# Code Generation with Knowledge Graph

Vertiefungsmodul

Departement Technik
Ost - Ostschweizer Fachhochschule

#### Roger Näf

aus Hemberg

**Institut:** Institut für Computational Engineering

Referent: Prof. Dr. Christoph Würsch

**Experte:** M. Sc. Philipp Gerard Trémuel

**Buchs**, 2025

## Danksagung

TODO

Roger Näf, Januar 2025

## Kurzfassung

Kurzfassung (Zusammenfassung) der Arbeit auf max. 1 Seite

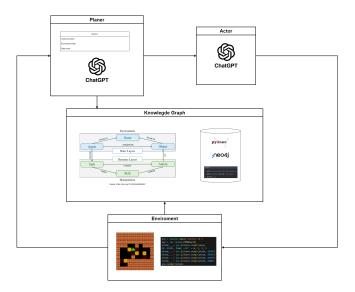


Abbildung 1: Architektur

## **Abstract**

Englische Übersetzung der Kurzfassung (Zusammenfassung) der Arbeit auf max. 1 Seite

#### Inhaltsverzeichnis

<b>E</b>	Zusammenfassung und Ausblick	5
	4.2 Besipiel	4
	4.1 Spielregel	4
4	4 Umgebung	
3	Knowledge Graph	3
2	Code Generation	2
1	Einleitung	1

## Abbildungsverzeichnis

#### **Tabellenverzeichnis**

#### Nomenclature

A Beschreibung

## 1 Einleitung

Einleitung auf max 1. Seite

- Problemstellung
- Ziele der Arbeit

#### 2 Code Generation

## 3 Knowledge Graph

## 4 Umgebung

In diesem Abschnitt wird die Umgebung Sokoban beschrieben. [SCH18]

#### 4.1 Spielregel

Planer

Actor

ChatGPT

ChatGPT

Knowlegde Graph

ChatGPT

Tabelle 1: Aktionen

#### 4.2 Besipiel

### 5 Zusammenfassung und Ausblick

Zusammenfassung der Arbeit und Ausblick, was noch gemacht werden muss/kann auf 1-2 Seiten.

#### Literaturverzeichnis

[SCH18] Schrader, M.-P. B.: gym-sokoban. 2018.

## Eidesstattliche Erklärung

Hiermit versichere ich, die vorliegende Arbeit selbstständig und nur unter Verwendung der
von mir angegebenen Quellen und Hilfsmittel verfasst zu haben. Sowohl inhaltlich als auch
wörtlich entnommene Inhalte wurden als solche kenntlich gemacht. Die Arbeit hat in dieser
oder vergleichbarer Form noch keinem anderem Prüfungsgremium vorgelegen.

Datum:	Unterschrift:

Roger Näf