

Laboratorio 4

MSc. Samantha Ramijan Carmiol

Programación Orientada a Objetos

Rohi Daniel Prendas Regalado

María Laura Sánchez Hernández

Mayo 2020

Tabla de contenido

Introducción	3
Especificación de Requerimientos	4
Actores	4
Requerimientos Funcionales.....	4
Requerimientos No Funcionales.....	4
Diagrama de Casos de Uso	5
Diagrama de Clases	6
Diagramas Dinámicos y de Comportamiento	7
Diagrama de Secuencia.	7
Diagrama de Actividad	8
Diagrama de Estado	8
Conclusión	9
Bibliografía	10

Introducción

Se presenta un sistema el cual permitirá al usuario acceder a todo tipo de información que desee acerca de las carreras de autódromo, tales como fechas de próximas carreras, así como estadísticas de las ya corridas en el ultimo año, además de un ranking con los mejores corredores y una opción para ver información detallada de cada corredor, así como la del vehículo que maneja.

Especificación de Requerimientos

Actores:

- Pilotos.
- Vehículos.
- Administración.
- Usuario.

Requerimientos Funcionales:

- Registrar tiempo del piloto.
- Ver Ranking.
- Revisar calendario.
- Acceder a información del piloto.
- Acceder a información del vehículo.
- Ver información sobre los campeonatos.

Requerimientos No Funcionales:

- Se podrá acceder a estas funciones mediante la pagina web del autódromo o también por la aplicación para dispositivos móviles.
- Toda la información se mantendrá en servidores de la compañía por lo que se podrá tener acceso a ella en cualquier momento que se desee.
- Los datos de los rankings, usuarios o vehículos se actualizarán después de cada carrera, si es necesario modificarlos, para así tener siempre la información lo más fresca posible.
- Debido a que las estadísticas se actualizan cada que sea necesario, esta se guardará instantáneamente en los

servidores por lo que si un usuario desea acceder a ella siempre estará disponible de manera instantánea.

- Debido a que el programa es para ver estadísticas e variada información sobre datos de las carreras las medidas de seguridad se limitan a un registro del usuario si desea realizar algún comentario sobre los vehículos, pilotos o los campeonatos.

