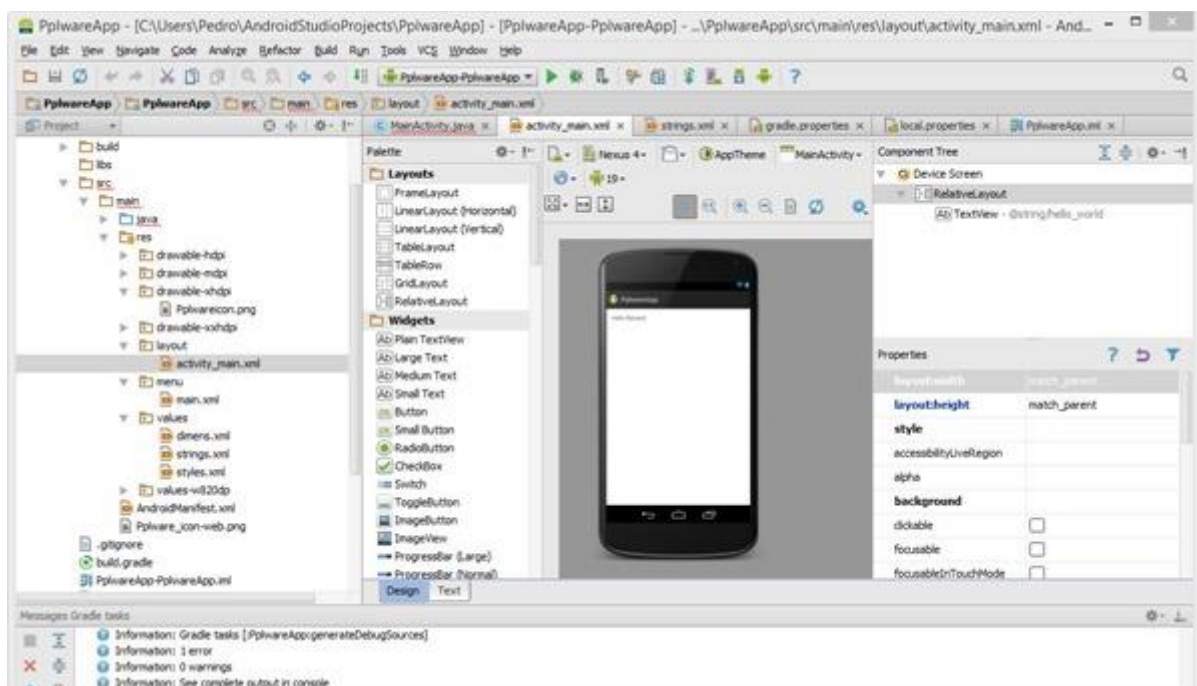


Programar para Android com o Android Studio

O google lança como novidade o Android Studio, baseado no elegante e poderoso IntelliJ IDEA (<https://www.jetbrains.com/idea/>).

O Android studio, oferece melhores ferramentas e funcionalidades aos programadores. Segundo a própria Google, com o Android Studio a programação para Android é mais simples e rápida.

Abaixo algumas telas para começar a usar o Android Studio.

