

SISTEMAS DE BANCO DE DADOS 1

AULA 6

Linguagem SQL - Inicial MySQL

Vandor Roberto Vilardi Rissoli



APRESENTAÇÃO

- Linguagem SQL
- Fundamentos SQL
- Instruções de Definição de Dados
- Instruções de Manutenção de Dados
- Referências



Linguagem em Banco de Dados

De forma geral, os Banco de Dados Relacionais implementam o padrão SQL e acrescentam características específicas ao padrão.

Cada SGBD procura incluir elementos que o possam diferenciar dos concorrentes e implementam também algumas possibilidades procedurais da SQL, por exemplo, a *Transact SQL* para o SQL SERVER e o *PL/SQL* para a ORACLE.

Este material apresentará a SQL tão <u>portável</u> quanto possível, mas as instruções aqui apresentadas poderão ser implementadas no SGBD MySQL.



A SQL surgiu no início da década de 70, por uma iniciativa da IBM. Ela tornou-se a linguagem mais popular para acesso aos bancos de dados, juntamente com a difusão dos SGBDs Relacionais.

Vários "dialetos" surgiram rapidamente e a ANSI padronizou o SQL, surgindo em 1986 **SQL-86** e outros padrões que seguem 89, 92 e SQL-101...





CARACTERÍSTICAS DAS LINGUAGENS

A linguagem SQL é declarativa e os SGBDs Relacionais a têm como padrão. Suas características são originárias da Álgebra Relacional.

- <u>Linguagem Declarativa</u> (ou **Não** Procedural): Linguagem que descreve O QUE se deseja realizar, SEM se preocupar em dizer COMO será feito. O sistema é que deverá determinar a forma de como fazer (não se descreve ou conhece como o sistema realizará tal processamento);
- <u>Linguagem Procedural</u>: Linguagem que fornece uma descrição detalhada de COMO um processamento será realizado, operando sobre um registro ou uma unidade de dados de cada vez.



A expressão **Programação Declarativa** é usada para discernir da programação praticada por meio das Linguagens de Programação Imperativas, sendo estas últimas sinônimos das **Linguagens Procedurais**.

Assim, em uma comparação simples, tem-se que:

"um programa é declarativo se descreve o que ele faz e NÃO como seus procedimentos funcionam".





não procedural



LINGUAGEM

Um sistema de banco de dados relacional, geralmente proporciona dois tipos principais de recursos em sua linguagem SQL:

- a) uma específica para manipular as estruturas do BD (DDL);
- **b**) outra para expressar consultas e atualizações sobre essas estruturas (DML).

- **DDL** Data Definition Language;
- DML Data Manipulation Language.

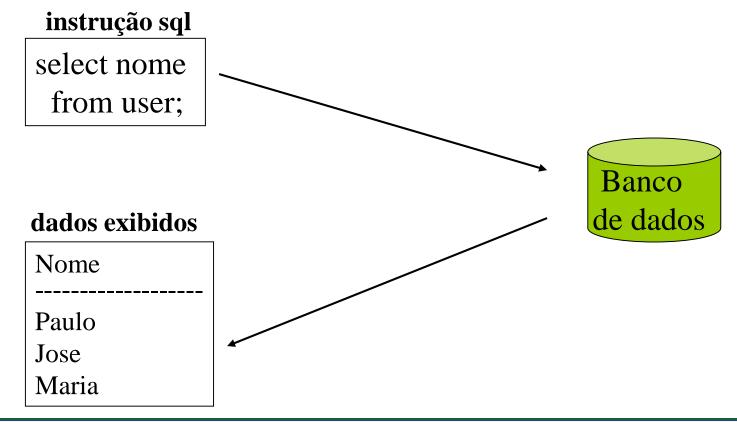


- <u>Linguagem de Definição de Dados</u> (**DDL** *Data Definition Language*) uma estrutura de dados é representada por um conjunto de definições expressas por uma linguagem específica.
 - O resultado no uso da DDL constitui em um arquivo especial chamado de <u>dicionário</u> ou <u>diretório de dados</u>;
 - Um dicionário de dados é um arquivo de metadados.
- → METADADOS são dados a respeito de dados. Em um sistema de Banco de Dados, esse arquivo ou diretório é consultado antes que o dado real seja modificado (manipulado).



