

Fide Empléate

1st Valeria Carmona Vargas
Ingeniería en sistemas
San José, Costa Rica
vcarmona80491@ufide.ac.cr

2st Marco Andrés Hernández Amador
Ingeniería en sistemas
San José, Costa Rica
mhernandez10314@ufide.ac.cr

3st Joshua Jafeth Mejias Castellón
Ingeniería en sistemas
San José, Costa Rica
jmejias90505@ufide.ac.cr

4st Roger Mora González
Ingeniería en sistemas
San José, Costa Rica
rmora00807@ufide.ac.cr

Abstract—In these times where technology is everywhere, the job prospects of students and recent graduates depend largely on luck. This Project will seek to offer a digital interface for students to create and send their electronic resumes, facilitating access for students, employers and increase employment opportunities.

Index Terms—contratación estudiantil, plataforma web, currículum digital, búsqueda de empleo

I. INTRODUCCIÓN

A. Planteamiento del problema

Hoy en día, los estudiantes recién graduados se enfrentan a problemas para tener acceso a oportunidades laborales y poder destacar entre tantos trabajadores, donde les permitan demostrar su conocimiento y que los ayuden a alcanzar sus metas. La búsqueda de empleo tradicional, como el envío de currículums por correo electrónico, no son muy eficaces por la falta de experiencia y por la cantidad de currículum que reciben al día. Además, la falta de empatía y conexión entre los empleados y estudiantes limita las oportunidades de empleo.

B. Antecedentes

Con la tecnología en todas partes como en la actualidad, también se han producido cambios significativos en el proceso de encontrar empleo. LinkedIn es el ejemplo vivo de la importancia de las redes sociales, ya que es el primer lugar donde la mayoría de estudiantes intenta buscar su primer empleo. Sin embargo, estudiantes y recién llegados al mercado laboral a menudo enfrentan desafíos al competir con solicitantes de empleo más experimentados, y no todas las vacantes son accesibles a través de redes internacionales. Numerosas instituciones han creado colecciones de trabajo intrauniversitarias, pero a menudo no logran conectar eficientemente a los académicos con el personal de reclutamiento. La campaña busca cerrar esta brecha a través de una interfaz diseñada para alumnos y empresas que proporciona detalles sin esfuerzo sobre los perfiles académicos y profesionales de los alumnos.

C. Justificación

Al crear una plataforma web para darle oportunidades de empleo a estudiantes se justifica por la necesidad de modernizar y dar más oportunidad de búsqueda de empleo

a estudiantes. Los métodos tradicionales se han demostrado ineficaces en un mercado laboral competitivo y saturado. Esta aplicación viene de una idea innovadora para agrupar la información de los estudiantes, facilitar la búsqueda de candidatos por los empleados y ofrecer una aplicación directa y eficiente que agilice el proceso de reclutamiento y tener más oportunidades de empleo para los estudiantes.

D. Objetivos

1) Objetivo General:

- Desarrollar una aplicación web enfocada en el reclutamiento estudiantil, que ayude a mejorar la conexión entre alumnos y empleadores mediante la unificación del proceso de postulación y reclutamiento a través de una plataforma funcional, fácil de usar y atractiva para los usuarios.

2) Objetivos Específicos:

- Diseñar e implementar una interfaz intuitiva para la gestión de perfiles estudiantiles y sus datos profesionales.
- Permitir a los candidatos subir, eliminar y actualizar documentos importantes en tiempo real.
- Permitir a los empleadores un acceso más simplificado y unificado para encontrar aspirantes facilitando el proceso de contratación.

E. Detalle de la solución a desarrollar

La solución consiste en una aplicación web responsive, accesible desde cualquier dispositivo, en donde los estudiantes pueden cargar sus currículums vitae en línea (en la base de datos), y utilizarlo para ser reclutado por empresas y aplicar a puestos de trabajo. El agente puede postear ofertas de trabajo y contactar alumnos de la fidélitás para iniciar procesos de entrevista y contratación.

II. METODOLOGÍA

A. Descripción del desarrollo de la solución

La aplicación se creará como un sitio web donde los usuarios podrán cargar su currículum digital, archivos pertinentes y actualizar datos en tiempo real. Los reclutadores podrán

acceder a una base de datos seleccionable para buscar individuos que cumplan con requisitos específicos, como su enfoque académico, habilidades o ubicación. Además, la interfaz se perfeccionará para facilitar una guía sencilla para estudiantes y empleadores.

B. Lenguajes y tecnologías a utilizar

Para el desarrollo de la plataforma utilizaremos las siguiente combinación de tecnologías, dando prioridad a las herramientas y tecnologías vistas en clase:

- HTML, CSS: Pensado principalmente para desarrollar gran parte de la estructura y diseño del front-end.
- PHP: Integraremos este lenguaje junto a HTML para alcanzar los objetivos y funciones específicas del proyecto.
- Bootstrap: Empleado junto a las tecnologías anteriores nos facilitará el desarrollo del diseño estético de la interfaz de una manera más rápida al usar plantillas predefinidas.
- MySQL: Usaremos este software de base de datos gratuito para almacenar la información de usuarios, documentos y todos los registros de forma segura.
- Integración con email externo: Para el envío de notificaciones automáticas y verificaciones de cuenta usaremos el servicio de Gmail.

