# 2️⃣ Criar o arquivo da aplicação Streamlit

%%writefile app.py

import streamlit as st

# Dados iniciais

mentores = ["Mentor 1", "Mentor 2", "Mentor 3", "Mentor 4", "Mentor 5", "Mentor 6"]

max\_pessoas = 5

# Inicializar sessões no Streamlit

if 'reservas' not in st.session\_state:

    st.session\_state['reservas'] = {mentor: [] for mentor in mentores}

st.title("Sistema de Reservas de Sessões com Mentores")

st.write("Escolha um mentor e reserve sua vaga (máximo 5 pessoas por sessão)")

# Selecionar mentor

mentor\_escolhido = st.selectbox("Escolha um mentor:", mentores)

# Nome do usuário

nome = st.text\_input("Digite seu nome:")

# Botão de reservar

if st.button("Reservar"):

    if nome == "":

        st.warning("Por favor, digite seu nome.")

    elif len(st.session\_state['reservas'][mentor\_escolhido]) >= max\_pessoas:

        st.error("Essa sessão já está cheia!")

    elif nome in st.session\_state['reservas'][mentor\_escolhido]:

        st.warning("Você já reservou essa sessão.")

    else:

        st.session\_state['reservas'][mentor\_escolhido].append(nome)

        st.success(f"Reserva confirmada para {mentor\_escolhido}!")

# Mostrar reservas atuais

st.subheader("Reservas atuais")

for mentor, participantes in st.session\_state['reservas'].items():

    st.write(f"{mentor}: {participantes} ({len(participantes)}/{max\_pessoas})")