

## 4º. Trabalho de POO

**Data de Entrega:** 13/06/2023

**Natureza do Trabalho:** em grupo de 2 a 3 alunos

**Forma de Entrega:** em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos gerados pela ferramenta Netbeans 8.2. A pasta que vai conter os arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

**prjPOON1N2N3**

onde **N1N2N3** representa os nomes dos integrantes

Exemplo: **prjPOOChristinaViniciusMarcos**

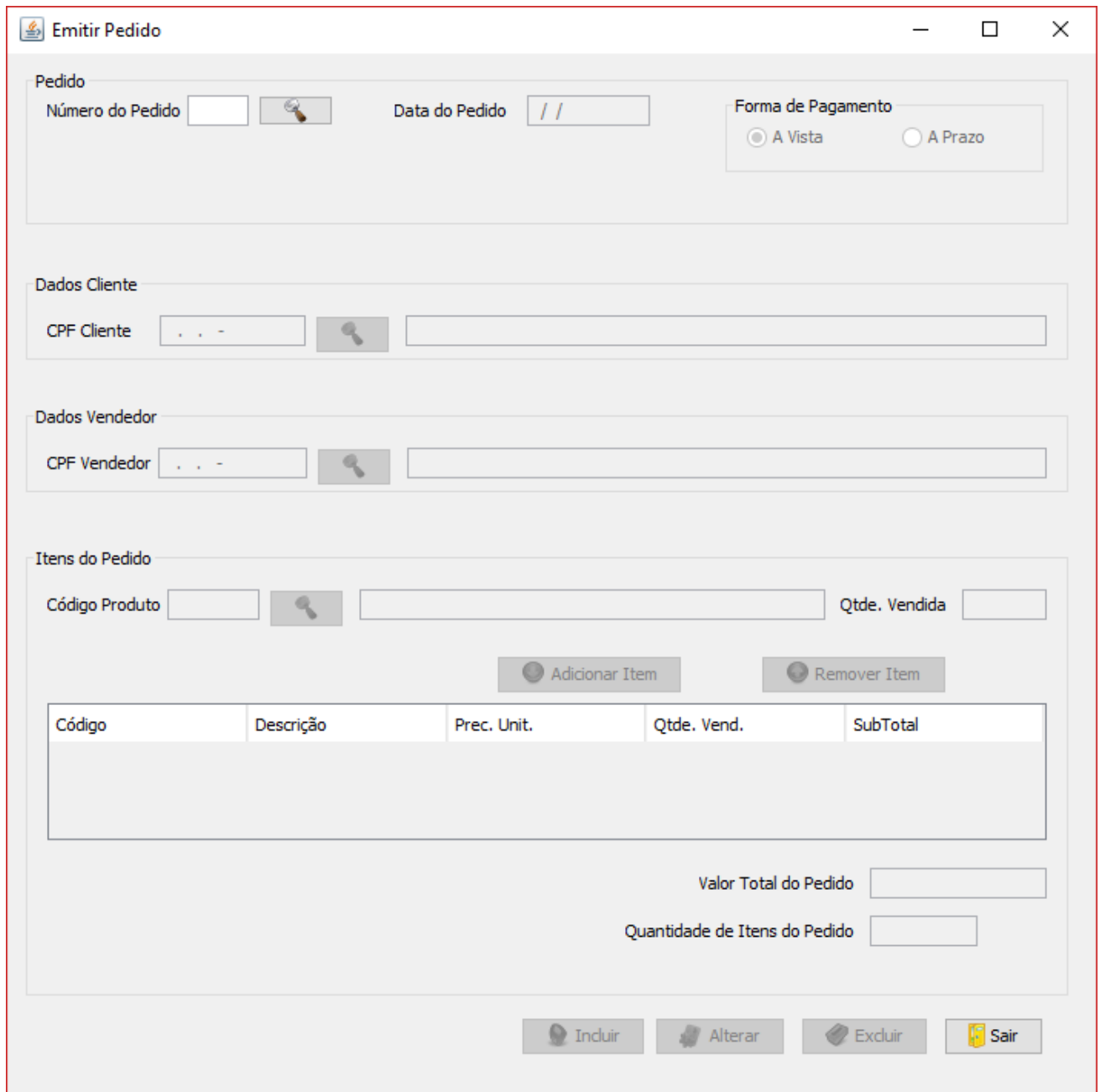
**Junto com a pasta do projeto enviar o arquivo de script de criação das tabelas**

