

Politechnika Świętokrzyska Wydział Elektrotechniki, Automatyki i Informatyki	
Projekt: Inżynieria systemów informacyjnych	
Temat: Księgarnia internetowa	Grupa: 3ID13A Karol Rogoziński
Data: 12.09.2019	

SPIS TREŚCI

1.	CHARAKTERYSTYKA ZADANIA	3
2.	FUNKCJONOALNOŚCI	4
3.	PRZEDSTAWIENIE INTERFEJSU	11
4.	PREZENTACJA KODU	15
5.	PODSUMOWANIE I WNIOSKI	19

1. CHARAKTERYSTYKA ZADANIA

Celem projektu było wykonanie księgarni internetowej. Do wykonania front-endu użyto takich technologii jak **HTML**, **CSS**, **JavaScript**, biblioteka **jQuery**, **Bootstrap** (dzięki któremu witryna jest responsywna). Część back-endowa została wykonana przy użyciu języka programowania **PHP** oraz frameworka **Laravel** w wersji 5.8. Do przechowywania danych wykorzystano bazy danych **MySQL** zarządzane przez **phpMyAdmin**. Projekt oparty jest o wzorzec **MVC**, jednak zawiera także wzorzec **Repository**, wzorzec **Gateway** czy wzorzec **Presenter**.

Należało wykonać aplikację webową dla księgarni internetowej, ponieważ witryna jest przystosowana także do urządzeń mobilnych to bez problemu można ją przeglądać na telefonie czy tablecie. W aplikacji utworzono dwie podstawowe role administratora i czytelnika, w rzeczywistości można wyróżnić także trzecią rolę publiczną w której użytkownik ma dostęp do wybranych funkcjonalności witryny. Dla administratora, konto zostaje ono przypisane w bazie danych podczas jej tworzenia. Szczegółowe dane takie jak login i hasło tego konta, i także ilość administratorów można określić w migracjach **Laravel**'a. Konto czytelnika tworzy się automatycznie po zalogowaniu do systemu, w tej aplikacji można to zrobić na trzy sposoby: standardowa rejestracja; logowanie przez **Facebook**'a; logowanie przez **Github**'a.

Panel administratora umożliwia dodawanie nowych książek, podajemy wówczas w odpowiednich polach podstawowe informacje o danej książce oraz zdjęcie okładki. Nowo dodane książki pojawiają się na stronie głównej.

Aplikacja pozwala również na dodawanie wybranych książek do koszyka oraz ich usuwanie. W aplikacji znajduje się wyszukiwarka, która wyszukuje książki po tytule.

2. FUNKCJONALNOŚCI

I . Dostępne publicznie bez zakładanie konta.

Założenie konta czytelnika:

a) Standardowe

1. Użytkownik wybiera zakładkę „Zaloguj się”.
2. Jeśli konto nie istnieje, użytkownik wybiera zakładkę „Zarejestruj się”
3. Witryna pokazuje następujące formularz rejestracyjny w którym przyszły użytkownik aplikacji musi podać:
 - Imię
 - Nazwisko
 - E-mail - login
 - Hasło
 - Potwierdzenie hasła
4. W przypadku, gdy konto już istnieje przeglądarka wyświetla komunikat „Podany email już występuje w bazie”
5. W przeciwnym przypadku konto zostaje pomyślnie utworzone.

b) Przez Facebook’a / Githuba’a

1. Użytkownik wybiera zakładkę „Zaloguj się”.
2. Użytkownik wybiera przycisk „Zaloguj przez Facebooka / GitHub”
3. Konto zostaje utworzone i użytkownik jest zalogowany.

Logowanie :

1. Użytkownik wybiera zakładkę „Zaloguj się”.
2. Witryna pokazuje następujące formularz logowania w którym należy podać:
 - Adres email
 - Hasło
3. Po pomyślnym zalogowaniu użytkownik przechodzi do panelu czytelnika lub administratora w zależności od podanych danych.

Wylogowanie:

1. Użytkownik wybiera zakładkę „Wyloguj się”, znajdującą się na stronie głównej lub w panelu czytelnika / administratora.
2. Użytkownik zostaje wylogowany z konta czytelnika / administratora.

Wyszukiwarka książki po tytule na stronie głównej:

1. W panelu na stronie głównej znajduje się wyszukiwarka, w której użytkownik wprowadza tytuł książki.
2. Wyszukiwarka posiada autocomplete, który podpowiada użytkownikowi jakie książki znajdują się w bazie podczas wpisywania tytułu. Autocomplete załącza się automatycznie po wprowadzeniu dwóch znaków.
3. W przypadku, gdy książka o podanym tytule istnieje w bazie danych, wyświetlane są informacje o danym egzemplarzu na stronie głównej.
4. Użytkownik może przejść do szczegółów tej książki.

Wyświetlanie najnowszych książek:

1. Na stronie głównej wyświetlane są wszystkie dostępne egzemplarze, które znajdują się w bazie danych. Pod każdą książką znajduje się przycisk „Szczegóły” i „Dodaj do koszyka” (jeśli użytkownik jest zalogowany i nie jest administratorem).
2. Książki wyświetlane są w kolejności od najnowszych, ostatnio dodanych do bazy przez administratora.
3. Każdy egzemplarz na stronie głównej prezentuje takie informacje jak:
 - Zdjęcie okładki
 - Tytuł
 - Autor
 - Rok wydania
 - Cena
 - Kategoria
 - Opis [pierwsze 100 znaków]

Wyświetlanie książek o wybranym tematyce lub kategorii:

1. W panelu nawigacyjny został uwzględniony podział na kategorie: promocje; bestsellery, lektury, informatyka, historia, fantastyka.
2. Użytkownik wybiera interesującą go kategorię.
3. Aplikacja wyświetla wszystkie dostępne egzemplarze w danej kategorii.

