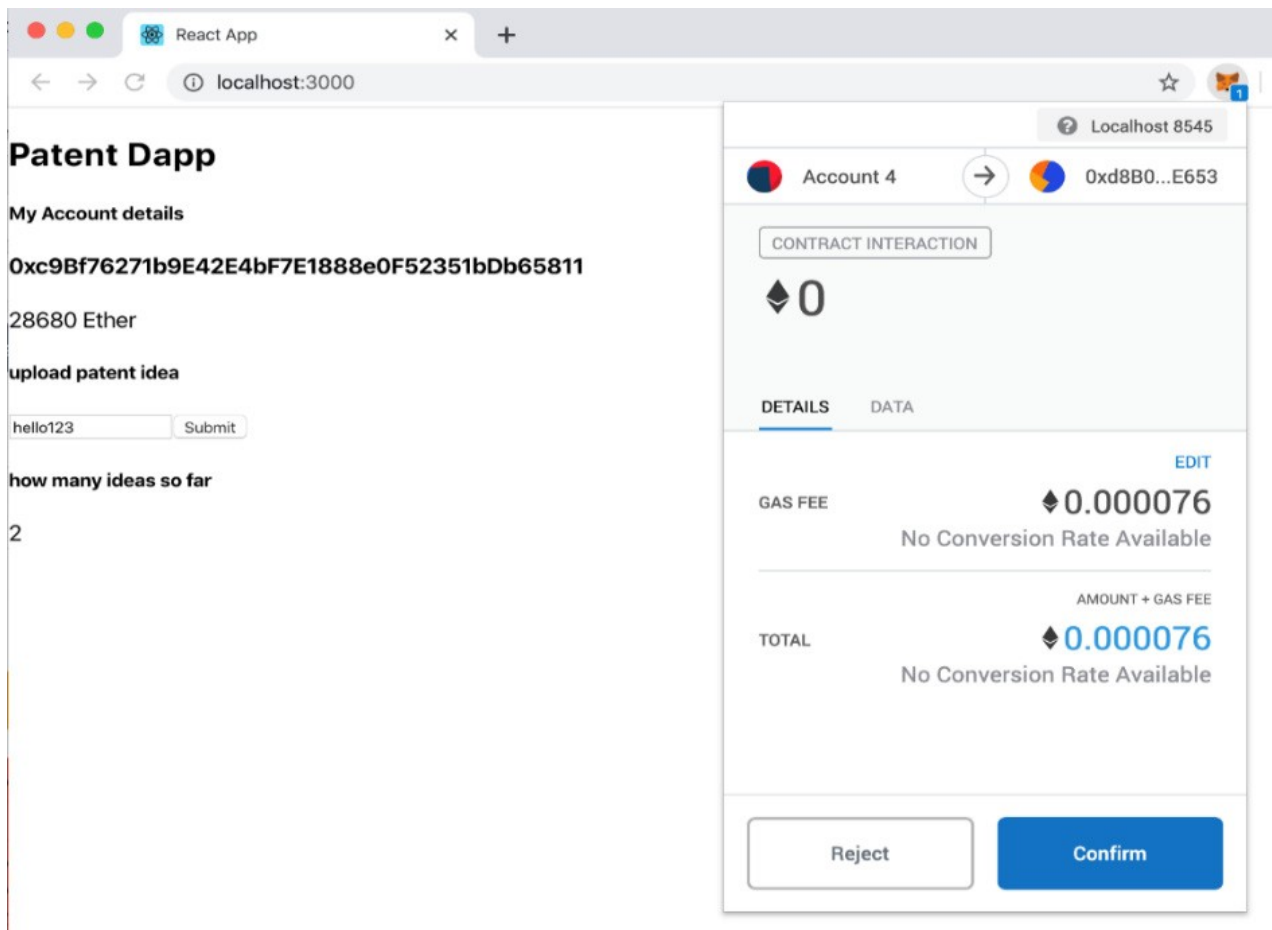
1.14 Creating the ideap project

The necessary steps to create a proof of idea project, as detailed in the core Mastering Blockchain book, are as follows:

- Write the ideap smart contract
- Compile and test it in the Remix IDE
- Deploy to Ganache using Truffle
- Deploy to your network of choice (this is optional)
- Build a web frontend using Drizzle
- Run the DApp!

1.15 Patent DApp

This is the resulting interactive frontend of the proof of idea DApp.



1.16 IPFS

- Traditionally, storage is centralized.
- In order to decentralize the entire blockchain ecosystem, storage services should also be decentralized, and serve as decentralized storage layer of the blockchain.

- DApps can benefit from decentralized storage, where backend data can be stored without fear of censorship or centralized control.

1.17 Atividade

- Instalar as ferramentas do Capítulo e implementar os projetinhos de exemplos.
- Utilizando o Truffle baixar o exemplo de projeto MetaCoin e fazer o deploy no Ganache.

1.18 Leitura Recomendada

Leitura Recomendada

Capítulo 15: Introducing Web3

Livro: IMRAN BASHIR. *Mastering Blockchain: Distributed Ledger Technology, Decentralization, and Smart Contracts Explained*, 2nd Edition.

2 Próximas Aulas

2.1 Próximas Aulas

- Desenvolvimento do Projeto.

3 Referências

3.1 Referências

Imran, Bashir. 2018. *Mastering Blockchain : Distributed Ledger Technology, Decentralization, and Smart Contracts Explained, 2nd Edition*. Packt Publishing. <https://search.ebscohost.com/login.aspx?direct=true&db=e000xww&AN=1789486&lang=pt-br&site=eds-live&scope=site>.