- <u>Linguagem de Manipulação dos Dados</u> (**DML** *Data Manipulation Language*) é a linguagem que viabiliza o acesso ou a manipulação dos dados de forma compatível ao modelo de dados apropriado. Por manipulação de dados entende-se:
 - Recuperação dos dados armazenados no BD;
 - Inserção de novos dados no BD;
 - Remoção e modificação de dados do BD.
- <u>Linguagem de Consulta dos Dados</u> (**SQL** *Strutured Query Language*) é parte de uma DML responsável pela recuperação de dados (pesquisa ou consulta).
- → Apesar da SQL indicar uma linguagem de consulta, ela possui recursos para definição de estruturas de dados, de modificação de dados no BD e de especificação de segurança.

A SQL consiste em uma linguagem não procedural (declarativa) que permite a interface básica para comunicação com o banco de dados.





Um SGBD realiza alguns processos que podem ser efetuados por meio da linguagem SQL

- <u>DEFINIÇÃO</u>: criação descritiva do esquema(s) que atenderá as necessidades no BD;
- <u>CONSTRUÇÃO</u>: inserção das instâncias inicias no banco de dados;
- MANIPULAÇÃO: realização de consultas e atualizações sobre os dados decorrentes do dia a dia que usa este BD.



Será usada algumas ferramentas SQL para manipular o BD. As respectivas ferramentas são baseadas no SQL padrão, mas possuem algumas diferenças, por exemplo, recursos específicos da ORACLE que podem ser usados para se escrever relatórios e controlar o modo como a saída de tela ou papel é formatada difere da saída do MySQL.

Para começar a usar o BD é necessário estabelecer uma conexão com o SGBD que usa a SQL.

Nas características de um SGBD, lembre-se que existe uma preocupação com a <u>restrição de **acesso não**</u> <u>autorizado</u>.



Criando uma Base de Dados

O estabelecimento de uma conexão com o BD MySQL só pode acontecer com o usuário que esteja cadastrado no BD.

Usando o BD MySQL será criada uma base de dados específica para a implementação do projeto. Essa base de dados receberá o nome de: *baseDados*.

DATABASE (base de dados): Conjunto de registros de dados dispostos em estrutura regular que possibilita o seu armazenamento organizado produzindo informação.

CREATE DATABASE < nome da base de dados>;

SHOW DATABASES; -- lista as bases de dados existentes

DROP DATABASE < nome da base de dados > ;

Estabelecendo a Conexão

Para se conectar ao BD MySQL disponível no computador local do laboratório use as opções do Sistema Operacional instalado para localizar o servidor MySQL disponível.

Procure a opção que indica o MySQL com acesso por linha de (*Command Prompt*) e a execute fornecendo os dados solicitados para um usuário já cadastrado nesse banco de dados:

- confirme com seu professor qual o usuário disponível;
- solicite ao professor a senha individual desse usuário;
- pergunte ao professor qual será a base de dados (*database*) da atividade a ser realizada e execute a instrução abaixo:

use <nome da database>;
use baseDados;

Para iniciar a definição de um BD é necessário conhecer os seus tipos de dados válidos.

Os tipos usados na Descrição de Esquemas (DE) têm seus correspondentes em cada BD. Alguns do MySQL são:

- int conjunto dos números inteiros (ver variações)
- **decimal** (n,d) conjunto dos números reais
- char(n) de 1 até 255 caracteres
- varchar(n) caracteres variáveis até 4000
- date data com ano, mês e dia no padrão
- time horário com hora, minutos e segundos
 - $\rightarrow n$ corresponde ao comprimento ou tamanho
 - $\rightarrow d$ quantidade de dígitos decimais depois da vír

Visite o sítio virtual abaixo e confira todos os tipos do MySQL https://dev.mysql.com/doc/refman/5.7/en/data-types.html

A primeira fase em qualquer BD começa com o uso de instruções **DDL** (*Linguagem de Definição de Dados*), pois serão por meio delas que se criam <u>recursos</u> no BD.

Exemplo:

→ Como seria a relação que armazenaria todas as unidades da federação brasileira (os estados)?

