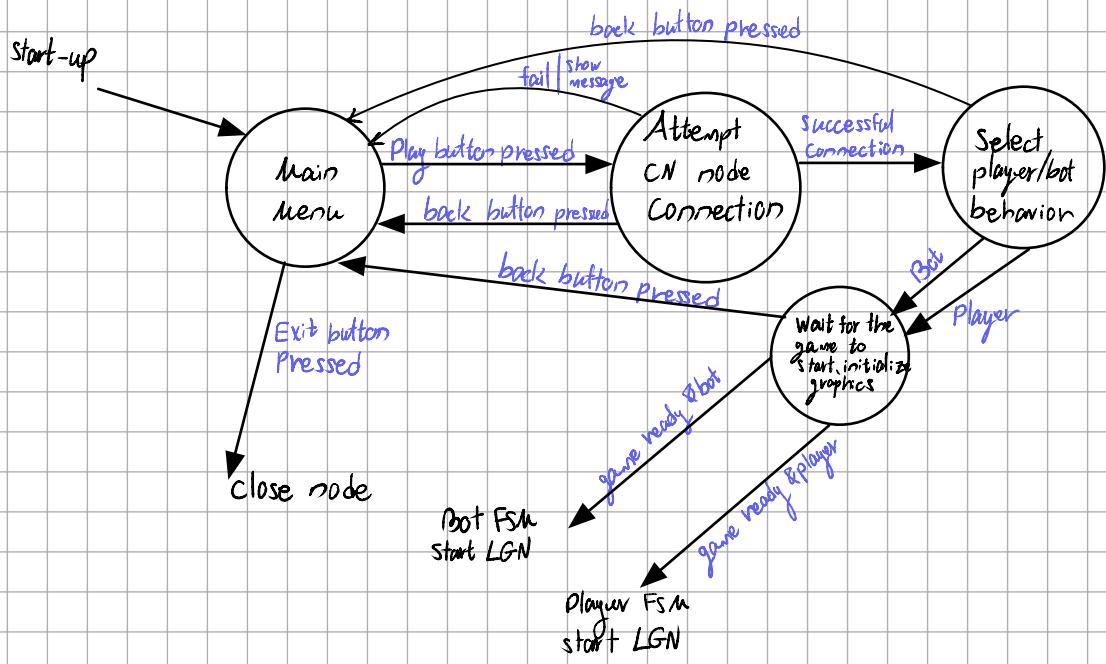
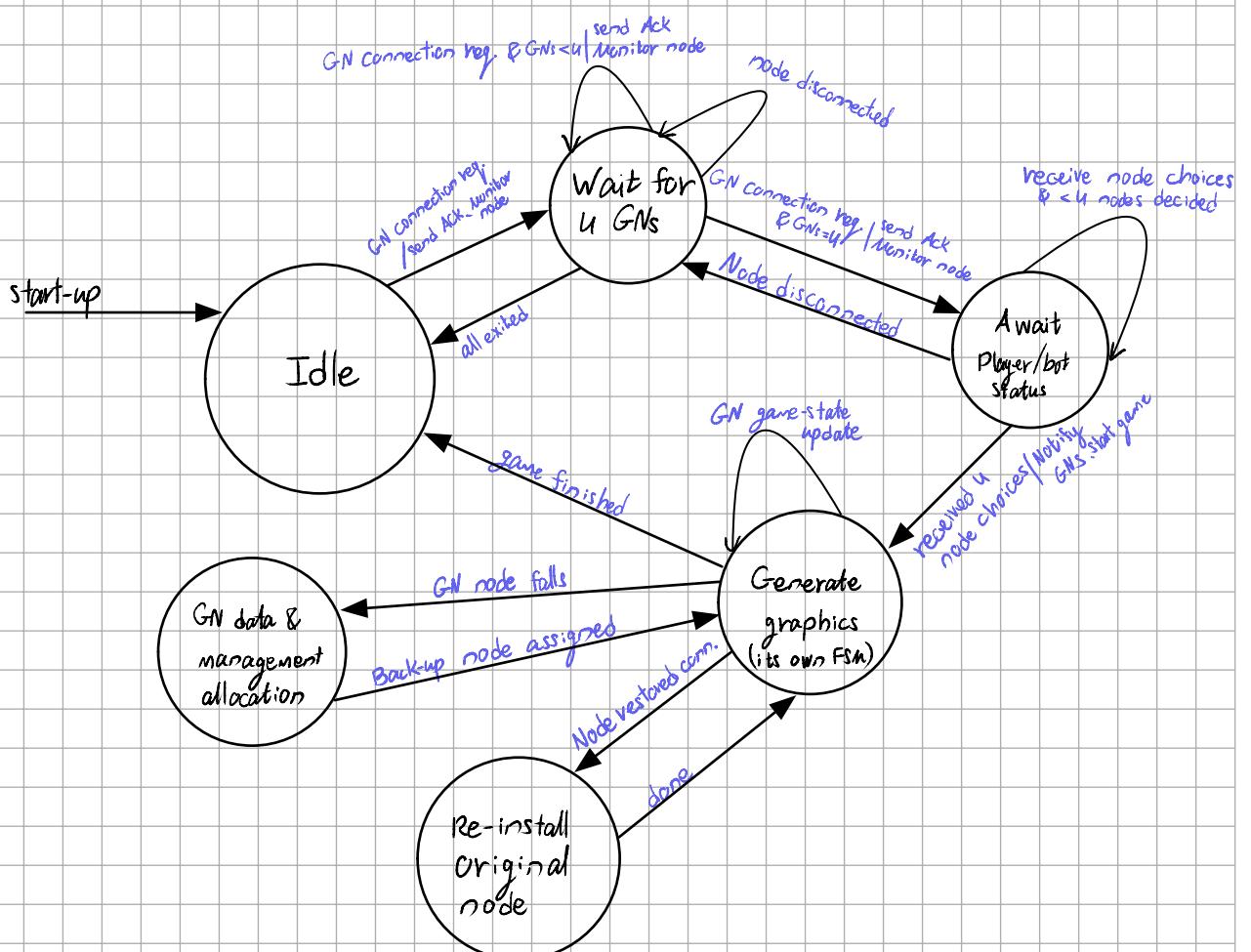


