

Me foi pedido para fazer uma aplicação que possa ajudar a uma empresa a lidar com novos projetos. Os projetos devem conter: Nome do cliente, CPF, e-mail, tipo de jogo, se é de pequeno ou grande porte o projeto, os de grande porte devem dizer o número de equipes que serão utilizadas para fazer o jogo (de 2 a 5) e as de pequeno porte utilizam uma única equipe, também se deve ter relatórios informando o progresso do projeto e caso haja problemas ou atrasos informando a causa e solução, os tipos de jogos que nossa empresa comporta são: FPS, RPG, Aventura, Moba. No caso de o projeto ser um FPS deve informar: número de jogadores, número de armas, tipos de armas e número de mapas, caso seja um RPG: classes, nível limite, tamanho do mapa e equipamentos do mundo do jogo, caso seja uma aventura: Número de fases, equipamentos, trama do jogo e chefes das fases, caso seja um moba: número de jogadores, classes de personagens, tamanho de mapa e equipamentos e skills dos personagens. O projeto também deve conter um prazo de início e um prazo de entrega e o grau de satisfação do cliente com todo o projeto do início ao fim (de 0 a 5).