## 1) Fazer Correções

- Fazer as correções apontadas na planilha de correções do 1º. e do 2º. trabalho


## 2) Implementação da Operação Emitir Pedido.

- Ajuste a gui Emitir Pedido de acordo com o lay-out abaixo



**Emitir Pedido**


**Pedido**

Número do Pedido   Data do Pedido


**Forma de Pagamento**

☒ A Vista ☐ A Prazo


**Dados Cliente**



CPF Cliente  

**Dados Vendedor**

CPF Vendedor  

**Itens do Pedido**





Código Produto    Qtde. Vendida

 Adicionar Item  Remover Item

Código	Descrição	Prec. Unit.	Qtde. Vend.	SubTotal
--------	-----------	-------------	-------------	----------

Valor Total do Pedido

Quantidade de Itens do Pedido

 Induir  Alterar  Excluir  Sair

- Na operação Emitir Pedido permite que o usuário emita um pedido contendo a venda de um ou mais produtos com suas respectivas quantidades vendidas.
- Ao iniciar a gui de Emissão de Pedido somente a caixa de edição do Número do pedido, o botão de pesquisa do pedido e o botão sair devem estar habilitados.

- Na operação de consulta do pedido, o número do pedido deve ser pesquisado na tabela de Pedidos. Caso seja encontrado o pedido na tabela de Pedidos, o objeto da classe pedido deve ser instanciado e os conteúdos dos seus atributos devem ser exibidos na GUI. Ao instanciar um objeto da classe Pedido, todos os objetos (Cliente, Vendedor, ItemPedido e Produto) associados diretamente e indiretamente e suas respectivas associações binárias devem ser estabelecidas. O botão de consulta do pedido deve ser desabilitado, a caixa de edição do código do produto deve ser habilitada e os botões de remoção do item, alterar e excluir devem ser habilitados. Caso não exista na tabela de Pedidos um pedido com o número informado, o botão Consultar deve ser desabilitado, a caixa de edição da Data e os RadionButtons da forma de pagamento do Pedido devem ser habilitados, o botão de consulta do cliente deve ser habilitado.
- Caso seja informada uma data inválida uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, instanciar o objeto Pedido, desabilitar a caixa de edição da data do pedido e habilitar a caixa de edição do cpf do cliente e o botão de consulta do cliente deve ser habilitado.
- O cpf do cliente deve ser pesquisado na tabela de Clientes. Caso não seja encontrado o cliente pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto cliente deve ser instanciado, a associação binária entre Pedido e Cliente deve ser estabelecida e o conteúdo do atributo nome do objeto Cliente deve ser exibido na gui. A caixa de edição da data do pedido e do cpf do cliente devem ser desabilitadas, o botão de consulta do cliente deve ser desabilitado, a caixa de edição e o botão de consulta do cpf vendedor devem ser habilitados.
- O cpf do vendedor deve ser pesquisado na tabela de Vendedores. Caso não seja encontrado o vendedor pesquisado, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto cliente deve ser instanciado, a associação binária entre Pedido e Vendedor deve ser estabelecida e o conteúdo do atributo nome do objeto Vendedor deve ser exibido na gui. A caixa de edição e o botão de consulta do cpf do vendedor devem ser desabilitados e a caixa de edição e o botão de consulta do código do produto devem ser habilitados.
- O Código do Produto que deve ser pesquisado na tabela de Produtos. Caso não seja encontrado o produto pesquisado na tabela de produtos, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso contrário, o objeto produto deve ser instanciado e a sua descrição deve ser exibida na gui. Os botões Adicionar Item e Remover Item deve ser habilitados.
- Na operação adicionar item caso seja informado uma quantidade vendida igual a zero exibir mensagem de advertência. Caso contrário, a quantidade vendida informada pelo usuário deve ser verificada com a quantidade disponível em estoque do Produto. Caso a quantidade em estoque seja inferior a quantidade solicitada na gui, uma mensagem de advertência deve ser enviada para o usuário. Caso seja informada uma quantidade compatível com o estoque, o objeto Item Pedido deve ser instanciado e em seguida deve ser verificado se o valor do Item de Pedido é compatível com o limite disponível do Cliente. Caso o valor do item de pedido ultrapasse o limite disponível do cliente emitir mensagem de advertência. Caso contrário, deve ser estabelecida a ligação entre o objeto ItemPedido com o objeto Pedido bem como a exibição dos dados conforme o lay-out do JTable. A área de dados na gui referente ao valor total do pedido e a quantidade de itens do pedido devem ser atualizadas. Deve ser feita a atualização da quantidade em estoque do objeto Produto ligado ao Item de Pedido na tabela de Produtos.
- Na operação incluir os conteúdos dos atributos do objeto Pedido e os atributos dos objetos Item Pedido devem ser inseridos nas respectivas tabelas de Pedido e de ItemPedido. O conteúdo do limite disponível do objeto Cliente associado ao objeto Pedido deve ser atualizado na tabela de Cliente.
- As operações de alteração e exclusão do Pedido devem ser implementadas de forma similar as operações realizadas nos cadastros de vendedor, cliente e produto.