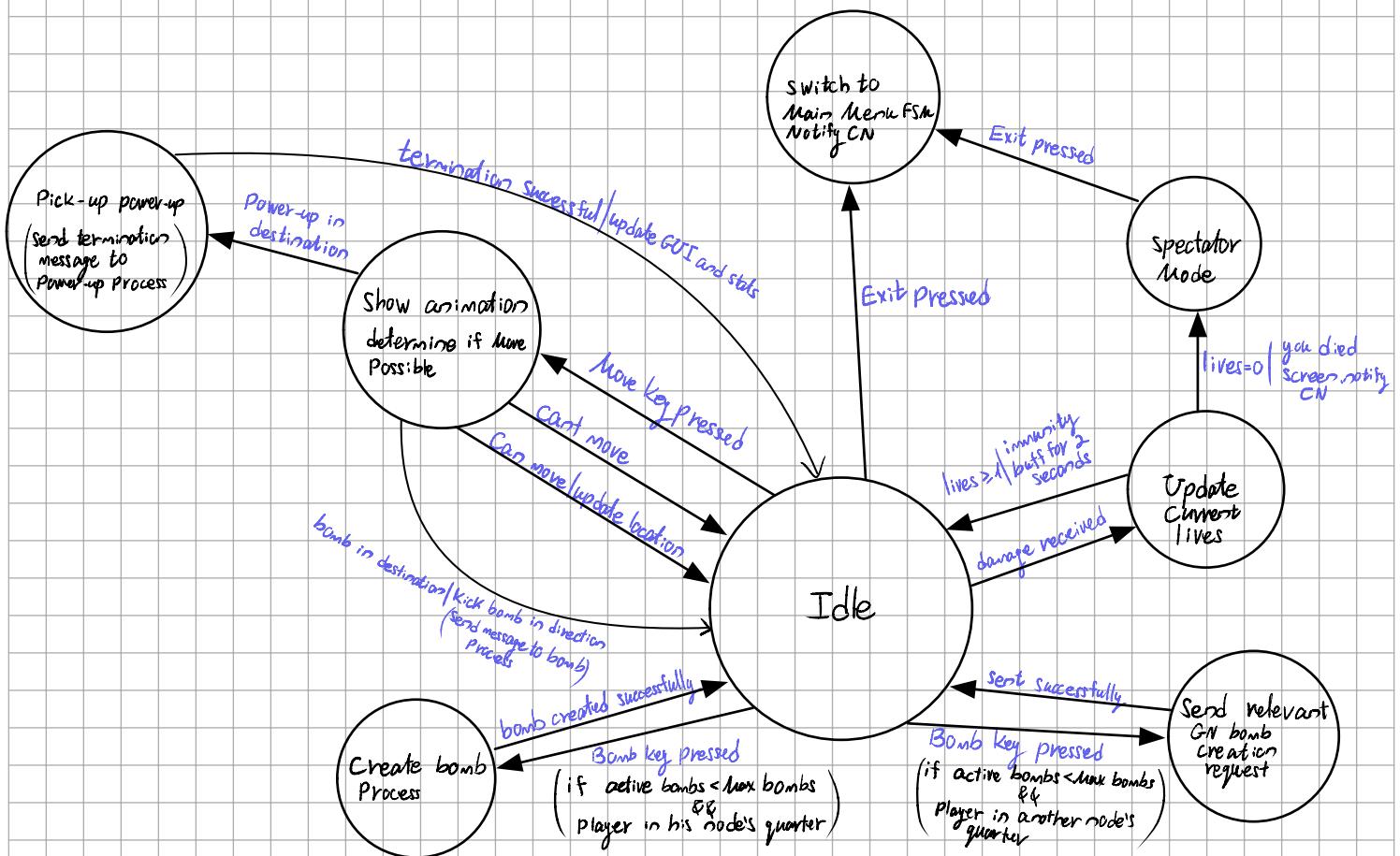
PNL (ε Node (ε 33N ε h) ε ε)