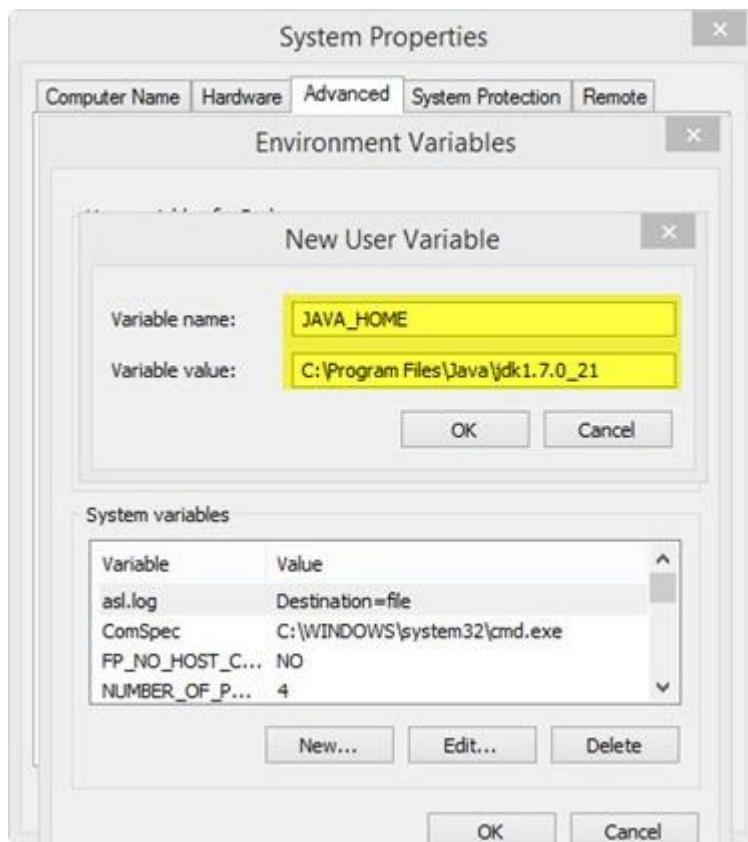


Download do Android Studio

O Android Studio está disponível para Windows, MacOS e Linux. Para descarregarem a vossa versão, basta que acedam à página do projecto [aquí](http://developer.android.com/sdk/index.html) (<http://developer.android.com/sdk/index.html>)

Em alguns sistemas Windows, caso o java não seja detectado, é importante que criem uma variável de ambiente para essa finalidade. Para isso basta ir as propriedade do “Meu Computador” > **Propriedades > Propriedades Avançadas** e depois aceder ao separador **Variáveis de ambiente**. e criar uma variável de ambiente do seguinte tipo:

- JAVA_HOME
- C:\Program Files\Java\jdk1.7.0_21.



Como criar o primeiro programa?

Vamos fazer nosso típico Hello Worl, evitando a maldição do hello world. Para isso devem seguir os seguintes passos:

Passo 1) Criar um novo projeto:

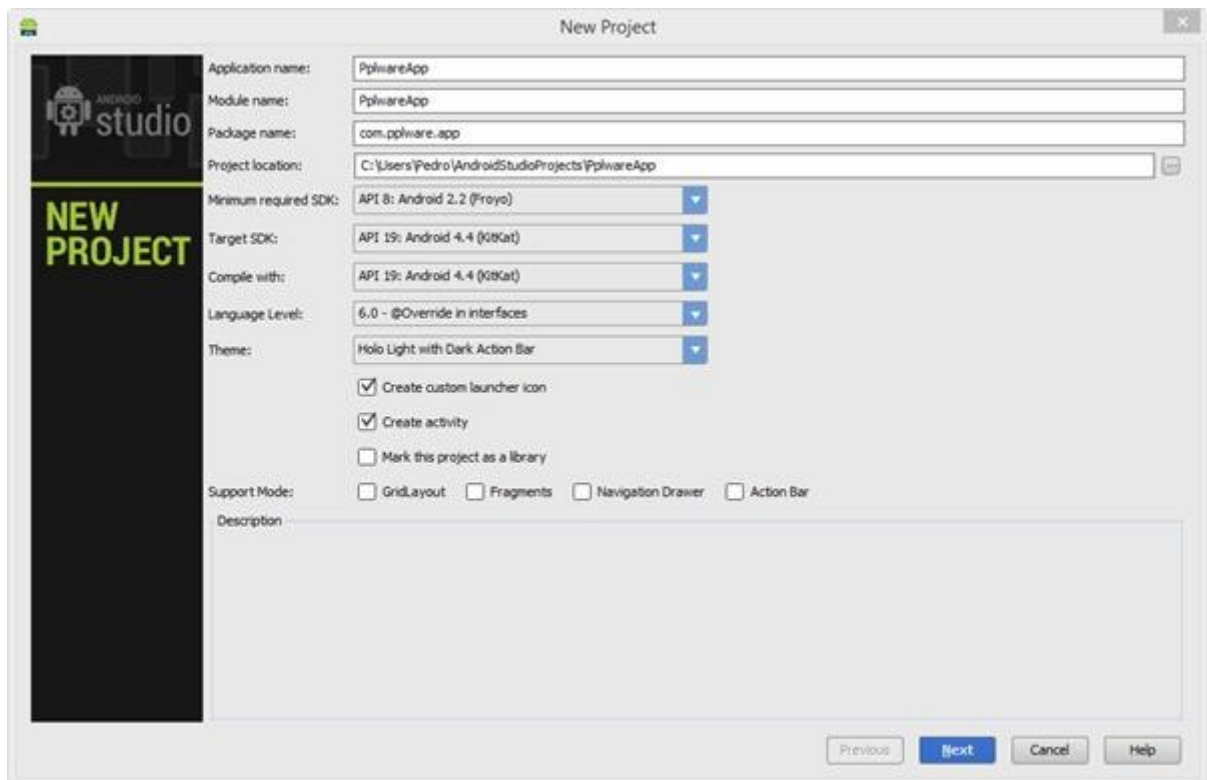
Depois de instalar o [Android Studio](#), basta executar o mesmo e em seguida escolher **New Project**.



