Exercici

# Bucles

1. Fes un script que compta de 0 fins a 100 i un cop hi ar riba torna de 100 a 0. Quan val 100 exactament escriu: “Ara tornem al 0!”
2. Fes una modificació del script anterior però ara compta de 0 fins a 100 de dos en dos.
3. Li demanarem a l’usuari des de quin número (min), fins a quin número (max) volem comptar, i després el pas que ha de seguir per fer-ho. Per exemple de dos en dos, de tres en tres... L’Script ha de controlar que:

* El número d’inici (min) sigui el més petit i el de final (max) sigui el més gran i demanar repetidament al usuari aquest números si no ho introdueix bé, així com avisant del què està passant.
* El pas estigui dintre dels límits marcats pel número gran i no sigui zero.

L’script comptarà des de min fins a max amb el pas indicat.

1. Un script que demana números a l’usuari fins que la suma d’aquests és 100 o més. A més va mostrant l’acumulat en cada nova interacció.
2. L’ordinador ‘pensa’ un número entre 1 i 10 i mostra un missatge similar a: “*He pensat un número entre 1 i 10. Saps quin?*”. L’ordinador anirà demanant el número a l’usuari fins que l’endevini. Quan l’usuari entra un número l’ordinador li dona pistes. Per exemple: “*El número que jo he pensat és més gran*” o “*El número que he pensat és més petit*”. Quan l’endevina li dona l’enhorabona i li diu “*Efectivament era el numero ...*”.
   1. Per tal que l’ordinador ‘pensi’ un número hauràs de fer un import.

import random

* 1. Per generar l’aleatori entre un max i un min ho pots fer així:

num\_rand = int(max \* random.random() + min)

**Nota**: Tots els números d’aquest exercici son números enters (INT) o sigui números sense decimals.