Supondo esta necessidade elabora-se o esquema coerente para armazenar e manipular essas Unidades da Federação.

	<u></u>	Unidades da Federação		
		sigla	nome	
Relação: ESTADOS sigla literal (2) nome literal (20)		AC AM :	Acre Amazonas :	
		DF	Distrito Federal	

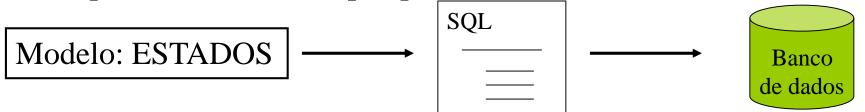
Unided as de Esdenses

Após modelar e confirmar qual a relação que atende as necessidades, uma tabela será criada no BD.

Para criar esta relação (tabela) será usada a declaração SQL (DDL) que efetiva essa tabela no BD.

```
CREATE TABLE <nome da tabela> (
  nome do atributo_1 <tipo dado>, -- tipo do atributo_1
  nome do atributo_2 <tipo dado> );
```

- Na linha de comando do SQL os dois traços seguidos (--) indicam um comentário a partir deles até o final da linha;
- O ponto e vírgula encerra uma instrução deixando-a pronta para ser executada após pressionada a tecla <ENTER>.



Todos os Estados possuem uma *sigla*, portanto sempre que se for cadastrar um novo estado ele deverá possuir uma *sigla*. Para que o SGBD controle esta restrição na tabela, não permitindo que seja informado um estado sem uma *sigla*, é necessário que o projeto da relação possua uma confirmação que a **obrigue**.

Caso nada identifique esta obrigatoriedade, será possível o armazenamento de um estado sem *sigla*.

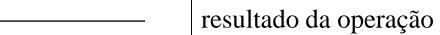
A obrigatoriedade de um atributo é representada pela expressão **NOT NULL** (não nulo) que deve estar vinculada a todos os atributos que são obrigatórios em uma tabela.



A criação da tabela que representará as Unidades da Federação Brasileira será feita com a seguinte instrução:

```
CREATE TABLE ESTADOS (
sigla char(2) NOT NULL,
nome varchar(20)); -- pressionando <ENTER>
```

Tabela criada.



Por meio deste comando foi criada a tabela ESTADOS que possui como <u>domínio</u> todas as Unidades da Federação Brasileira.



A expressão **NULL** significa que não existe valor, ou seja, não contém dados. O erro mais comum que se comete é a atribuição de <u>um valor nulo em um atributo</u> numérico.

O valor **nulo é diferente de zero**, pois zero é um valor, enquanto que nulo é a ausência de valor. Se ocorrer a operação 1 + NULL o resultado vai ser NULL.

"Nunca use um **NULL** para representar um valor igual a zero em um atributo numérico. Se este atributo for usado para operações aritméticas dê a ele o valor de zero e não **NULL**"



No MySQL é a instrução *DESCRIBE* e *SHOW* são importantes. As duas instruções oferecem um resumo de dados sobre a tabela, também chamada de esquema, com suas colunas (atributos), tipos de dados e outras informações relevantes.

O primeiro comando pode ser usado de maneira abreviada (4 letras iniciais), obtendo-se o mesmo efeito.

mysql> desc estados;		
Field Type N	Null Key Default Extra	a
sigla char(2) nome varchar(20)	No NULL No NULL	
2 rows in set		

A instrução que modifica o nome de uma relação é:

RENAME <nome_atual> TO <novo_nome>;

A instrução que remove uma relação (será detalhada a frente) consiste no comando a seguir:

DROP TABLE <nome_da_tabela>;

Exemplo:

RENAME TABLE ESTADOS TO UNIDADES_FEDERAIS;

Tabela renomeada. ← resultado

DROP TABLE ESTADOS;

ERRO 1017: Arquivo não encontrado.

Código do erro Número do erro

DROP TABLE UNIDADES_FEDERAIS;

Tabela eliminada. ← resultado

resultado

Pode-se aprender agora, a <u>manipular</u> (DML) relações (tabelas), pois já se conhece os comandos e procedimentos básicos para a criação e remoção das relações (DDL).

Identificando o <u>domínio</u> das unidades da federação, pode-se armazenar os seus possíveis dados. Nesse armazenamento serão guardados os valores de todos os estados da Federação Brasileira.

