

# Modelos Generativos Profundos

Fundamentos de las Redes Neuronales  
Bloques de construcción  
Multilayer Perceptron (MLP)

**Clase 7**

Dra. Wendy Aguilar

UN ENFOQUE DESDE LA  
CREATIVIDAD  
COMPUTACIONAL

# Bloques de construcción de Redes Neuronales

## Bloques matemáticos fundamentales

### 1. Neuronas artificiales

- Cada neurona aplica una transformación lineal seguida de una no linealidad:

$$h = f(Wx + b)$$

### 2. Funciones de activación

- Introducen la no linealidad necesaria para que la red modele funciones complejas.
- Ejemplos: sigmoide, tanh, ReLU, Leaky ReLU, GELU.

### 3. Funciones de pérdida (loss)

- Definen el objetivo a optimizar (ej. MSE en regresión, cross-entropy en clasificación).

### 4. Algoritmos de optimización

- Usan los gradientes para actualizar los pesos.
- Ejemplos: SGD, Momentum, RMSProp, Adam.

### 5. Backpropagation

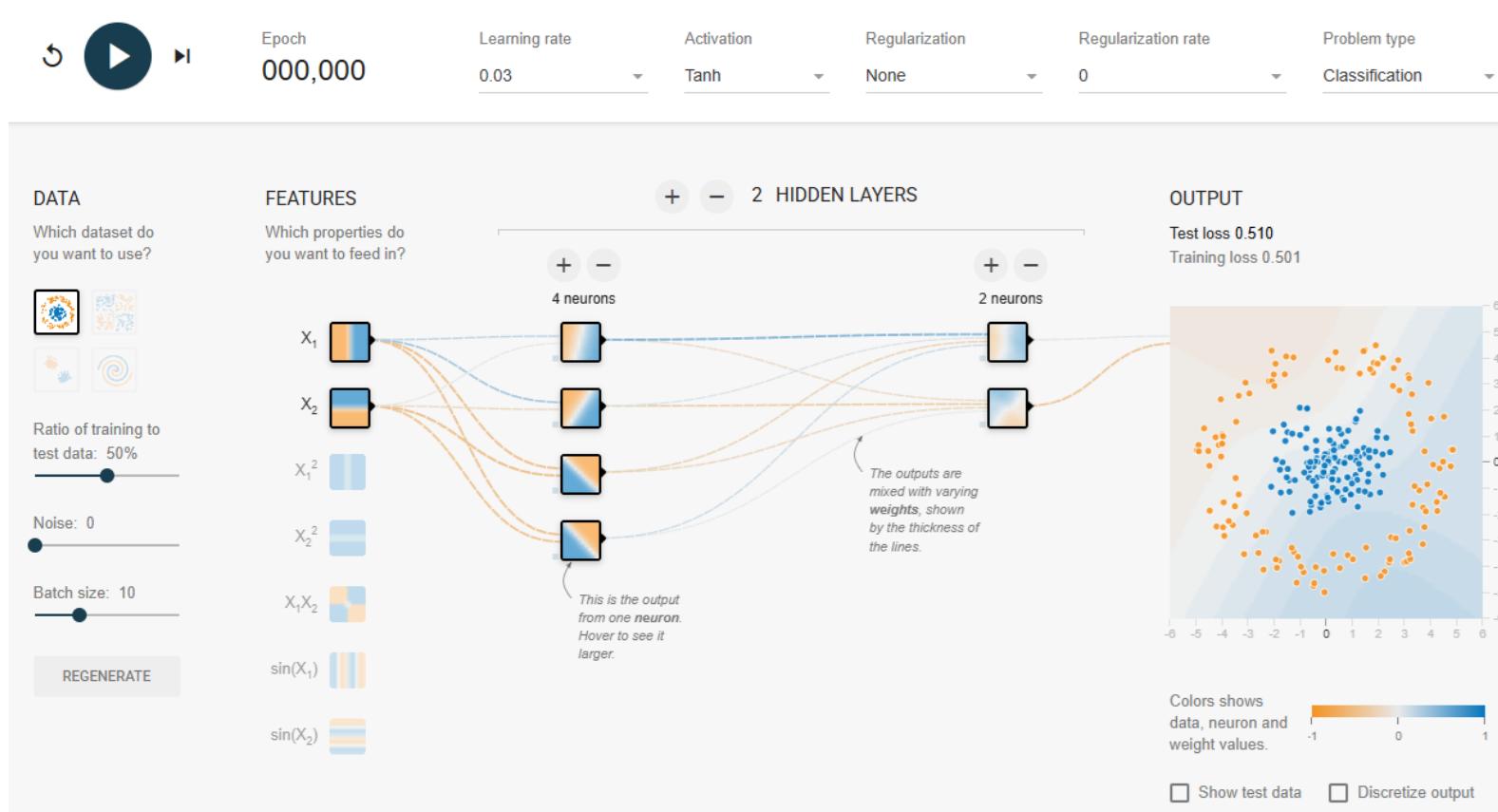
- El mecanismo que calcula los gradientes de la pérdida respecto a cada peso.

# Bloques de construcción de Redes Neuronales

## Bloques arquitectónicos básicos

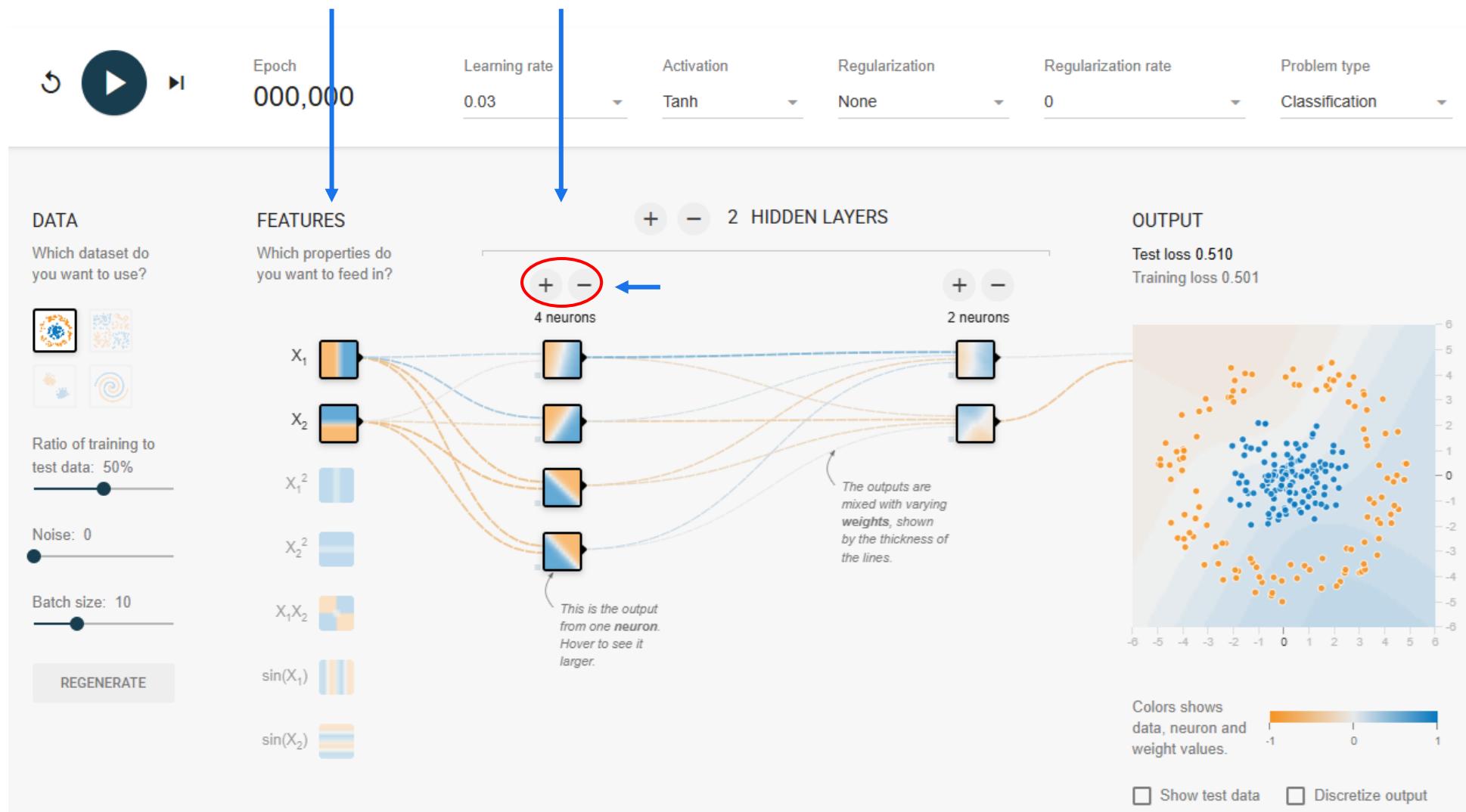
1. Capas densas (fully connected)
  - El “bloque universal” de MLPs (Perceptrones Multicapa).
2. Capas convolucionales (CNNs)
  - Extraen patrones espaciales, útiles en imágenes.
3. Capas recurrentes (RNN, LSTM, GRU)
  - Modelan dependencias temporales o secuenciales.
4. Normalización
  - Ej. BatchNorm, LayerNorm → estabilizan los gradientes.
5. Dropout y regularización
  - Bloques que ayudan a reducir el sobreajuste.
6. Atención (Attention blocks)
  - Bloques que permiten ponderar dinámicamente la importancia de cada entrada (clave en Transformers).

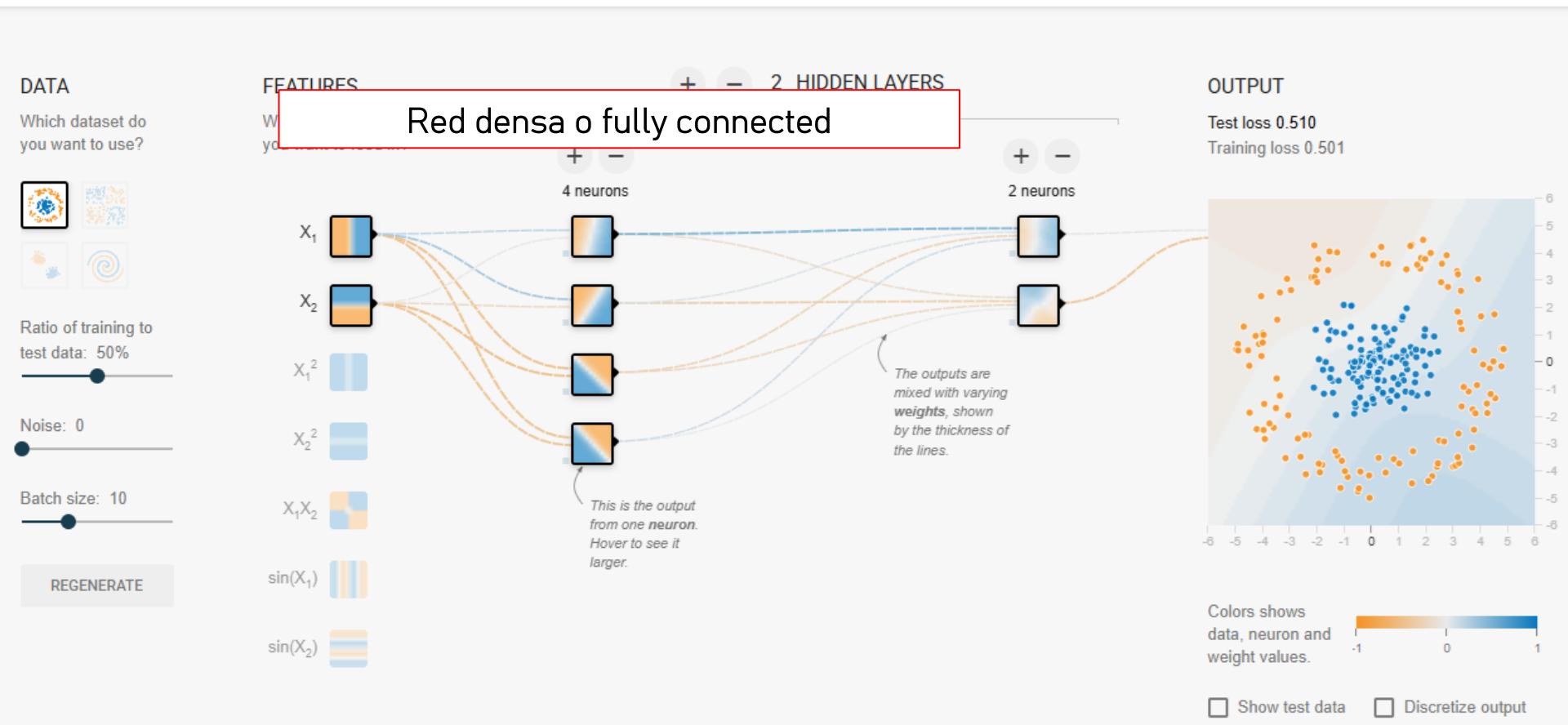
<https://playground.tensorflow.org/>



- Podemos ver visualmente cómo podemos construir y entrenar una red neuronal
- Cambiar el número de capas, neuronas, funciones de activación, etc.

# Entradas Una capa oculta



Epoch  
000,000Learning rate  
0.03Activation  
TanhRegularization  
NoneRegularization rate  
0Problem type  
Classification

Epoch  
000,000Learning rate  
0.03Activation  
TanhRegularization  
NoneRegularization rate  
0Problem type  
Classification

## Modificar el número de capas ocultas

+ - 2 HIDDEN LAYERS

### DATA

Which dataset do you want to use?



Ratio of training to test data: 50%

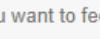
Noise: 0

Batch size: 10

REGENERATE

### FEATURES

Which properties do you want to feed in?



X<sub>1</sub>

X<sub>2</sub>

X<sub>1</sub><sup>2</sup>

X<sub>2</sub><sup>2</sup>

X<sub>1</sub>X<sub>2</sub>

sin(X<sub>1</sub>)

sin(X<sub>2</sub>)

+ - 4 neurons

X<sub>1</sub>

X<sub>2</sub>

X<sub>1</sub><sup>2</sup>

X<sub>2</sub><sup>2</sup>

X<sub>1</sub>X<sub>2</sub>

sin(X<sub>1</sub>)

sin(X<sub>2</sub>)

+ - 2 neurons

X<sub>1</sub>

X<sub>2</sub>

X<sub>1</sub><sup>2</sup>

X<sub>2</sub><sup>2</sup>

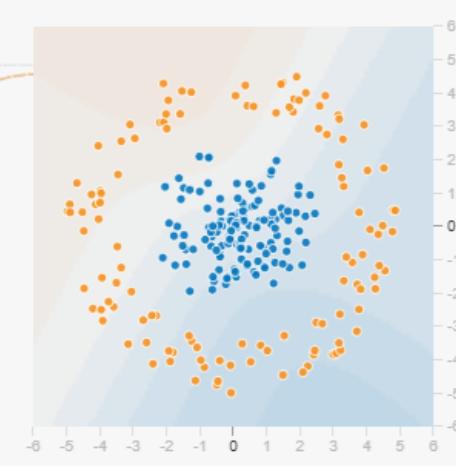
X<sub>1</sub>X<sub>2</sub>

sin(X<sub>1</sub>)

sin(X<sub>2</sub>)