Diagrama de Casos de Uso

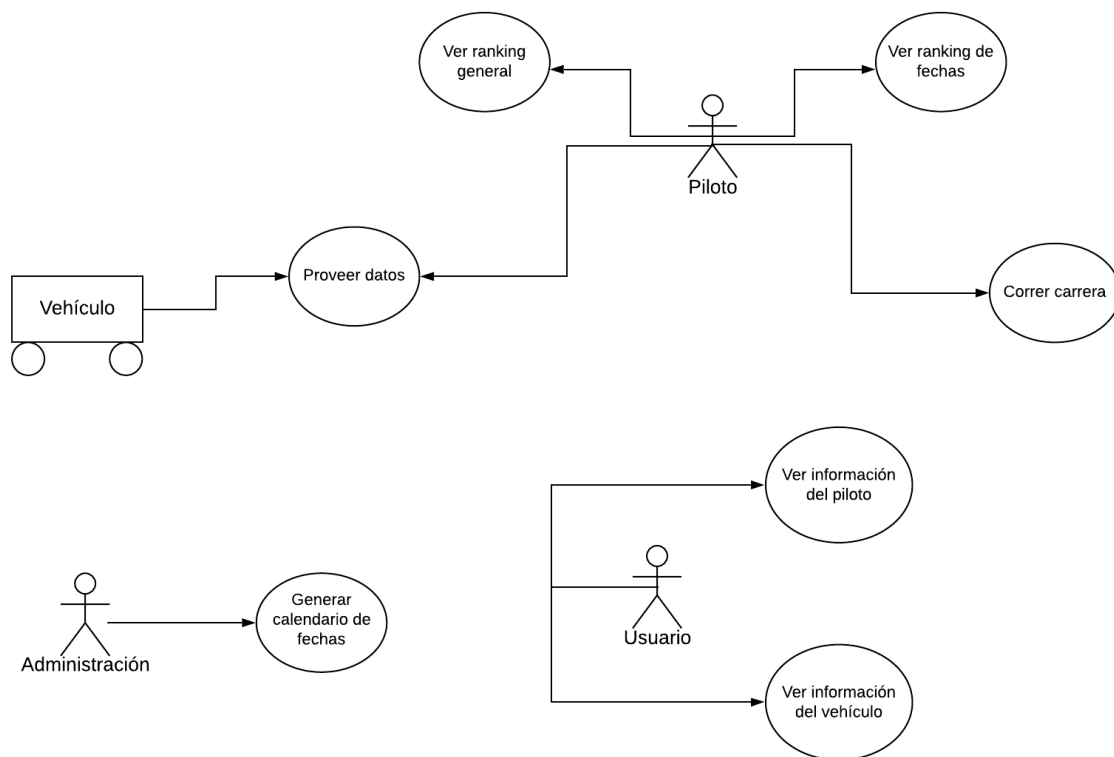
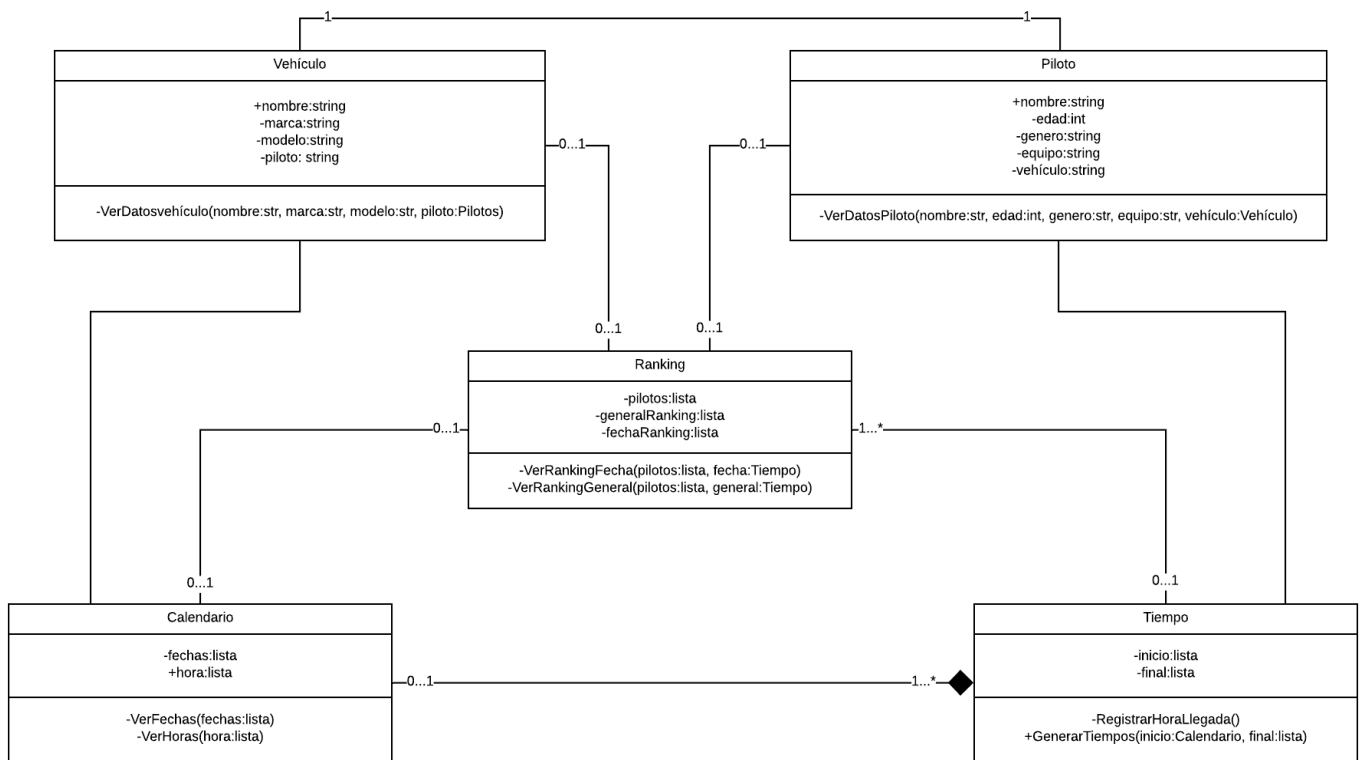


Diagrama de Clases



Diagramas Dinámicos y de Comportamiento

Diagrama de Secuencia.

