Para criarmos uma list view customizaca precisamos criar um layout próprio para nossa ListView, e inseri-lo no nosso adapter customizado.

Vamos criar o student item.xml:

this.context = context;

• Ele dever conter um nome e a imagem do aluno, seguindo o exemplo abaixo:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"</p>
  android:layout width="fill parent"
  android:layout height="wrap content"
  android:background="#FFFFFF"
  android:orientation="horizontal"
  android:padding="5dip" >
  <!-- Title Of Song -->
  <TextView
    android:id="@+id/name"
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:text=""
    android:textColor="@android:color/black"
    android:textSize="15dip"
    android:textStyle="bold"
    android:typeface="sans" />
  <ImageView
    android:layout width="wrap content"
    android:layout height="wrap content"
    android:layout alignParentRight="true"
     android:layout centerVertical="true"
    android:src="@drawable/abc ic search_api_mtrl_alpha" />
</RelativeLayout>
Agora, camos criar um adapter customizado baseado no BaseAdapter:
No adapter temos que ter alguns pontos, comentados no código:
public class StudentAdapter extends BaseAdapter {
  private List<Student> students = null;
  private Context context = null;
  //Temos que passer nosso array e o contexto da activity que está nossa listView
  public StudentAdapter(List<Student> students, Context context) {
    this.students = students;
```

```
}
  //Temos que implementar um metodo que retorna o tamanho do array
@Override
  public int getCount() {
    return students.size();
  //Temos que implementar um metodo que retorna o um item, passando a posição
dele.
@Override
  public Object getItem(int position) {
    return students.get(position);
  //Temos que implementar um metodo que retorna o id do item, passando a posição
dele.
@Override
  public long getItemId(int position) {
    return students.get(position).getId();
  //Temos que implementa a view e o layouy que vai ser apresentado na list view.
@Override
  public View getView(int position, View convertView, ViewGroup viewGroup) {
 //busca o item do item passado.
  Student c = students.get(position);
 //busca a estrutura para criarmos uma layout do resources.
LayoutInflater inflater = (LayoutInflater)
context.getSystemService(Context.LAYOUT INFLATER SERVICE);
 //Seta o layout customizado que vem do Resources.
 View view = inflater.inflate(R.layout.student item, null);
   //Da um findviewbyid nos components do layout customizado da listview.
   TextView type = (TextView) view.findViewById(R.id.name);
    //Seta o valor na view
    type.setText(String.valueOf(c.getName()));
    //Retorna o layout.
    return view;
```

Agora, camos criar um adapter customizado baseado no BaseAdapter:

```
No adapter temos que ter alguns pontos, comentados no código:
studentAdapter = new StudentAdapter(students, this);
       studentListView.setAdapter(studentAdapter);
//Para criar um menu de contexto
registerForContextMenu(studentListView):
//Para criar um menu de context com click rapido
studentListView.setOnItemClickListener(new AdapterView.OnItemClickListener() {
         @Override
         public void on Item Click (Adapter View <? > adapter View , View view , int
position, long id) {
            Student student = (Student)
            studentListView.getItemAtPosition(position);
           Log.i("click", student.getName());
   }
       });
//Para criar um menu de context com click longo
studentListView.setOnItemLongClickListener(new
AdapterView.OnItemLongClickListener() {
         @Override
         public boolean onItemLongClick(AdapterView<?> adapterView, View
view, int position, long id) {
            Student value = (Student) studentListView.getItemAtPosition(position);
            Log.i("click", value.getName());
           Toast.makeText(StudentActivity.this, "Clicado no item - Long" +
position + "valor" + value, Toast.LENGTH SHORT).show();
           return false;
       });
```