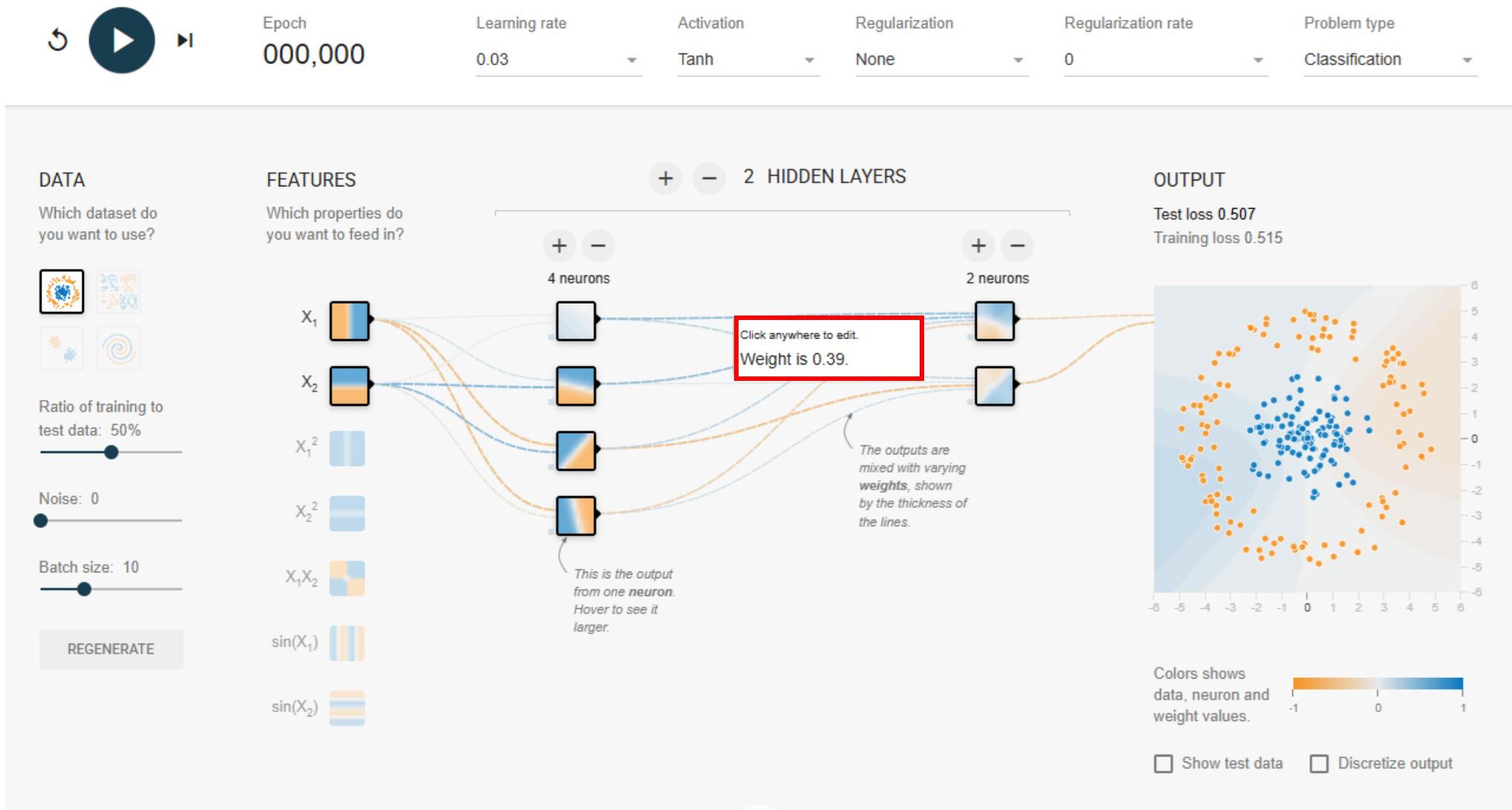
### OUTPUT

Test loss 0.510  
Training loss 0.501

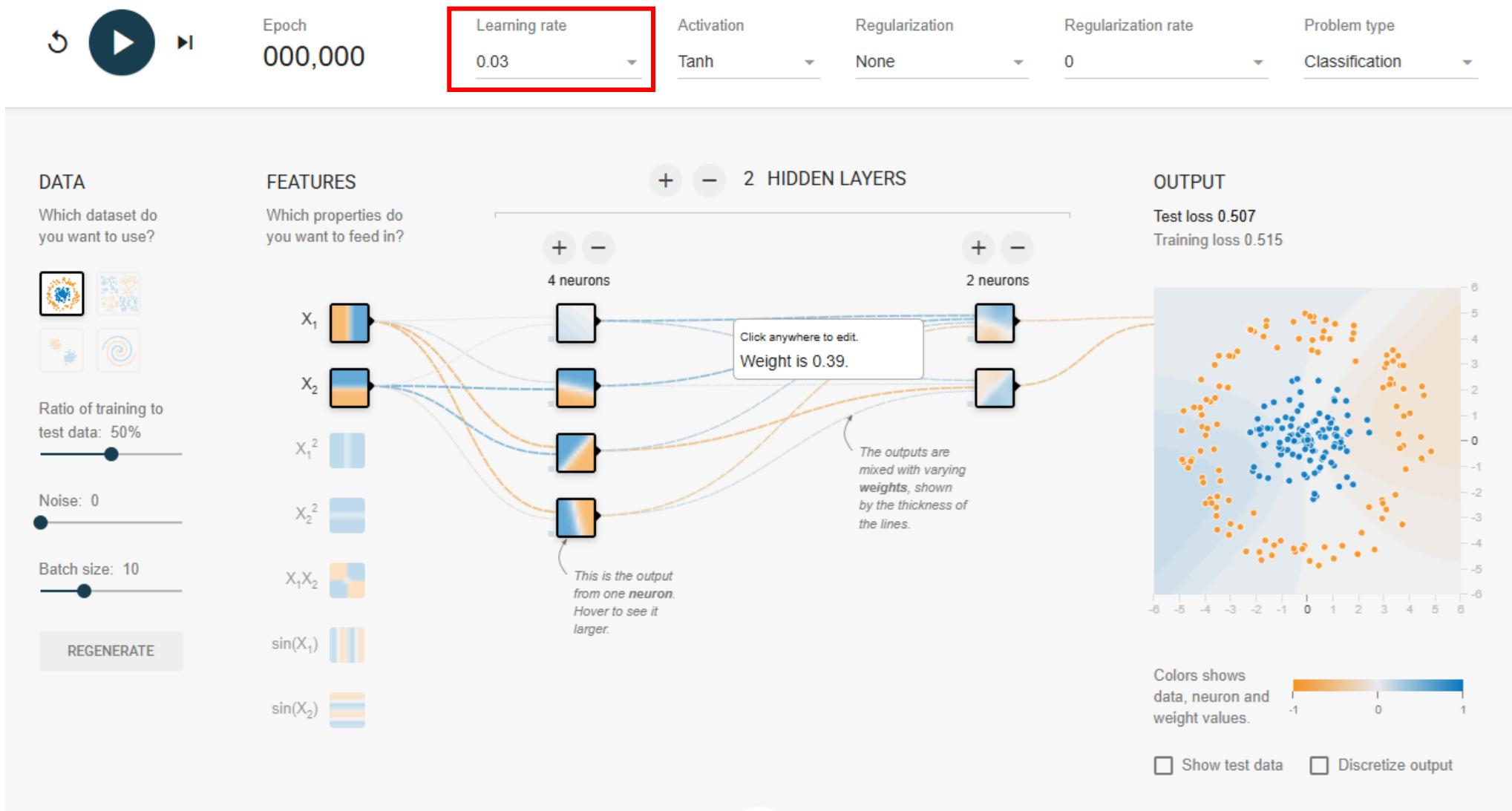


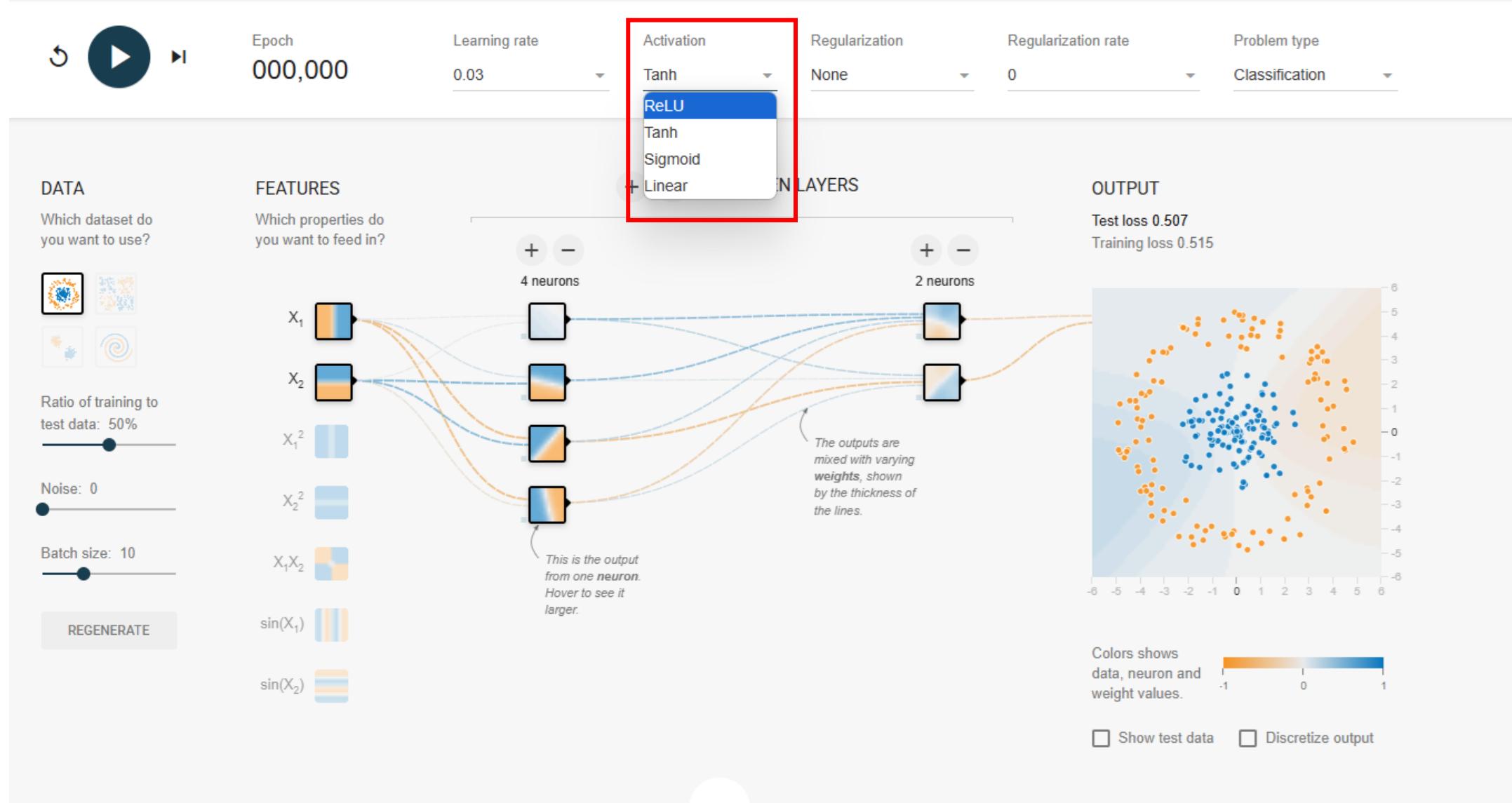
Colors shows data, neuron and weight values.  
-1 0 1

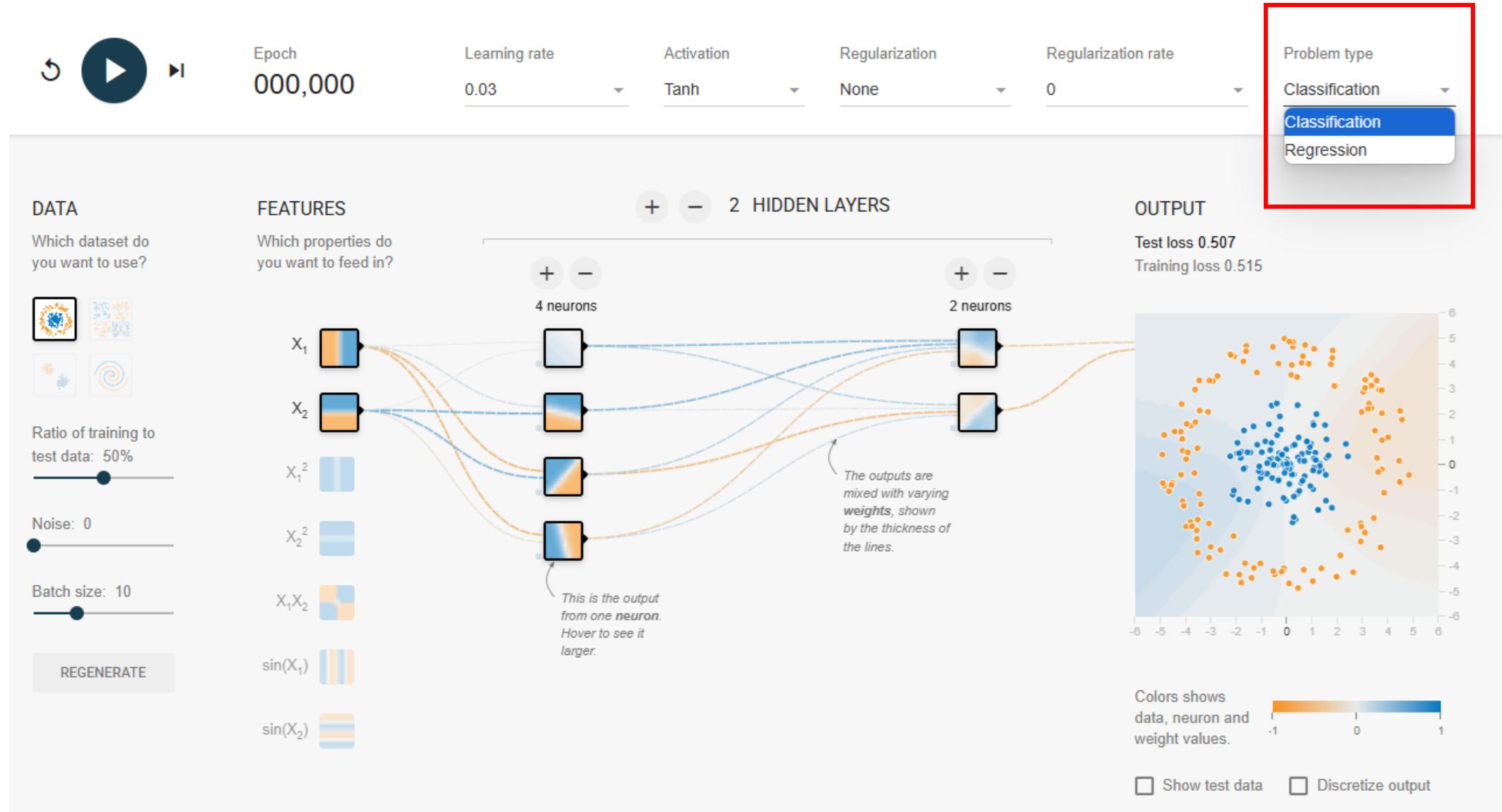
Show test data  Discretize output



- Se inicializan con valores aleatorios.







- Dejémoslo en clasificación

The figure shows the TensorFlow.js playground interface. At the top, there are controls for Epoch (set to 000,000), Learning rate (0.03), Activation (Tanh), Regularization (None), and a red-highlighted Regularization rate (0). The Problem type is set to Classification. Below these, the DATA and FEATURES sections are visible, along with a summary showing 2 HIDDEN LAYERS, 4 neurons in the first layer, and 2 neurons in the second layer. A tooltip explains that the outputs are mixed with varying weights, shown by the thickness of the lines. The main area displays a scatter plot of data points colored by value, with two overlapping probability density functions representing the outputs of the neurons. A legend at the bottom right indicates that colors show data, neuron, and weight values from -1 to 1. There are also checkboxes for Show test data and Discretize output.

DATA

FEATURES

Epoch 000,000

Learning rate 0.03

Activation Tanh

Regularization None

Regularization rate 0

Problem type Classification

DATA

Which dataset do you want to use?

FEATURES

Which properties do you want to feed in?

+ - 2 HIDDEN LAYERS

+ - 4 neurons

+ - 2 neurons

Ratio of training to test data: 50%

Noise: 0

Batch size: 10

REGENERATE

This is the output from one neuron. Hover to see it larger.

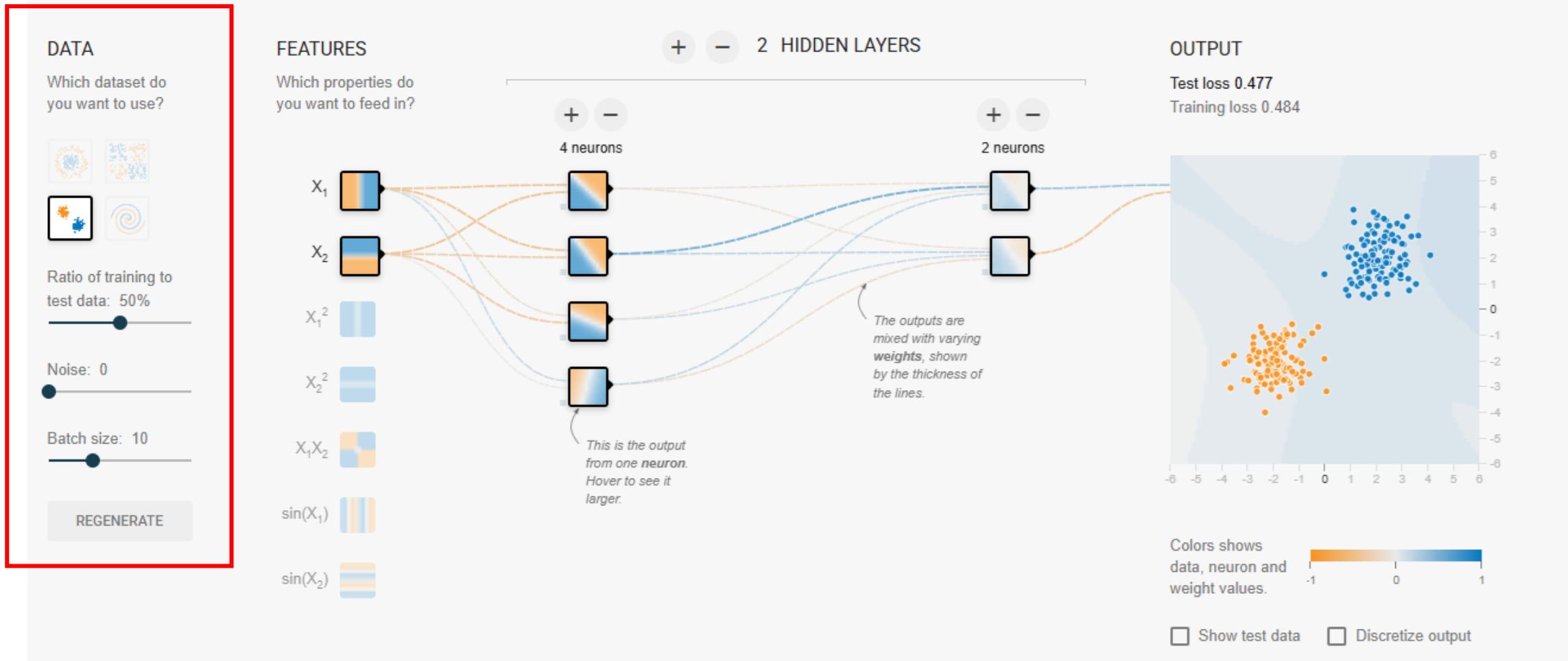
The outputs are mixed with varying weights, shown by the thickness of the lines.

Colors shows data, neuron and weight values.

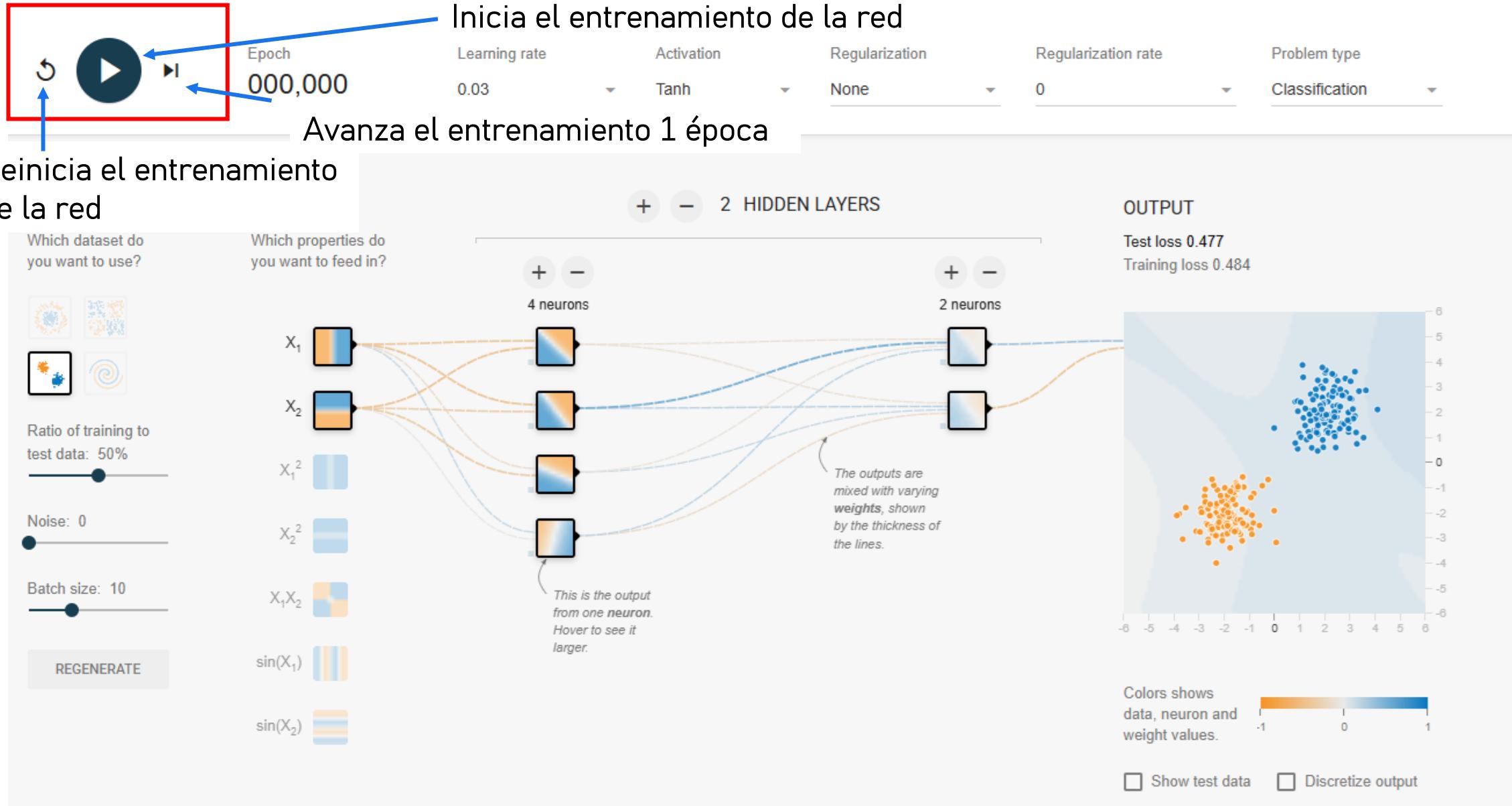
Show test data

Discretize output

Es un término de penalización que intenta mejorar la capacidad de generalización de la red (no memorizar)

Epoch  
000,000Learning rate  
0.03Activation  
TanhRegularization  
NoneRegularization rate  
0Problem type  
Classification

Seleccionamos este dataset que es el más sencillo.



- Alimenta la red con los datos de entrenamiento.
- Actualiza los pesos hasta que minimice el error.

