

# **Laboratorio 4**

MSc. Samantha Ramijan Carmiol

Programación Orientada a Objetos

Rohi Daniel Prendas Regalado

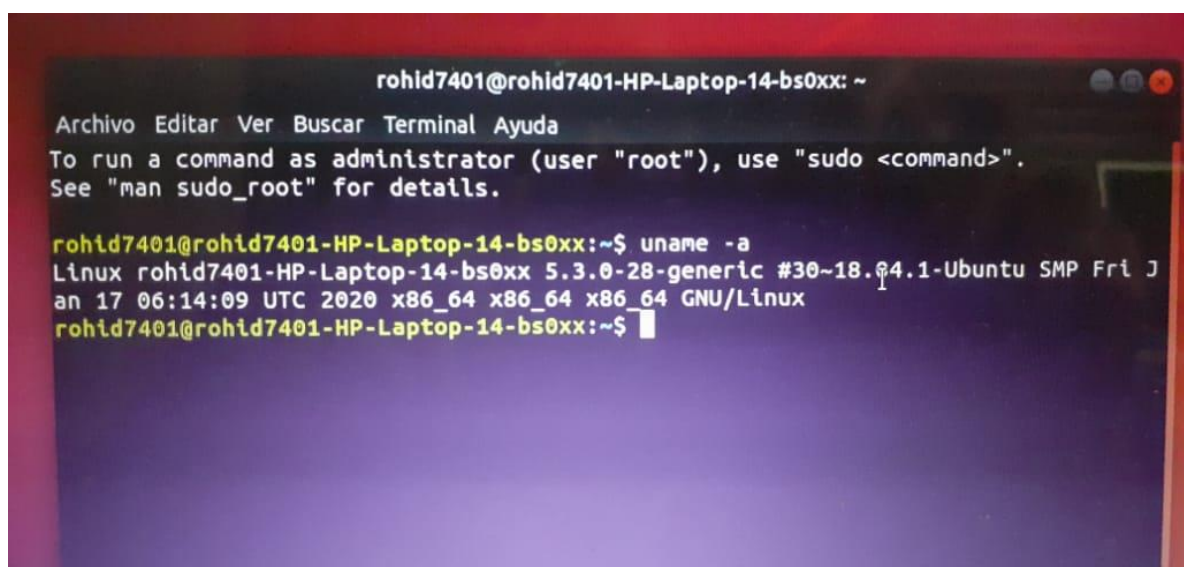
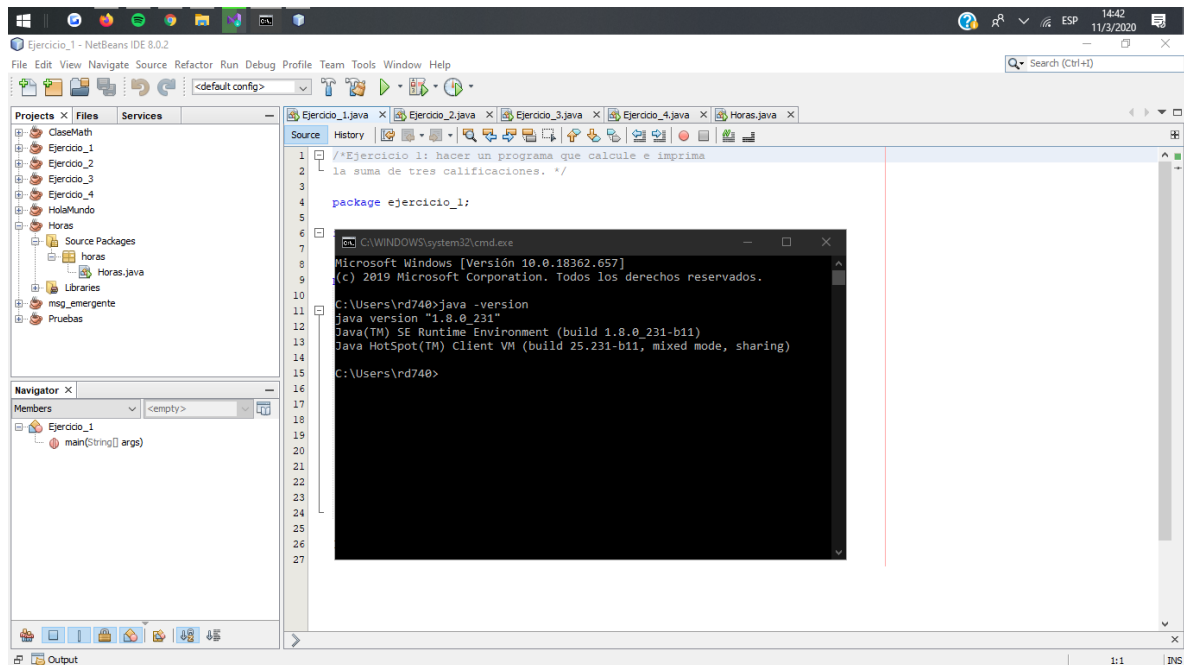
Marzo 2020

## **Introducción**

Realizar la instalación del sistema Linux en nuestros ordenadores, por mi parte me decante por la recomendación de la profesora eligiendo Ubuntu. También debíamos instalar el java y su jdk para poder iniciar con la elaboración de código en este sistema.

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.18362.657]
(c) 2019 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\rd740>java -version
java version "1.8.0_231"
Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_231-b11)
Java HotSpot(TM) Client VM (build 25.231-b11, mixed mode, sharing)
```



## **Conclusión**

Después de varias horas junto a un compañero el cual me estuvo ayudando en la instalación de Ubuntu logre concluirlo e instalarlo, de igual manera ya había conseguido el tener el jdk y el IDE de Netbeans para empezar a programar en java.