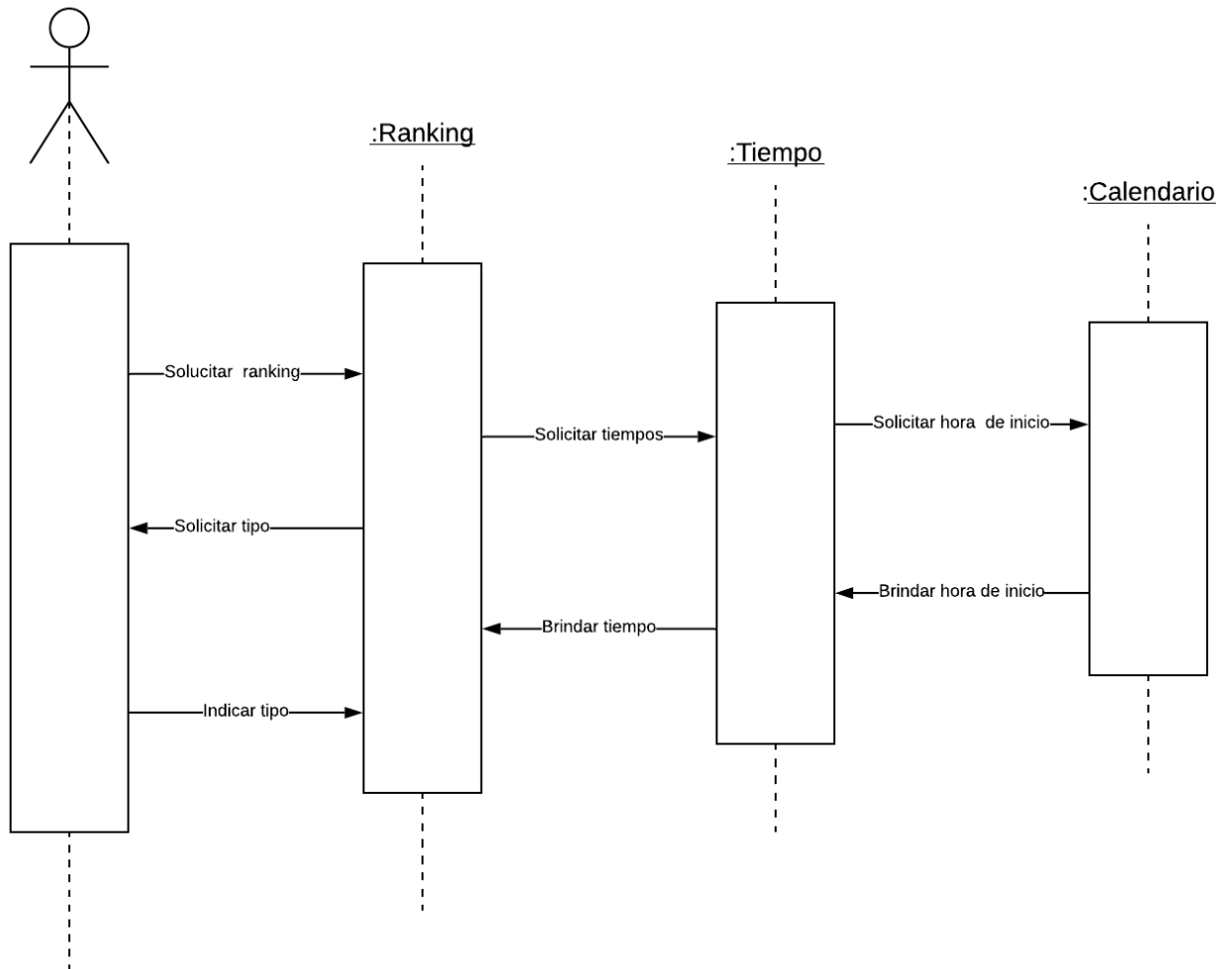


Diagrama de Actividad.