Passo 2) Identificação da aplicação:

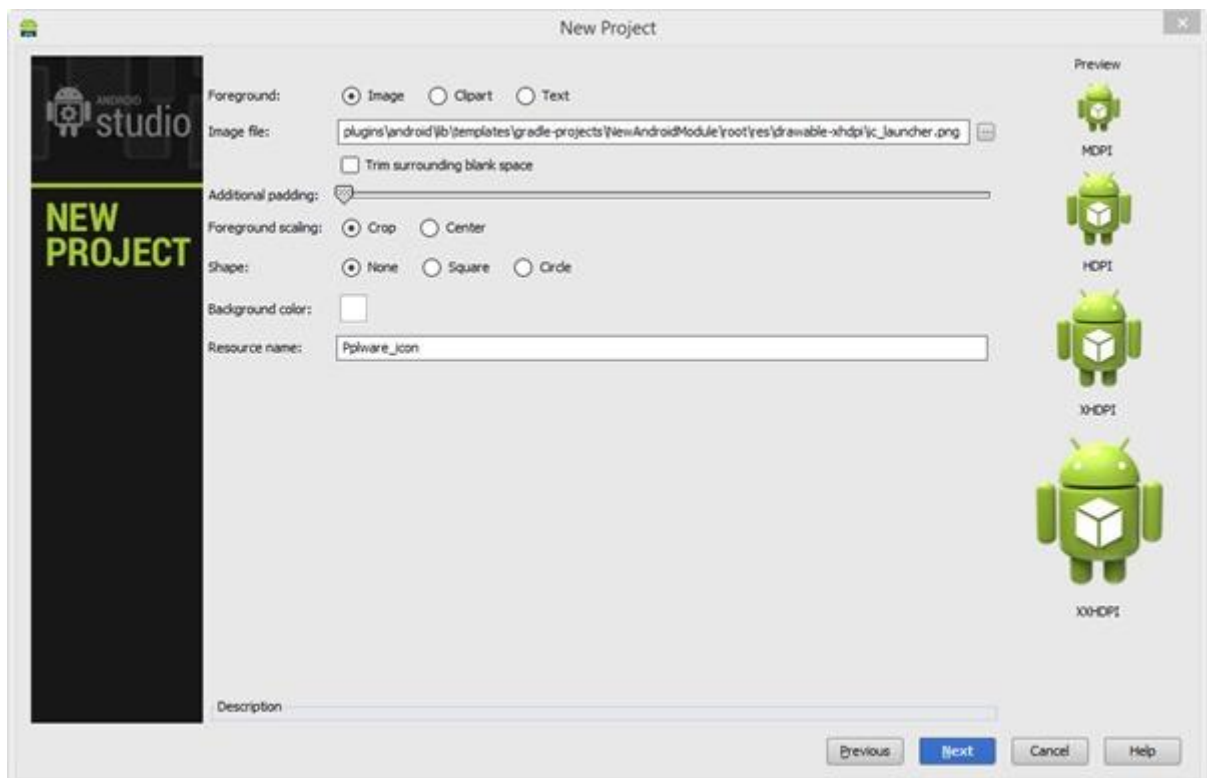
Indicar o **nome da aplicação** (ex. HelloWorld). O **modulo name**, **package name** e **project location** são automaticamente preenchidos (o utilizador pode sempre mudar a informação para esses parâmetros).

Depois existem também a possibilidade de indicarem para que versão do Android vão programar. Para este exemplo vamos considerar que vamos programar para o Android 4.4 (target SDK) mas com suporte desde o Android 2.2 (minimum required SDK).



