《JavaScript高级程序设计（第3版）》

阅读记录：

2017-05-09：开始~~9

2017-05-10：

# JavaScript简介

本章内容

* JavaScript历史回顾
* JavaScript是什么
* JavaScript与ECMAScript的关系
* JavaScript的不同版本

小结

JavaScript是一种专为与网页交互而设计的脚步语言，由下列三个不同的部分组成：

* ECMAScript，由ECMA-262定义，提供核心语言功能；
* 文档对象模型（DOM），提供方位和操作网页内容的方法和接口；
* 浏览器对象模型（BOM），提供与浏览器交互的方法和接口。

# 在HTML中使用JavaScript

本章内容

* 使用<script>元素
* 嵌入脚步与外部脚本
* 文档模式对JavaScript的影响
* 考虑禁用JavaScript的场景

## 2.1 <script>元素

HTML4.01为<script>定义的6个属性：

* async：可选。表示应该立即下载脚本，但不应妨碍页面中的其他操作，比如下载其他资源或等待加载其他脚本。只对外部脚本文件有效。
* charset：可选。表示通过src属性指定的代码的字符集。由于大多数浏览器会忽略它的值，因此这个属性很少有人用。
* defer：可选。表示脚本可以延迟到文档完全被解析和显示之后再执行。只对外部脚本文件有效。IE7及更早版本对嵌入脚本也支持这个属性。
* language：已废弃。
* src：可选。表示包含要执行代码的外部文件。
* type：可选。表示编写代码使用的脚本语言的内容类型（也称为MIME类型）。实际上，服务器在传送JavaScript文件时使用的MIME类型通常是application/x-javascript，但在type中设置这个值却可能导致脚本被忽略。在非IE浏览器中还可以使用以下值：application/javascript和application/ecmascript。考虑到约定俗成和最大限度的浏览器兼容性，目前type属性的值依旧还是text/javascript。默认值为text/javascript。

使用方式：

1. 直接在页面中嵌入JavaScript代码。这时，只须为<script>指定type属性。
2. 包含外部JavaScript文件。