

# Aula 01 - Apresentação e Introdução Visão Geral da Disciplina

### Prof. Rogério Aparecido Gonçalves<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR) Departamento de Computação (DACOM) Campo Mourão - Paraná - Brasil rogerioag@utfpr.edu.br

#### Ciência da Computação

BCC33B - Arquitetura e Organização de Computadores



# Agenda

- Introdução
- Seção 2



# Introdução



### Introdução

- Tópico nível 1
- Tópico nível 2
  - Tópico nível 3



### Bloco

Blabla

### Bloco Teste

• Bla bla bla bla



### Duas colunas

### Conforme Figura 1

Código 1: The preprocessing step

```
This is how a "Hello World" looks like in Python
```

```
1 int main(){
2   return 0;
3 }
```

```
int main(){
return 0;
}
```

Código 2: This is a caption



# Código em uma página

```
1 int main(){
2   int a, b = 0;
3   int f = a + b;
4   return 0;
5 }
```

Código 3: This is a Pseudo



## Citações

Segundo (Cheng, Grossman, e McKercher 2014)

Bla bla (NVIDIA 2014)

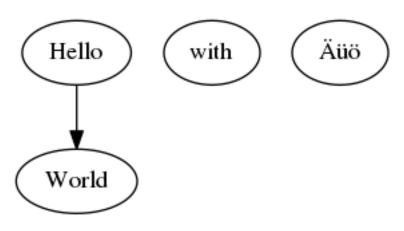


Figura 1: This is the caption



# Seção 2



# Exemplo de Código

```
#include <stdio.h>

int main() {
    printf("Hello World from C :-)\n");
    return 0;
}
```



# Exemplo de Código usando estilo

```
1 /*
2 * cHelloWorld.c
3 *
4 */
5 #include <stdio.h>
6
7 int main()
8 {
9     printf("Hello World from C :-)\n");
10     return 0;
11 }
```

Código 4: Código



### Hello World

Bla



# Estrutura de um programa em CUDA

- Bla
- Bla bla
- bla



### Saída de Terminal I

#### Terminal

```
rogerio@chamonix:hello-world$ ./hello-world.exe
Hello World!!!
Teste
Teste2
teste3
rogerio@chamonix:hello-world$
```



# Organizando as Threads I

- Teste
- Teste 2



# Organizando as Threads II

- Teste 3
- Teste 4



### Referências

LOUDEN, Kenneth C. Compiladores: princípios e práticas. São Paulo, SP: Thomson, c2004. xiv, 569 p. ISBN 8522104220.

Cheng, John, Max Grossman, e Ty McKercher. 2014. *Professional CUDA C Programming*. 1st ed. Birmingham, UK, UK: Wrox Press Ltd.

NVIDIA. 2014. Whitepaper: NVIDIA GeForce GTX 750 Ti. Featuring First-Generation Maxwell GPU Technology, Designed for Extreme Performance per Watt. NVIDIA Corporation.

http://international.download.nvidia.com/geforce-com/international/pdfs/GeForce-GTX-750-Ti-Whitepaper.pdf.