Com isso iniciasse o processo de <u>construção</u> do BD, pois a <u>definição</u> (DDL) projetou o BD mais coerente para o armazenamento dos dados necessários ao problema desejado.

Instrução INSERT

Esta instrução é usada para inserir tuplas em uma relação.

INSERT INTO <tabela>[(coluna_1,...,coluna_n)] VALUES (valor_1,...,valor_n);

Exemplo:

INSERT INTO ESTADOS(sigla, nome) VALUES('GO', 'Goiás');

ERRO 1146: tabela não existe. ← resultado

A tabela desejada não existe mais, pois foi apagada pelo comando DROP. Portanto crie a tabela ESTADOS novamente e depois insira os estados.

INSERT INTO ESTADOS(sigla, nome) VALUES('GO', 'Goiás');

1 linha criada.

Resultado da 1ª forma

INSERT INTO ESTADOS(nome, sigla) VALUES('ACRE', 'AC');

1 linha criada.

Resultado da 2ª forma

INSERT INTO ESTADOS VALUES('SP', 'São Paulo');

1 linha criada.

•

Resultado da forma geral

Instrução DELETE

Esta instrução é usada para remover uma ou mais tuplas da relação, possuindo duas formas básicas:

DELETE FROM <tabela>;

ou

DELETE FROM <tabela> WHERE <condição>;

A primeira forma é obrigatória e apaga todos os dados da relação, enquanto que a segunda possui uma parte opcional, a partir do **WHERE**, que apaga somente os dados da tabela que atendem a uma condição (ou condições) imposta pela cláusula **WHERE**.



Structured Query Language - SQL Exemplo:

DELETE FROM ESTADOS WHERE SIGLA = 'SP'; 1 linha deletada. resultado DELETE FROM ESTADOS WHERE NOME = 'ACRE'; 1 linha deletada. resultado DELETE FROM ESTADOS WHERE SIGLA = 'AC'; O linhas deletadas. resultado INSERT INTO ESTADOS VALUES('DF', 'BRASÍLIA'); 1 linha criada. resultado DELETE FROM ESTADOS; resultado 2 linhas deletadas.



Instrução UPDATE

Esta instrução permite a atualização de um ou mais atributos em uma tupla, ou em um grupo de tuplas de uma relação (tabela). O conteúdo de cada atributo será ajustado com a cláusula **SET**. Como na instrução DELETE existem duas formas para UPDATE:

UPDATE <tabela> SET <atributo> = <valor>;
 ou

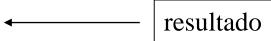
UPDATE <tabela> SET <atributo> = <valor>
 WHERE <condição>;

A primeira forma é obrigatória e atualiza todos os dados da relação, enquanto que a segunda possui uma parte **WHERE** opcional, que atualiza somente os dados da relação que atendem a uma condição (ou condições) imposta pela cláusula **WHERE**.

Structured Query Language - SQL Exemplo:

UPDATE ESTADOS SET NOME = 'ACRE';

O linhas atualizadas.



Com a remoção de todas as tuplas no último DELETE, não é possível alterar nenhum dado, pois não existem dados na tabela.

INSERT INTO ESTADOS VALUES('BA', 'BAIA');

1 linha criada.



UPDATE ESTADOS SET NOME = 'Bahia'

WHERE SIGLA = 'BA';

1 linha atualizada.



UPDATE ESTADOS SET NOME = 'ALAGOAS',

SIGLA = 'AL' WHERE SIGLA = 'PA';

O linhas atualizadas.



resultado



Exemplo:

INSERT INTO ESTADOS VALUES('PA', 'PARA');

1 linha criada. resultado

UPDATE ESTADOS SET NOME = 'ACRE'
WHERE SIGLA = 'PA';

1 linha atualizada.

resultado

UPDATE ESTADOS SET NOME = 'ALAGOAS', SIGLA = 'AL' WHERE SIGLA = 'PA';

1 linha atualizada.

resultado

UPDATE CIDADES SET NOME = 'BRASÍLIA'

ERRO 1146: tabela não existe.

resultado



Structured Query Language - SQL Instrução SELECT

Esta instrução é a essência do linguagem SQL. É por meio dela que se recupera (pesquisa) dados de um banco de dados. De modo simples, está se dizendo ao BD quais informações foram selecionadas para serem recuperadas.

