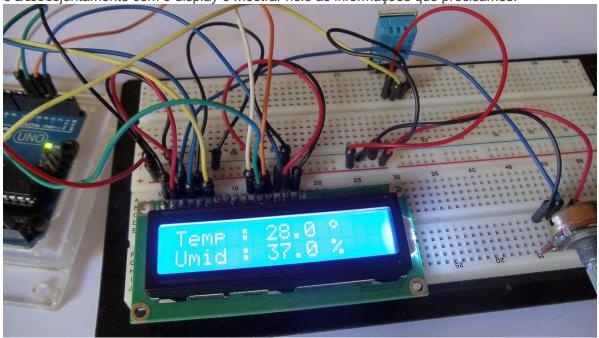
## MOSTRANDO INFORMAÇÕES DE TEMPERATURA NO LCD 16×2 COM O DHT11

No nosso primeiro artigo sobre o <u>sensor de temperatura e umidade DHT11</u> aqui no blog **FILIPEFLOP**, mostramos como acompanhar as informações de temperatura e umidade no monitor serial, método ideal para quem ainda não tem um display LCD. Para quem já tem um LCD 16x2 e quer melhorar o projeto, vamos mostrar como ligar o **DHT11**juntamente com o display e mostrar nele as informações que precisamos.



Para este circuito, você pode utilizar o módulo DHT11 ou apenas o <u>sensor DHT11</u>. A ligação dos dois é idêntica e utiliza apenas um pino para ligação ao Arduino.



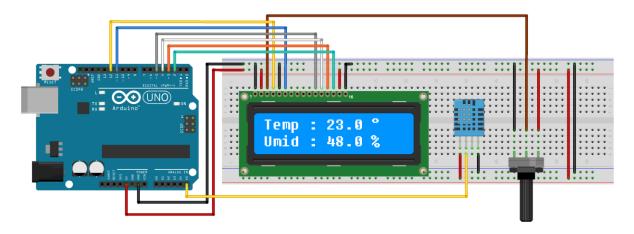
Uma característica do DHT11 é que ele não fornece informações "quebradas" de temperatura. Isso significa que o sensor vai mostrar as informações de, por exemplo, 18, 20, 25 graus, mas não as casas decimais de 18,2 ou 25,6 graus. Os números fornecidos pelo sensor são redondos.

O  $\underline{\text{display LCD 16}\times 2}$  que vamos utilizar, baseado no controlador HD44780, é um display com backlight azul e caracteres na cor branca, com os pinos de conexão na parte superior numerados de 1 a 16. A conexão básica ao Arduino usa 6 pinos :

• Pino 4 (RS) ligado ao pino 12 do Arduino

- Pino 6 (E) ligado ao pino 11 do Arduino
- Pino 11 (D4) ligado ao pino 5 do Arduino
- Pino 12 (D5) ligado ao pino 4 do Arduino
- Pino 13 (D6) ligado ao pino 3 do Arduino
- Pino 14 (D7) ligado ao pino 2 do Arduino

O pino 3 do display será ligado ao pino central de um potenciômetro de 10K, que tem a função de regular o contraste. As demais ligações são feitas ao GND (pinos 1, 5 e 16) e aos 5v do Arduino (pinos 2 e 15), e qualquer inversão pode impedir a exibição dos caracteres:



No programa, vamos utilizar a biblioteca LiquidCrystal para controle do LCD (esta biblioteca já vêm instalada na IDE), e também a biblioteca DHT, que pode ser baixada neste link. Para mostrar o símbolo do grau (°), podemos utilizar um dos caracteres especiais disponíveis nesse display, usando o comando

## lcd.print((char)223);

Ou criar um caractere customizado, com a forma mais arredondada. Para isso, criamos um array e desenhamos nosso próprio símbolo, e para utilizá-lo no programa, usamos o comando

## lcd.createChar(valor, data);

onde *valor* se refere ao nome que daremos ao caractere especial, podendo ser um número de 0 a 7, e *data* se refere ao array criado para formar o símbolo do grau.

O comando delay no final do programa não deve ter um valor abaixo de 2000 (2 segundos), que é o valor mínimo para que o sensor possa fornecer os dados corretamente.

```
//Programa : Temperatura e umidade com o DHT11 e LCD 16x2
1
    //Autor : FILIPEFLOP
2
3
    #include <LiquidCrystal.h> //Carrega a biblioteca LCD
4
    #include <DHT.h> //Carrega a biblioteca DHT
5
    //Define a ligação ao pino de dados do sensor
6
    #define DHTPIN A5
7
8
    //Define o tipo de sensor DHT utilizado
9
    #define DHTTYPE DHT11
10
11
    DHT dht(DHTPIN, DHTTYPE);
12
    //Define os pinos que serão ligados ao LCD
13
    LiquidCrystal lcd(12, 11, 5, 4, 3, 2);
14
15
    //Array simbolo grau
```

```
byte grau[8] ={ B00001100,
16
                     B00010010,
17
                     B00010010,
18
                     B00001100,
19
                     B00000000,
20
                     B00000000,
                     B00000000,
21
                     B00000000, };
22
23
    void setup()
24
25
    Serial.begin(9600); //Inicializa a serial
    lcd.begin(16,2); //Inicializa LCD
26
    lcd.clear(); //Limpa o LCD
27
    //Cria o caractere customizado com o simbolo do grau
28
    lcd.createChar(0, grau);
29
30
31
    void loop()
32
    float h = dht.readHumidity(); //Le o valor da umidade
33
    float t = dht.readTemperature(); //Le o valor da temperatura
34
    lcd.setCursor(0,0);
35
    lcd.print("Temp : ");
    lcd.print(" ");
36
    lcd.setCursor(7,0);
37
    lcd.print(t,1);
38
    lcd.setCursor(12,0);
39
40
    //Mostra o simbolo do grau formado pelo array
41
    lcd.write((byte)0);
42
43
    //Mostra o simbolo do grau quadrado
    //lcd.print((char)223);
44
45
    lcd.setCursor(0,1);
46
    lcd.print("Umid : ");
47
    lcd.print(" ");
48
    lcd.setCursor(7,1);
    lcd.print(h,1);
49
    lcd.setCursor(12,1);
50
    lcd.print("%");
51
52
    //Intervalo recomendado para leitura do sensor
53
    delay(2000);
54
    }
55
56
57
58
59
```

Fonte: http://blog.filipeflop.com/display/mostrando-informacoes-de-temperatura-no-lcd-16x2-com-o-dht11.html