

**backend:** se encargan de implementar cosas como MySQL, Postgres, SQL Server o MongoDB. Luego, un lenguaje como PHP o JSP, o frameworks como RoR, Django, Node.JS o .NET se conecta a la base de datos. A través de estos lenguajes y frameworks se recibe, procesa y envía información al navegador del usuario.

**Frontend:** Son los encargados de maquetar la estructura semántica del contenido (HTML), codificar el diseño en hojas de estilo (CSS) y agregar la interacción con el usuario (Javascript).

## Normalize.css

Cada navegador tiene diseños por defecto para cada etiqueta lo cual causa que nuestro diseño se vea diferente en cada navegador, para solucionar esto, usaremos normalize.css el cual colocará estilos estándar en todos los navegadores.

**Mobile first:** se trata de pensar en el diseño para móviles primero, antes que nada. Después para tabletas y por último para computadores.

**responsive design:** ¿qué es? La capacidad de un sitio web para adaptarse a diferentes tamaños y resoluciones de pantalla.

**Para incluir un video con HTML5 usas el siguiente formato:**

```
<video src="un-video-mlw.avi" width="320" height="240"></video>
```

## Canvas

HTML 5 define el elemento <canvas> como un rectángulo en la página donde se puede utilizar Java Script para dibujar cualquier cosa. También determina un grupo de funciones (canvas API) para dibujar formas, crear gradientes y aplicar transformaciones.

## Video

El HTML5 ha definido un nuevo elemento llamado <video></video> para incrustar video en las páginas de la web. Actualmente insertar un video en la web era imposible sin determinados plugins como el QuickTime o el Flash. El elemento <video></video> ha sido diseñado para utilizarlo sin la necesidad de que tenga que detectar ningún script. Se pueden especificar múltiples ficheros de video y los navegadores que soporten el video en HTML5 escogerán uno basado en el formato que soporte.

# ¿Que compone HTML5?

## **Semántica.**

La semántica es darle significado a la estructura de la página web, en HTML5 se añaden nuevas etiquetas que son más descriptivas de la función que representan.

## **Almacenamiento Off Line.**

Gracias a esta capacidad podrán desarrollarse aplicaciones que corran de manera local, sin necesidad de instalar Base de Datos.

## **Acceso a Dispositivos**

Se ha iniciado con Geolocalización integrada, y es que es bastante fácil implementarlo, pero se tienen planes de hacer grabaciones a micrófonos o cámaras tanto de PC's como Dispositivos Móviles.

## **Conectividad HTML5**

Una comunicación más eficiente ayudará a Chats, mejor experiencia de Gaming en línea etc. Web Sockets and Server-Sent Events mejoran la transmisión de datos entre el cliente y el servidor.

## **Multimedia**

Audio y Video Nativo en HTML5, olvídate de plug ins, además se usan los procesadores gráficos directamente.

## **Animación y efectos 3D**

Entre SVG, Canvas, WebGL y CSS3 3D, tendremos animaciones y efectos nativos.

## **Desempeño e Integración**

Haz tus aplicaciones web más rápidas usando varias tecnologías como Web Workers y XMLHttpRequest.

## **Css3**

Css3 otorga un amplia gama de estilos y efectos sin sacrificar la semántica, Cosas como bordes redondeados, dobles backgrounds, fondos degradados, animaciones y uso de fuentes hacen que CSS3 y HTML5 mejoren la web.

