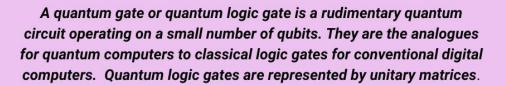
Quantum Gates!

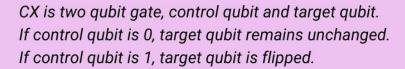
Compuertas cuánticas! குவாண்டம் வாயில்கள்!



Una puerta cuántica o puerta lógica cuántica es un circuito cuántico rudimentario que funciona en un pequeño número de qubits. Son los análogos de los ordenadores cuánticos a las puertas lógicas clásicas de los ordenadores digitales convencionales. Las puertas de lógica cuántica están representadas por matrices unitarias.

குவாண்டம் கேட் அல்லது குவாண்டம் லாஜிக் கேட் என்பது குறைந்த எண்ணிக்கையிலான குபிட்களில் இயங்கும் ஒரு அடிப்படை குவாண்டம் சர்க்யூட் ஆகும். அவை குவாண்டம் கணினிகளுக்கான ஒப்புமைகளாகும். குவாண்டம் லாஜிக் வாயில்கள் யூனிட்டரி மெட்ரிக்குகளால் குறிப்பிடப்படுகின்றன.

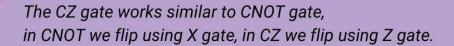
CX Gate

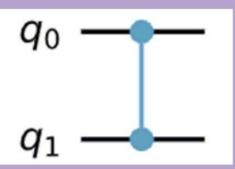


$$q_0 \longrightarrow Gate Notation$$

$$CNOT = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \longrightarrow \textbf{Matrix}$$

CZ Gate



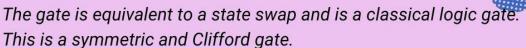


$$CZ = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

→ Matrix



Swap Gate



$$q_0 \xrightarrow{}$$
 $q_1 \xrightarrow{}$

→ Gate notation

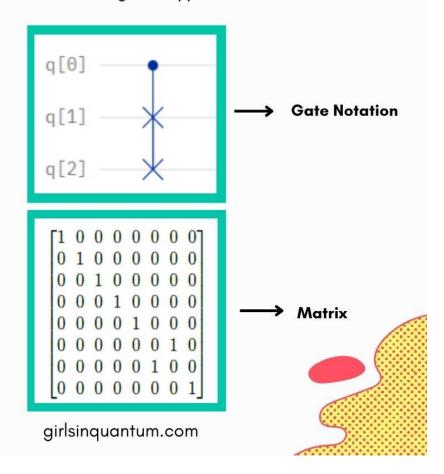
$$SWAP = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \longrightarrow \mathsf{Matrix}$$

CSwap Gate

It is a three qubit control gate, takes three qubits as inputs.

Uses a control qubit to determine whether or not to apply a SWAP gate to two target qubits.

If control qubit is 1 then a SWAP gate is applied.

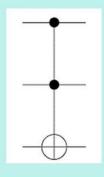




CCNOT Gate



The CCNOT/Toffoli gate is a three-qubit gate with two controls and one target. It performs an X on the target only if both controls are in the state 1.



Gate Notation

| | 000 | 001 | 010 | 011 | 100 | 101 | 110 | 111 |
|-------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 000 / | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 001 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 010 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 011 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 100 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 101 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 110 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 111 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 |

Matrix