```
#include<conio.h>
#include<stdio.h>
#include<math.h>
void main()
{
    int n,i,j;
    double xr[100],xi[100],XR[100],XI[100];
    clrscr();
    printf("Enter length of sequence:");
    scanf("%d",&n);
    for(i=0;i<n;i++)
         printf("Enter real part and imaginary part of X[ %d ]:",i);
         scanf("%lf",&XR[i]);
         scanf("%lf",&XI[i]);
    for(i=0;i<n;i++)</pre>
         xr[i]=0.0;
         xi[i]=0.0;
         for(j=0;j<n;j++)
xi[i]+=XR[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.141592650)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.14159260)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.14159260)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.14150)/(float)n)*i*j)+XI[j]*cos(((2*3.14150)/(fl
oat)n)*i*j);
xr[i]+=XR[j]*cos(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*XI[j]*sin(((2*3.1415926535)/(float)n)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j)+(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i*j(-1)*i
)/(float)n)*i*j);
         xr[i]*=(1/(float)n);
         xi[i]*=(1/(float)n);
         for(i=0;i<n;i++)</pre>
                                       printf("Real:%lf Imaginary:%lf\n",xr[i],xi[i]);
         }
         getch();
}
/*
OUTPUT:
Enter length of sequence:4
Enter real part and imaginary part of X[ 0 ]:10 0
Enter real part and imaginary part of X[ 1 ]:-2 2
Enter real part and imaginary part of X[ 2 ]:-2 0
Enter real part and imaginary part of X[ 3 ]:-2 -2
Real:1.000000 Imaginary:0.000000
Real:2.000000 Imaginary:0.000000
Real:3.000000 Imaginary:-0.000000
Real:4.000000 Imaginary:-0.000000
```