Epoch 000,000 Learning rate 0.03 Activation Sigmoid Regularization None Regularization rate 0 Problem type Classification

**DATA**

Which dataset do you want to use?



Ratio of training to test data: 50%

Noise: 50

Batch size: 10

**FEATURES**

Podemos modificar la división entre el conjunto de entrenamiento y el de prueba.

$X_2$   $X_1^2$   $X_2^2$   $X_1 X_2$   $\sin(X_1)$   $\sin(X_2)$

**2 HIDDEN LAYERS**

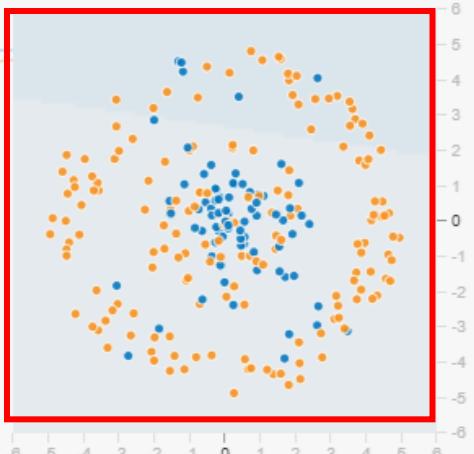
+ - 2 neurons

This is the output from one neuron. Hover to see it larger.

The outputs are mixed with varying weights, shown by the thickness of the lines.

**OUTPUT**

Test loss 0.529  
Training loss 0.535



Colors shows data, neuron and weight values. 

Show test data  Discretize output



Epoch  
000,000

Learning rate  
0.03

Activation  
Sigmoid

Regularization  
None

Regularization rate  
0

Problem type  
Classification

## DATA

Which dataset do you want to use?



Ratio of training to test data: 50%

Noise: 50

Batch size: 10

REGENERATE

## FEATURES

Which properties do you want to feed in?

Podemos modificar la cantidad de ruido en los datos.



## 2 HIDDEN LAYERS

+

-

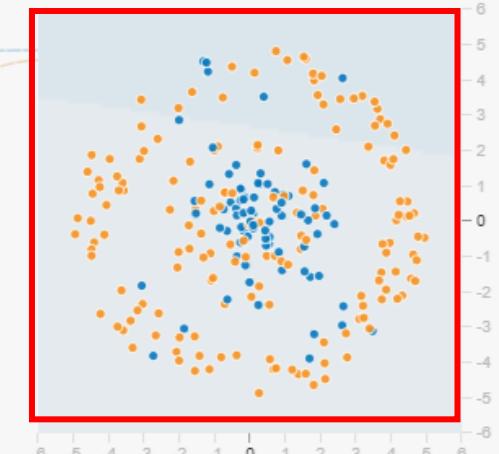


2 neurons

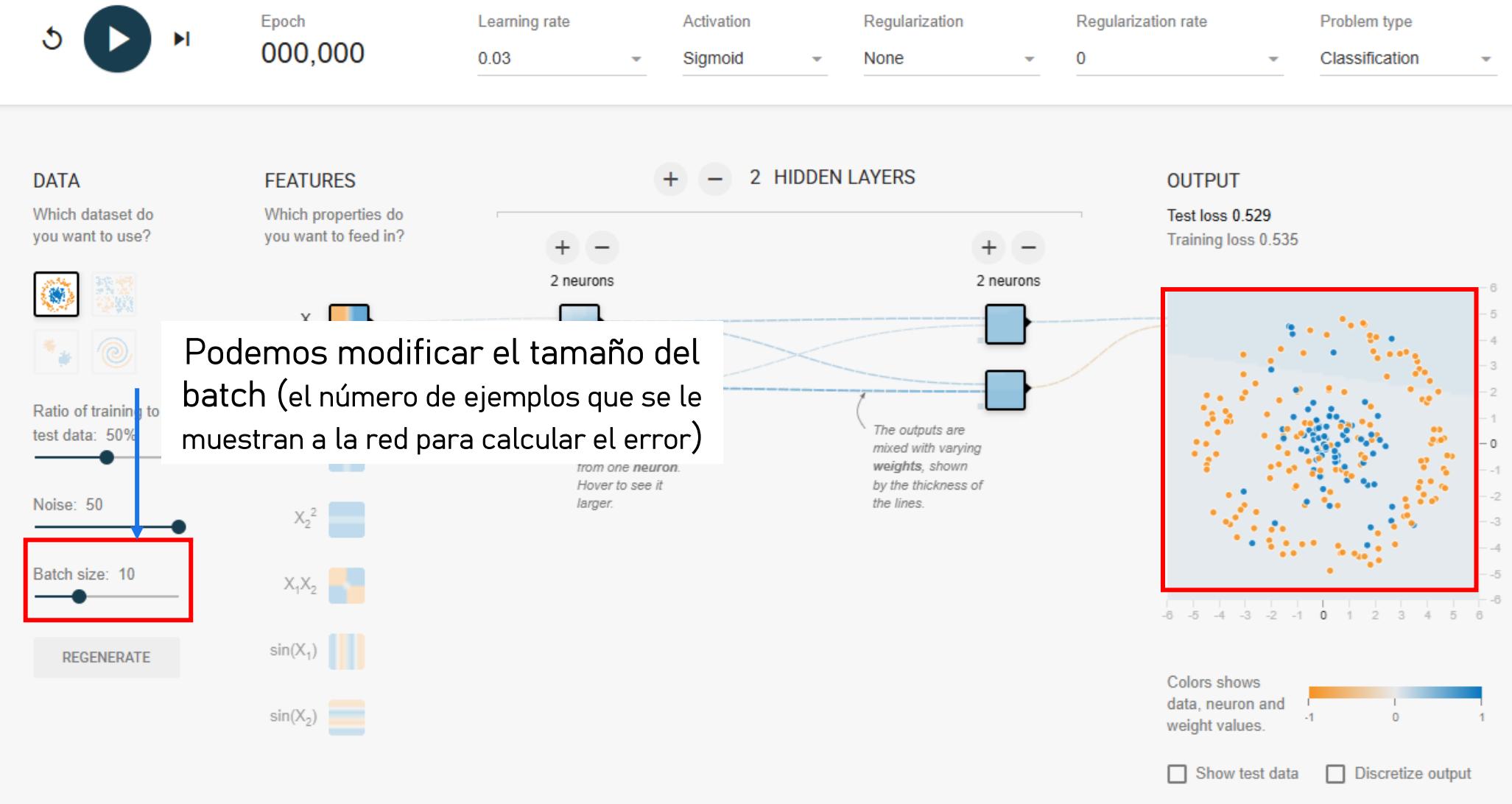
The outputs are mixed with varying weights, shown by the thickness of the lines.

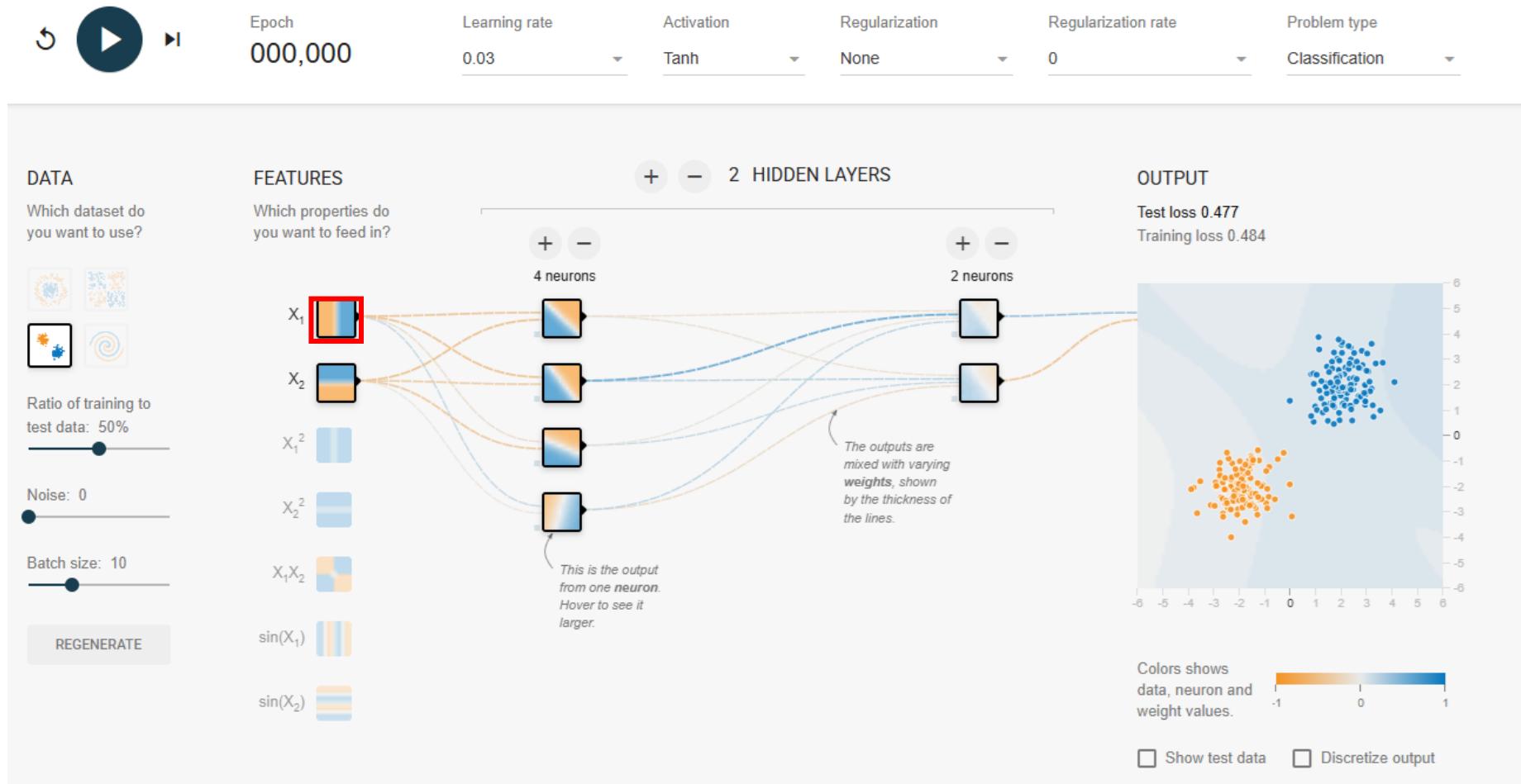
## OUTPUT

El problema se vuelve más difícil.



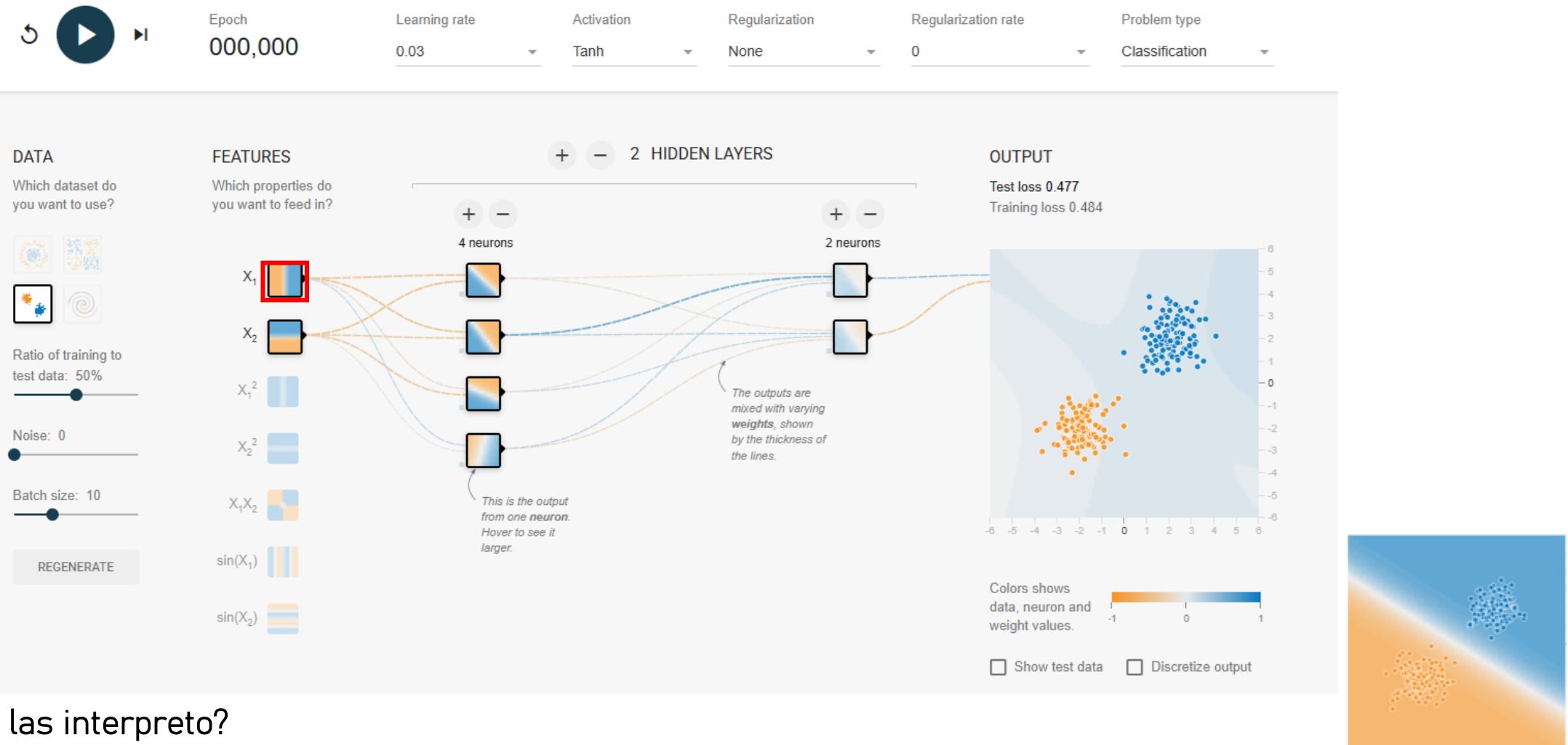
Colors shows data, neuron and weight values.  
 Show test data    Discretize output





## ¿Qué son estas gráficas?

- **Mapa de activación** que muestra cómo responde esa neurona a todas las posibles entradas en el espacio de características que se está visualizando.
- El Playground siempre grafica el **plano de entrada ( $X_1$  vs  $X_2$ )**, aunque estés en capas ocultas.
- Los colores indican la salida de la neurona para cada punto del plano:
  - Azul/naranja → predicción hacia una clase u otra.
  - Intensidad → cuán fuerte es la activación de esa neurona.



## ¿Cómo las interpreto?

### Neuronas de la primera capa

- Sus gráficas suelen mostrar líneas rectas (hiperplanos).
- Cada neurona actúa como un "filtro" que divide el espacio de entrada con una frontera lineal.

### Neuronas en capas más profundas

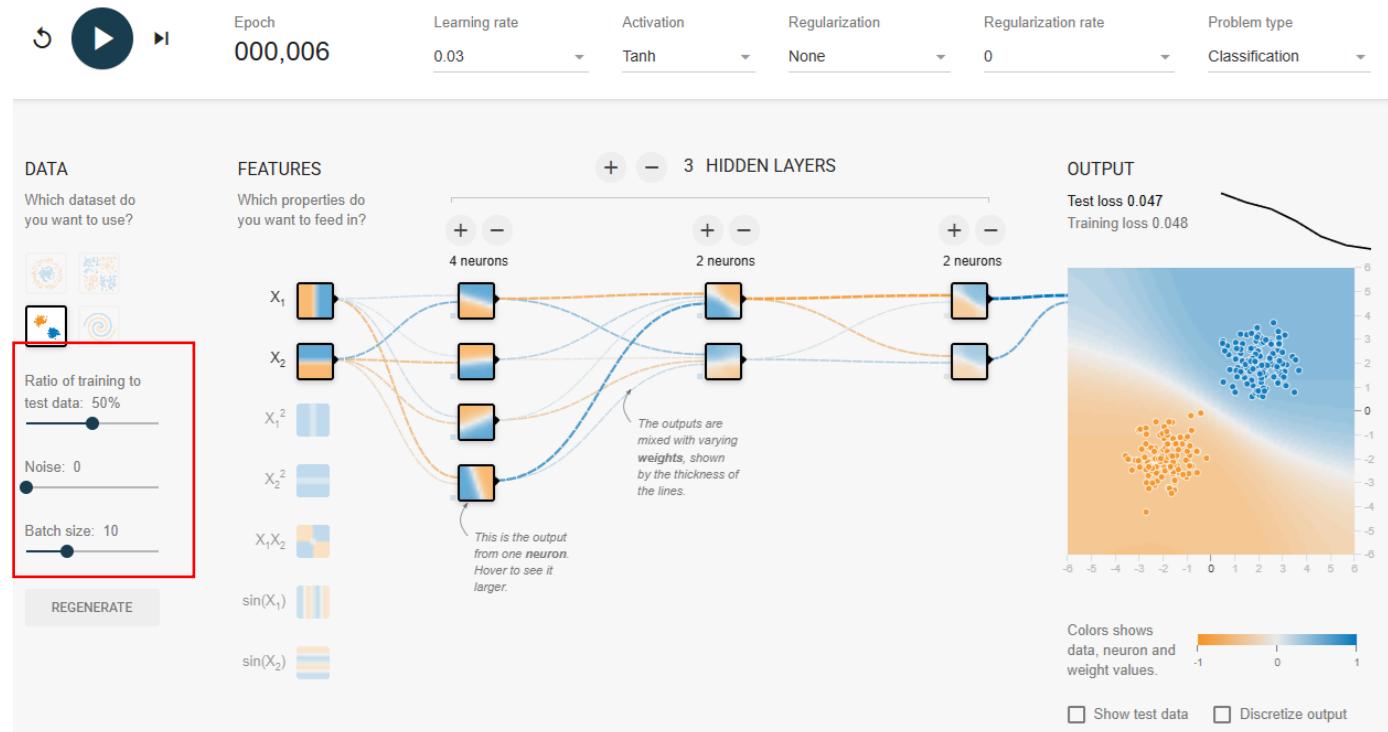
- Sus gráficas muestran regiones más complejas, porque combinan activaciones de capas anteriores.
- Ahí es donde emergen patrones no lineales: curvas, regiones irregulares, etc.

### Frontera de decisión final del modelo entrenado

- Cada punto del plano está coloreado según la **predicción de la red**:
- Por ejemplo, azul para clase 0 y naranja para clase 1.
- La intensidad del color refleja la **confianza** del modelo en su predicción.



**1 Reto:** Encontrar la configuración de la red con el mínimo número de capas ocultas y neuronas, que clasifique correctamente ( $\text{error} \leq 0.05$ ) en el menor número de épocas (puedes cambiar la tasa de aprendizaje y función de activación).



# Capas ocultas	# Neuronas	# Épocas	Activación	Tasa A.
3	4, 2, 2	6	Tanh	0.03

**1 Reto:** Encontrar la configuración de la red con el mínimo número de capas ocultas y neuronas, que clasifique correctamente ( $\text{error} \leq 0.05$ ) en el menor número de épocas (puedes cambiar la tasa de aprendizaje y función de activación).

