

Róger Ninow

Blumenau / SC

(47) 9 8829-1690

rogerninow@hotmail.com

rogerninow.com

Habilidades

Conhecimentos

DESENVOLVIMENTO WEB

DESENVOLVIMENTO MOBILE

DESENVOLVIMENTO DESKTOP

DESENVOLVIMENTO GAMES

REDES E HARDWARE

SEGURANÇA DA INFORMAÇÃO

Linguagens























Infraestrutura







Róger Ninow Desenvolvedor de Software

Sobre

Especialista em desenvolvimento e segurança de aplicações web.

Com experiência em:

- → Desenvolvimento backend com PHP, Laravel e Codeigniter (9 anos);
- → Desenvolvimento frontend com Angular e VueJS (4 anos);
- → Desenvolvimento Mobile com Ionic e Flutter (4 anos);
- → Desenvolvimento Desktop com Delphi, Lazarus e Electron (2 anos);
- → Infraestrutura on premise (6 anos);
- → Infraestrutura on cloud com AWS e Oracle OCI (2 anos)
- → Análise de segurança em aplicações web (1 ano);
- → Supervisão e gestão de equipes (2 anos).

Experiência

DESENVOLVEDOR SOFTWARE

Set/2021 – atual

Freelance

Atuando com desenvolvimento de software em projetos internacionais. Stack utilizada:

- Frontend: Javascript, Typescript, Angular;
- Backend: PHP, Laravel, Codelgniter;
- Mobile: Dart, Flutter (Android e IOS);
- Infraestrutura: Amazon AWS, Oracle OCI.

DESENVOLVEDOR SOFTWARE

Nov/2020 - Set/2021

Datainfo

Envolvido no desenvolvimento de um projeto internacional.

Stack utilizada:

- → Frontend: Javascript, AngularJS;
- Backend: PHP, Codelgniter e Oracle;
- Mobile: Ionic (Android e IOS);
- Infraestrutura: Amazon AWS, Oracle OCI.

DESENVOLVEDOR PHP

Fev/2019 - Nov/2020

Grupo Plan Marketing

Desenvolvimento de um portal de representantes integrado ao SAP. Stack utilizada:

- → Frontend: Typescript, Angular 2+, Vue e Bootstrap;
- Backend: PHP, Laravel e Slim;
- Desktop: Pascal, Delphi, Lazarus e Electron;
- Mobile: Ionic 3, Cordova, Phonegap e Framework7.

PROGRAMADOR

Fev/2017 - Fev/2019

Result Informática

Desenvolvimento e manutenção de sistemas, sites e aplicativos. Stack Utilizada:

- Backend: PHP, Laravel, Mysql, Redis e Docker;
- Frontend: Typescript, Vue e Jauery

SUPERVISOR DE INFRAESTRUTURA

Ago/2015 - Ago/2016

Rapidanet

Responsável por supervisionar e avaliar equipes de suporte e infraestrutura. Atividades efetuadas:

