

# Tecnologias

Esse documento se refere às tecnologias que serão utilizadas no projeto de POO, de um sistema para uma oficina mecânica, segue abaixo:

## 1 - Java 21

É uma das versões mais populares da linguagem Java.

Compatível com a maioria das tecnologias e amplamente usada no mercado brasileiro, ideal para o projeto pelo o JavaFX

## 2 - JavaFX

Framework gráfico usado para criar interfaces modernas e interativas em aplicações Java.

## 3 - Scene Builder

É uma ferramenta visual (WYSIWYG) que permite criar telas FXML arrastando e soltando componentes (botões, tabelas, labels, etc.), sem precisar escrever código manualmente.

## 4 - Padrão MVC

**Model** - lógica de negócio

**View** - toda a parte visual

**Controller** - conecta o model com o view

## 5 - MySQL

MySQL, rodando localmente, ideal para apps desktops, conseguindo acessar via JDBC, sendo ideal para relacionamentos entre tabelas