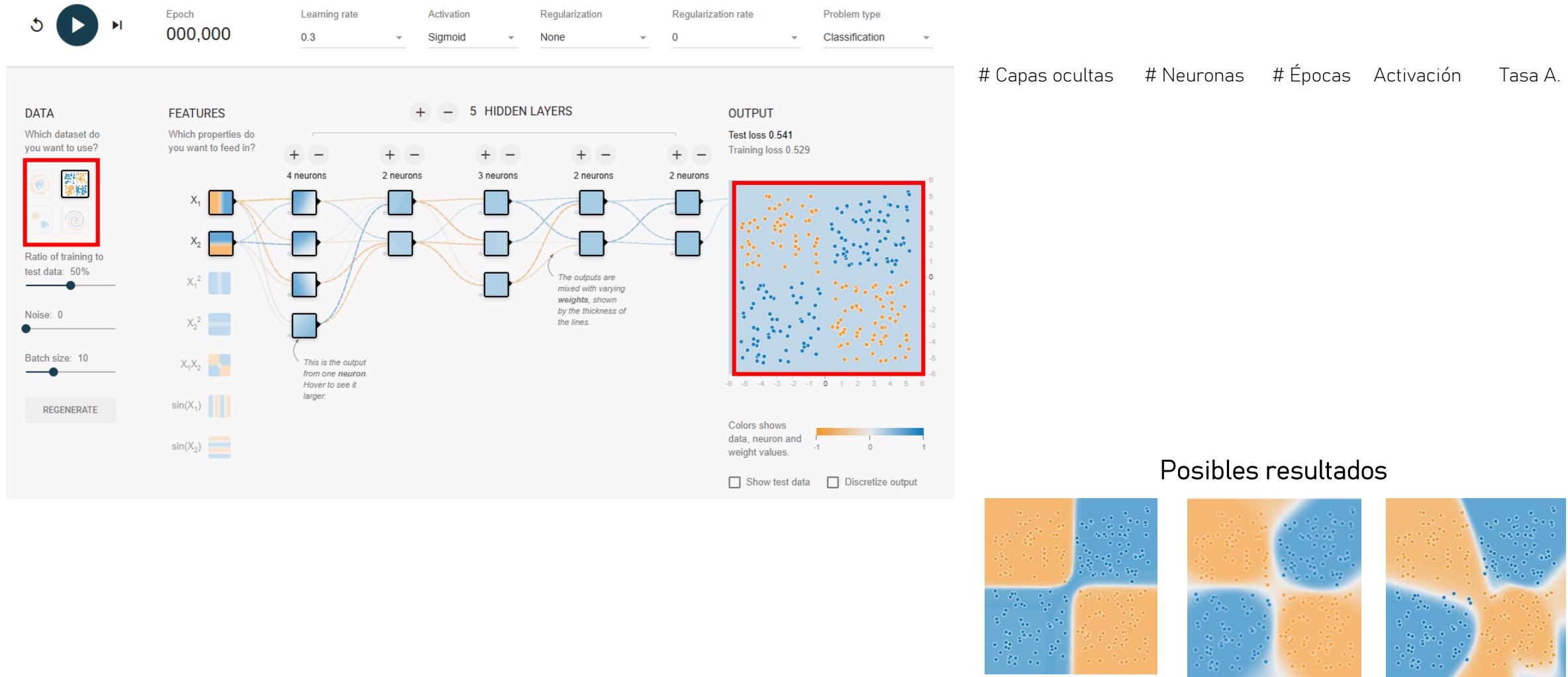
## Possible solución





## Un problema un poco más difícil

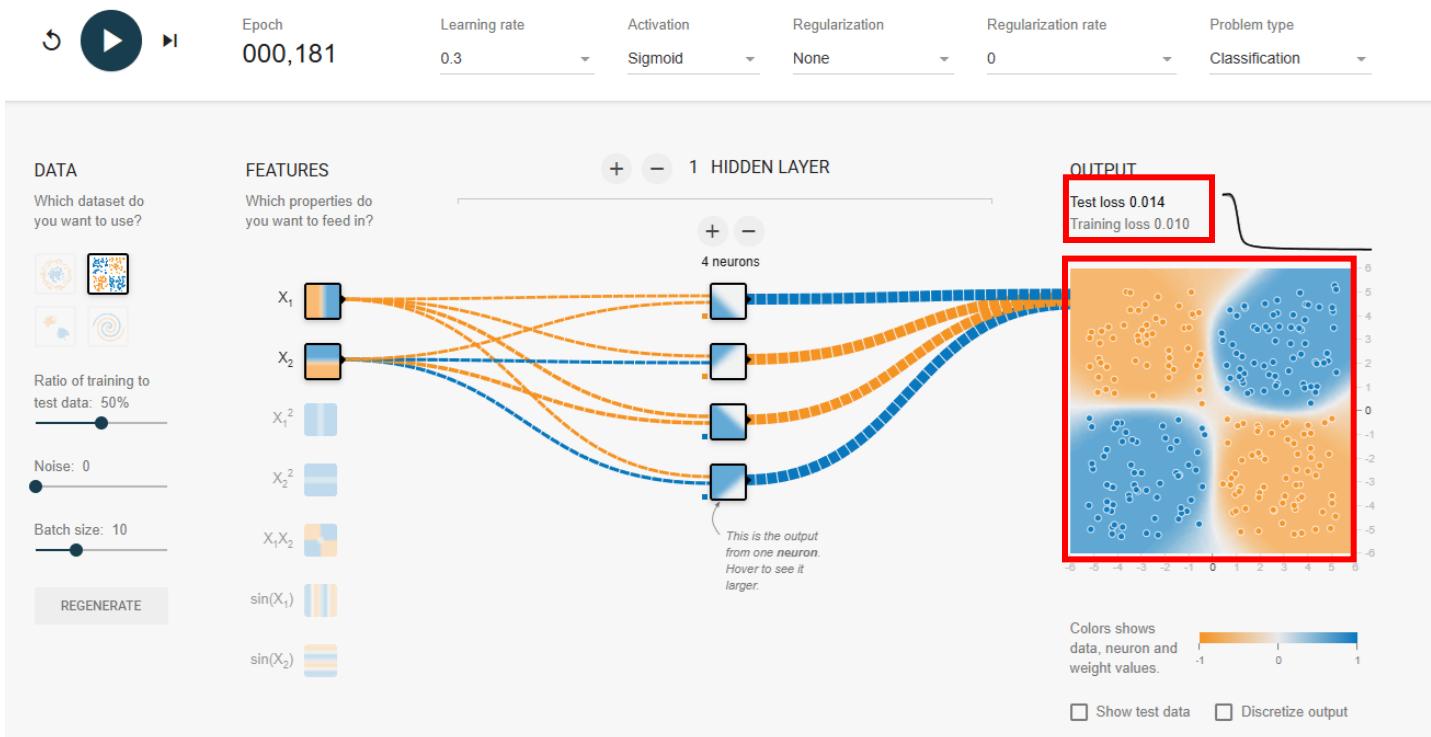
**2 Reto:** Encontrar la configuración de la red con el mínimo número de capas ocultas y neuronas, que clasifique correctamente ( $\text{error} \leq 0.05$ ) en el menor número de épocas (puedes cambiar la tasa de aprendizaje y función de activación).



## Un problema un poco más difícil

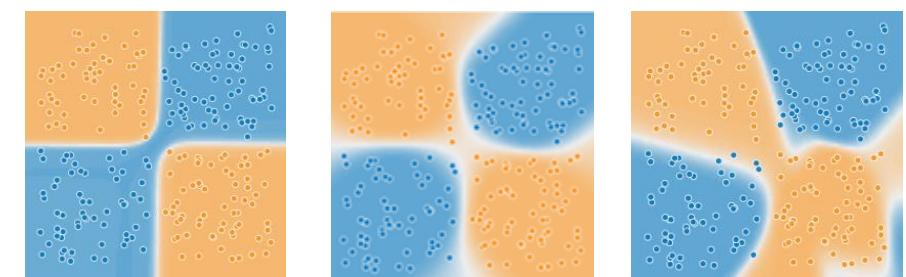
**2 Reto:** Encontrar la configuración de la red con el mínimo número de capas ocultas y neuronas, que clasifique correctamente ( $\text{error} \leq 0.05$ ) en el menor número de épocas (puedes cambiar la tasa de aprendizaje y función de activación).

### Possible solución



# Capas ocultas	# Neuronas	# Épocas	Activación	Tasa A.
1	4	181	Sigmoide	0.3

### Posibles resultados





## Un problema más desafiante

Reto: Encontrar la configuración de la red que clasifique correctamente.

Epoch 000,000      Learning rate 0.3      Activation Sigmoid      Regularization None      Regularization rate 0      Problem type Classification

DATA      FEATURES      1 HIDDEN LAYER      OUTPUT

Which dataset do you want to use?      Which properties do you want to feed in?

+ - 4 neurons

Ratio of training to test data: 80%      Noise: 0      Batch size: 10

REGENERATE

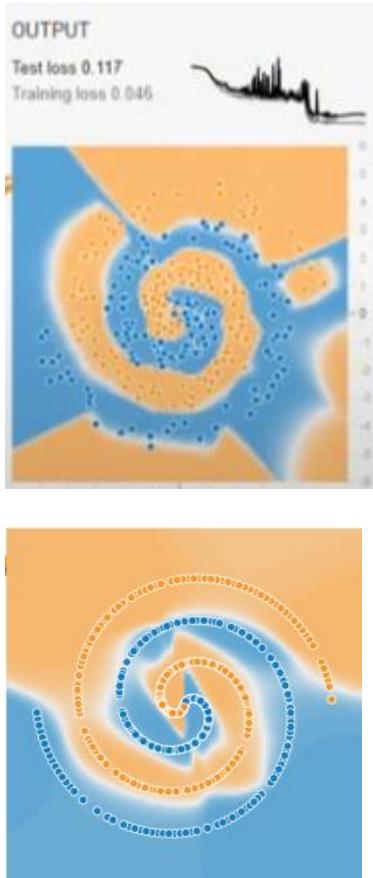
$X_1$        $X_2$        $X_1^2$        $X_2^2$        $X_1 X_2$        $\sin(X_1)$        $\sin(X_2)$

This is the output from one neuron. Hover to see it larger.

Test loss 0.528      Training loss 0.529

Colors shows data, neuron and weight values.

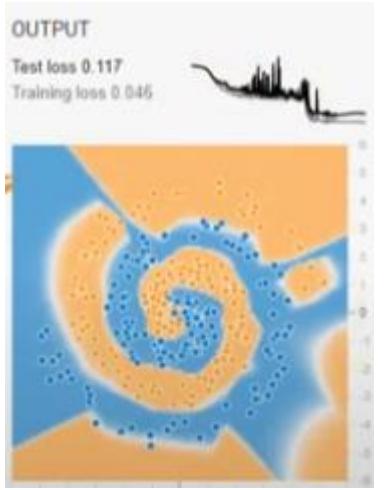
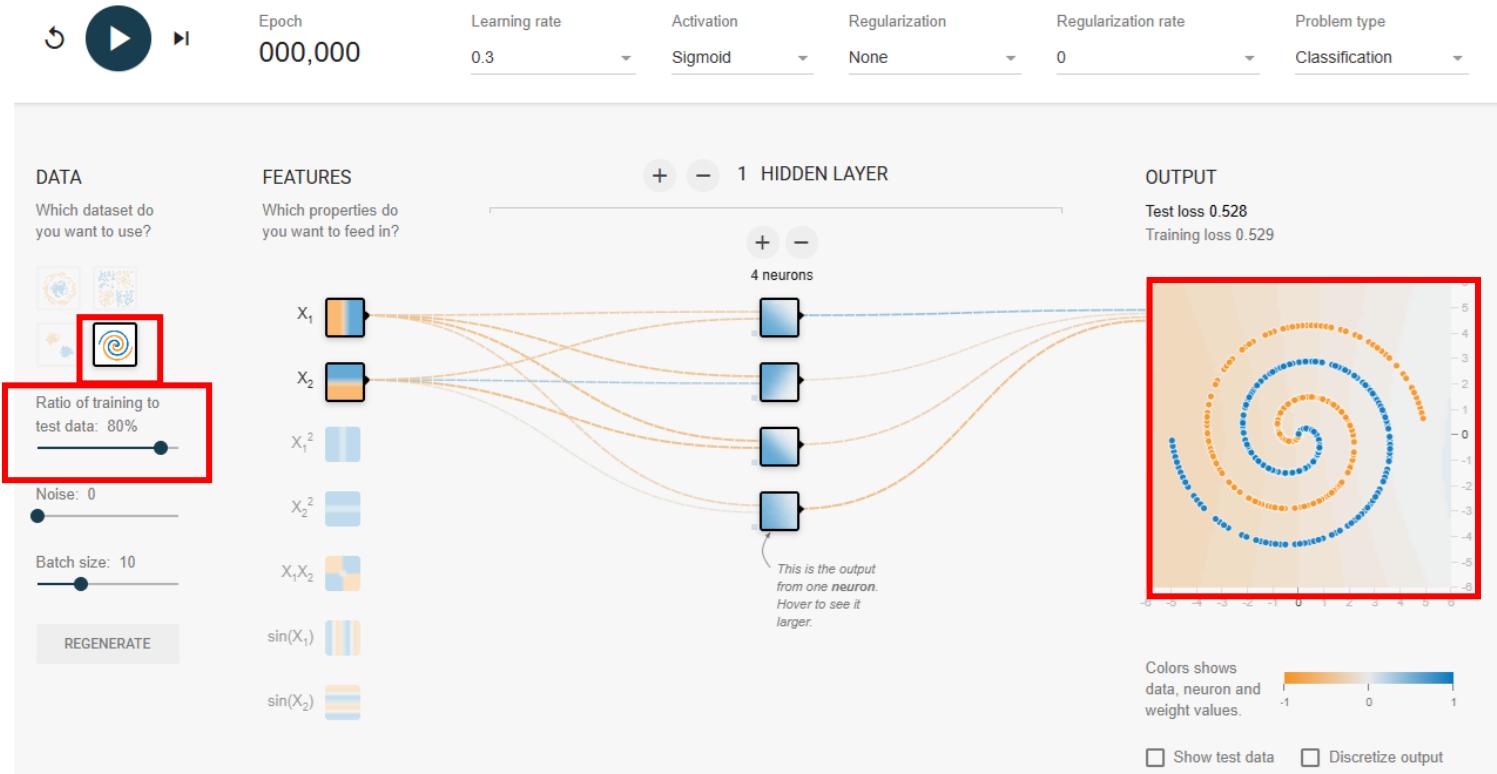
Show test data       Discretize output





## Un problema más desafiante

**3 Reto:** Encontrar la configuración de la red que clasifique correctamente.



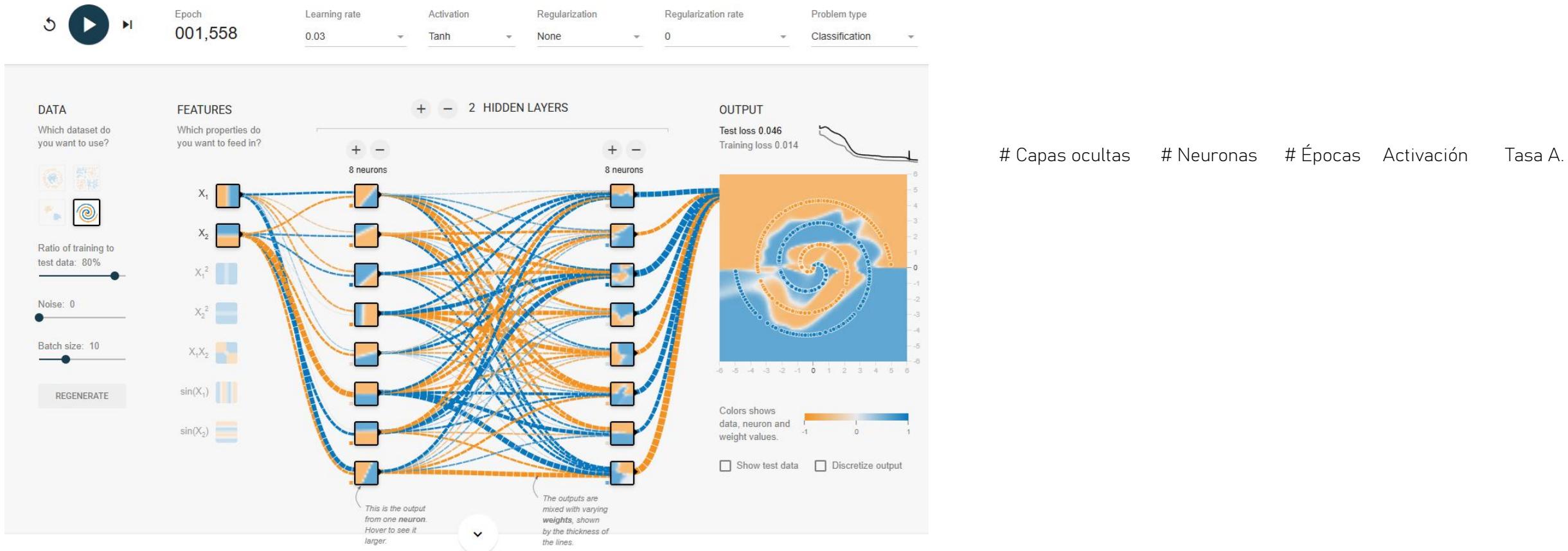
# Capas ocultas # Neuronas # Épocas Activación Tasa A.

1. Elige la arquitectura del modelo agregando o eliminando capas ocultas, neuronas, cambiando la función de activación y tasa de aprendizaje.

# Un problema más desafiante

**3 Reto:** Encontrar la configuración de la red que clasifique correctamente.

## Possible solución





## Un problema más desafiante

Reto: Encontrar la configuración de la red que clasifique correctamente.

Epoch 000,000      Learning rate 0.03      Activation Sigmoid      Regularization None      Regularization rate 0      Problem type Classification

DATA      FEATURES      2 HIDDEN LAYERS      OUTPUT

Which dataset do you want to use?      Which properties do you want to feed in?

Ratio of training to test data: 10%      Noise: 0      Batch size: 10

REGENERATE

2 neurons      2 neurons

$X_1$        $X_2$

$X_1^2$        $X_2^2$

$X_1 X_2$

$\sin(X_1)$

$\sin(X_2)$

This is the output from one neuron. Hover to see it larger.

The outputs are mixed with varying weights, shown by the thickness of the lines.

Test loss 0.501      Training loss 0.499

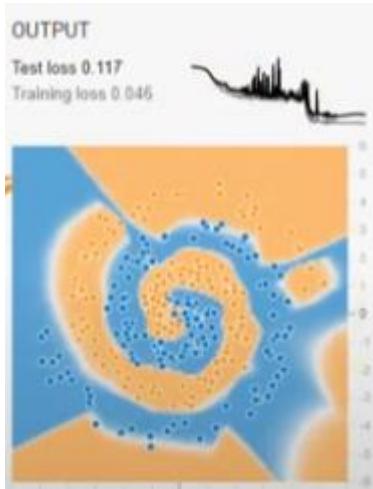
Colors shows data, neuron and weight values.

Show test data      Discretize output

2. Realiza ingeniería de características para mejorar el desempeño del modelo.

# Un problema más desafiante

Reto: Encontrar la configuración de la red que clasifique correctamente.



## Possible solución

Epoch 000,190      Learning rate 0.03      Activation Tanh      Regularization None      Regularization rate 0      Problem type Classification

DATA

Which dataset do you want to use?

Ratio of training to test data: 80%

Noise: 0

Batch size: 10

REGENERATE

FEATURES

Which properties do you want to feed in?