Wyświetlanie szczegółowych informacji o danej książce:

1. Na stronie głównej wyświetlane są wszystkie egzemplarze, które znajdują się w bazie danych. Pod każdą książką znajduje się przycisk „Szczegóły”.
2. Po kliknięciu tego przycisku użytkownikowi wyświetla się strona ze szczegółowymi informacjami o konkretnej książce

Strona prezentuje takie informacje jak:

- Zdjęcie okładki
- Tytuł
- Autor
- Rok wydania
- Cena
- Kategoria
- Pełny opis
- Opinie czytelników
- Kto lubi tą książkę
- Przycisk „Dodaj do koszyka” jeśli użytkownik jest zalogowany jako czytelnik
- Przycisk „Polub / Odlub tą książkę” jeśli użytkownik jest zalogowany jako czytelnik

Wyświetlanie szczegółowych informacji o osobie która lubi daną książkę lub dodała do niej opinie:

1. Kiedy użytkownik przejdzie do szczegółów książki, może sprawdzić kto lubi daną książkę lub kto dodał opinię do tej książki.
2. Aby to sprawdzić użytkownik klika na zdjęcie osoby, znajduje się przy opinii lub polubieniu
3. Użytkownikowi ukazują się szczegółowe informacje o danej osobie takie jak:
 - Imię i nazwisko
 - Polubione książki
 - Dodane opinie

II . Dostępne po założeniu konta (czytelnik).

Polubienie danej książki:

1. Kiedy użytkownik przejdzie do szczegółów książki, może polubić daną książkę.
2. Po kliknięciu przycisku „Polub tą książkę” strona się odświeża a liczba osób lubiących tą książkę zwiększa o 1.
3. Użytkownik ma wtedy możliwość odlubienia książki, wówczas liczba osób lubiących tą książkę zmniejszy się o 1.

Dodanie opinii danej książki:

1. Kiedy użytkownik przejdzie do szczegółów książki, klika przycisk „Opinie czytelników”
2. Po kliknięciu przycisku „Dodaj własną opinię” wyświetla się formularz dodawania opinii.
3. Użytkownik wpisuje treść komentarza oraz wybiera ocenę w skali od 1 do 5 gwiazdek.

Dodanie danej książki do koszyka:

1. Po kliknięciu przycisku „Dodaj do koszyka” przy koszyku pojawia się liczba z ilością dodanych do koszyka książek z tym, że jeżeli książka była już wcześniej dodana do koszyka to liczba ta się nie zmienia.
2. Po przejściu do koszyka wyświetlają się dodane do niego książki.
3. Użytkownik może zmienić ilość sztuk konkretnego egzemplarzu, zmienia się wówczas dynamicznie suma „Razem” w danym wierszu a także suma „Łącznie do zapłaty”
4. Użytkownik może także usunąć pojedynczy egzemplarz lub zawartość całego koszyka.

Składanie zamówienia:

1. Po wybraniu książek w koszyku użytkownik klika przycisk „Złóż zamówienie”
2. Aplikacja prosi użytkownika o potwierdzenie operacji zadając pytanie ”Czy na pewno chcesz zamówić te książki?”.
3. Po wybraniu przycisku „OK” wyświetla się strona „Dziękujemy za złożenie zamówienia!”, status zamówienia zostaje ustawiony na nie opłacono.
4. Strona zawiera informacje z kwotą do zapłaty a także formularz płatności wymagający podania danych karty kredytowej.
5. Jeśli użytkownik nie dokona płatności od razu, to zamówienie widnieje w panelu czytelnika ze statusem nie opłacono.

Płatność - stripe.com:

1. Płatności można dokonać bezpośrednio po złożeniu zamówienia lub wybierając zakładkę „Panel Czytelnika” następnie przycisk „Zapłać” przy zamówieniu, które ma status „nie opłacono”
2. Wyświetlone zostaną informacje z kwotą do zapłaty a także formularz płatności wymagający podania danych karty kredytowej.
3. Po poprawnym podaniu danych użytkownik klika przycisk „Zapłać”.
4. Użytkownik zostaje przekierowany do strony głównej na której zostaje wyświetlony komunikat „Twoje zamówienie zostało opłacone. Dziękujemy”.
5. Status płatności w panelu czytelnika zostaje zmieniony na „opłacono”

Wyświetlenie listy zamówień:

1. Użytkownik wybiera zakładkę „Panel Czytelnika”
2. Wyświetlona zostaje „Lista moich zamówień”
3. Użytkownik może opłacić dane zamówienie jeśli ma ono status płatności „nie opłacono”

Modyfikacja profilu użytkownika:

1. Po przejściu do panelu czytelnika, użytkownik wybiera zakładkę „Profil użytkownika”
2. Wyświetlony zostaje formularz zawierający następujące pola:
 - Imię
 - Nazwisko
 - Email

Oraz zdjęcie o maksymalnym rozmiarze 100KB
3. Użytkownik po poprawnym wprowadzeniu danych może zmodyfikować swój profil klikając przycisk „Zapisz”

III . Dostępne po zalogowaniu do konta administratora.

Wyświetlenie listy wszystkich w bazie:

1. Użytkownik musi zalogować się do panelu administratora.
2. Wyświetlona zostaje lista wszystkich książek w bazie w kolejności od najnowszych.

Wyszukiwarka książki po tytule na w panelu administratora:

1. Użytkownik musi zalogować się do panelu administratora.
2. Użytkownik wprowadza tytuł książki do wyszukania.
3. W przypadku, gdy książka o podanym tytule istnieje w bazie danych, wyświetlane są informacje o danym egzemplarzu.
4. Jeśli książki nie ma w bazie administrator otrzymuje komunikat „Nie znaleziono książki o podanym tytule”

Usuwanie książki z bazy:

1. Użytkownik musi zalogować się do panelu administratora.
2. Wyświetlona zostaje lista wszystkich książek w bazie w kolejności od najnowszych.
3. Użytkownik klika przycisk z „Usuń” z symbolem kosza.
4. Aplikacja prosi o potwierdzenie tej operacji.
5. W przypadku zatwierdzenia książka zostaje usunięta z bazy.