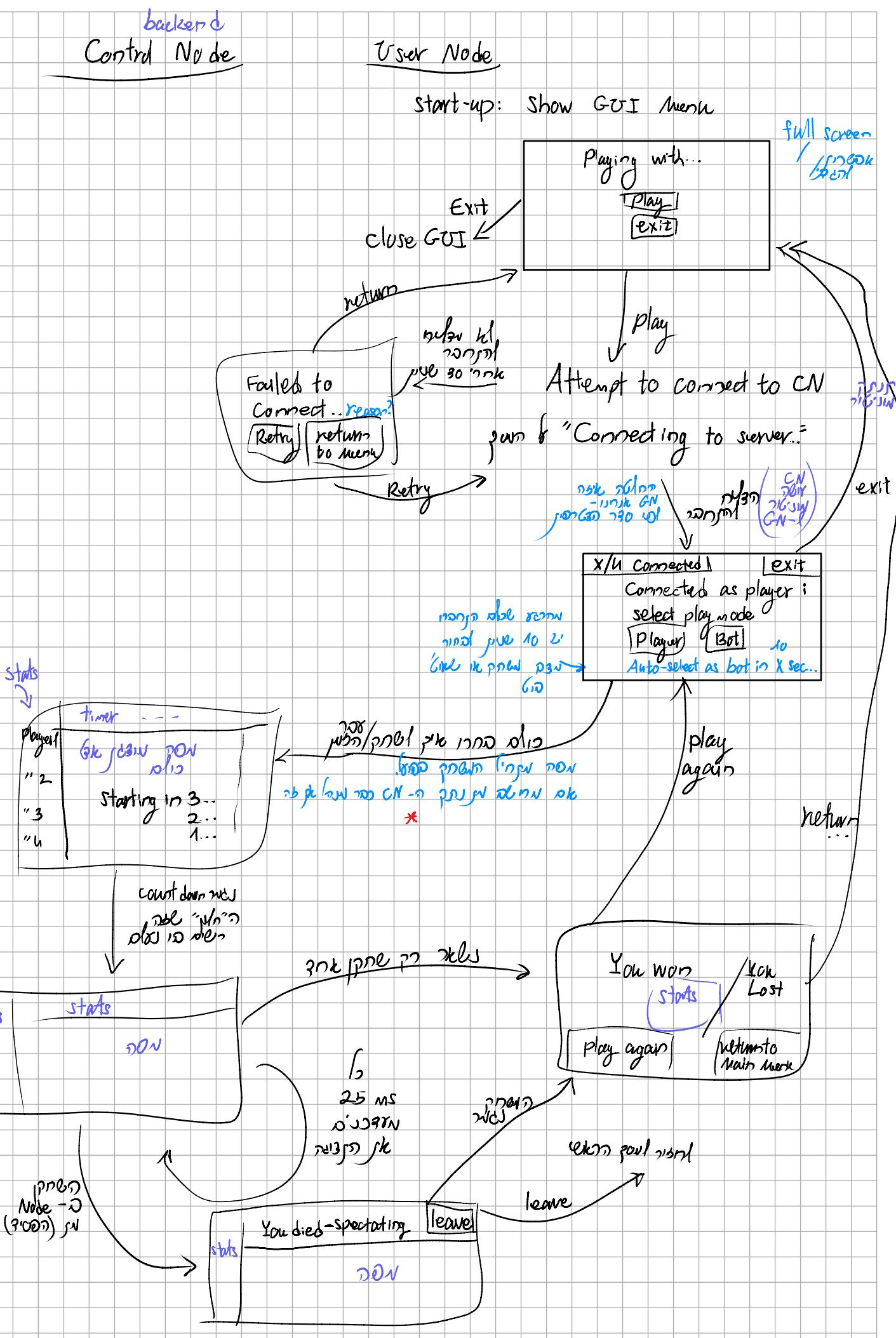


CN (ε 33N ε h) Flow



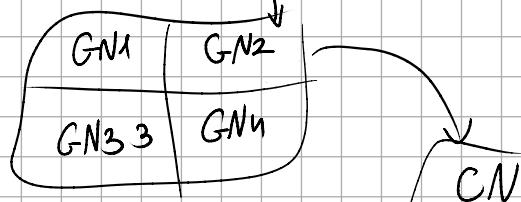
## FSM - Human player interactions





unbreakable tiles

players  
power-ups  
bombs



Map size GN 6  
 $7 \times 7$   
 Cells in the map -  
 (empty id)  
 or empty (empty)  
 or solid cells.  
 Powerups = -  
 bombs = -  
 unbreakable tiles -

• CN can have many rows in it (at least 10/60 - 10/100)  
 • CN can have many rows in it (at least 10/60 - 10/100)

for each cell contains multiple rows

for each cell contains multiple rows

for each cell contains multiple rows  
 or ETS from GN  
 or CN-D X or snapshot  
 or full with partial

user input to process

Process -> User Input

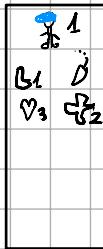
Monitor

Verdicts from Process (GN or CN)  
 (empty or solid)

empty row from Process (CN)

: or first one

Movespeed - 1  
 bomb type - 1  
 Blast range - 1  
 max bombs - 1  
 Lives - 3  
 Bomb interaction - block  
 FOV - 100/100 (?)



Tiles 100

100 - Unbreakable  
 100 - Breakable  
 100 - Powerup tiles (empty cells)

- 100 100 100

Breakable tiles -  
 Cells: 100 or 100 visual 100  
 Powerup tiles 100 or 100  
 Powerup tile 100 or 100  
 timer or 100

: or breakable

movespeed : - 100 or movespeed 100

0% : 100 - 100 or 100

Remote - 100 or 100