+ - 2 HIDDEN LAYERS

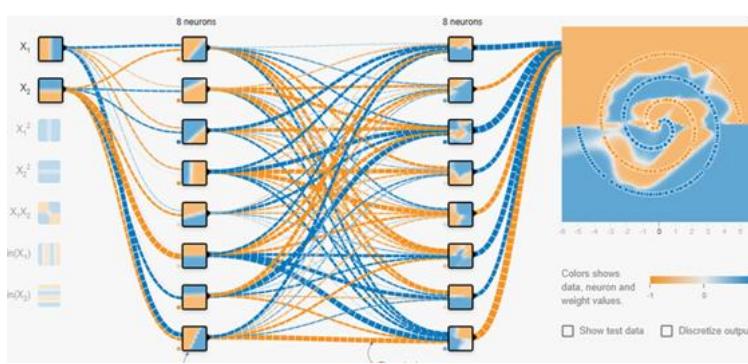
+ - 8 neurons

+ - 8 neurons

$X_1$   $X_2$   $X_1^2$   $X_2^2$   $X_1X_2$   $\sin(X_1)$   $\sin(X_2)$

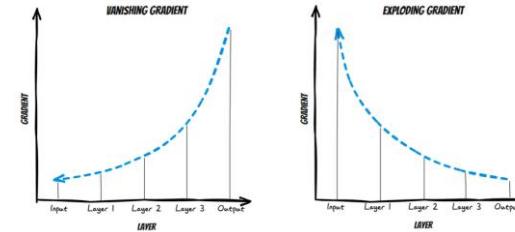
# Redes Neuronales en los 80s y 90s

- En los años 80-90, las redes neuronales artificiales comunes tenían una o dos capas ocultas.



- A esto se le llamaba simplemente *redes neuronales* o *modelos conexionistas*.

- Eran **difíciles de entrenar** con más capas porque:
  - aparecía el **desvanecimiento/exploración del gradiente**,
  - la **potencia de cómputo** era limitada,
  - y no había grandes **datasets**.



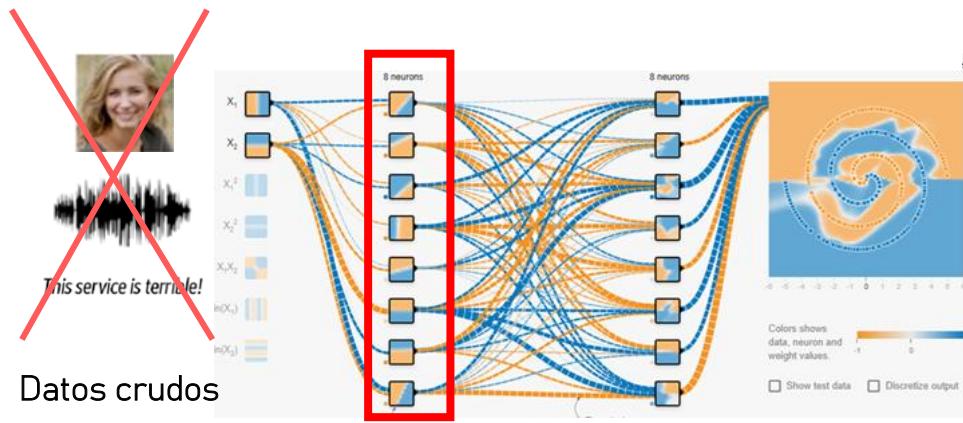
CPUs lentas y sin GPUs accesibles para entrenamiento



En los 90s, "grande" significaba miles de ejemplos.

# Redes Neuronales en los 80s y 90s

- La investigación se centraba en SVMs, Random Forest, Boosting, que funcionaban muy bien con datasets pequeños y características de los datos diseñados a mano (**feature engineering**).



- Como las redes neuronales de la época tenían muy pocas capas ocultas (1 o 2).
  - Eso significaba que no podían aprender representaciones jerárquicas complejas directamente de los datos crudos.

- Por lo tanto, lo que se hacía era:
    1. Un **experto en el dominio** diseñaba las *features* relevantes.
    2. Esas *features* ya procesadas eran las que se usaban como **input a la red neuronal** (o a SVMs, regresión logística, etc.).
- En visión:**
- Extracción manual de bordes, histogramas de gradientes (HOG), SIFT, SURF.
- En NLP:**
- bolsas de palabras (*bag of words*), *n*-gramas.
- En señales:**
- estadísticas (media, varianza), transformadas de Fourier, wavelets.
- Los modelos (SVMs, Random Forests, regresión logística) dependían totalmente de que los humanos diseñaran buenas representaciones de los datos.

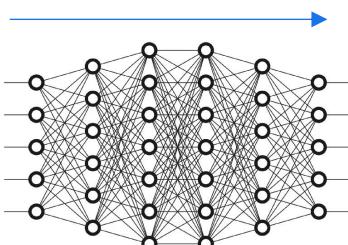
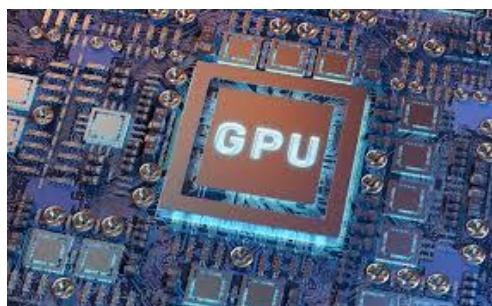
# Redes Neuronales en los 2000s

- Nuevos datasets grandes empezaron a aparecer:



(2009) → Más de 14 millones de imágenes  
Más de 20,000 categorías (globos, fresas)

- GPUs programables empezaron a usarse fuera de gráficos (CUDA apareció en 2006).



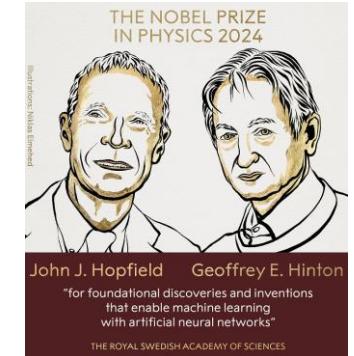
- Métodos de entrenamiento mejorados

Geoffrey Hinton, Reducing the dimensionality of data with neural networks, Science, 2006, introdujeron una idea brillante:

- Entrar la primera capa con los datos crudos usando Restricted Boltzmann Machines o autoencoders.
- Fijas sus pesos y calculas las representaciones ocultas.
- Entrenas la segunda capa sobre esas presentaciones.
- Repites el proceso capa por capa.
- Al final, conectas todas las capas, y haces un fine-tuning supervisado con backpropagation clásico.

Se logró:

- Cada capa aprendía una buena inicialización antes de entrenar la siguiente.
- Se evitaba el problema del gradiente que se "perdía" al inicio de la red.
- Permitió, por primera vez, entrenar **redes profundas de verdad** (5-10 capas) en datasets como MNIST y ver mejoras notables.
- Resolvió el mayor obstáculo del entrenamiento profundo: la inicialización de los pesos (se quedaban atrapados en mínimos locales).

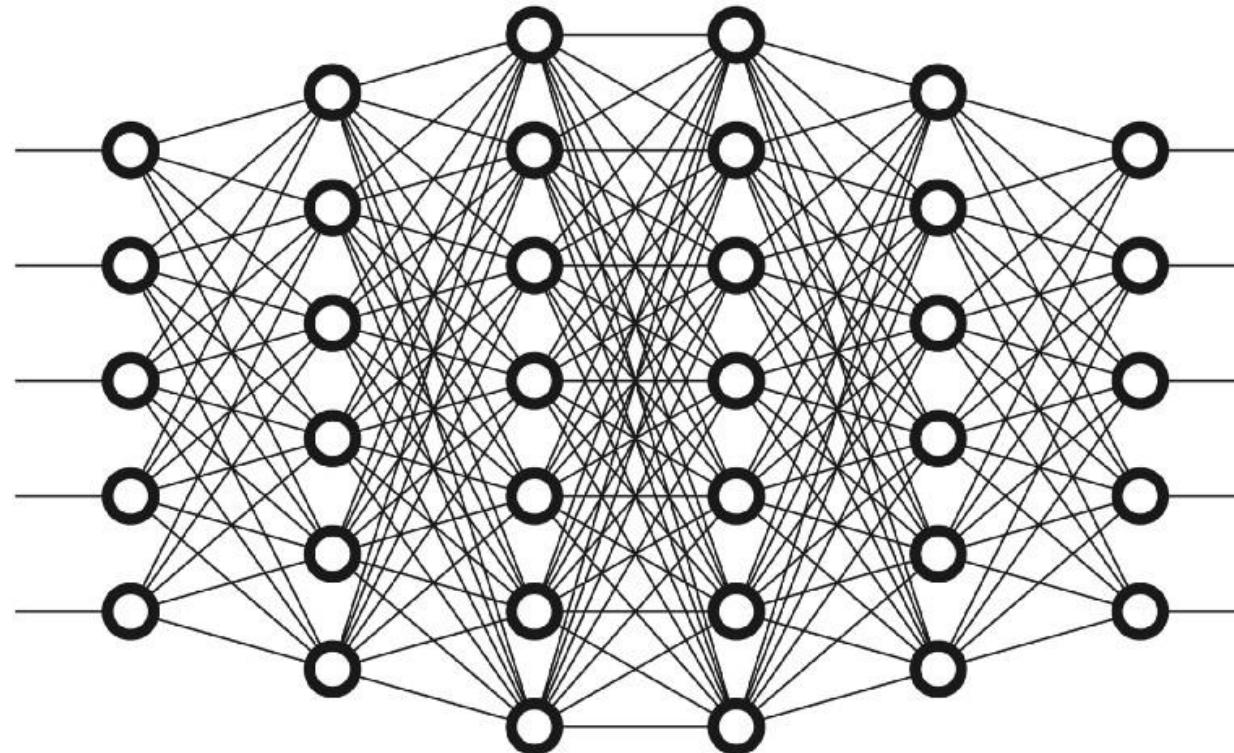


# Redes Neuronales en los 2010s

- Aunque hoy casi no usamos RBMs (Restricted Boltzmann Machines), esa técnica fue **el puente que permitió pasar de redes superficiales a redes profundas modernas.**
- Posteriormente, con **ReLU (2010)**, **dropout (2012)**, **batch norm (2015)** y GPUs más rápidas, el pretraining dejó de ser necesario para visión y NLP.
  - Sin embargo, la idea de *pretraining + fine-tuning* **sobrevive en los Transformers** actuales:
    - Se hace un pretraining masivo (auto-supervisado) → luego fine-tuning para la tarea específica.

# Aprendizaje Profundo

El aprendizaje profundo es una clase de algoritmos de aprendizaje automático que utiliza **múltiples capas apiladas** de unidades de procesamiento para **aprender representaciones de alto nivel** a partir de datos no estructurados.



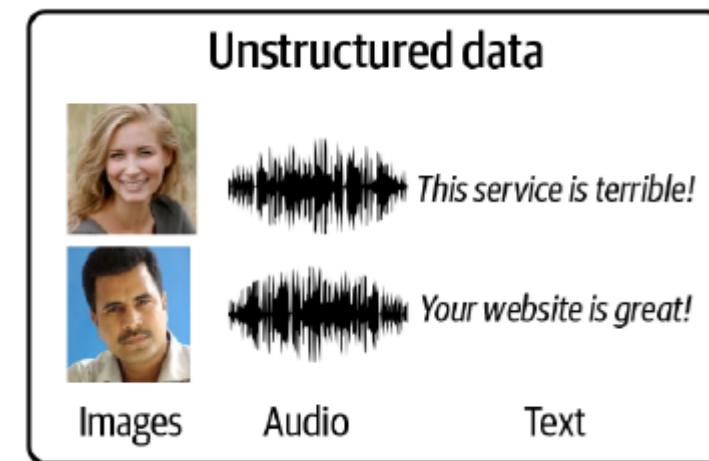
# Datos para Aprendizaje Profundo

Datos tabulares que están organizados en columnas de características que describen cada observación.

Structured data				
ID	Age	Gender	Height (cm)	Location
0001	54	M	186	London
0002	35	F	166	New York
0003	62	F	170	Amsterdam
0004	23	M	164	London
0005	25	M	180	Cairo
0006	29	F	181	Beijing
0007	46	M	172	Chicago

DL también puede ser aplicado a este tipo de datos, pero su poder real es con datos no estructurados.

Se refiere a aquellos datos que no están organizados de manera natural en columnas de características, como las imágenes, audio y texto.



Hay estructura espacial

Hay estructura temporal

Hay estructura temporal

Cada pixel, frecuencia o carácter por sí solo aporta muy poca información.

Hay un alto grado de dependencia espacial y/o temporal.

Video

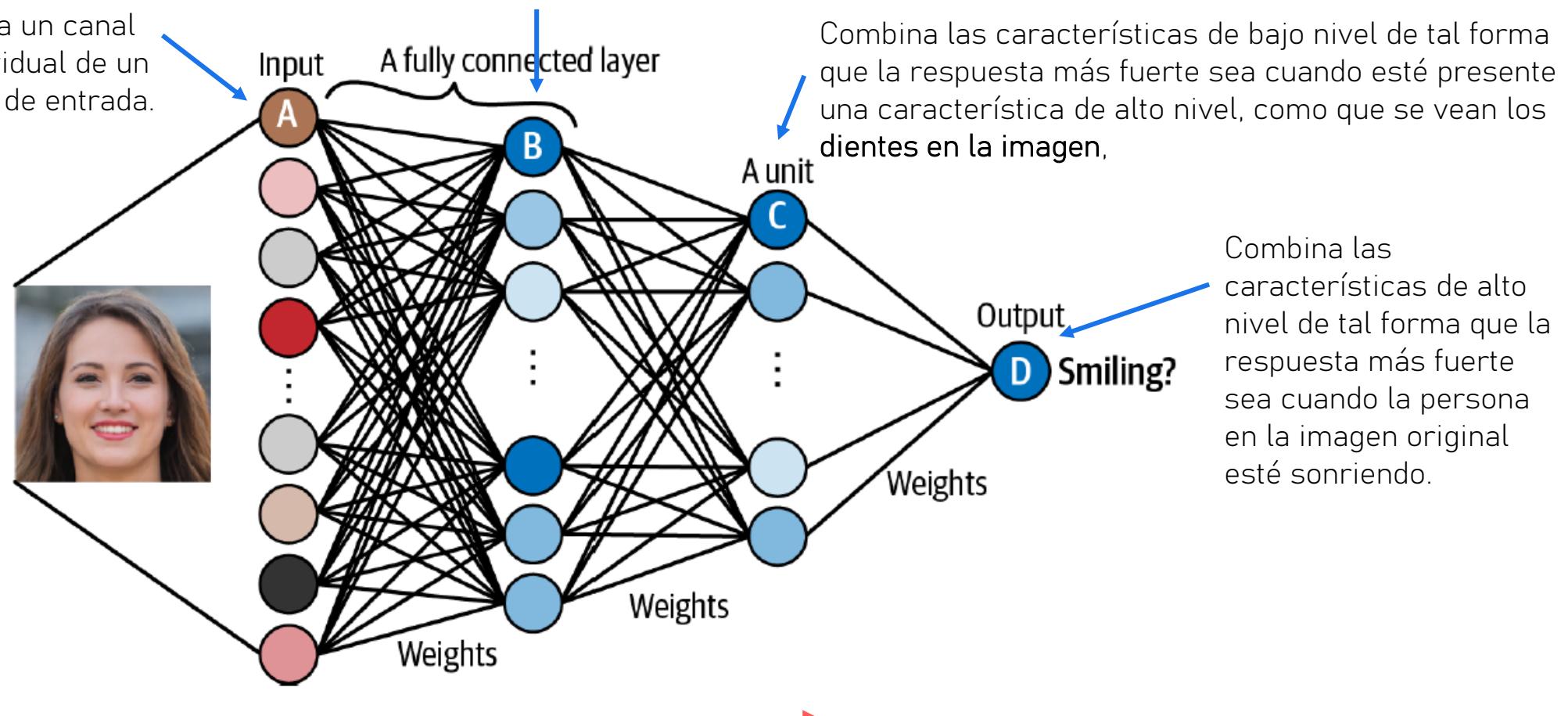
Hay estructura espacial y temporal

Técnicas "tradicionales" como regresión logística y random forest tienen un desempeño muy pobre con este tipo de datos.

# Aprendiendo características de alto nivel

Recibe el valor para un canal individual de un píxel de entrada.

Combina los valores de entrada de tal forma que la respuesta sea más fuerte cuando esté presente una característica de bajo nivel, como la **presencia de bordes**.



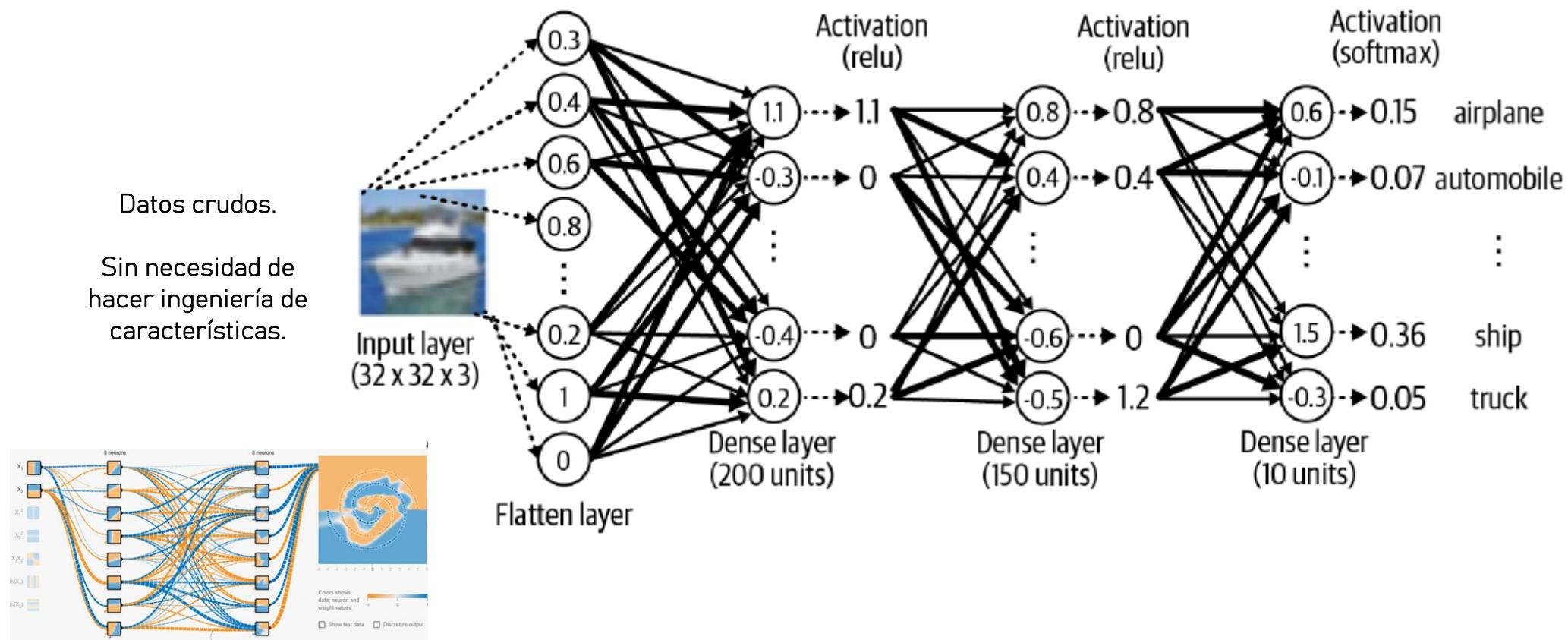
Combina las características de bajo nivel de tal forma que la respuesta más fuerte sea cuando esté presente una característica de alto nivel, como que se vean los dientes en la imagen,

Combina las características de alto nivel de tal forma que la respuesta más fuerte sea cuando la persona en la imagen original esté sonriendo.

