

TESIS – EE185401

**PERHITUNGAN KENAIKAN ATRIBUT *GAMEPLAY* UNTUK PEMAIN DAN *NON-PLAYER CHARACTER* PADA PERMAINAN *ROLE-PLAYING GAME* BERBASIS K-NN DAN NAIVE BAYES**

NUR ROHMAN WIDIYANTO

07111650052005

DOSEN PEMBIMBING

Prof. Dr. Ir. Mauridhi Hery Purnomo, M.Eng.

Dr. Supeno Mardi Susiki Nugroho, ST., MT.

PROGRAM MAGISTER

BIDANG KEAHLIAN JARINGAN CERDAS MULTIMEDIA  
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO

FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS

INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

SURABAYA

2020



**TESIS – EE185401**

**PERHITUNGAN KENAIKAN ATRIBUT *GAMEPLAY* UNTUK PEMAIN DAN *NON-PLAYER CHARACTER* PADA PERMAINAN *ROLE-PLAYING GAME* BERBASIS K-NN DAN NAIVE BAYES**

NUR ROHMAN WIDIYANTO

07111650052005

DOSEN PEMBIMBING

Prof. Dr. Ir. Mauridhi Hery Purnomo, M.Eng.

Dr. Supeno Mardi Susiki Nugroho, ST., MT.

PROGRAM MAGISTER

BIDANG KEAHLIAN JARINGAN CERDAS MULTIMEDIA

DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO

FAKULTAS TEKNOLOGI ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS

INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER

SURABAYA

2020