

נגדיר שפה הנקראת שפת OUML. השפה היא שפת עיבוד טקסטים

האסימונים בשפה הם :

שם האסימון	תאור מילולי
startML	הפקודה <oubegin>
endML	הפקודה <ouend>
newline	הפקודה <nl>
string	סדרה לא ריקה של תווים (ללא סימני < או >)
begin_heading_mark	הפקודה <hN>, כאשר N הינו מספר בין 1 ל-6
end_heading_mark	הפקודה </hN>, כאשר N הינו מספר בין 1 ל-6
begin_bold_mark	הפקודה <bold>
end_bold_mark	הפקודה </bold>
begin_italics_mark	הפקודה <it>
end_italics_mark	הפקודה </it>
begin_comment	הפקודה <!!
end_comment	הפקודה !!>
start_center	הפקודה <c>
end_center	הפקודה </c>
set_text_color	הפקודה <text color="some_color"> כאשר ערך של תכונה some_color הוא red or blue or black
begin_number_bullet	הפקודה <bln>
end_number_bullet	הפקודה </bln>
begin_regular_bullet	הפקודה <bl>
end_regular_bullet	הפקודה </bl>