Pode-se dividir esta instrução em quatro partes básicas:

- SELECT seguido dos atributos que se deseja ver (obrigatório)
- FROM seguido da origem dos dados no BD (obrigatório)
- WHERE seguido das restrições de recuperação (opcional)
- ORDER BY seguido da forma como os dados serão ordenados (opcional)

Esta será a instrução mais comumente usada na linguagem SQL.



O símbolo asterisco (*) significa que todos atributos da relação informada deverão ser recuperados.

Exemplo:	SELECT * FROM	ESTADOS;	
	sigla nome	← [resultado
	BA Bahia AL ALAGOAS		
	2 linhas apresentadas.		
	CT * FROM CIDADES; 1146: Tabela não existe.	•	resultado
	TE FROM ESTADOS WE deletadas.	HERE NOME	E = 'ACRE'; resultado

Consulta sem dados na relação e a inserção de dados:

SELECT * FROM	I ESTADOS;							
não há linhas selec	ionadas.		resultado					
INSERT INTO ES'	TADOS(sigla,	nome) VA	LUES('PA', '	PARA');				
1 linha criada.	-	resultado						
INSERT INTO EST	TADOS(nome	e, sigla) VA	LUES('Paran	a','PR');				
1 linha criada.		resultado						
INSERT INTO EST	TADOS VALI	UES('AM','	AMAZONA	S');				
1 linha criada.	•	resultado						
SELECT NOME FROM ESTADOS;								
	1.1		nome					
	resultado	 	PARA					
			Parana					
			AMAZONAS					
		3	linhas apresenta	 ıdas.				

Realizando algumas atualizações no banco de dados:

UPDATE ESTADOS SET NOME = 'BRASIL'
WHERE NOME = 'PARANA';

O linhas atualizadas.



UPDATE ESTADOS SET NOME = 'BRASIL'
WHERE NOME = 'Parana';

1 linha atualizada.



UPDATE ESTADOS SET NOME = 'ALAGOAS', SIGLA = 'AL' WHERE SIGLA = 'PA';

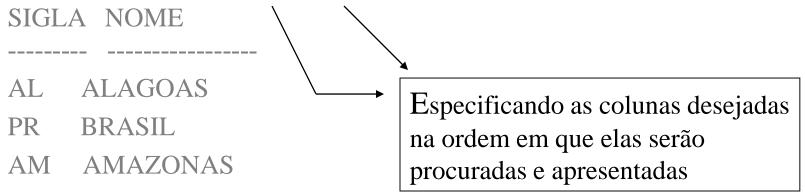
1 linha atualizada.





Pesquisando as informações atuais no banco tem-se:

SELECT SIGLA, NOME FROM ESTADOS;



A consulta de somente algumas tuplas pode ser conseguida por meio da cláusula **WHERE**. O uso desta cláusula é opcional e faz com que uma ou mais condições tenham que ser atendidas para que alguma tupla seja recuperada.



A forma básica de uma instrução **SELECT** pode ser generalizada em:

SELECT <atributos> FROM <tabela> WHERE <condições>;

Após o WHERE são especificadas as cláusulas condicionais que restringirão as tuplas a serem recuperadas pela consulta desejada.

SELECT NOME FROM ESTADOS

WHERE SIGLA = 'AL';

NOME ____

resultado

ALAGOAS

UPDATE ESTADOS SET NOME = 'BRASIL'

WHERE NOME = 'AMAPA';

0 linhas atualizadas.



resultado



UPDATE ESTADOS SET NOME = 'BRASIL'

WHERE SIGLA = 'AM';

1 linha atualizada. ← resultado

SELECT * FROM ESTADOS;

SI NOME

------ resultado

AL ALAGOAS

PR BRASIL

AM BRASIL

SELECT NOME, SIGLA FROM ESTADOS

WHERE NOME = 'BRASIL';

NOME

SIGLA

BRASIL

PR
WHERE NOME='BRASIL' AND SIGLA='AM';
SIGLA NOME

resultado

AM

BRASIL

AM

AM

BRASIL

Na cláusula **WHERE** serão utilizados alguns operadores de comparação e lógicos para que a condição seja elaborada e possa ser constatada com mais realidade.