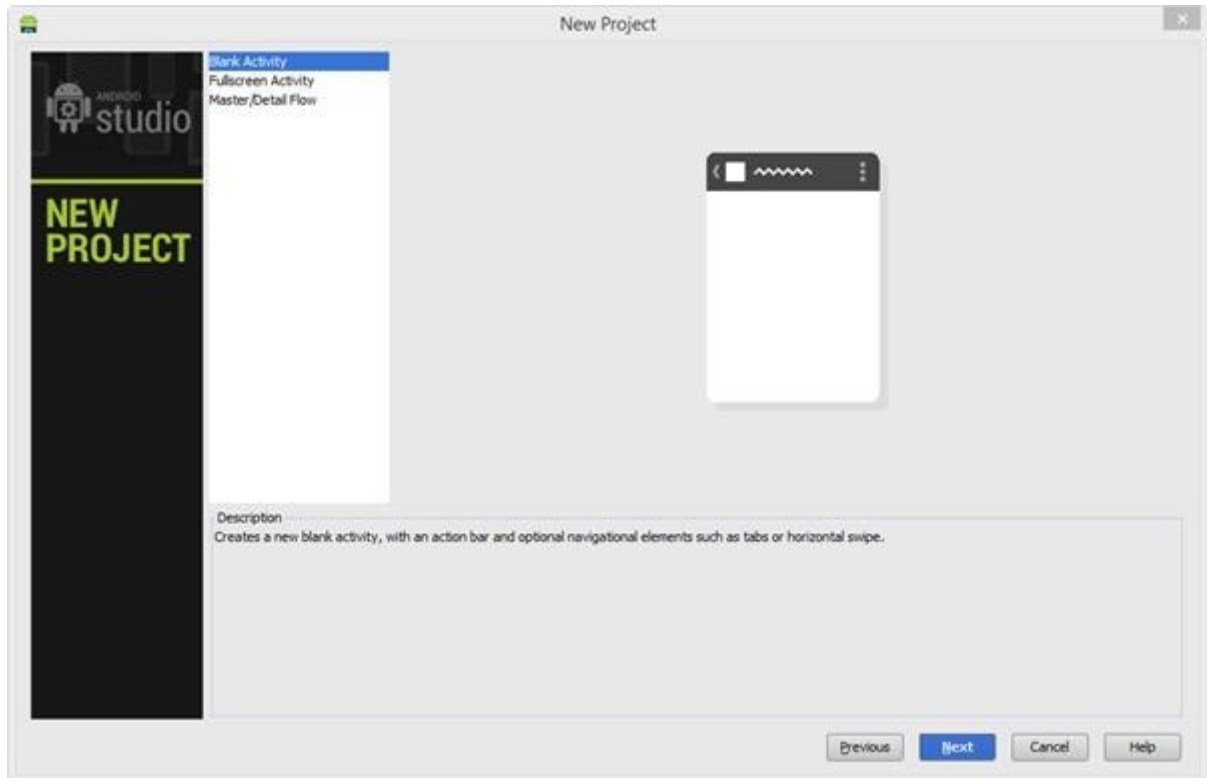
Passo 3) Escolha do ícone

Escolha do ícone e parametrizações do mesmo



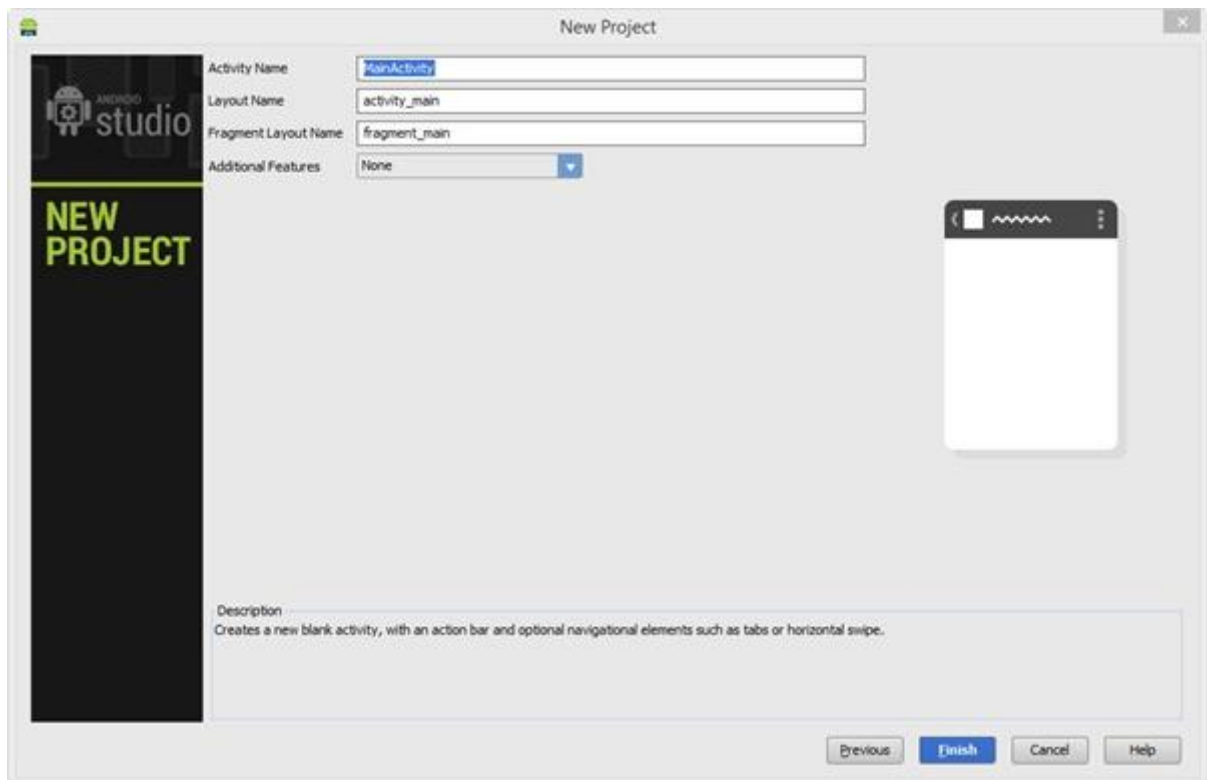
Passo 4) Escolha do tipo de activity

Em seguida escolhemos o modelo da **activity**. Para este exemplo vamos escolher blank activity que