La imagen se transforma en cada capa/ forward pass

# Perceptrón Multicapa usando Keras

Gracias a estos avances, ahora podemos entrenar un perceptrón multicapa con varias capas ocultas:



# Perceptrón Multicapa usando Keras

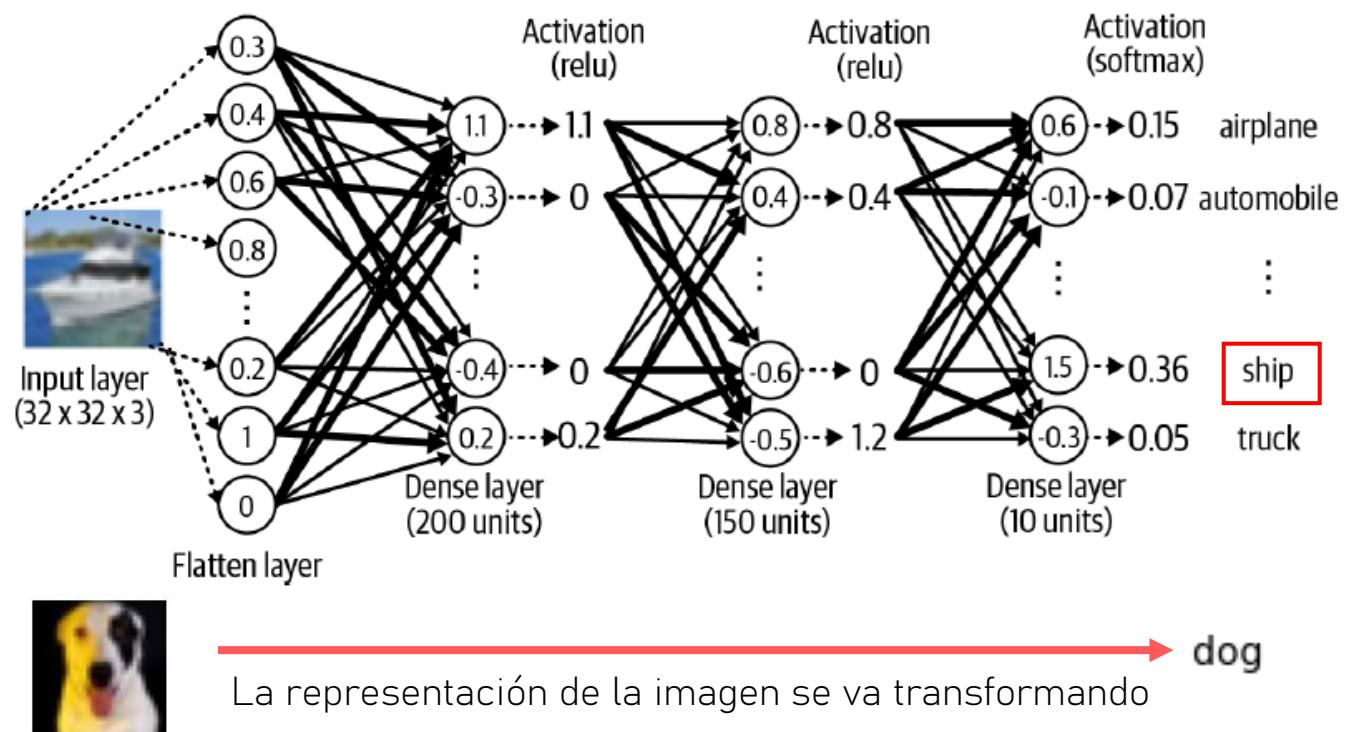
Tarea a resolver: Clasificador de imágenes (discriminativo y no generativo)

Tipo de aprendizaje: Supervisado



CIFAR-10 dataset  
60,000 32 × 32-píxeles a color

Queremos que aprenda a  
mapear entre las imágenes de entrada y las etiquetas de salida.



# Perceptrón Multicapa usando Keras

practica\_mlp.ipynb

1. Preparar los datos
2. Construir el modelo
  - 2.1 Capas
  - 2.2 Funciones de activación
3. Compilar el modelo
  - 3.1 Optimizador
  - 3.2 Función de pérdida
4. Entrenar el modelo
5. Evaluar el modelo



```
[ ] from google.colab import drive
drive.mount('/content/drive')

[ ] import sys
sys.path.append("/content/drive/My Drive/Colab Notebooks/CursoIAGenerativa")

[ ] import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

from tensorflow.keras import layers, models, optimizers, utils, datasets
from notebooks.utils import display
```

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 1. Preparar los datos

Etiquetas con la clase a la que pertenece cada imagen.

(50000, 1)

(10000, 1)

### 1.1 Descargar el dataset

```
[ ] (x_train, y_train), (x_test, y_test) = datasets.cifar10.load_data()
```

Imágenes

(50000, 32, 32, 3)

83.3% 32x32 pixeles

3 canales (RGB)

(10000, 32, 32, 3)

16.7%



```
print(x_train.shape)
print(y_train.shape)
print(x_test.shape)
print(y_test.shape)
```

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 1. Preparar los datos

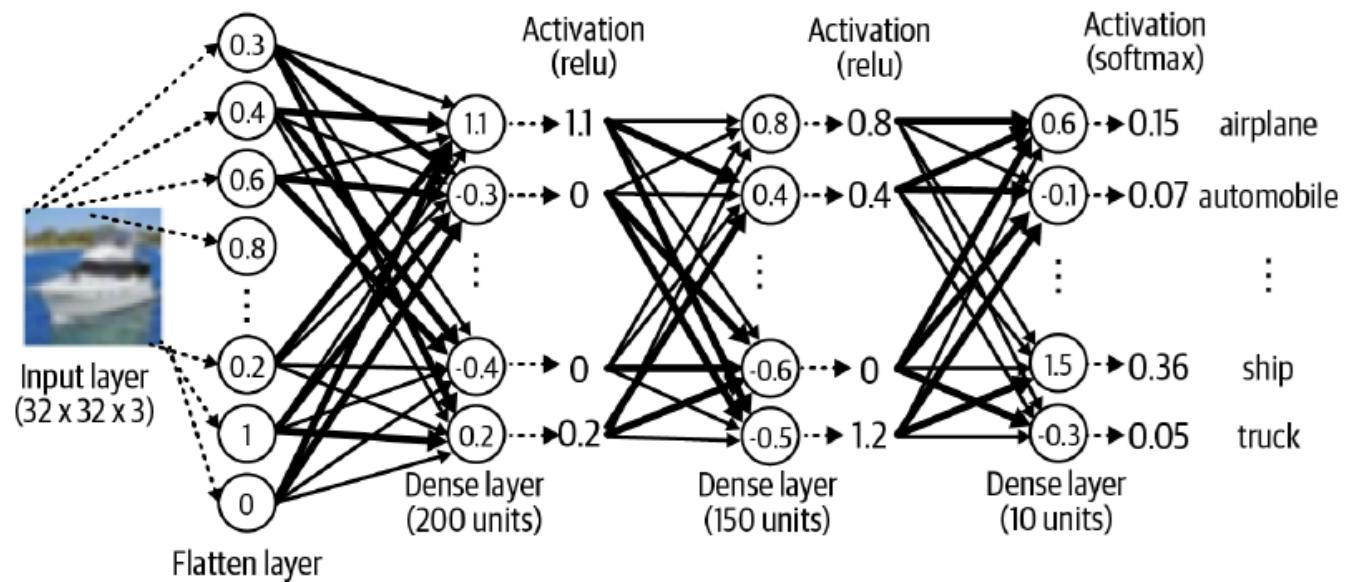
### 1.2 Escalar los valores de las imágenes

Los datos en `x_train` `x_test` tienen valores en el rango [0,255]

Antes de pasárselas a la red, necesitamos escalar sus valores entre [0,1].

```
x_train = x_train.astype("float32") / 255.0  
x_test = x_test.astype("float32") / 255.0
```

- Facilita el aprendizaje.
- Acelera la convergencia durante el entrenamiento.
- Mejor desempeño del modelo.



# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 1. Preparar los datos

### 1.3 Codificar las etiquetas con one-hot encoding

Los datos en `y_train` `y_test` tienen valores en el rango [0,9]

Como la salida de la red será la probabilidad de que la imagen pertenezca a cada una de las 10 clases, es más adecuado trabajar con un vector binario para cada etiqueta.

```
NUM_CLASSESS = 10
[ ] y_train = utils.to_categorical(y_train, NUM_CLASSESS)
y_test = utils.to_categorical(y_test, NUM_CLASSESS)
```

- Permite tratar cada clase como una categoría independiente y facilita el cálculo de las probabilidades de pertenencia a cada clase durante el entrenamiento y la inferencia

```
display(x_train[:10])
print(y_train[:10])
```



Airplane		0
Automobile		1
Bird		2
Cat		3
Deer		4
Dog		5
Frog		6
Horse		7
Ship		8
Truck		9

One hot encoding:

```
[[1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 1. 0.]
 [0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 0. 1.]]
```

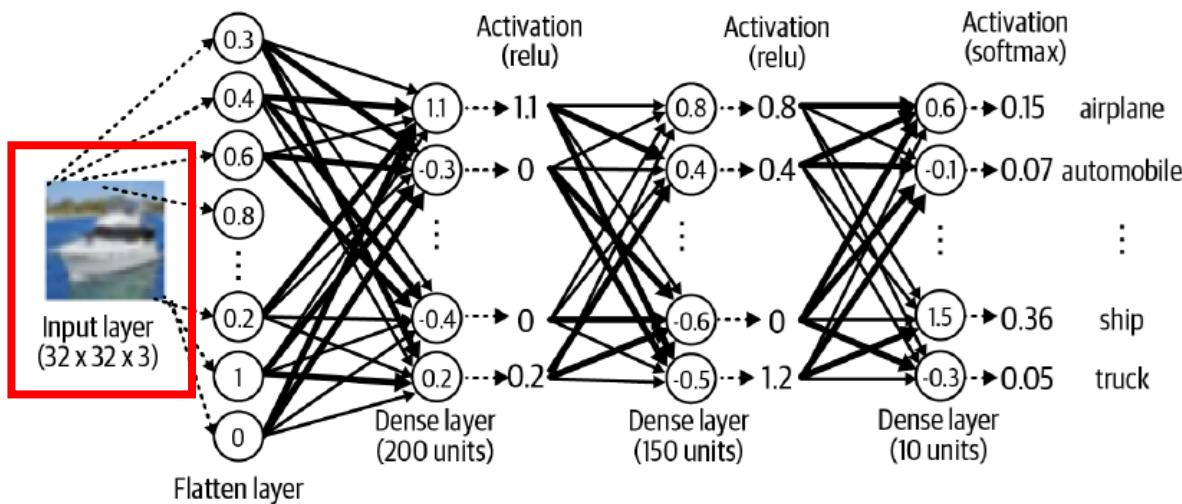
```
▶ display(x_train[:10])
print(y_train[:10])
```

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



Le decimos a la red que la forma esperada de cada dato de entrada es un tensor de dimensión 32x32x3.

```
▶ input_layer = layers.Input(32, 32, 3)

x = layers.Flatten()(input_layer)
x = layers.Dense(200, activation="relu")(x)
x = layers.Dense(150, activation="relu")(x)

output_layer = layers.Dense(NUM_CLASES, activation="softmax")(x)

model = models.Model(input_layer, output_layer)
```

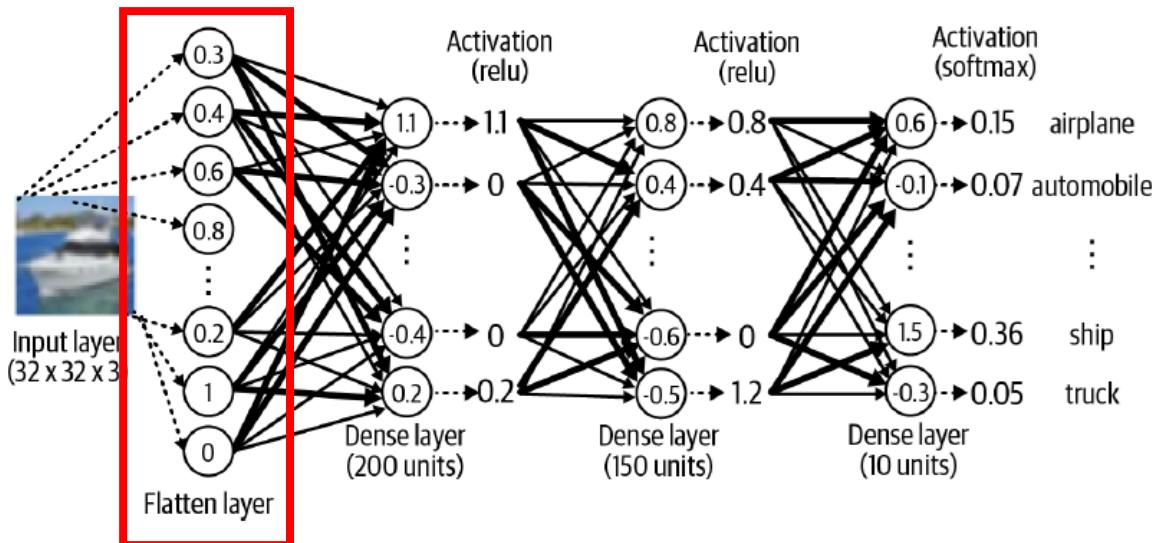
Nota: No especificamos el **tamaño del lote**, ya que podemos pasar cualquier cantidad de imágenes a la capa de entrada sin declararlo explícitamente.

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



Aplanamos la entrada en un vector usando una capa de tipo *Flatten*.

```
NUM_CLASSES = 10
input_layer = layers.Input((32, 32, 3))
x = layers.Flatten()(input_layer)
x = layers.Dense(200, activation="relu")(x)
x = layers.Dense(150, activation="relu")(x)

output_layer = layers.Dense(NUM_CLASSES, activation="softmax")(x)

model = models.Model(input_layer, output_layer)
```

Necesitamos hacerlo porque la capa siguiente es una capa densa, y ésta requiere como entrada un vector aplanado, y no tensor multidimensional.

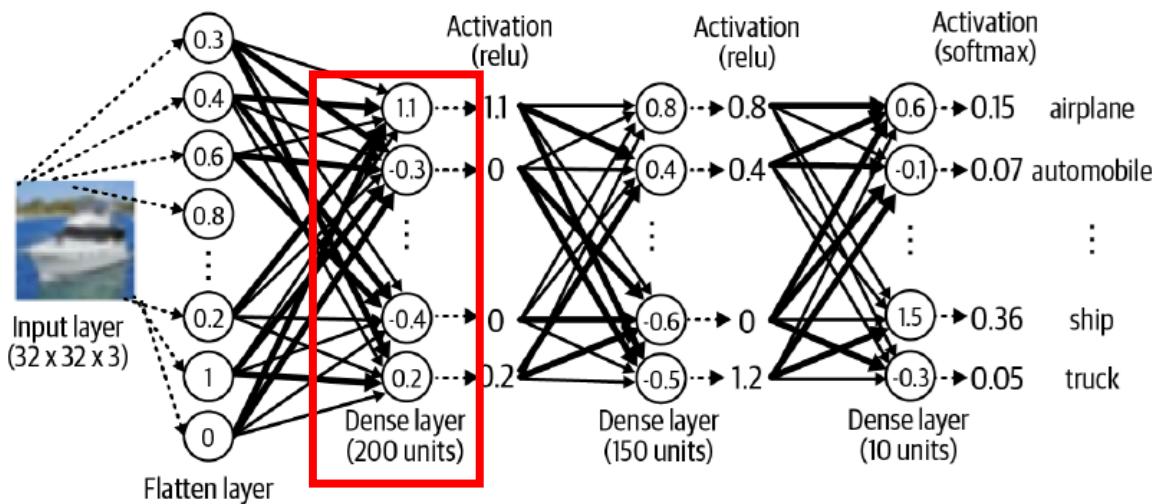
**Nota:** Hay otro tipo de capas, diferentes a las Dense, que sí requieren que su entrada sea un tensor multidimensional. Hay que fijarnos en las formas requeridas de las entradas y salidas de cada capa.

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



La capa densa es uno de los bloques de construcción de una red neuronal.

Cada neurona/unidad de la capa está conectada a cada neurona/unidad de la capa anterior.

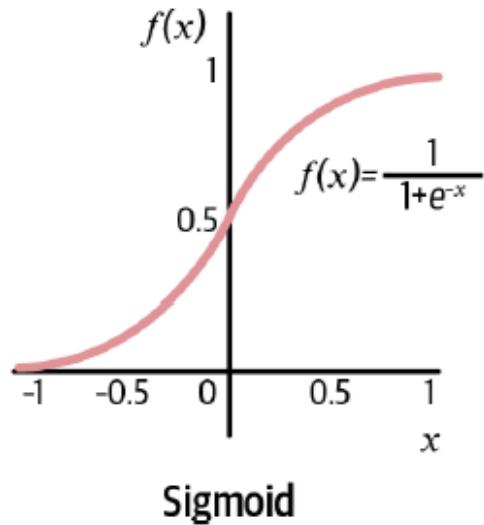
```
NUM_CLASSES = 10
input_layer = layers.Input((32, 32, 3))

x = layers.Flatten()(input_layer)
x = layers.Dense(200, activation="relu")(x)
x = layers.Dense(150, activation="relu")(x)

output_layer = layers.Dense(NUM_CLASSES, activation="softmax")(x)

model = models.Model(input_layer, output_layer)
```

# Perceptrón Multicapa usando Keras



Problema:

Puede causar desvanecimiento del gradiente.

El valor máximo de la derivada ocurre en  $x = 0$ :

$$f'(0) = 0.25$$

Para  $|x|$  grandes (muy positivos o muy negativos):

$$f(x) \rightarrow 1 \text{ o } 0 \implies f'(x) \rightarrow 0$$

Esto significa que fuera de la región cercana a 0, el gradiente es casi nulo.

## Recomendaciones

No usar sigmoide:

- En capas ocultas en una red profunda por el desvanecimiento del gradiente.

Sí usar sigmoide:

Salidas de clasificación binaria

- La sigmoide transforma cualquier número real en un valor en  $[0, 1]$ .
- Esto permite interpretarlo como una probabilidad de pertenecer a la clase positiva.

Modelos de regresión logística

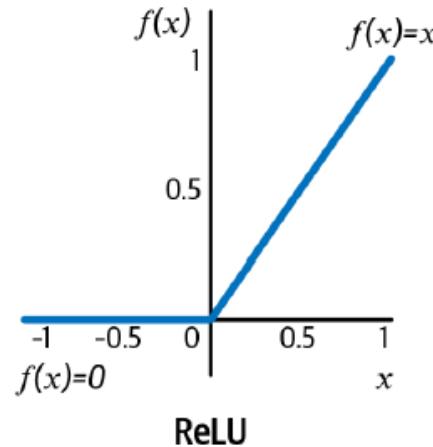
- La regresión logística es básicamente una neurona con activación sigmoide.
- Es el modelo base para clasificación binaria en estadística y ML.

Cuando el rango natural de salida es  $[0, 1]$

- Estimar probabilidad de supervivencia,
- Probabilidad de compra,

Puertas en redes recurrentes (LSTM/GRU)

# Perceptrón Multicapa usando Keras



## Ventajas:

Es una de las funciones de activación más confiable en la actualidad para usar entre las capas de una red neuronal profunda, ya que favorecen un entrenamiento estable

- La pérdida debe de ir disminuyendo poco a poco.
  - Los gradientes no deben desvanecerse ni explotar.
  - Generalización razonable.

$$f(x) = \max(0, x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x \leq 0 \\ x & \text{si } x > 0 \end{cases}$$

$$f'(x) = \begin{cases} 0 & \text{si } x < 0 \\ 1 & \text{si } x > 0 \\ \text{indefinida} & \text{si } x = 0 \end{cases}$$

Su derivada es 1 (en positivo), lo que evita el desvanecimiento del gradiente que ocurría con sigmoide o tanh.

## Desventaja

Pueden algunas veces morir si siempre dan como salida 0, debido a un sesgo grande hacia un número negativo.

En este caso, el gradiente es 0 y por lo tanto el error ya no se propaga hacia capas anteriores.