Comparação		
Oper.	Significado	
=	igual a	
>	maior que	
<	menor que	
>=	maior ou igual que	
<=	menor ou igual que	

Lógico		
Oper.	Significado	
AND	E lógico	
OR	OU lógico	
NOT	Negação	

SELECT NOME FROM ESTADOS

WHERE SIGLA = 'SP' OR NOME = 'ALAGOAS';

NOME
----ALAGOAS
resultado

A cláusula das outras instruções de manipulação da informação também atendem as características dos operadores lógicos e de comparação. Então, corrija as outras duas tuplas que aparecem com o nome de 'BRASIL' para o correto nome, de acordo com a sua sigla já cadastrada.

UPDATE ESTADOS SET NOME = 'PARANA'

WHERE SIGLA = 'PR';

1 linha atualizada.

resultado

UPDATE ESTADOS SET NOME = 'AMAZONAS'

WHERE SIGLA = 'AM';

1 linha atualizada.

----- resultado

Agora, recupere somente as tuplas que sofreram alteração e verifique se elas estão corretas.

resultado

SELECT * FROM ESTADOS

WHERE SIGLA = 'PR' OR SIGLA = 'AM';

SIGLA NOME

PR PARANA

AM AMAZONAS

A apresentação dos dados recuperados pelo **SELECT** pode ser classificada (ordenada) de forma ascendente (crescente) ou descendente (decrescente).

Para isso se pode incluir a cláusula opcional **ORDER BY** no final da instrução **SELECT**.

SELECT NOME FROM ESTADOS

ORDER BY NOME ASC;

NOME	resultado
ALAGOAS AMAZONAS PARANA	
SELECT NOME FROM ESTADOS	NOME
ORDER BY NOME DESC;	
	PARANA
	AMAZONAS
	ALAGOAS

Uma classificação com mais que um atributo pode ser feita com a especificação ordenada de quais os atributos a serem usados na classificação e a ordem de prioridade para cada um.

Os atributos devem ser especificados separados por vírgula e devem estar em ordem de prioridade, conforme sua especificação na cláusula **ORDER BY**, em que o primeiro atributo especificado será classificado primeiramente e o segundo, respeitando a classificação do primeiro, será classificado em seguida, dentro da primeira classificação.

Exemplo:

SELECT NOME FROM EMPREGADO WHERE SALARIO < 0

ORDER BY NOME, SALARIO;

Primeira classificação será feita por nome e dentro da classificação por nome será feita por salário Sem a especificação de ASC ou DESC a consulta é classificada de forma ASC, por definição (padrão)

Diante do avanço no estudo das instruções SQL, e vislumbrando a eficiência e agilidade dos profissionais envolvidos em trabalhar sobre as instruções SQL são empregadas boas práticas na elaboração dessas instruções, por exemplo:

SELECT idEmpregado, nome

FROM EMPREGADO

WHERE | salario < 0

ORDER BY nome, salario;

Note que a instrução acima possui cada uma de suas cláusulas em um linha, estando a primeira palavra-chave da cláusula de instrução alinha ao seu final (à direita).

Com isso a visão para compreensão da lógica envolvida é mais fácil e ágil aos profissionais da área.

Baseado no exemplo anterior, observe o comando DDL que criaria uma relação compatível com a consulta solicitada pelo **SELECT** anteriormente proposto.

```
idEmpregado int(8) NOT NULL, -- código funcional nome varchar(40) NOT NULL, -- nome do empregado dtNascer date NOT NULL, -- data de nascimento salario decimal(7.2) NOT NULL, -- valor do seu salário cpf int(11) -- número do CPF, se tiver (não é obrigatório) );
```

Padrões no Identificador dos atributos

Identificador único => idEmpregado (para identificadores)

Data de nascimento => dtNascer (para datas)

Além dos comandos DDL e DML vistos até aqui, uma outra categoria de comandos chamada de TPL (*Transaction Proccess Language* – Linguagem de Processamento de Transação) compõe a SQL.