irá criar uma aplicação simples, sem qualquer modelo de navegação definido (este ponto é definido no passo seguinte, em additional Features).



Passo 5) Nome da activity

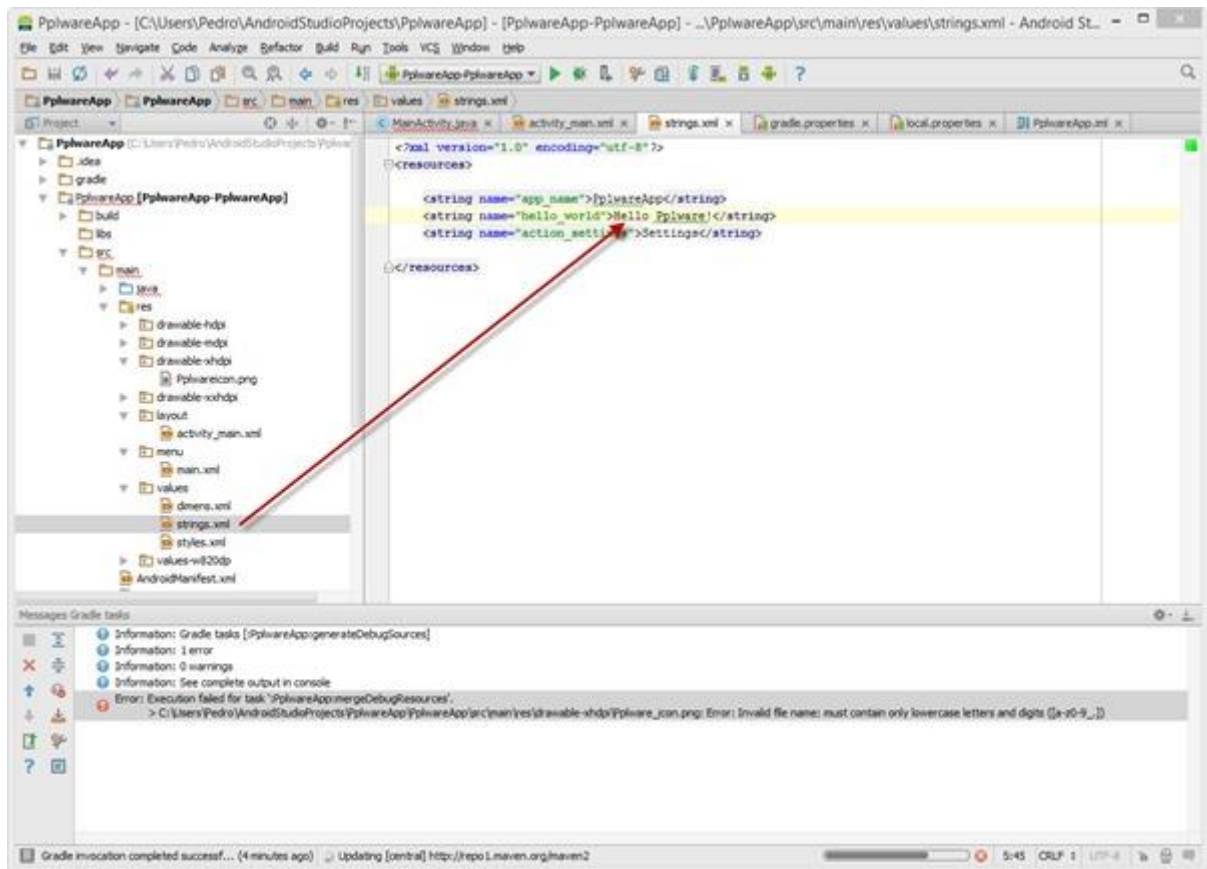
Por fim indicamos o nome para a **activity** e também o nome para o layout.