Edycja książki w bazie:

1. Użytkownik musi zalogować się do panelu administratora.
2. Wyświetlona zostaje lista wszystkich książek w bazie w kolejności od najnowszych.
3. Użytkownik klika przycisk z „Edytuj” z symbolem edycji.
4. Wyświetlone zostają szczegółowe informacje o danym egzemplarzu.
5. Po poprawnej modyfikacji użytkownik klika przycisk „Zapisz” w celu zatwierdzenia zmian.

Dodawanie książki do bazy:

1. Użytkownik musi zalogować się do panelu administratora.
2. Wybiera zakładkę „Dodaj nową książkę”
3. Wyświetlony zostaje formularz dodawania książki.
4. Po wprowadzeniu danych, użytkownik klika przycisk „Zapisz” w celu dodania egzemplarza.
5. Jeśli dane były poprawne zostanie wyświetlony właściwy komunikat.

Wyświetlenie listy wszystkich zamówień w bazie:

1. Użytkownik musi zalogować się do panelu administratora.
2. Po zalogowaniu administrator wybiera zakładkę „zamówienia”
3. Wyświetlona zostaje lista wszystkich zamówień w bazie w kolejności od najnowszych.

Wyświetlenie szczegółów konkretnego zamówienia:

1. Użytkownik musi zalogować się do panelu administratora.
2. Po zalogowaniu administrator wybiera zakładkę „zamówienia”
3. Wyświetlona zostaje lista wszystkich zamówień w bazie w kolejności od najnowszych.
4. Użytkownik wybiera znak „+” opisany jako szczegóły.
5. Aplikacja wyświetla szczegółowe informacje o konkretnym zamówieniu.

Usuwanie konkretnego zamówienia z bazy:

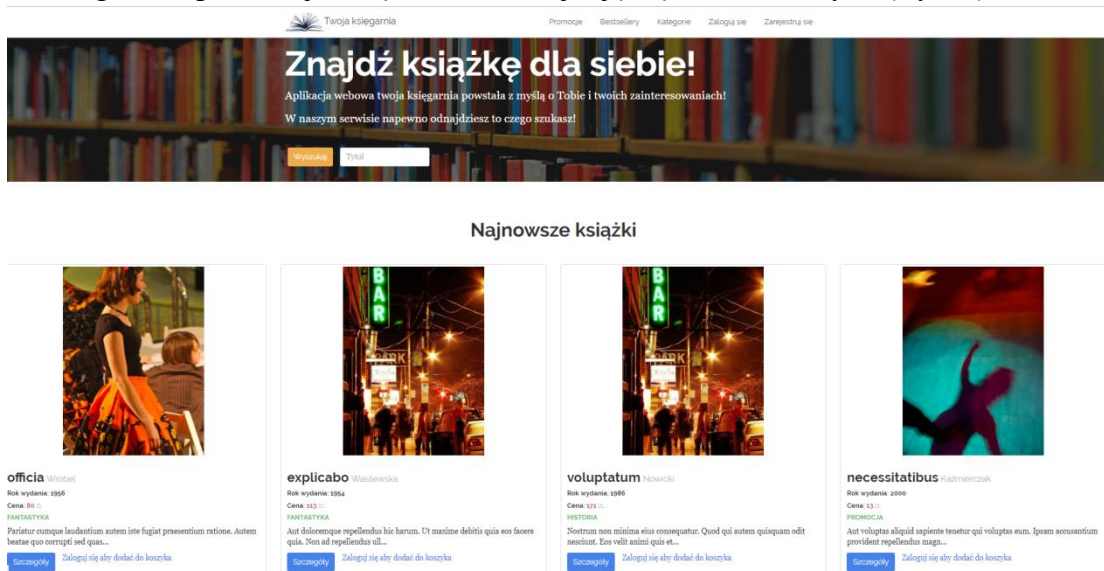
1. Użytkownik musi zalogować się do panelu administratora.
2. Po zalogowaniu administrator wybiera zakładkę „zamówienia”
3. Wyświetlona zostaje lista wszystkich zamówień w bazie w kolejności od najnowszych.
4. Użytkownik klika przycisk z „Usuń” z symbolem kosza.
5. Aplikacja prosi o potwierdzenie tej operacji.
6. W przypadku zatwierdzenia zamówienie zostaje usunięte z bazy.

Wyszukiwarka zamówień po id:

1. Użytkownik musi zalogować się do panelu administratora.
2. Po zalogowaniu administrator wybiera zakładkę „zamówienia”
3. Administrator wprowadza id zamówienia do wyszukania.
4. Jeśli zamówienie istnieje w bazie zostaje ono wyświetlone, w przeciwnym wypadku użytkownik otrzymuje komunikat „ Nie znaleziono zamówieni o podanym numerze id”