Os comandos desta categoria são responsáveis pela gravação definitiva no banco de dados das instruções DDL e DML, além da recuperação do banco de dados, caso algo aconteça de errado.

Várias das instruções DDL são de salvamento automático (*autocommit*), portanto, uma vez executadas elas já estão implantadas no banco de dados. Por exemplo a instrução CREATE TABLE.



Salvando as Realizações

Após realizar algumas instruções sobre o banco de dados é necessário solicitar que ele armazene efetivamente (grave) o resultado de suas solicitações feitas por meio das instruções executadas (transações).

A efetiva realização solicitada pelas instruções **INSERT**, **DELETE** e **UPDATE** precisam ser salvas no banco de dados. Para que as suas ações (ou realizações) sejam salvas no banco de dados, é necessária a execução do comando *COMMIT*.

Por meio do comando *COMMIT* essas instruções DML são efetivadas (salvas) no banco de dados.



Salvando as suas realizações no BD será liberado todos os recursos exigidos até concluir a sua <u>transação</u>. Existe uma redução nos "custos" do acesso de outros usuários e a diminuição do seu tempo de espera.

Outra característica importante para estar salvando sempre o que você estiver realizando, principalmente as DML, diminui os riscos de perder algo que terminou de fazer com tanto cuidado no BD.

Exemplo: (após uma instrução DML correta executar o salvamento)

COMMIT;

Efetivação completada. ← resultado



Durante a utilização do BD, pode acontecer a execução de uma instrução equivocada, ou problemas como a falta de energia no meio de uma transação.

A restauração da situação do BD, antes de um salvamento ser executado, é possível por meio do comando *ROLLBACK*. Ele retrocede o BD para a situação que o BD estava após o último comando de salvamento (*COMMIT*) ser executado.

Exemplo:

ROLLBACK;

As instruções de **AUTOCOMMIT** não serão retornadas, pois assim que elas são executadas elas são salvas.

Restabelecimento completado.



Remover uma Tabela

Para se remover uma relação (tabela) do BD deve ser usada a instrução **DROP TABLE**.

DROP TABLE <nome da tabela>;

Por meio desta instrução a tabela deixará de existir no BD, sendo todos os dados contidos nessa tabela apagados. Similar a instrução **DROP DATABASE**, que apaga a base de dados com todas as tabelas e recursos existentes no BD.

Exemplo:

DROP TABLE ESTADOS;

Tabela eliminada.

resultado

DROP TABLE CIDADES;

ERRO 1051: tabela desconhecida.

resultado

Atributo de Auto Incremento na Tabela

A implementação de um atributo (coluna da tabela) de **auto incremento** permite que um <u>número inteiro</u> <u>único</u> seja gerado quando um novo registro for inserido no MySQL, nunca sendo repetido este número.

A palavra ou expressão chave **AUTO_INCREMENT** deve estar indicada em um único atributo da tabela. Seu valor inicial padrão é 1 e o incremento será de 1 em 1.

Porém, é possível definir um valor inicial diferente do padrão, assim como alterar o valor do auto incremento (o passo) para seguir a partir de um valor arbitrário que será indicado por uma instrução DDL (*alter table*).

Características do Atributo de Auto Incremento

- Ao inserir novos valores na tabela, não é necessário especificar o valor do atributo *auto-incremento*;
- Só é permitido usar um atributo de auto incremento por tabela, geralmente do tipo inteiro;
- Necessita também da restrição (constraint) NOT NULL, que será configurado automaticamente, mas deve ser incluída na documentação e no script que cria a tabela corretamente;
- Exige a criação de chave primária no atributo.



```
Exemplo:
 CREATE TABLE EQUIPE (
   idEquipe int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
   nome varchar(100) NOT NULL,
 constraint equipe_PK PRIMARY KEY(idEquipe)
 | ENGINE = InnoDB AUTO_INCREMENT = 1;
 INSERT INTO EQUIPE (nome) VALUES ('Flamengo');
    1 linha criada.
                                               resultado
 INSERT INTO EQUIPE VALUES (null, 'Vasco');
    1 linha criada.
                                               resultado
SELECT * FROM EQUIPE;
                                      conferindo resultado
```



Exemplo:

INSERT INTO EQUIPE VALUES('Fluminense');

1 linha criada. resultado

INSERT INTO EQUIPE VALUES(7, 'Botafogo');

1 linha criada. resultado

SELECT * FROM EQUIPE;

confirindo resultado

INSERT INTO EQUIPE (nome) VALUES('Palmeiras');

1 linha criada.

