

## Aula 01 - Apresentação e Introdução Visão Geral da Disciplina

Prof. Rogério Aparecido Gonçalves¹
Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR)
Departamento de Computação (DACOM)
Campo Mourão - Paraná - Brasil
rogerioag@utfpr.edu.br

Ciência da Computação

BCC33B - Arquitetura e Organização de Computadores



R. A. GONÇALVES

BCC33B-IC3A - v.2020.01

24 de janeiro de 2020

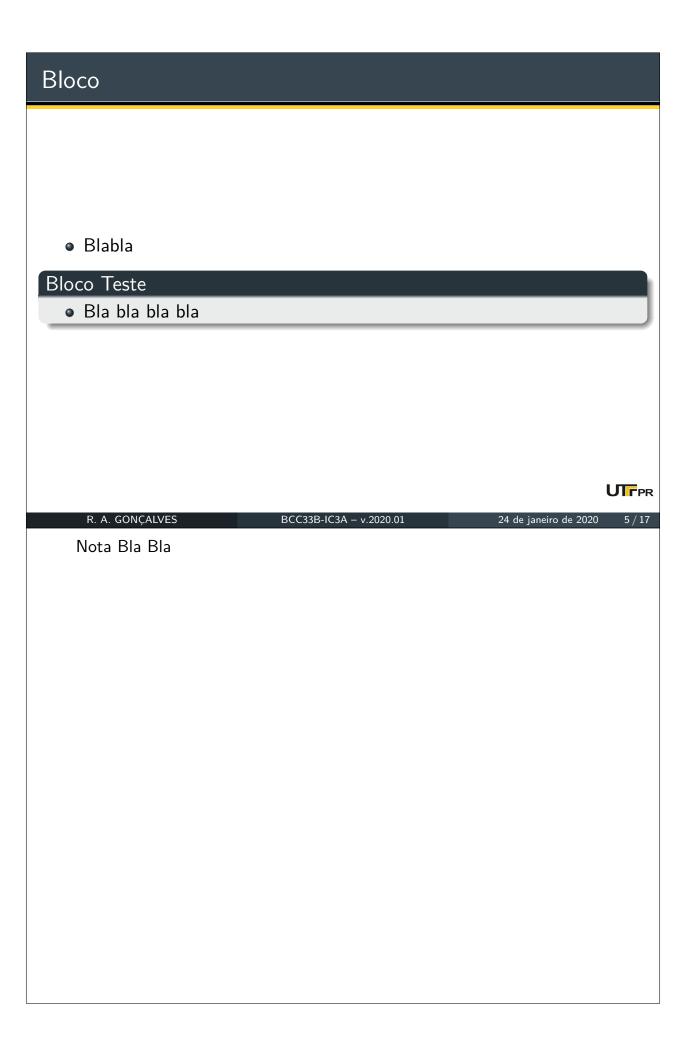
1/17

Agenda

- Introdução
- 2 Seção 2



	Introdução	
R. A. GONÇALVES	BCC33B-IC3A - v.2020.01	<b>UIF</b> PR  24 de janeiro de 2020 3 / 17
Introdução		
<ul> <li>Tópico nível 1</li> <li>Tópico nível 2</li> <li>Tópico nível 3</li> </ul>		
		<b>UTF</b> PR



## Duas colunas

### Conforme Figura 1

### Código 1: The preprocessing step

```
This is how a "Hello World" looks like in Python
```

```
1 int main(){
2  return 0;
3 }
```

```
1 int main(){
2  return 0;
3 }
```

Código 2: This is a caption



R. A. GONÇALVES

BCC33B-IC3A - v.2020.01

24 de janeiro de 2020

6 / 17

## Código em uma página

```
1 int main(){
2   int a, b = 0;
3   int f = a + b;
4   return 0;
5 }
```

Código 3: This is a Pseudo





Segundo (Cheng, Grossman, and McKercher 2014) Bla bla (NVIDIA 2014)

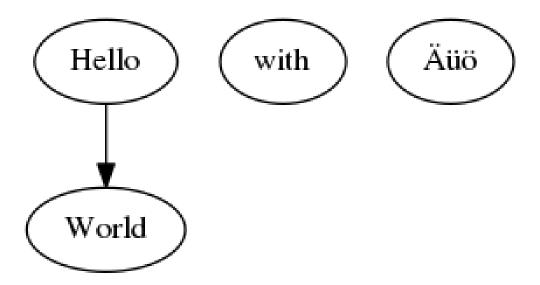


Figura 1: This is the caption

**UTF**PR

R. A. GONÇALVES

BCC33B-IC3A - v.2020.01

24 de janeiro de 2020

0 /17

Seção 2



# Exemplo de Código

```
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello World from C :-)\n");
    return 0;
}
```

**UTF**PR

R. A. GONÇALVES

BCC33B-IC3A - v.2020.01

24 de janeiro de 2020

10 / 17

## Exemplo de Código usando estilo

```
1 /*
2 * cHelloWorld.c
3 *
4 */
5 #include <stdio.h>
6
7 int main()
8 {
9     printf("Hello World from C :-)\n");
10     return 0;
11 }
```

Código 4: Código



# Hello World Bla **UTF**PR R. A. GONÇALVES BCC33B-IC3A - v.2020.01 24 de janeiro de 2020 12 / 17 Estrutura de um programa em CUDA Bla Bla bla bla **UTF**PR

## Saída de Terminal I

### Terminal



R. A. GONÇALVES

BCC33B-IC3A - v.2020.01

24 de janeiro de 2020

14 / 17

# Organizando as Threads I

- Teste
- Teste 2



### Organizando as Threads II

- Teste 3
- Teste 4



R. A. GONÇALVES

BCC33B-IC3A - v.2020.01

24 de janeiro de 2020

16 / 17

### Referências

LOUDEN, Kenneth C. Compiladores: princípios e práticas. São Paulo, SP: Thomson, c2004. xiv, 569 p. ISBN 8522104220.

Cheng, John, Max Grossman, and Ty McKercher. 2014. *Professional Cuda c Programming*. 1st ed. Birmingham, UK, UK: Wrox Press Ltd.

NVIDIA. 2014. Whitepaper: NVIDIA Geforce Gtx 750 Ti. Featuring First-Generation Maxwell Gpu Technology, Designed for Extreme Performance Per Watt. NVIDIA Corporation.

http://international.download.nvidia.com/geforce-com/international/pdfs/GeForce-GTX-750-Ti-Whitepaper.pdf.

