

## **Róger Ninow**

Blumenau / SC

(47) 9 8829-1690

rogerninow@hotmail.com

rogerninow.com

# Conhecimentos

#### Mobile

Flutter	Dart	Kotlin
Swift	Xcode	Android Studio
Ionic	Gradle	Javascript

#### **Backend**

PHP	Codelgniter	Laravel
Symfony	NodeJS	Express
Apex	Javascript	

#### **Frontend**

Javascript	Typescript	Angular
VueJS	Bootstrap	Sass
Webnack	GranhOl	

#### Banco de dados

Mysql	PostgreSQL	Oracle
SQLite	Redis	RDS
RTDB	Mongo	

#### Infraestrutura / Cloud

AWS	OCI	Azure
Firebase	Heroku	Docker
Linux	Windows	

## Security

Python	Linux	Metasploit
OWASP	LGPD	Prometheus
Grafana		

Tecnologias em **negrito** foram utilizadas recentemente.

# **Róger Ninow** Desenvolvedor de Software

#### Sobre

Especialista em desenvolvimento e segurança de aplicações web.

Com experiência em:

- → Desenvolvimento backend com PHP, Laravel, Codeigniter e Node (9 anos);
- → Desenvolvimento frontend com Angular e VueJS (4 anos);
- → Desenvolvimento Mobile com Ionic e Flutter (4 anos);
- → Desenvolvimento Desktop com Delphi, Electron e Flutter (2 anos);
- → Infraestrutura on premise (8 anos);
- → Infraestrutura on cloud com AWS, Oracle OCI e Microsoft Azure (2 anos)
- → Análise de segurança em aplicações web (1 ano);
- → Supervisão e gestão de equipes (2 anos).

## Experiência

## **DESENVOLVEDOR SOFTWARE**

Set/2021 - atual

#### Freelance

Atuando com desenvolvimento de software em projetos nacionais e internacionais. Stack utilizada:

- Frontend: Javascript, Typescript, Angular;
- Backend: PHP, Laravel, Codelgniter;
- Mobile: Dart, Flutter (Android e IOS);
- Infraestrutura: Amazon AWS, Microsoft Azure, Oracle OCI.

#### DESENVOLVEDOR SOFTWARE

Nov/2020 - Set/2021

#### Datainfo

Envolvido no desenvolvimento de um projeto internacional. Stack utilizada:

- → Frontend: Javascript, AngularJS;
- → Backend: PHP, Codelgniter e Oracle;
- → Mobile: Ionic (Android e IOS);
- Infraestrutura: Amazon AWS, Oracle OCI.

## **DESENVOLVEDOR PHP**

Fev/2019 - Nov/2020

## Grupo Plan Marketing

Desenvolvimento de um portal de representantes integrado ao SAP. Stack utilizada:

- → Frontend: Typescript, Angular 2+, Vue e Bootstrap;
- Backend: PHP, Laravel e Slim;
- → Desktop: Pascal, Delphi, Lazarus e Electron;
- → Mobile: Ionic 3, Cordova, Phonegap e Framework7.

## **PROGRAMADOR**

Fev/2017 - Fev/2019

## Result Informática

Desenvolvimento e manutenção de sistemas, sites e aplicativos. Stack Utilizada:

- Backend: PHP, Laravel, Mysql, Redis e Docker;
- Frontend: Typescript, Vue e Jauery

# SUPERVISOR DE INFRAESTRUTURA

Ago/2015 - Ago/2016

## Rapidanet

Responsável por supervisionar e avaliar equipes de suporte e infraestrutura. Atividades efetuadas:

Udemy English Grammar Launch Certificação ITIL Certificação CCNAv3 VueJS Laravel 5.8 GIT Completo Angular Docker Mastery React Native	2018 2018 2018 2019 2019 2019 2019 2020 2020	<ul> <li>→ Gerar relatórios mensais para apresentação de resultados;</li> <li>→ Criar e ministrar treinamentos;</li> <li>→ Atendimento à clientes corporativos e equipes de campo (24/7);</li> <li>→ Desenvolvimento no sistema da empresa (PHP, MYSQL e Jquery);</li> <li>→ Gestão das contas de e-mail da empresa, de servidores DNS e WEB.</li> <li>SUPORTE TÉCNICO Ago/2012 - Ago</li> <li>Rapidane†</li> <li>Responsável por atividades técnicas na empresa.</li> <li>Atividades efetuadas:</li> <li>→ Atendimento técnico remoto;</li> <li>→ Monitoramento de rede;</li> <li>→ Configuração de equipamentos Ubiquiti, Mikrotik;</li> <li>→ Desenvolvimento no sistema da empresa (PHP, MYSQL);</li> <li>→ Manutenções em servidores Windows e Linux;</li> <li>→ Auxílio e treinamento de novos funcionários.</li> </ul>	/2015
Flutter	2020	Informações Acadêmicas	
API Rest com Asp.net Core 2.1	2021		
Flutter & Dart	2022	União Brasileira de Faculdades (UniBF)	2000
Learn Figma	2022	PÓS SEGURANÇA DE REDES DE COMPUTADORES PÓS CYBERCRIME E CYBERSECURITY: PREVENÇÃO E INVESTIGAÇÃO DE CRIMES DIGITAIS	2022 2022
NodeJS	2022		
Alura		Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação (IGTI) MBA EM SEGURANÇA CIBERNÉTICA	2021
RESTful Services Oracle Apex	2022		
Formação PHP	2022	Universidade Cesumar BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE	2023
Formação Flutter	2022	TECNÓLOGO EM ANÁLISE DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS	2020
GuardWeb		Idiomas	
Técnicas de Invasão	2019	Talomas	
Universidade Feevale	9	Inglês Avançado	
Universidade Feevale CakePHP 3.0	2015	•	
		Ingles Avançado  Projetos	
CakePHP 3.0	2015	•	
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama	2015	Projetos	
CakePHP 3.0 Python Instituto Eneagrama	2015 2015	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteirar com ActionScript 3 no Adobe Flash CSS.	
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama	2015 2015	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteira	
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama TreinaWeb	2015 2015 2016	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteira com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa.	mente
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML	2015 2015 2016 2014	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteira com ActionScript 3 no Adobe Flash CSS.  Grupo programação (2019)	mente
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML  HTML5 + CSS3	2015 2015 2016 2014 2016	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteira com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa.	mente
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML  HTML5 + CSS3 Lógica de Programação	2015 2015 2016 2014 2016 2016	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteirar com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.  Análise aplicações web (2021)	mente ção.
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML  HTML5 + CSS3  Lógica de Programação  Orientação a Objetos	2015 2015 2016 2014 2016 2016 2016	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteirar com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.  Análise aplicações web (2021)  Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida	mente ção.
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML  HTML5 + CSS3 Lógica de Programação Orientação a Objetos WordPress	2015 2015 2016 2016 2016 2016 2016 2016	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteirar com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.  Análise aplicações web (2021)	mente ção.
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML  HTML5 + CSS3  Lógica de Programação  Orientação a Objetos  WordPress  Javascript	2015 2015 2016 2016 2016 2016 2016 2016 2017	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteirar com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.  Análise aplicações web (2021)  Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida	mente ção.
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML  HTML5 + CSS3  Lógica de Programação  Orientação a Objetos  WordPress  Javascript  Angular	2015 2015 2016 2016 2016 2016 2016 2017 2017	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteirar com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.  Análise aplicações web (2021)  Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida dados. Criação de scripts para automatização de processos.	mente ção.
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML  HTML5 + CSS3 Lógica de Programação Orientação a Objetos WordPress Javascript Angular IONIC	2015 2015 2016 2016 2016 2016 2016 2017 2017	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteirar com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.  Análise aplicações web (2021)  Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida dados. Criação de scripts para automatização de processos.  Site Pessoal (2022)  Site pessoal para compartilhamento de informações e portfólio.	mente ção.
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML  HTML5 + CSS3 Lógica de Programação Orientação a Objetos WordPress Javascript Angular IONIC  Olímpio	2015 2015 2016 2016 2016 2016 2016 2017 2017 2017	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteirar com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.  Análise aplicações web (2021)  Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevidadados. Criação de scripts para automatização de processos.  Site Pessoal (2022)	mente ção.
CakePHP 3.0 Python  Instituto Eneagrama Eneagrama  TreinaWeb  HTML  HTML5 + CSS3  Lógica de Programação  Orientação a Objetos  WordPress  Javascript  Angular  IONIC  Olímpio  Manutenção Computadores I	2015 2015 2016 2016 2016 2016 2016 2017 2017 2017	Projetos  Infection Game (2012)  Este foi o primeiro projeto que participei. Um jogo chamado "Infection". Foi desenvolvid grupo, onde fiquei encarregado da animação vetorial e da programação, feita inteirar com ActionScript 3 no Adobe Flash CS5.  Grupo programação (2019)  Com o intuito de compartilhar conhecimento, montei um grupo para ensinar programa O Grupo contava com 8 pessoas e nos reuníamos a cada 15 dias.  Análise aplicações web (2021)  Análise de aplicações web, procurando por falhas de segurança e exposição indevida dados. Criação de scripts para automatização de processos.  Site Pessoal (2022)  Site pessoal para compartilhamento de informações e portfólio.	mente ção.