Agora basta esperar uns segundos ate que seja criada a estrutura da nossa aplicação.

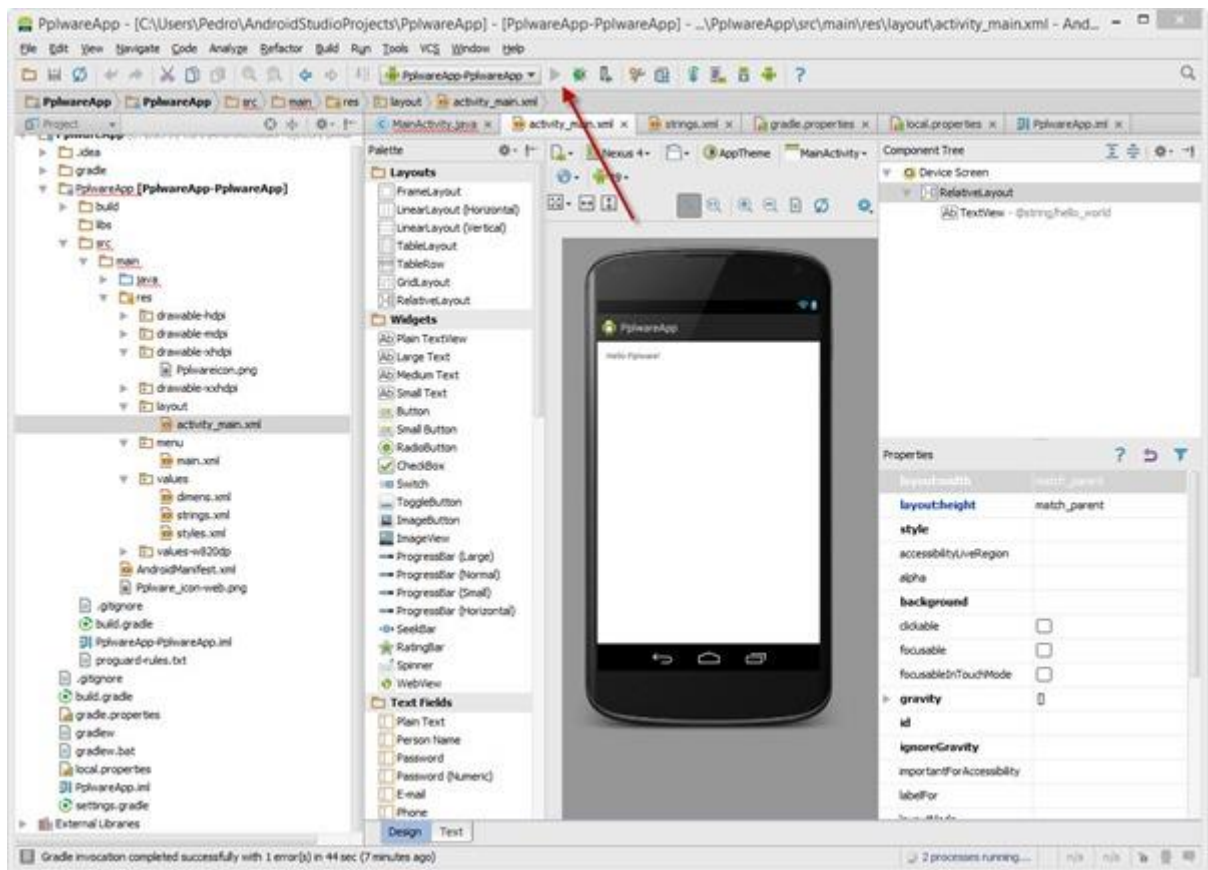


Depois de termos a estrutura disponível, vamos ao projecto criar e dentro de HelloWorld > src > main > res > values > Strings alterarmos o “Hello World” para “Minha aplicação”.

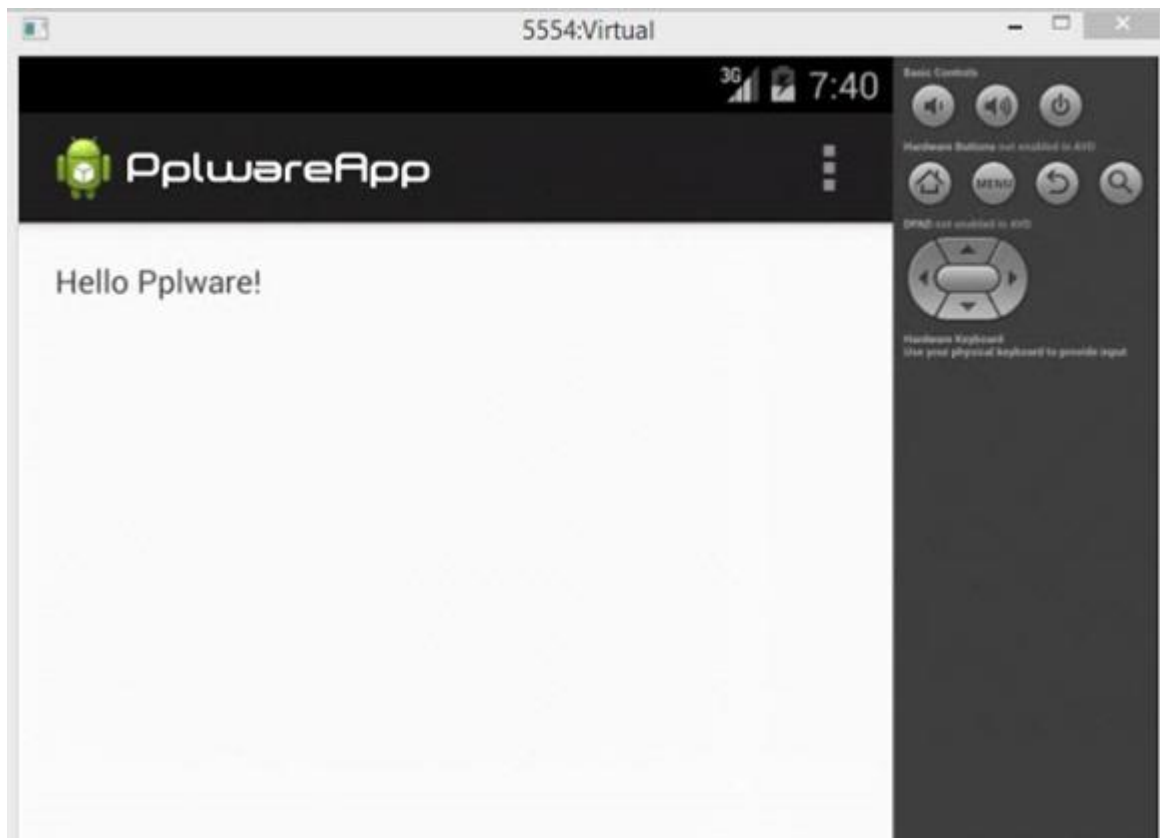


Por fim, basta carregar em **Start** para executar o emulador ou então descarregar a aplicação para um dispositivo real.

Nota: Caso não tenham um emulador criado, basta ir a Tools > Android > AVD Manager



Projeto rodando no emulador:



E está feito.

Comparativamente ao eclipse, o **Android Studio** tem uma interface mais intuitiva e melhor organizada. Ao nível do desempenho tanto o Studio e eclipse são semelhantes, mas temos que atentar que o eclipse adt, foi descontinuado pelo google.