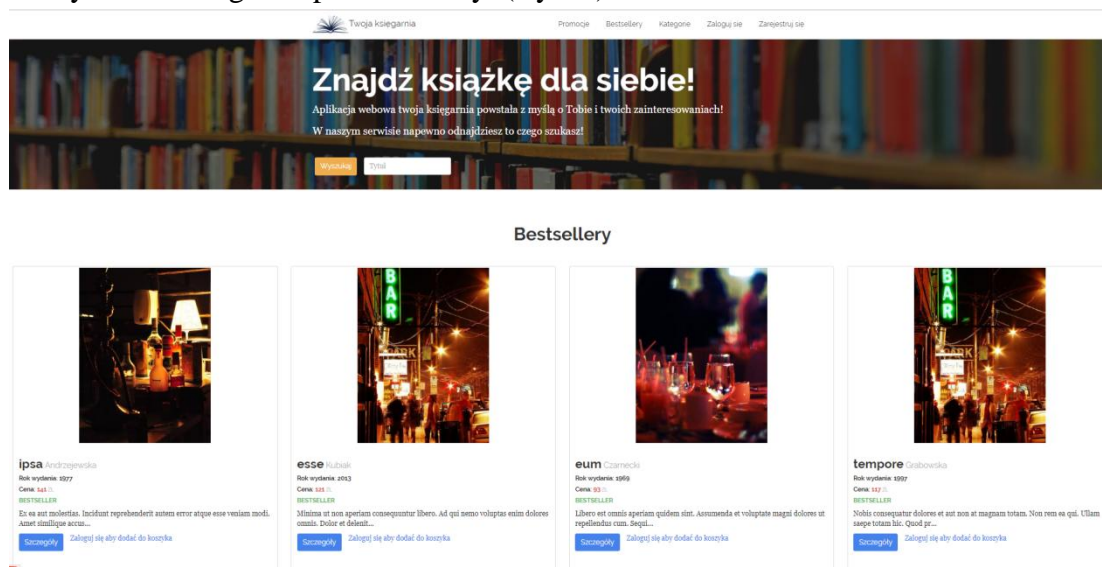
3. PRZEDSTAWIENIE INTERFEJSU

Strona główna prezentuje książki, które znajdują się w bazie danych (Rys. 1)



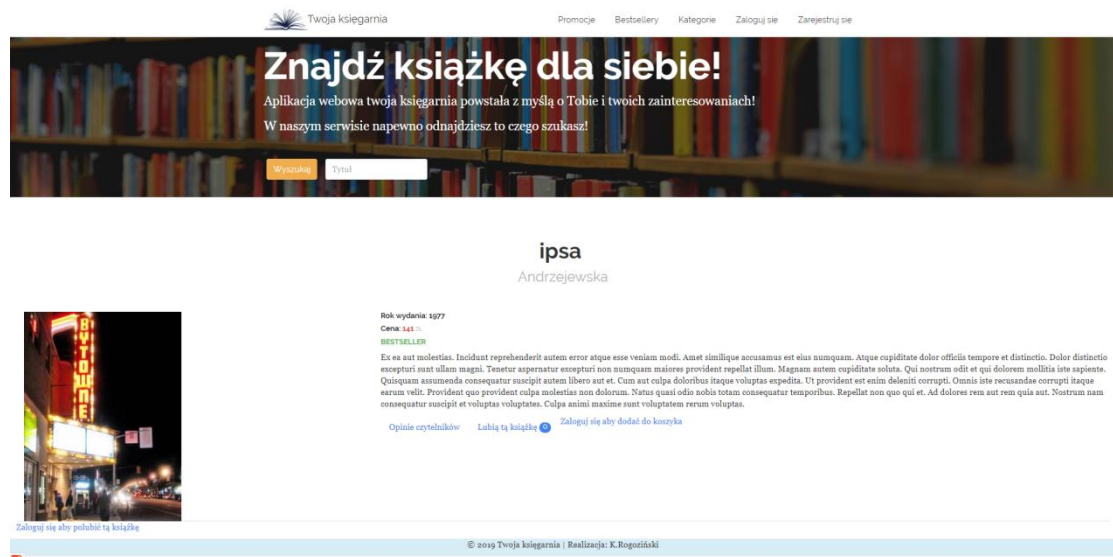
Rys. 1. Strona główna

Po wybraniu kategorii np. Bestsellery. (Rys. 2)



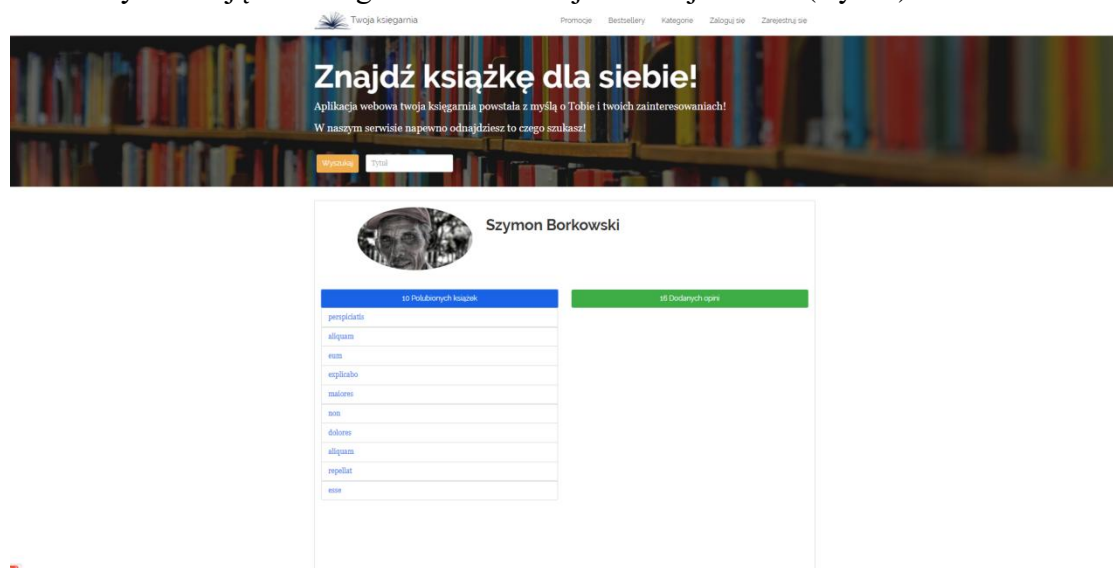
Rys. 2. Kategoria

Po kliknięciu przycisku „Szczegóły” przechodzimy do strony ze szczegółowymi informacjami o danej książce. (Rys. 3)



Rys. 3. Szczegóły

Strona wyświetlająca szczegółowe informacje o danej osobie. (Rys. 4)



Rys. 4. Osoba

Panel logowania. (Rys. 5)

[Twoja księgarnia](#)[Zaloguj się](#) || [Zarejestruj się](#)

Adres email

Hasło

☐ Zapamiętaj mnie

Zaloguj


Zapomniałeś hasła?