Deja de aprender.

## Recomendaciones

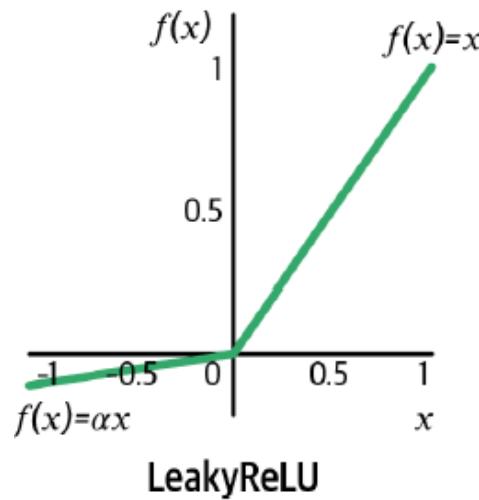
### No usar ReLU:

- En la capa de salida de clasificación multiclas
  - Allí se usa softmax
- En la capa de salida de clasificación binaria
  - Se usa sigmoide, no ReLU
- En problemas con pocos datos, ReLU puede ser demasiado agresiva y perder información (mejor usar tanh o sigmoide en esos casos).

### Sí usar ReLU:

- Capas ocultas de redes profundas (MLP, CNN, Transformers)
- Problemas con gran cantidad de datos
- Modelos convolucionales y visión por computadora
  - Casi todas las arquitecturas modernas usan ReLU o variantes en sus capas convolucionales/densas.

# Perceptrón Multicapa usando Keras



Ventajas:

Arreglan el problema de que las neuronas mueran, asegurando que el gradiente siempre sea diferente de 0.

$$f(x) = \begin{cases} \alpha x & \text{si } x < 0 \\ x & \text{si } x \geq 0 \end{cases}$$

donde  $\alpha$  es un valor pequeño (ej. 0.01 o 0.1).

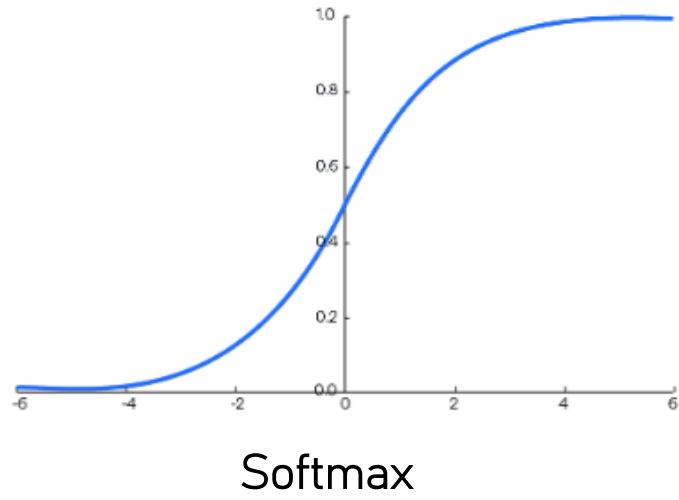
$$f'(x) = \begin{cases} \alpha & \text{si } x < 0 \\ 1 & \text{si } x > 0 \end{cases}$$

## Recomendaciones

Sí usar LeakyReLU:

- Cuando observas el problema de *dying ReLU*
- Redes muy profundas sin batch normalization
- Cuando tus datos tienen muchas entradas negativas
  - En dominios donde las activaciones suelen ser negativas (ej. datos centrados alrededor de 0), LeakyReLU evita que se "aplastan" todas en 0.
- Modelos que requieren entrenamiento más estable
  - GANs (Generative Adversarial Networks) son un ejemplo:
    - En el *discriminador*, LeakyReLU es más común que ReLU, porque ayuda a que el modelo no se estanke y capture mejor los detalles.

# Perceptrón Multicapa usando Keras



$$y_i = \frac{e^{x_i}}{\sum_{j=1}^J e^{x_j}}$$

J = número de unidades en la capa.

La función softmax toma un vector de valores reales  $z = (z_1, z_2, \dots, z_K)$  y los transforma en un vector de probabilidades: [0,1]

La suma de todas las salidas = 1

## Recomendaciones

### No usar Softmax:

- Capas ocultas
  - No se usa softmax en capas intermedias, porque su efecto de "normalizar" puede bloquear la propagación de información útil.

### Sí usar Softmax:

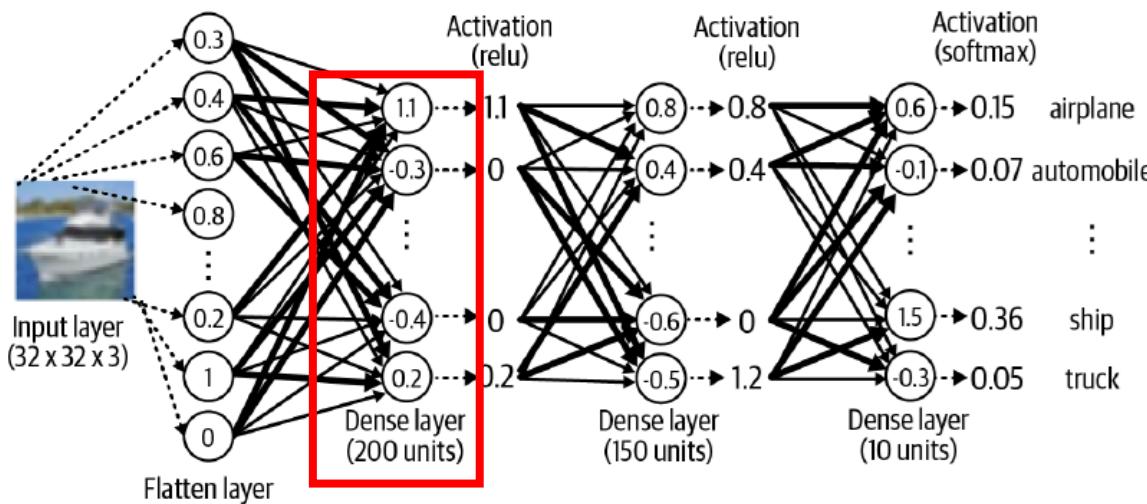
- Clasificación multiclas (una sola clase correcta).
- Cuando necesitas interpretar la salida como probabilidades normalizadas
  - Ejemplo: un modelo que recomienda un producto entre N posibles.
  - Softmax da una "confianza relativa" de cada opción.
- En mecanismos de atención (Transformers)
  - El softmax convierte scores de atención en pesos normalizados entre 0 y 1.
  - Esto permite que los pesos se interpreten como "cuánta atención asignar" a cada token.

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



Es en una capa oculta de una red profunda

```
NUM_CLASSES = 10
input_layer = layers.Input((32, 32, 3))

x = layers.Flatten()(input_layer)
x = layers.Dense(200, activation="relu")(x)
x = layers.Dense(150, activation="relu")(x)

output_layer = layers.Dense(NUM_CLASSES, activation="softmax")(x)

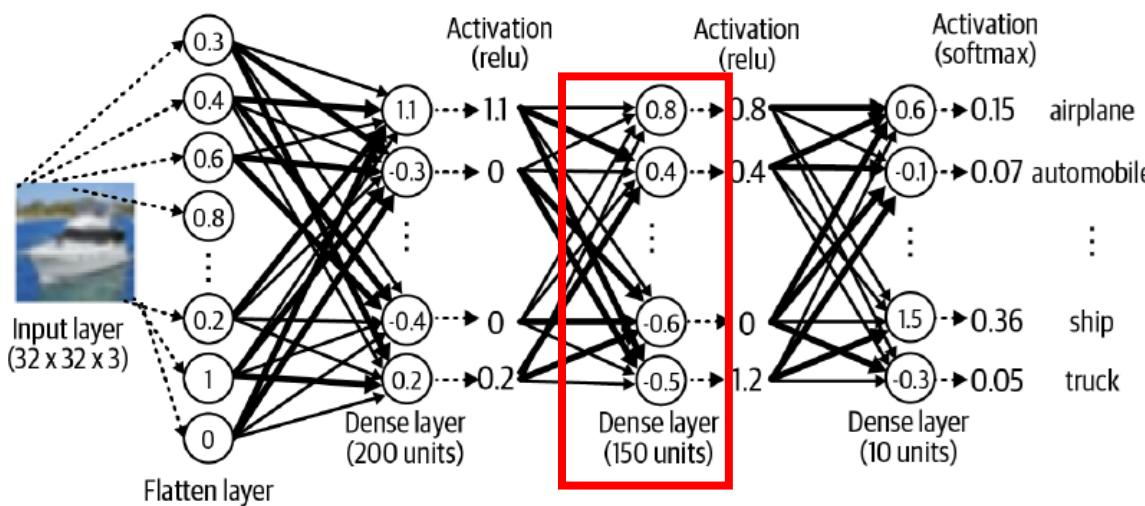
model = models.Model(input_layer, output_layer)
```

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



Es en una capa oculta de una red profundas

```
NUM_CLASSES = 10
input_layer = layers.Input((32, 32, 3))

x = layers.Flatten()(input_layer)
x = layers.Dense(200, activation="relu")(x)
x = layers.Dense(150, activation="relu")(x)

output_layer = layers.Dense(NUM_CLASSES, activation="softmax")(x)

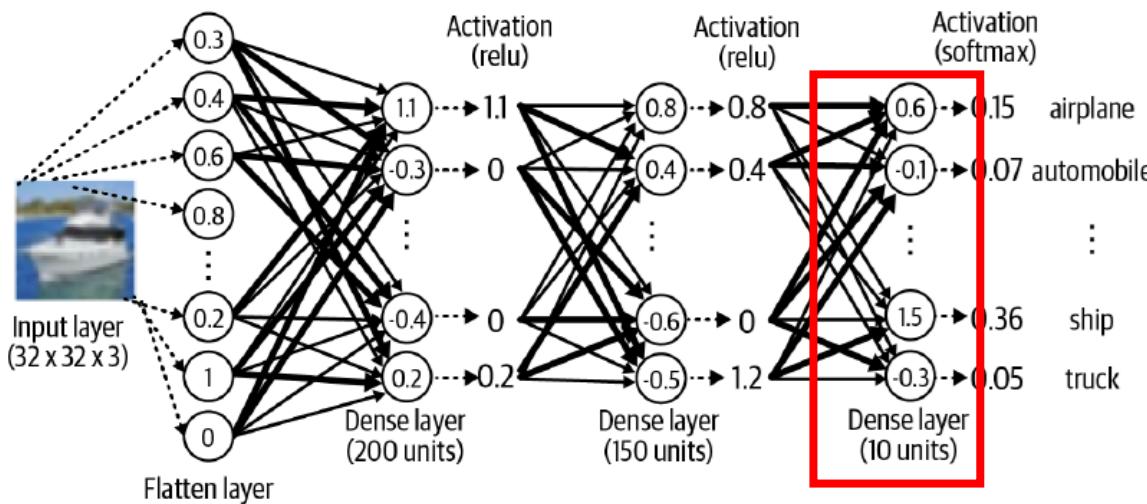
model = models.Model(input_layer, output_layer)
```

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



```
NUM_CLASSES = 10
input_layer = layers.Input((32, 32, 3))

x = layers.Flatten()(input_layer)
x = layers.Dense(200, activation="relu")(x)
x = layers.Dense(150, activation="relu")(x)

output_layer = layers.Dense(NUM_CLASSES, activation="softmax")(x)

model = models.Model(input_layer, output_layer)
```

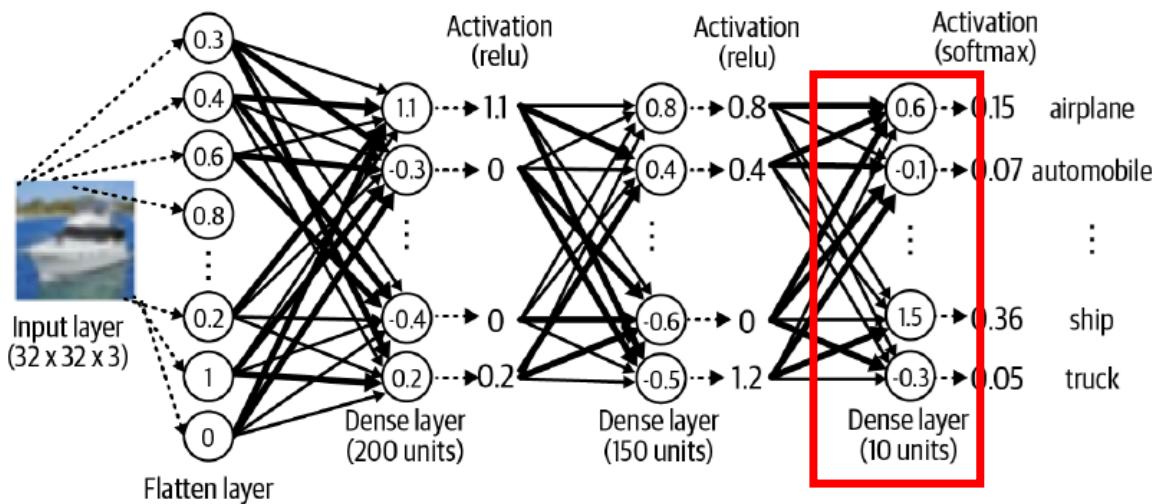
Clasificación multiclas  
(una sola clase correcta).

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



```
NUM_CLASSES = 10
input_layer = layers.Input((32, 32, 3))

x = layers.Flatten()(input_layer)
x = layers.Dense(200, activation="relu")(x)
x = layers.Dense(150, activation="relu")(x)

output_layer = layers.Dense(NUM_CLASSES, activation="softmax")(x)

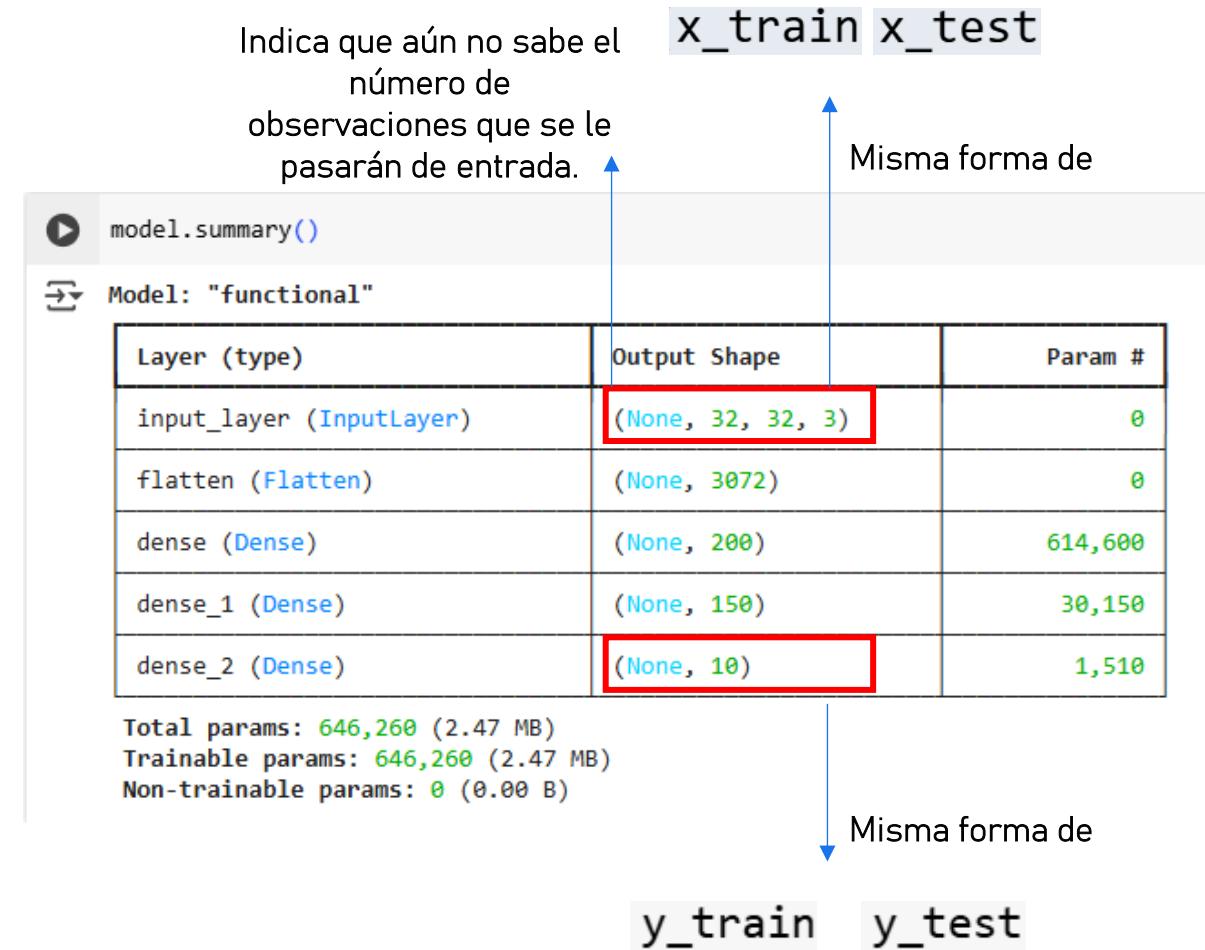
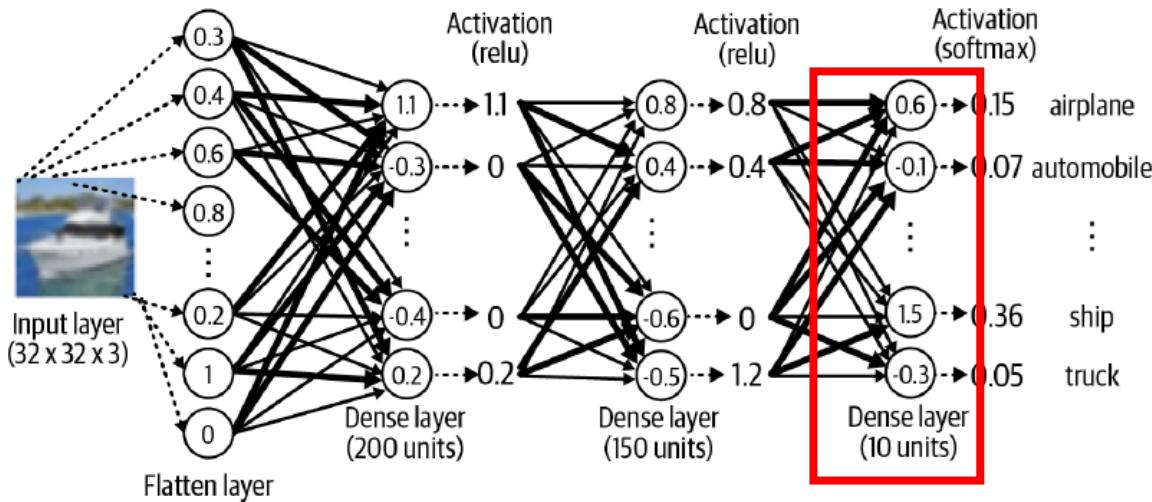
model = models.Model(input_layer, output_layer)
```

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



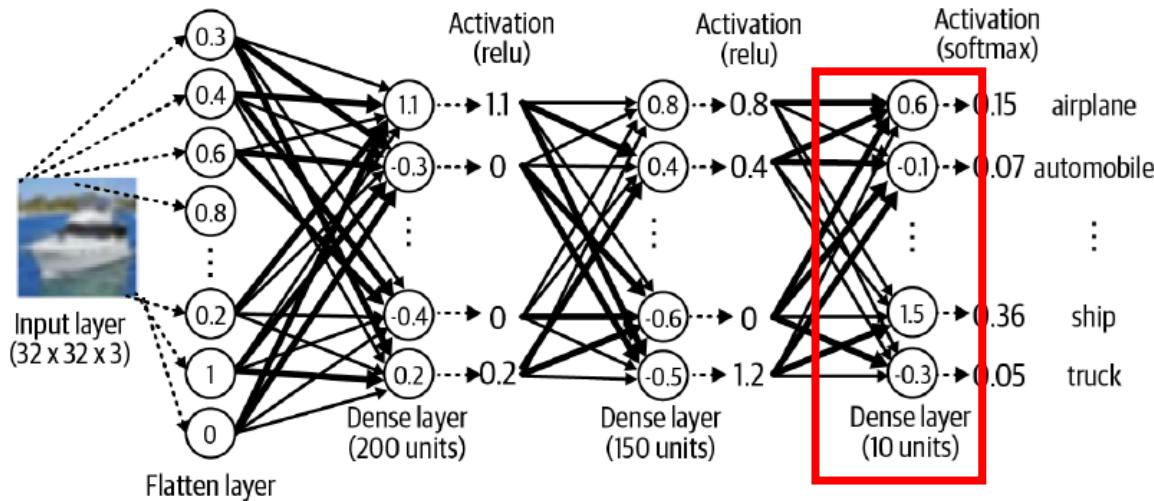
Nota: No necesita saber el número de observaciones, que puede ser 1 o 1000 a la vez, porque las operaciones con los tensores se llevan a cabo con todas las observaciones al mismo tiempo usando álgebra lineal.

