

# Estrutura de pastas de um projeto Android

**src:** Pasta onde vão ficar suas classes java;

**gen:** Essa pasta contém os arquivos automaticamente gerados pelo ADT. R.java dentro desta pasta consiste em referências estáticas para todos os recursos presentes na pasta res para que possam ser referenciadas de forma fácil e dinâmica a partir do código Java. Recomenda-se não modificar o conteúdo de R.java manualmente.

**res:** Essa pasta contém todos os recursos do projeto: ícones, imagens, cadeias de caracteres e layouts. Ter uma pasta de recursos separada mantém recursos de código não fonte externos ao código e os recursos podem ser dinamicamente selecionados com base em hardware, idioma, orientação e localização

Essa pasta possui 3 sub-pastas:

- **drawable:** Destinada a todos os arquivos de imagem;
- **layout:** Destinada aos layouts que especificam as telas de UI para as atividades, na forma de código XML. Main.xml é gerado automaticamente.
- **values:** Contem os arquivos XML utilizados para a internacionalização de aplicativos e outras configurações.

**AndroidManifest.xml:** O arquivo AndroidManifest.xml é o arquivo principal do projeto e centraliza as configurações da aplicação.

