# PEMROGRAMAN MOBILE JOBSHEET 7 – APLIKASI OCR SEDERHANA DENGAN FLUTTER



# Oleh:

Muhammad Rohman Al Kautsar

2341760055

SIB 3C - 26

# POLITEKNIK NEGERI MALANG PROGRAM STUDI D-IV SISTEM INFORMASI BISNIS JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI

Link Github: https://github.com/rohmanalka/ocr\_sederhana

Praktikum: Membuat ocr sederhana

- 1. Buat project baru dengan nama ocr sederhana
- 2. Tambahkan dependensi berikut ke pupspec.yaml

```
dependencies:
    flutter:
        sdk: flutter
        google_mlkit_text_recognition: ^0.10.0
        camera: ^0.10.5+5
        path_provider: ^2.1.2
        path: ^1.8.3
```

3. lalu jalankan flutter pub get

```
PS C:\JSFlutter\ocr_sederhana> flutter pub get
Resolving dependencies...

Downloading packages...

camera 0.10.6 (0.11.2 available)

characters 1.4.0 (1.4.1 available)

flutter_lints 5.0.0 (6.0.0 available)

google_wlkit_commons 0.5.0 (0.11.0 available)

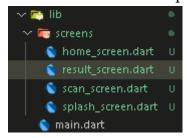
google_wlkit_text_recognition 0.10.0 (0.15.0 available)

lints 5.1.1 (6.0.0 available)

material_color_utilities 0.11.1 (0.13.0 available)
```

4. Tambahkan Izin Kamera (Android), Tambahkan di file C:\JSFlutter\ocr\_sederhana\android\app\src\main\AndroidManifest.xml sebelum application

5. Buat struktur folder seperti berikut dan isikan dengan kode



6. Isikan kode screens

```
• • •
 1 import 'dart:async';
2 import 'package:flutter/material.dart';
3 import 'home_screen.dart';
 5 class <u>SplashScreen</u> extends <u>StatefulWidget</u> {
6   const <u>SplashScreen(</u>{super.key});
       @override
       State<SplashScreen> createState() => _SplashScreenState();
12 class <u>SplashScreenState</u> extends <u>State</u><<u>SplashScreen</u>> {
       @override
       context,
              MaterialPageRoute(builder: (_) => const HomeScreen()),
        @override
        Widget build(BuildContext context) {
        return Scaffold(

backgroundColor: Colors.blue,

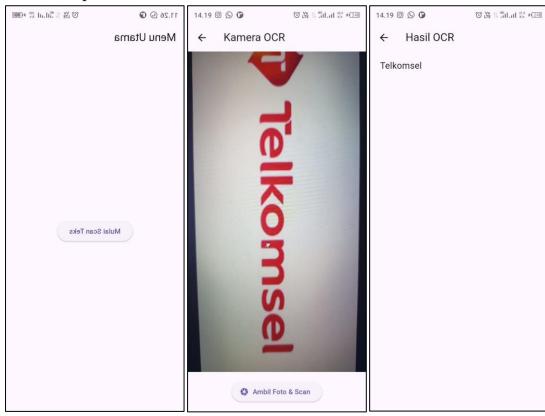
body: Center(

child: Column(
                 mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
    children: const [
                  CircularProgressIndicator(color: Colors.white),
    SizedBox(height: 20),
                   <u>Text</u>('OCR Scanner',

style: <u>TextStyle</u>(color: <u>Colors</u>.white, fontSize: 24)),
```

```
• • •
                   import 'dart:io';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:camera/camera.dart';
                  import package:ratera/cateral.dart;
import 'package:camera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/catera/c
               class <u>ScanScreen</u> extends <u>StatefulWidget</u> {
  const <u>ScanScreen</u>({super.key});
                    @override
State<ScanScreen> createState() => _ScanScreenState();
                  class _ScanScreenState extends State<ScanScreen> {
    CameraController? _controller;
    late <u>Future<void</u>> _initializeControllerFuture;
                    @override
void initState() {
   super.initState();
   _initCamera();
}
                          void _initCamera() async {
  cameras = await availableCameras();
  _controller = CameraController(cameras[0], ResolutionPreset.medium);
  initializeControllerFuture = _controller!.initialize();
}
                                if (mounted) {
  setState(() {});
                       @override
void dispose() {
   _controller?.dispose();
   super.dispose();
                      Future<String> _ocrFromFile(File imageFile) async {
    final inputImage - <u>InputImage</u>.fromFile(imageFile);
    final textRecognizer = <u>TextRecognizer(script: TextRecognitionScript.latin);</u>
    final RecognizedText recognizedText = await textRecognizer.processImage(inputImage);
    textRecognizer.close();
    return recognizedText.text;
                           try {
    await _initializeControllerFuture;
                              if (!mounted) return;
ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(
    const SnackBar(content: <u>Text('Memproses OCR, mohon tunggu...')</u>, duration: <u>Duration(seconds: 2)</u>),
                              // tambahkan ! karena _controller nullable
final XFile image = await _controller!.takePicture();
                               final ocrText = await _ocrFromFile(File(image.path));
                               @override
Bidget build(BuildContext context) {
  if (_controller == null || !_controller!.value.isInitialized) {
    return const Scaffold(body: Center(child: CircularProgressIndicator()));
                             ),
),
),
Padding(
padding: const <u>EdgeInsets</u>.all(16.0),
child: ElevatedButton.icon(
onPressed: _takePicture,
icon: const <u>Icon(Icons</u>.camera),
iabet: const <u>Iext('Ambil</u> Foto & Scan'),
          ).
).
).
```