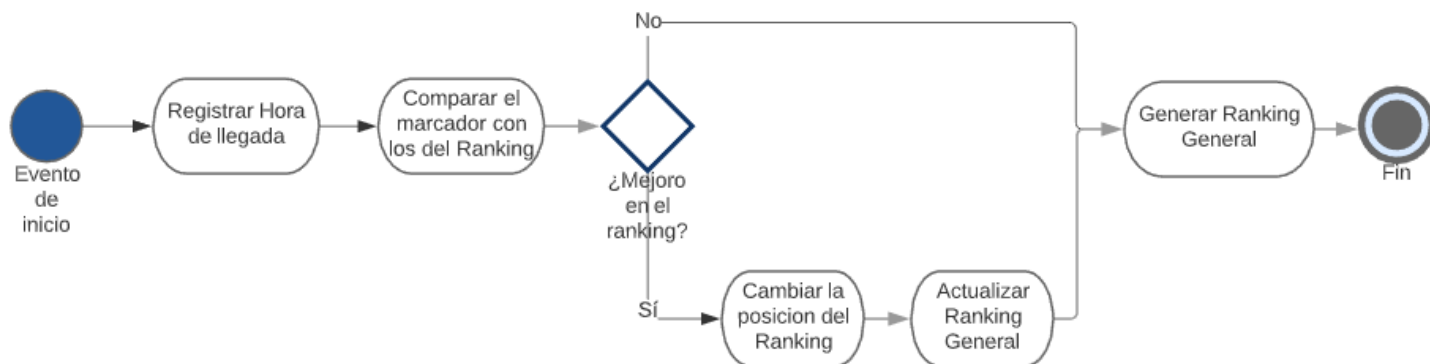
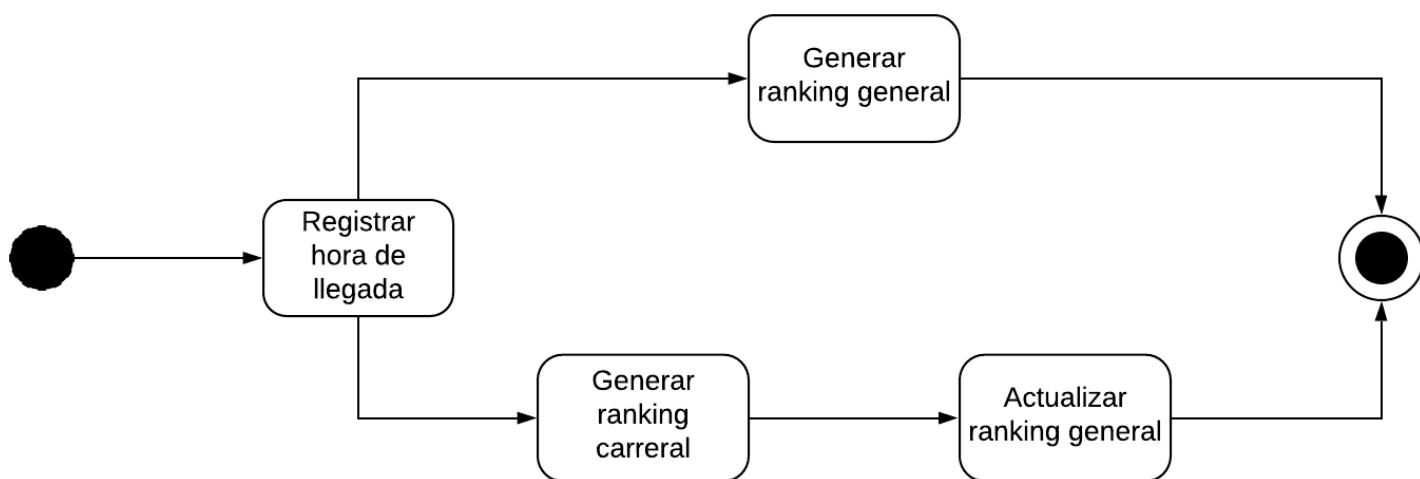


Diagrama de Estado.



Conclusión

Con dicho trabajo hemos reforzado nuestras habilidades en la identificación de actores, requerimientos funcionales como también en la elaboración de diagramas tanto de casos de uso como de clases.

Bibliografía

Ramijan Carmiol, S. (2020). Orientación a Objetos para Principiantes (3). Recuperado de https://tecdigital.tec.ac.cr/dotlrn/classes/CA/IC2101/S-1-2020.AL.IC2101.20/file-storage/view/materiales%2FIC-2101_Folleto_-_Programaci%C3%B3n_Orientada_a_Ojetos.pdf