detonator - 100 or 100

Repeating - 100 or 100

solid

block - 100 or block 100

100 or 100 - 100 or 100

or 100 or 100

remote - 100 or 100

Phased - 100 or 100

100 or 100 : 100 or 100

100 or 100 : 100 or 100

100 or 100 : 100 or 100

100 or 100

titles 100 100 100

1 0.6 sec

Movement speed - 2 0.5 sec

3 0.4 sec

4 0.3 sec

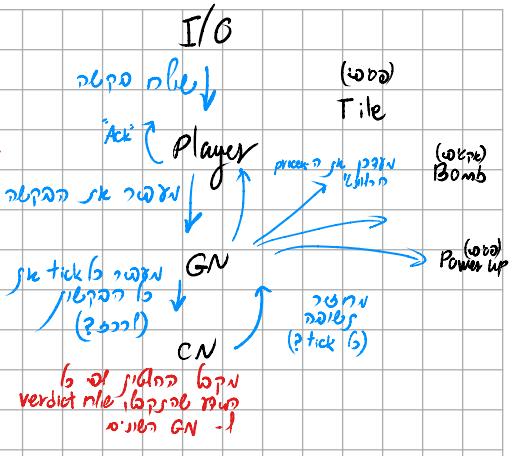


Player  
 Buff status:  
 Movespeed - 1  
 Bomb type - FCB  
 Blast range - 1  
 Max bombs - 1  
 Lives - 3  
 Bomb interaction - block  
 FOV - 100% (?)  
 Process user I/O - FSM  
 process (GN-server)

General:

Player # - 1-4  
 Position - (x, y)  
 Next position - (x, y)  
 Request cooldown -  
 Original Node ID -  
 Process ID -  
 Disconnected -  
 Bot - 1/1

נספחים ל-Player  
 נספחים ל-GN  
 נספחים ל-CN



1. קידום פג'ו וטכני מודול  
 (בנוסף לזרם נתונים וירטואליים כביכול, מוגדרת תקינה)

2. קידום בקרת יציאה

- (remote ok) 3330 3. קידום בקרת יציאה (השלמה)  
לעומת ה-IO כפויי מודול I/O

remote 3330 b ok יתבצע על ידי  
 Player process  
 על ידי GN-1  
 כפויי מודול I/O

4. קידום בקרת יציאה  
בהתבסס על דרישות מה-Player

damage

immunity

בוט/הזרם לモודול MC-Process  
 (במיוחד לאירועים מוגדרים כמו גיבוב)

Node -> GN Process -> מודול MC-Process  
המודול יזמין או כל גורם תקין

(אנו מושג יפה, מוקדם רצוי,...