# 7. Jalankan aplikasi



# Tugas Praktikum: Analisis OCR

## a. Apakah semua teks terbaca dengan akurat? Mengapa?

Tidak, tidak semua teks dapat terbaca dengan akurat 100% oleh sistem OCR. Akurasi pengenalan bervariasi dan dipengaruhi oleh beberapa faktor utama, yaitu:

### 1. Kualitas Gambar Sumber:

- o **Resolusi Rendah:** Gambar yang buram, pecah (*pixelated*), atau dipindai dengan DPI rendah akan menurunkan akurasi OCR secara signifikan.
- o **Kontras dan Pencahayaan:** Gambar yang terlalu terang (*overexposed*) atau terlalu gelap (*underexposed*) menyebabkan OCR kesulitan membedakan antara karakter dan latar belakang.

### 2. Jenis dan Kualitas Teks:

- Tulisan Tangan: Meskipun teknologi ICR (Intelligent Character Recognition)
  canggih mampu mengatasinya, akurasi tetap jauh lebih rendah dibandingkan
  teks cetak standar.
- o Font Dekoratif/Tidak Umum: Teks dengan jenis huruf yang terlalu dekoratif, kecil, atau terlalu padat sulit dikenali dengan tepat.

## 3. Noise dan Gangguan Visual:

Keberadaan "noise" seperti titik-titik acak, noda pada dokumen, latar belakang yang ramai (busy background), atau bayangan dapat menyebabkan sistem OCR salah menginterpretasikan karakter (misalnya, mengenali noda sebagai tanda baca).

### b. Apa kegunaan fitur OCR dalam kehidupan sehari-hari?

Fitur OCR memiliki kegunaan yang luas dalam mempermudah digitalisasi dan pengelolaan data, antara lain:

- 1. **Konversi Dokumen Fisik ke Digital:** OCR berfungsi untuk mengubah surat, buku, kuitansi, faktur, atau dokumen kertas yang dipindai (*scan*) atau difoto menjadi **teks digital yang dapat disunting** (*editable text*), misalnya di Microsoft Word atau Google Docs. Ini sangat mempermudah pengarsipan.
- 2. **Pencarian Teks dalam Gambar:** OCR memungkinkan pengguna untuk melakukan pencarian kata atau frasa tertentu di dalam dokumen yang awalnya berbasis gambar (misalnya, di dalam file PDF yang dipindai (*searchable PDF*)).
- 3. **Ekstraksi Data Cepat (***Data Extraction***):** Digunakan untuk mengambil informasi spesifik secara otomatis seperti nomor telepon, alamat, harga, atau nomor seri dari kartu nama, papan informasi, atau struk belanja hanya dengan memotretnya.

4. **Aksesibilitas dan Terjemahan:** OCR memungkinkan perangkat lunak membaca teks yang ada di dunia nyata (misalnya, rambu jalan atau label produk) untuk diterjemahkan atau dibacakan bagi penyandang disabilitas visual.

# c. Sebutkan 2 contoh aplikasi nyata yang menggunakan OCR!

Dua contoh aplikasi populer yang memanfaatkan teknologi OCR adalah:

- 1. Google Lens / Google Foto (Google Search)
  - Kegunaan: Memungkinkan pengguna untuk mengambil foto teks dari dunia nyata (misalnya, plang nama atau menu) dan langsung menyalin teks tersebut ke ponsel, mencari informasi terkait teks di Google, atau menerjemahkannya secara real-time.
- 2. CamScanner (atau aplikasi pemindai dokumen sejenis)
  - Kegunaan: Digunakan secara luas untuk memindai dokumen kertas menggunakan kamera ponsel. Aplikasi ini dapat mengubah gambar hasil pindaian menjadi file PDF yang dapat dicari (searchable PDF) atau langsung mengekstrak teks di dalamnya agar dapat disalin dan diedit.