FIERGS Empreender é Conquistar Evolução Educaciona Windows, Internet Excel, Word e Power Point Dreamweaver Corel Draw Photoshop Flash e Fireworks	2008 2009 2009 2009 2009 2009 2009	 → Gerar relatórios mensais para apresentação de resultados; → Criar e ministrar treinamentos; → Atendimento à clientes corporativos e equipes de campo (24/7); → Desenvolvimento no sistema da empresa (PHP, MYSQL e Jquery); → Gestão das contas de e-mail da empresa, de servidores DNS e WEB. SUPORTE TÉCNICO Ago/2012 - Ago, Responsável por atividades técnicas na empresa. Atividades efetuadas: → Atendimento técnico remoto; → Monitoramento de rede; → Configuração de equipamentos Ubiquiti, Mikrotik; → Desenvolvimento no sistema da empresa (PHP, MYSQL); → Manutenções em servidores Windows e Linux; → Auxílio e treinamento de novos funcionários. 	/2015
Olímpio		Informações Acadêmicas	
Olímpio Manutenção de Edição de Vídeos Manutenção de	2010 2010 2011	União Brasileira de Faculdades (UniBF) PÓS SEGURANÇA DE REDES DE COMPUTADORES PÓS CYBERCRIME E CYBERSECURITY: PREVENÇÃO E INVESTIGAÇÃO DE CRIMES DIGITAIS	2022 2022
TreinaWeb HTML	2014	Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação (IGTI) MBA EM SEGURANÇA CIBERNÉTICA	2021
HTML5 + CSS3	2016	Universidade Cesumar	
Lógica de Programação	2016	BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE TECNÓLOGO EM ANÁLISE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	2023
Orientação a Objetos	2016	TECNOLOGO EM ANALISE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	2020
WordPress	2016	Idiomas	
Javascript	2017		
	0017	La sul S a	
Angular – Criação de	2017	Inglês Avançado	
Angular - Criação de IONIC - Criação de Apps	2017	Ingles Avançado	
,		Projetos Avançado	
,	2017	Projetos	
IONIC – Criação de Apps	2017		
IONIC - Criação de Apps Universidade Feevale	2017	Projetos	com
IONIC – Criação de Apps Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python	2017	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grup onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente de contractiva de contrac	com
IONIC – Criação de Apps Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama	2017 2015 2015	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grup onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente a ActionScript 3 no Adobe Flash CSS. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feevo	com le.
IONIC – Criação de Apps Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama Eneagrama	2017 2015 2015	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grupo onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente o ActionScript 3 no Adobe Flash CS5. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feevo Grupo programação Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.	com le.
IONIC – Criação de Apps Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama Eneagrama Udemy	2017 2015 2015 2016	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grup onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente a ActionScript 3 no Adobe Flash CS5. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feeva Grupo programação Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa	com le.
IONIC – Criação de Apps Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama Eneagrama Udemy English Grammar Launch	2017 2015 2015 2016	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grupo onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente o ActionScript 3 no Adobe Flash CS5. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feevo Grupo programação Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.	com lle. ção.
Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama Eneagrama Udemy English Grammar Launch Curso para Certificação ITIL Curso para Certificação	2017 2015 2015 2016 2018 2018 2018	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grup onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente o ActionScript 3 no Adobe Flash CS5. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feevo Grupo programação Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias. Análise aplicações web Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida	com lle. ção.
Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama Eneagrama Udemy English Grammar Launch Curso para Certificação ITIL Curso para Certificação VueJS	2015 2015 2016 2016 2018 2018 2018 2019	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grup onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente de ActionScript 3 no Adobe Flash CS5. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feeva Grupo programação Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias. Análise aplicações web Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida dados. Criação de scripts para automatização de processos. Outros	com lle. ção.
Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama Eneagrama Udemy English Grammar Launch Curso para Certificação VueJS Laravel 5.8	2017 2015 2015 2016 2018 2018 2018 2019 2019	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grup onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente de ActionScript 3 no Adobe Flash CS5. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feeva Grupo programação Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias. Análise aplicações web Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida dados. Criação de scripts para automatização de processos.	com lle. ção.
Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama Eneagrama Udemy English Grammar Launch Curso para Certificação ITIL Curso para Certificação VueJS Laravel 5.8 GIT Completo	2015 2015 2016 2016 2018 2018 2018 2019 2019	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grup onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente de ActionScript 3 no Adobe Flash CS5. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feevo Grupo programação Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias. Análise aplicações web Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida dados. Criação de scripts para automatização de processos. Outros Para mais informações sobre os projetos pessoais e profissionais, acessar o LinkedIn: linkedin.com/in/rogerninow ou GitHub: github.com/rogerninow.	com lle. ção.
Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama Eneagrama Udemy English Grammar Launch Curso para Certificação ITIL Curso para Certificação VueJS Laravel 5.8 GIT Completo Angular	2015 2015 2015 2016 2018 2018 2018 2019 2019 2019 2019	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grup onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente de ActionScript 3 no Adobe Flash CS5. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feevo Grupo programação Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias. Análise aplicações web Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida dados. Criação de scripts para automatização de processos. Outros Para mais informações sobre os projetos pessoais e profissionais, acessar o LinkedIn:	com lle. ção.
Universidade Feevale CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama Eneagrama Udemy English Grammar Launch Curso para Certificação ITIL Curso para Certificação VueJS Laravel 5.8 GIT Completo Angular Docker Mastery	2015 2015 2015 2016 2018 2018 2018 2019 2019 2019 2019 2020	Projetos Infection Game Desenvolvimento de um jogo chamado "Infection". O projeto foi desenvolvido em grup onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteiramente de ActionScript 3 no Adobe Flash CS5. Jogo publicado e disponível da biblioteca da Feevo Grupo programação Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias. Análise aplicações web Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida dados. Criação de scripts para automatização de processos. Outros Para mais informações sobre os projetos pessoais e profissionais, acessar o LinkedIn: linkedin.com/in/rogerninow ou GitHub: github.com/rogerninow.	com lle. ção.