C. Funciones específicas

El sistema de reclutamiento estudiantil será diseñado para ofrecer diversas funcionalidades que optimicen la conexión entre estudiantes y empleadores. Estas funciones incluyen:

- Los usuarios podrán registrarse en la plataforma proporcionando un correo electrónico válido. Se enviará un enlace de verificación para activar la cuenta y garantizar la autenticidad del perfil.
- Cada estudiante deberá completar su perfil con información personal, trayectoria académica y experiencia laboral.
- Los usuarios podrán adjuntar archivos relevantes como currículum, títulos, certificaciones, licencias, pasaportes, entre otros.
- En caso de ser seleccionado para un proceso de reclutamiento, el estudiante recibirá un correo electrónico notificando su estatus.
- Registro de logs con la actividad detallada de cada evento dentro del sistema para garantizar transparencia y auditoría.

1) Panel de Usuario:

- Permite la navegación intuitiva y gestión de información personal.
- Posibilidad de agregar, editar y eliminar datos personales y documentos.
- Permite buscar empleos

2) Panel de Agente:

- Cambiar el estado del aspirante a "en proceso de reclutamiento" así como poder asignar este proceso de reclutamiento a otro usuario agente.

- Asignación de un usuario agente al proceso de reclutamiento con generación de alertas por correo.
- Funcionalidad de búsqueda avanzada para filtrar aspirantes según especialidad, habilidades, ubicación, entre otros.

D. Mapa de la solución

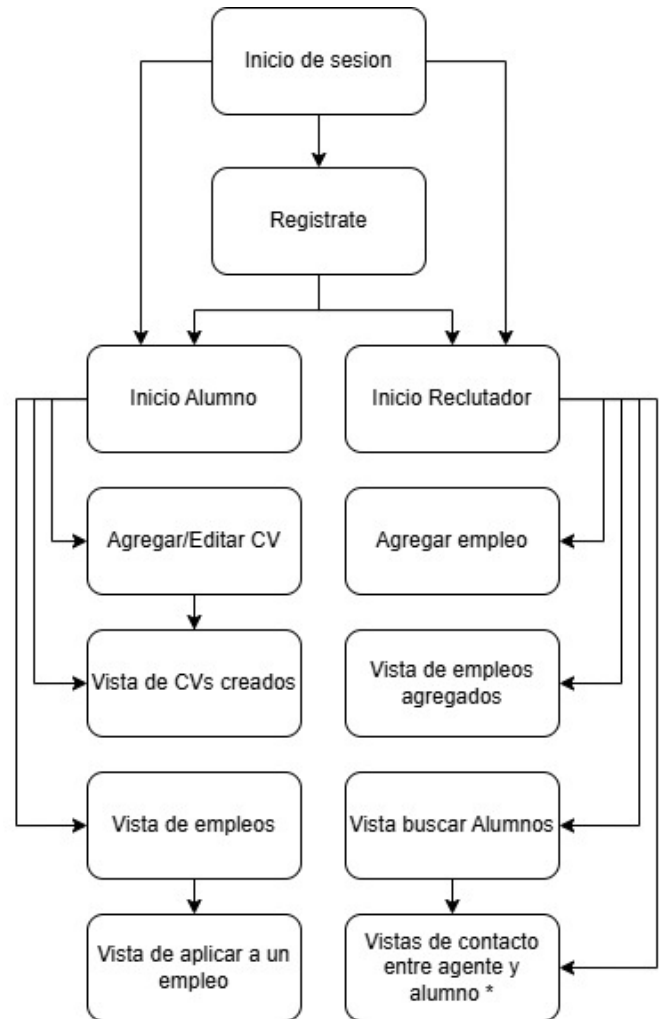


Fig. 1. Mapa de la solución

E. Diagrama relacional de la Base de Datos

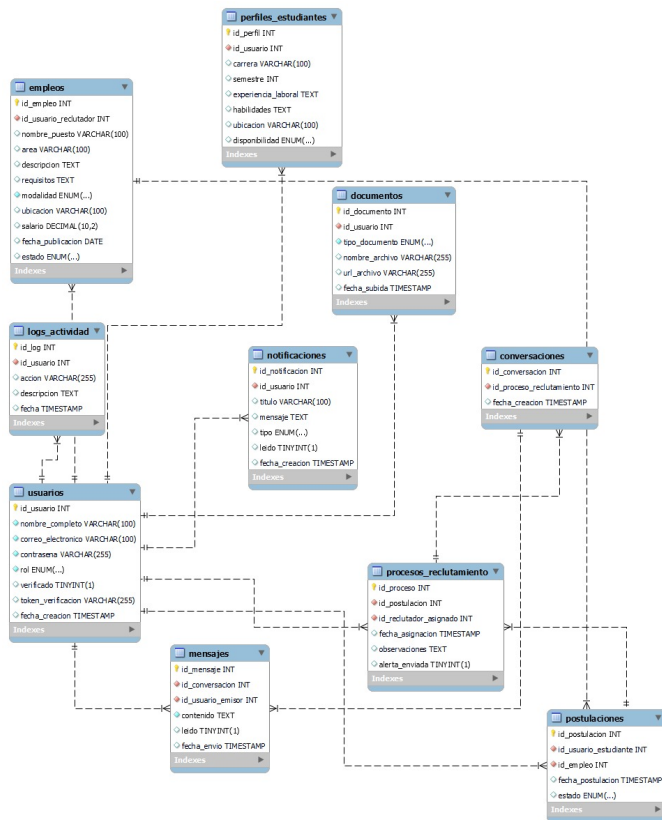


Fig. 2. Diagrama Relacional

F. Repositorio de GitHub

<https://github.com/rogmg03/sc502-1c2025-grupo2.git>

REFERENCIAS

- [1] Referencia 1
- [2] Referencia 2
- [3] Referencia 3
- [4] Referencia 4