Zaloguj przez GitHub

Zaloguj przez Facebooka

Rys. 5. Logowanie

Panel czytelnika. (Rys. 6)

[Twoja księgarnia](#)[Kart](#) [Profil użytkownika](#) [Wylóż się](#) 

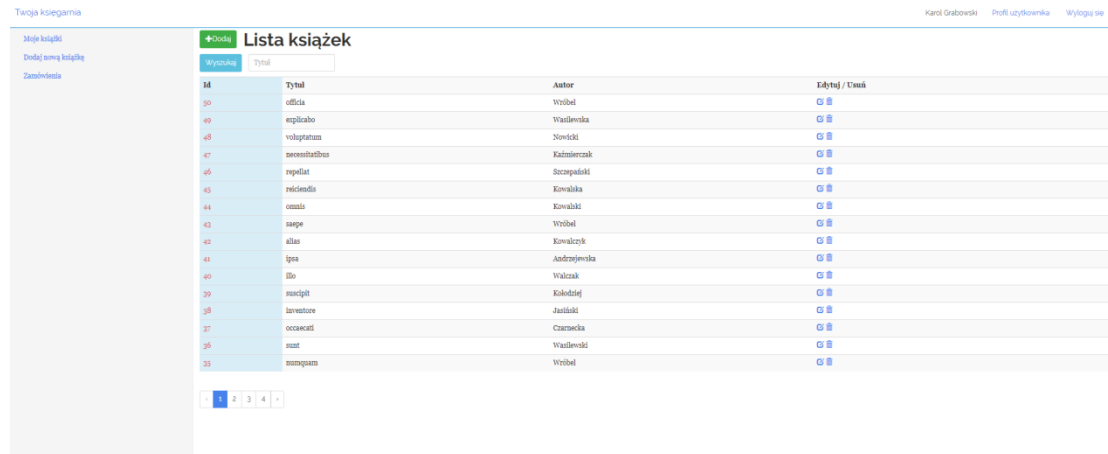
Zamówienia

Lista moich zamówień

Numer zamówienia	Zamówione książki	Kwota całkowita	Status płatności
54	1. English - 1130 - 1000. 2. Office - 800 - 1000.	433 zł	opłacono

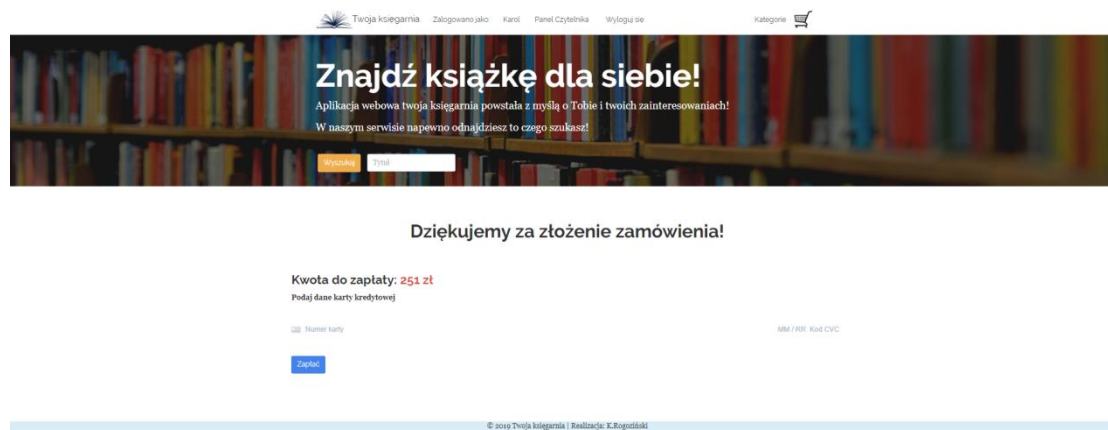
Rys. 6. Panel czytelnika

Panel administratora . (Rys. 7)



Rys. 7. Panel administratora

Formularz płatności zintegrowany ze strip.com. (Rys. 8)



Rys. 8. Płatności

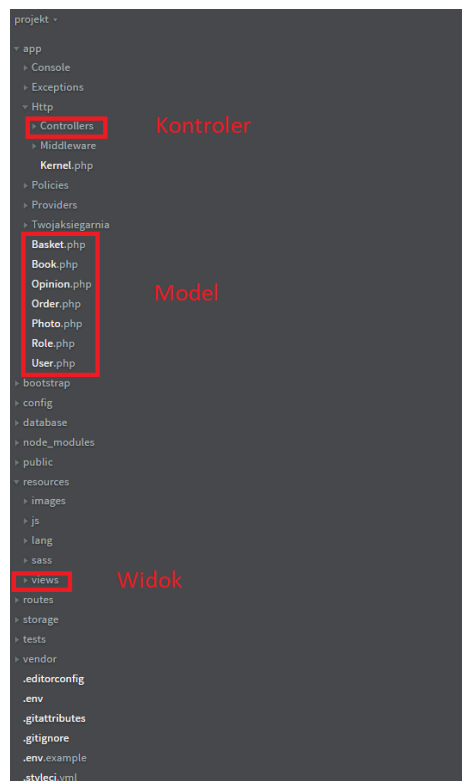
Panel płatności w systemie strip.com (Rys. 9)