Qual resultado (valor) será apresentado no atributo idEquipe dessa última inserção?





Outros bancos de dados (SGBD) empregam outras formas de controle sobre valores únicos e sequenciais relevantes as implementações relacionais em SGBD's.

Por exemplo:

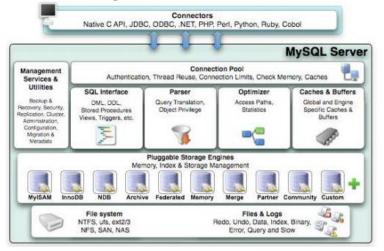
ORACLE utiliza os objetos de banco de dados conhecidos como SEQUENCE;

PostgreSQL usa também a SEQUENCE, mas com alguns outros recursos e sintaxes diferentes do ORACLE.

Structured Query Language - SQL Opção ENGINE no MySQL

A Engenharia de Armazenamento (*Storage Engine*) são características modulares que podem ser atribuídas as relações de uma base de dados no MySQL.

Essas características, também chamadas de Motores de Armazenamento, são nativas do MySQL (MyISAM, Archive, InnoDB, Federated, Memory e CSV), mas outras personalizadas podem ser integradas a este SGBD



Exemplo:

Suponha que as tabelas criadas em outros SGBD sejam sempre *Ferraris*, ou seja, tenham potente motor, grande velocidade e outros apetrechos de luxo.

Imagine também que exista a necessidade de cruzar uma avenida bem congestionada e você deverá escolher entre os veículos disponíveis qual será o mais rápido:

uma Ferrari ou uma (excelente) Bicicleta

No MySQL é possível escolher qual motor (*storage engine*) será usado de maneira coerente com a necessidade da atividade que será realizada. Assim, pode-se dirigir uma Ferrari (tabelas transacionais) ou pedalar uma bicicleta (não transacionais), conforme seja mais conveniente ao BD.

Quais são as principais características, recursos ou funcionalidades inerentes as **Engenharias de Armazenamento** (*Storage Engines*) do MySQL:

- a) <u>Capacidade Transacional</u>: capacidade da tabela aceitar múltiplos acessos (de múltiplos usuários/aplicações), com colisão e travamento mínimos, sem que um usuário interfira com a operação do outro, além das propriedades ACID;
- b) Meio de armazenamento: no MySQL a forma de armazenamento e uso das tabelas depende do motor escolhido;
- c) <u>Índices</u>: de acordo com o motor têm-se diferentes tipos de índices;
- d) <u>Integridade Referencial</u>: há motores que usam e outros que não usam e/ou respeitam a chave estrangeira (*foreign key*);



- e) <u>Tipo de bloqueio</u>: capacidade de poder bloquear o acesso a um único registro (linha), vários registros ou a tabela inteira;
- f) <u>Cópia de segurança *on line*</u> (BOL *Backup On Line*): realizar *backup* sem parar o trabalho do BD e de seus usuários;
- g) <u>Reparação Automática</u> (*Auto Recovery*): havendo falha no banco de dados (BD) alguns motores registrarão no LOG do erro que foi encontrado e consertado automaticamente.

Em resumo, *storage engine* (motor) não é simplesmente um tipo de tabela, mas características únicas e exclusivas do MySQL que permite escolher um conjunto de recursos pré-definidos para melhor atender aos requisitos e as necessidades de cada tabela em sua base de dados, respeitando também o hardware disponível.



Referência de Criação e Apoio ao Estudo

Material para Consulta e Apoio ao Conteúdo

- ELMASRI, R. e Navathe, S. B., Fundamentals of Database Systems, Addison-Wesley, 3rd edition, 2000
 - Capítulo 8
- SILBERSCHATZ, A. & Korth, H. F., Sistemas de Banco de Dados - livro
 - Capítulo 4
- Universidade de Brasília (UnB Gama)
 - ➤ http://cae.ucb.br/conteudo/unbfga (escolha a disciplina **Sistemas Banco Dados 1**)