מודול MC-Process יתבצע על ידי  
 GN-1, כפויי מודול MC-Process

מודול MC-Process יתבצע על ידי  
 GN-1, כפויי מודול MC-Process

מודול MC-Process יתבצע על ידי  
 GN-1, כפויי מודול MC-Process

מודול MC-Process יתבצע על ידי  
 GN-1, כפויי מודול MC-Process

מודול MC-Process יתבצע על ידי  
 GN-1, כפויי מודול MC-Process

...3330 b ok, damage ok, power up ok, -ditto or so forthwise (רשות GN-> גורם CN מודול MC-Process)

מג'ור

3330 ok מודול MC-Process

3330 ok מודול MC-Process

Player  
of  
Process

3330 ok מודול MC-Process

GN-1 מודול MC-Process

(# pow. MC-Process,...

GN  
MC-Process

CN

GN-1 מודול MC-Process  
 ? ok מודול MC-Process  
 ? ok מודול MC-Process

active bombs  
 ++  
 player process  
 player process

אל. כל גורם מודול MC-Process

מוציקו הינו יפהן OK

היפך לא תקן Node - O

FIM

Node

Local Graphics process

Process user I/O

Process pane 16

Process bomb

Process Tile

12.17 בראן פון  
ענבר צביה כרמן  
ולו

יתן שלט FDN  
game states  
ו-ו

(monitor)

Ack  
loop  
?loop

server

sh. 123RN  
לע. וילט

GN Process  
邓小平

ס. גולן  
פ. גולן

CN  
הו. גולן GPS

(monitor)

GN  
Process

CN  
centralized  
Graphics

Control Node

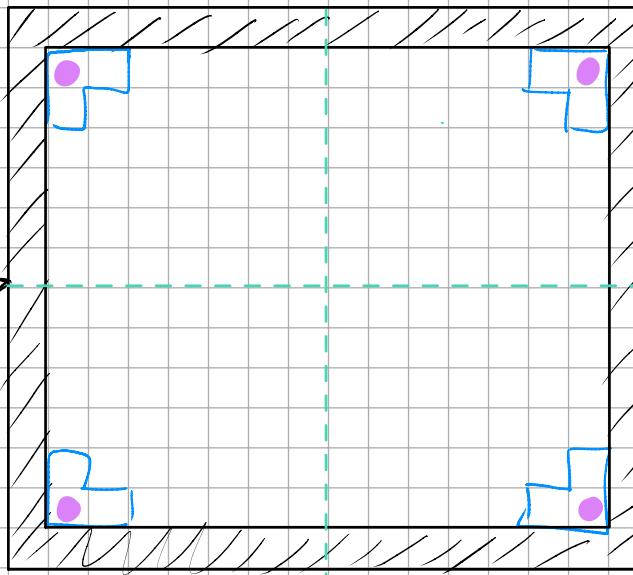
Node

# הנפקה של מילון ארכיטקטוני

( $\ell$ )

- סימון ג' ג' GN  
- מילוי נספח ה'GN  
- כמ"ז י"ט ע"י י"ט סעודה  
- י"ט י"ט + י"ט י"ט י"ט י"ט GN 1

param 64 bit C4NN CN



$\text{GN}_2$

unbreakable  
tiles

# GNU

$\text{GN}_3$

6 ၂၁၃၇ ၇၃။  
Steiner ၃ၨ

על מנת לסייע לך בפתרון בעיה זו הנה הצעה  
לכרגזים לפני OP נס עוזן ו-  
ה- power up

(2)

כ.ג

*n* random() % 10  
333 - 1  
015 - 2

ר' יוסי ר' יוסי ר' יוסי ר' יוסי

איך GN-1 יתאפשר CN-1 לשלוח CN-1 ו-GN-1 יתאפשר GN-1 לשלוח CN-1.

(3)

? גנרטו ב- אוניברסיטת תל אביב (4)