AMOUNT	DESCRIPTION	CUSTOMER	DATE
zł251.00 PLN	Twoja księgarnia, Karol		Sep 3, 4:02 AM
zł251.00 PLN	Twoja księgarnia, Karol Rogoziński		Sep 3, 3:13 AM
zł433.00 PLN	Twoja księgarnia, Karol		Sep 2, 11:17 PM
zł198.00 PLN	Twoja księgarnia, Maciej Ostrowski		Sep 2, 8:50 PM
zł798.00 PLN	Twoja księgarnia, Karol Rogoziński		Aug 28, 7:52 PM
zł2,142.00 PLN	Twoja księgarnia, Karol Rogoziński		Aug 26, 7:52 PM
zł2,749.00 PLN	Twoja księgarnia, Karol		Aug 25, 1:57 AM
zł155.00 PLN	Twoja księgarnia, Karol Rogoziński		Aug 24, 7:21 PM
zł161.97 PLN	Twoja księgarnia, Karol Rogoziński		Aug 24, 3:45 AM
zł172.00 PLN	Twoja księgarnia, Karol Rogoziński		Aug 23, 3:38 AM
zł1,998.00 PLN	Twoja księgarnia, Karol Rogoziński		Aug 23, 3:03 AM
zł163.99 PLN	Twoja księgarnia, Karol Rogoziński		Aug 22, 7:37 PM
zł312.99 PLN	Twoja księgarnia		Aug 22, 7:15 PM
zł259.00 PLN	Twoja księgarnia		Aug 22, 4:29 AM
zł163.99 PLN	Twoja księgarnia		Aug 22, 4:28 AM
zł384.98 PLN	Twoja księgarnia		Aug 22, 4:03 AM
zł325.99 PLN	Twoja księgarnia		Aug 22, 3:54 AM
zł280.00 PLN	Twoja księgarnia		Aug 22, 3:32 AM
zł209.99 PLN	Twoja księgarnia		Aug 22, 3:00 AM
zł163.99 PLN	Twoja księgarnia		Aug 22, 2:53 AM

Rys. 9. Komunikat-2

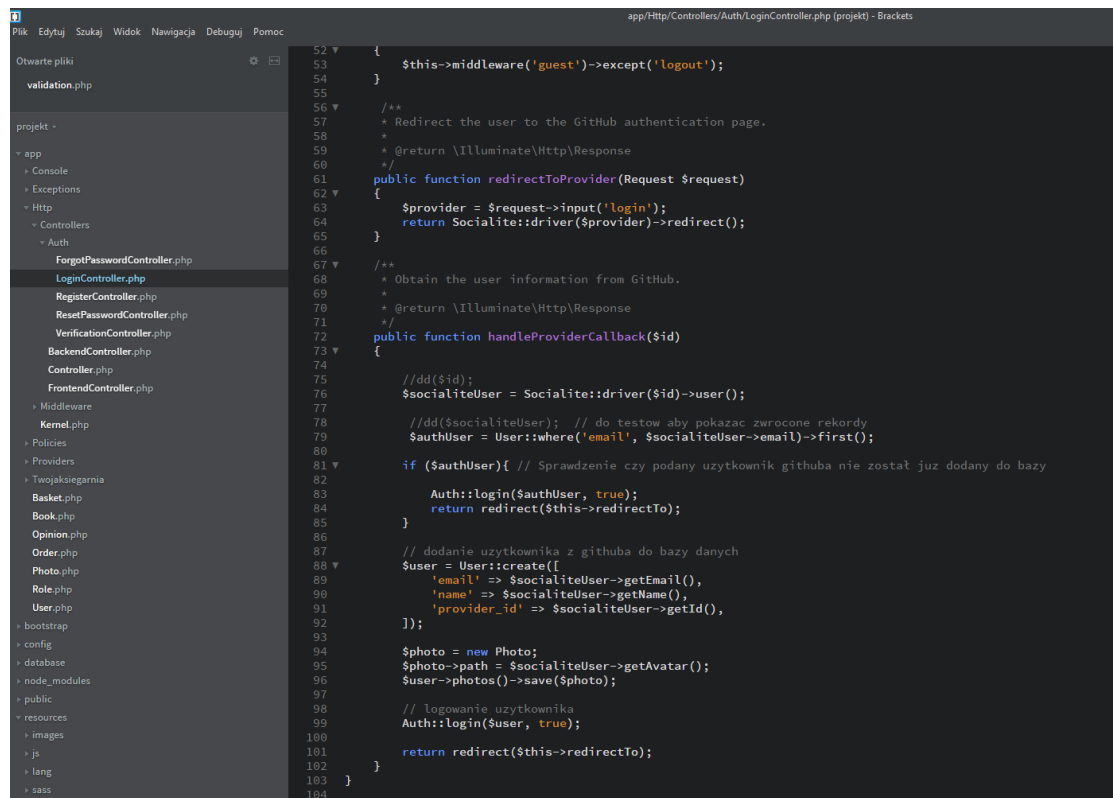
4. PREZENTACJA KODU

Model MVC w kodzie (Rys. 10)



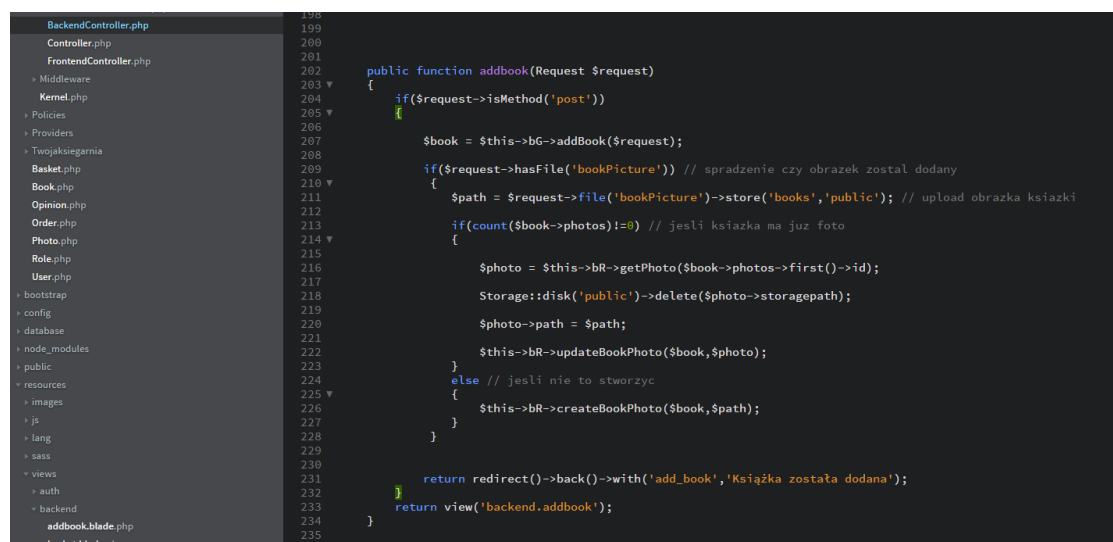
Rys. 10. MVC

Logowanie przez facebook'a i github'a (Rys. 11)



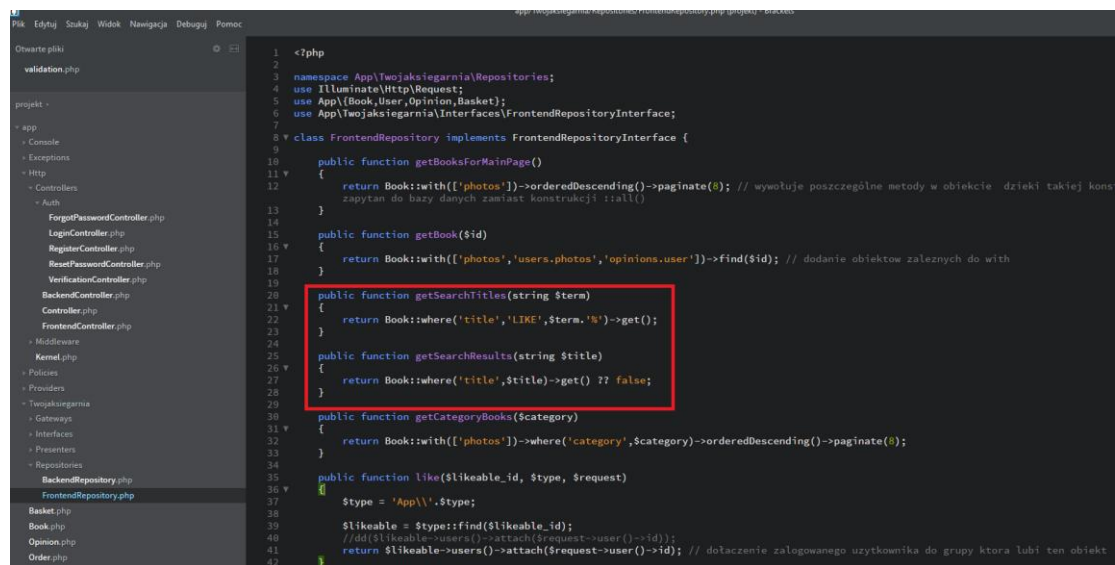
Rys. 11. Socialmedia

Dodawanie nowej książki do bazy (Rys. 12)



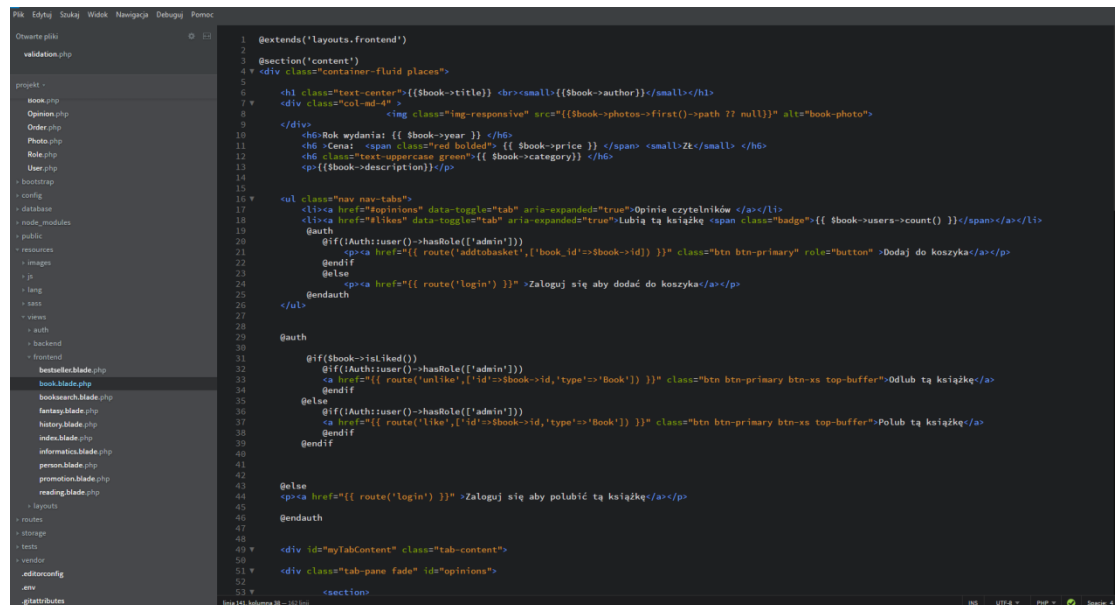
Rys. 12. Dodanie książki

Wyszukiwarka książki po tytule (Rys. 13)



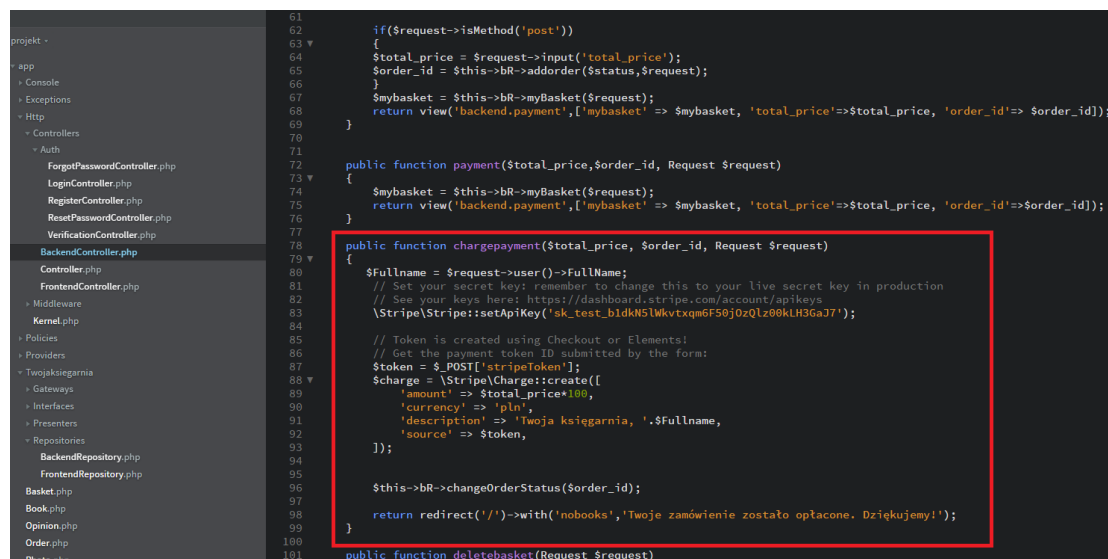
Rys. 13. Wyszukiwarka

Kod odpowiadający za wyświetlanie informacji o pojedynczej książce (Rys. 14)



Rys. 14. Szczegóły książki

Kod wykorzystywany przy płatnościach zintegrowanych z serwisem stripe (Rys. 15)



```
61
62
63 if($request->isMethod('post'))
64 {
65     $total_price = $request->input('total_price');
66     $order_id = $this->br->addorder($status,$request);
67     $mybasket = $this->br->myBasket($request);
68     return view('backend.payment',['mybasket' => $mybasket, 'total_price'=>$total_price, 'order_id'=> $order_id]);
69 }
70
71
72 public function payment($total_price,$order_id, Request $request)
73 {
74     $mybasket = $this->br->myBasket($request);
75     return view('backend.payment',['mybasket' => $mybasket, 'total_price'=>$total_price, 'order_id'=>$order_id]);
76 }
77
78 public function chargepayment($total_price, $order_id, Request $request)
79 {
80     $fullname = $request->user()->FullName;
81     // Set your secret key: remember to change this to your live secret key in production
82     // See your keys here: https://dashboard.stripe.com/account/apikeys
83     \Stripe\Stripe::setApiKey('sk_test_bldkH5lWkvtxqm6F50j0zQLz08kLH3GaJ7');
84
85     // Token is created using Checkout or Elements!
86     // Get the payment token ID submitted by the form:
87     $token = $request->input('stripeToken');
88     $charge = \Stripe\Charge::create([
89         'amount' => $total_price*100,
90         'currency' => 'pln',
91         'description' => 'Twoja księgarnia, '.$fullname,
92         'source' => $token,
93     ]);
94
95     $this->br->changeOrderStatus($order_id);
96
97     return redirect('/')->with('lnobooks','Twoje zamówienie zostało opłacone. Dziękujemy!');
98 }
99
100 public function deletebasket(Request $request)
```

Rys. 15.Stripe.com płatności

Autocomplete wykonany przy użyciu JavaScriptu od 2 znaków (Rys. 16)



```
<script>

var base_url = '{ url('/') }';

$(function () {
    $(".autocomplete").autocomplete({
        source: base_url + "/searchTitles",
        minLength: 2,
        select: function (event, ui) {

            // console.log(ui.item.value);
        }

    });
});
</script>
```

Rys. 16. Autocomplete

5. PODSUMOWANIE I WNIOSKI

Podczas tworzenia projektu księgarni internetowej udało się zrealizować podstawowe założenia typowe dla tego typu witryn. Należą do nich logowanie do panelu administratora, dodawanie książek do bazy danych, wyświetlanie książek z bazy danych, wylogowanie użytkownika czy utworzenie koszyka przechowującego dodane egzemplarze. Stworzony projekt pozwolił szczegółowo poznać siatkę frameworka Bootstrap, a także podstawy JavaScriptu w tym bibliotekę jQuery.

Bardzo dobrze poznałem, także tworzenie stylów przy użyciu kaskadowego języka stylów CSS. Od strony backendowej dobrze nauczyłem się podstaw języka PHP razem z frameworkiem Laravel, dzięki któremu mogłem stworzyć logowanie do serwisu czy ustanowić połączenie z bazą danych. Przypomniałem sobie także zagadnienia związane z SQL. Witryna posiada liczne zabezpieczenia przed atakami między innymi przed SQL Injection. Stworzone zostały także szczegółowe walidacje wprowadzanych danych takie jak dokładne wymiary obrazka dla okładki 300px na 400px czy waga zdjęcia profilowego do 100KB. Projekt uświadomił mi, że warto uczyć się technologii frontendowych oraz backendowych.