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



model.summary()

Model: "functional"

Layer (type)	Output Shape	Param #
input_layer (InputLayer)	(None, 32, 32, 3)	0
flatten (Flatten)	(None, 3072)	?
dense (Dense)	(None, 200)	614,600
dense_1 (Dense)	(None, 150)	30,150
dense_2 (Dense)	(None, 10)	1,510

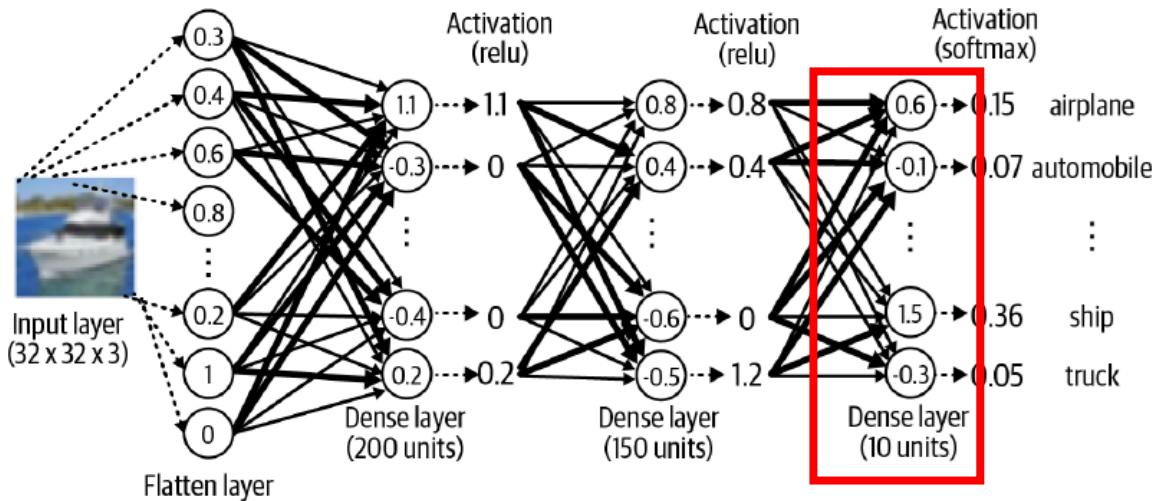
Total params: 646,260 (2.47 MB)  
Trainable params: 646,260 (2.47 MB)  
Non-trainable params: 0 (0.00 B)

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



model.summary()

Model: "functional"

Layer (type)	Output Shape	Param #
input_layer (InputLayer)	(None, 32, 32, 3)	0
flatten (Flatten)	(None, 3072)	0
dense (Dense)	(None, 200)	614,600 ?
dense_1 (Dense)	(None, 150)	30,150
dense_2 (Dense)	(None, 10)	1,510

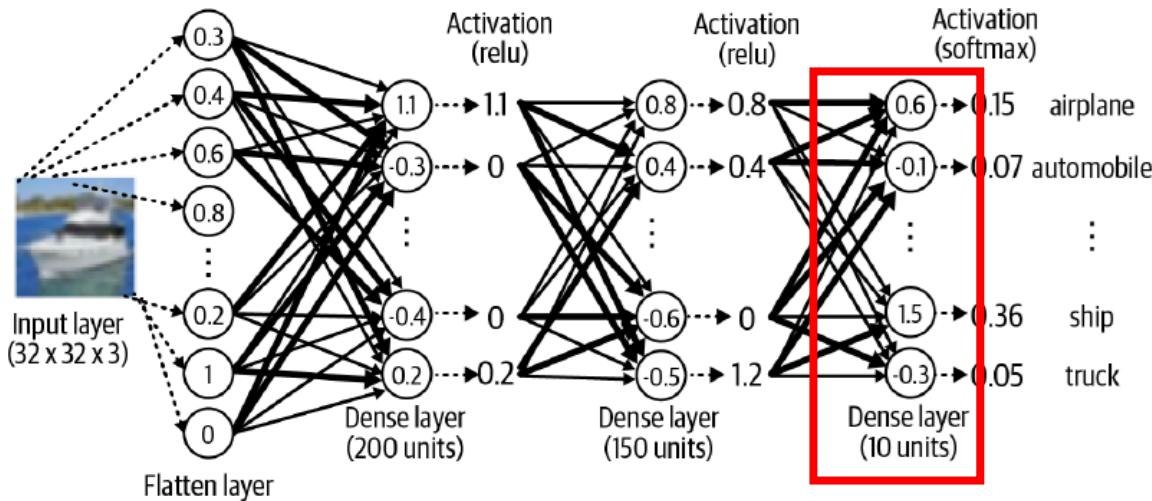
Total params: 646,260 (2.47 MB)  
Trainable params: 646,260 (2.47 MB)  
Non-trainable params: 0 (0.00 B)

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



model.summary()

Model: "functional"

Layer (type)	Output Shape	Param #
input_layer (InputLayer)	(None, 32, 32, 3)	0
flatten (Flatten)	(None, 3072)	0
dense (Dense)	(None, 200)	614,600
dense_1 (Dense)	(None, 150)	30,150
dense_2 (Dense)	(None, 10)	1,510

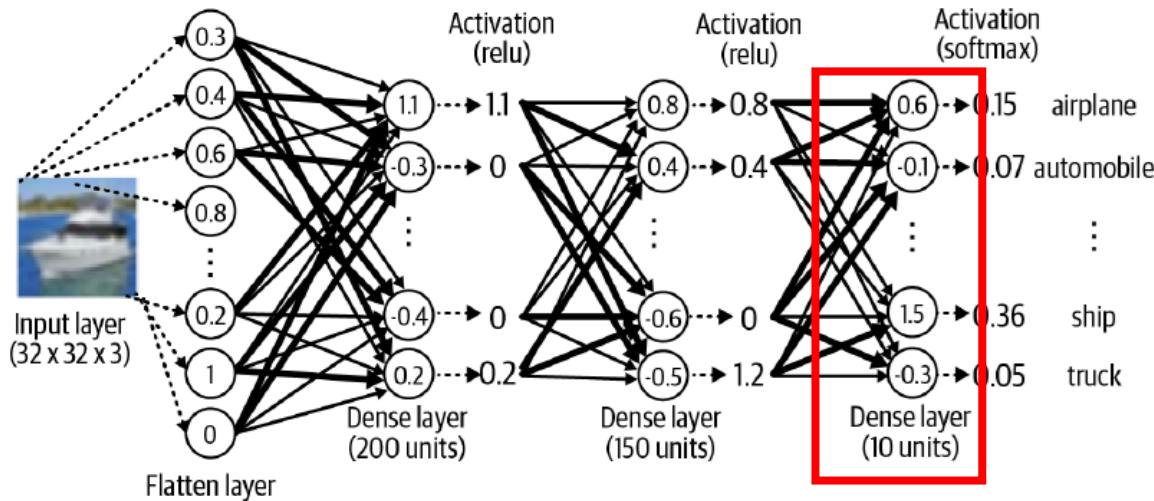
Total params: 646,260 (2.47 MB)  
Trainable params: 646,260 (2.47 MB)  
Non-trainable params: 0 (0.00 B)

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



model.summary()

Model: "functional"

Layer (type)	Output Shape	Param #
input_layer (InputLayer)	(None, 32, 32, 3)	0
flatten (Flatten)	(None, 3072)	0
dense (Dense)	(None, 200)	614,600
dense_1 (Dense)	(None, 150)	30,150
dense_2 (Dense)	(None, 10)	1,510

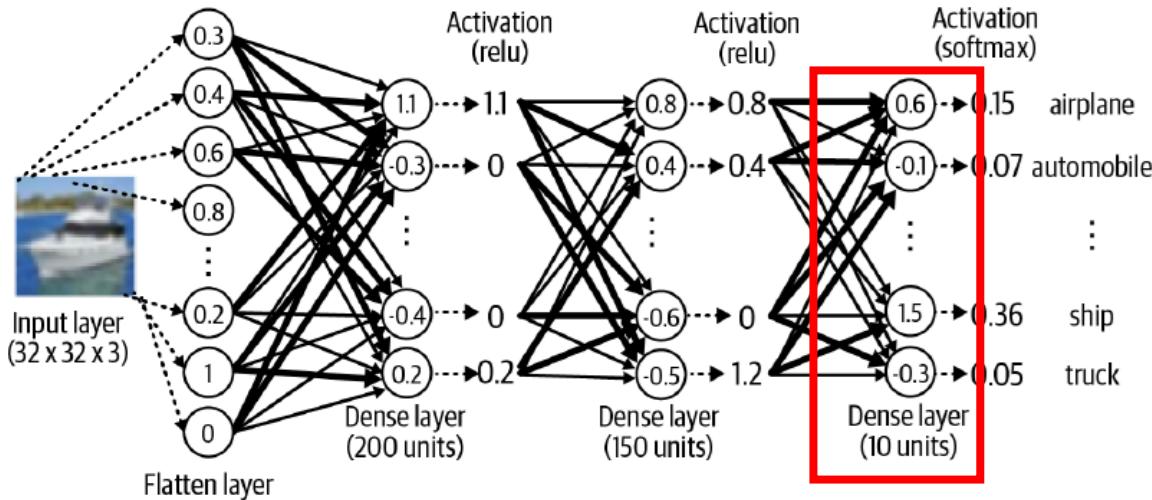
Total params: 646,260 (2.47 MB)  
Trainable params: 646,260 (2.47 MB)  
Non-trainable params: 0 (0.00 B)

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



model.summary()

Model: "functional"

Layer (type)	Output Shape	Param #
input_layer (InputLayer)	(None, 32, 32, 3)	0
flatten (Flatten)	(None, 3072)	0
dense (Dense)	(None, 200)	614,600
dense_1 (Dense)	(None, 150)	30,150
dense_2 (Dense)	(None, 10)	1,510

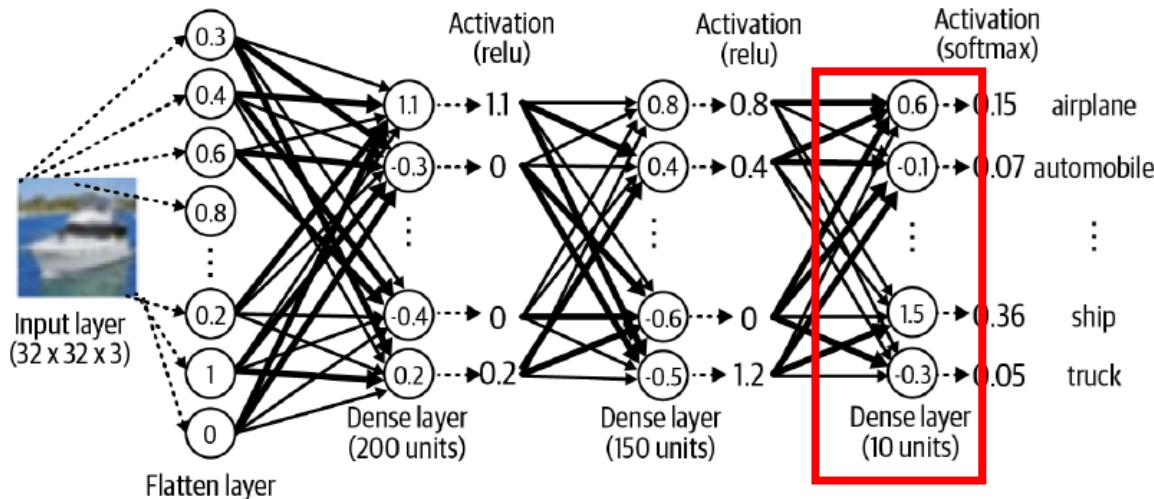
Total params: 646,260 (2.47 MB) ?  
Trainable params: 646,260 (2.47 MB)  
Non-trainable params: 0 (0.00 B)

# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 2. Construir el modelo

### 2.1 Capas

### 2.2 Funciones de activación



model.summary()

Model: "functional"

Layer (type)	Output Shape	Param #
input_layer (InputLayer)	(None, 32, 32, 3)	0
flatten (Flatten)	(None, 3072)	0
dense (Dense)	(None, 200)	614,600
dense_1 (Dense)	(None, 150)	30,150
dense_2 (Dense)	(None, 10)	1,510

Total params: 646,260 (2.47 MB)  
Trainable params: 646,260 (2.47 MB)  
Non-trainable params: 0 (0.00 B)

Son aquellos que no se actualizan durante el entrenamiento.  
Por ejemplo:

#### Capas congeladas (frozen layers)

- Cuando usas **transfer learning** y "congelas" las capas de un modelo preentrenado.
- Esos pesos existen y afectan la salida, pero no se modifican.

# Perceptrón Multicapa usando Keras

accuracy =  $\frac{\text{número de predicciones correctas}}{\text{total de ejemplos}}$

## 3. Compilar el modelo

### 3.1 Optimizador

### 2.2 Función de pérdida

Configurar el modelo para el entrenamiento.

```
opt = optimizers.Adam(learning_rate=0.0005)
model.compile(
    loss="categorical_crossentropy", optimizer=opt, metrics=["accuracy"]
)
```

### Error cuadrático medio

$$\text{MSE} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n (y_i - p_i)^2$$

Si tu red está diseñada para resolver un problema de regresión (la salida es continua).

### Binary cross-entropy

$$L = -\frac{1}{N} \sum_{i=1}^N [y_i \log(\hat{y}_i) + (1 - y_i) \log(1 - \hat{y}_i)]$$

Clasificación binaria  
Si estás resolviendo un problema en donde cada observación puede pertenecer solo a una de dos categorías.



### Categorical cross-entropy

$$-\sum_{i=1}^n y_i \log(p_i)$$

Clasificación multiclas  
Si estás resolviendo un problema en donde cada observación pertenece a solo una clase.



### Categorical cross-entropy

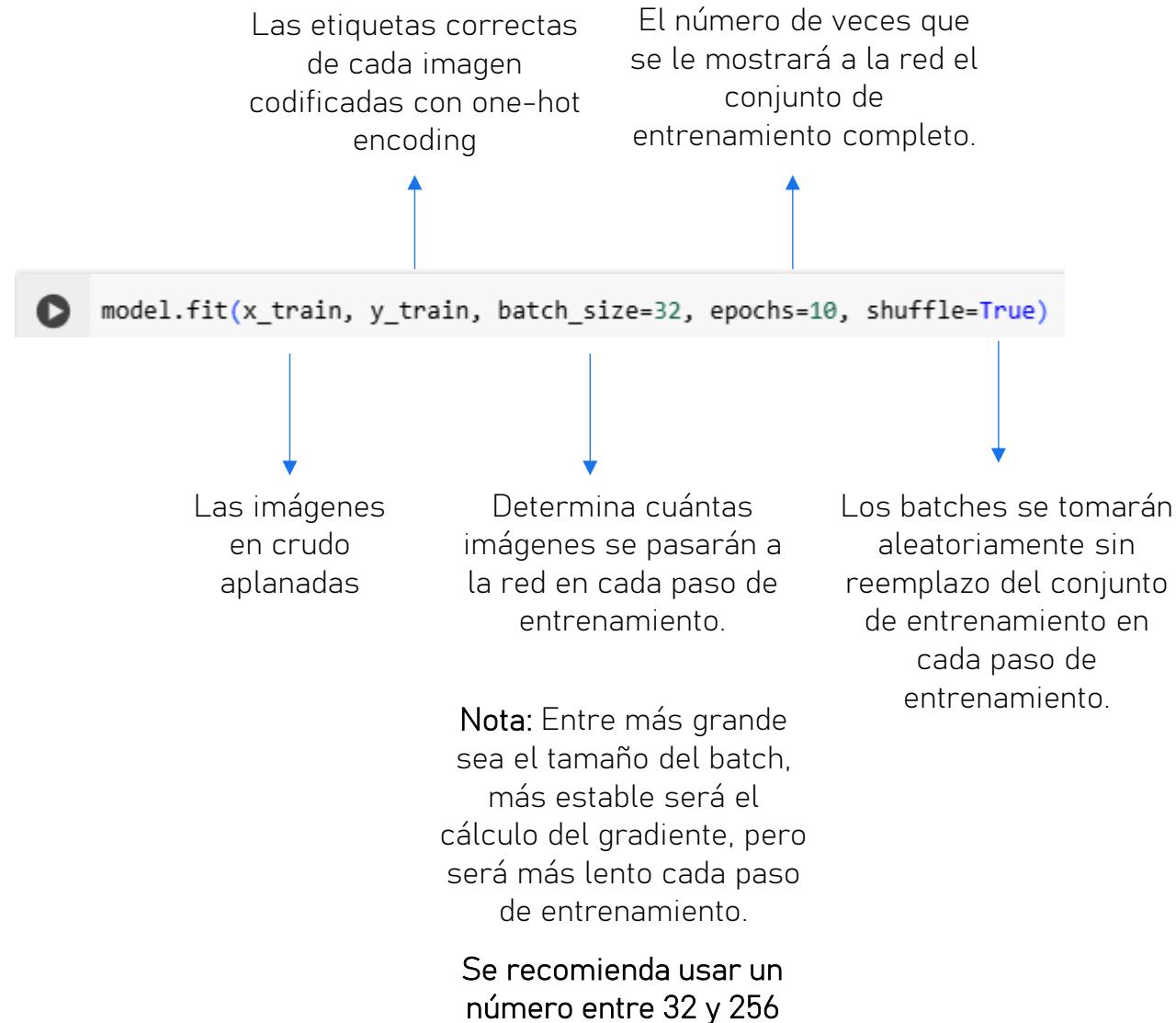
$$-\sum_{i=1}^n y_i \log(p_i)$$

Clasificación multietiqueta  
Si estás trabajando en un problema en el que cada observación puede pertenecer a múltiples clases simultáneamente.



# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 4. Entrenar el modelo



# Perceptrón Multicapa usando Keras

## 4. Evaluar el modelo

Hasta ahora sabemos que el modelo tiene un accuracy alrededor del 50% en el conjunto de entrenamiento, pero ¿cómo se desempeña con datos que nunca ha visto?

```
▶ model.evaluate(x_test, y_test)
→ 313/313 ━━━━━━━━ 1s 3ms/step - accuracy: 0.4879 - loss: 1.4613
[1.47357976436615, 0.4787999987602234]
```



Es aún alrededor del 50%.

Si el modelo estuviera adivinando aleatoriamente, entonces lograría un desempeño aproximado del 10% (porque hay diez clases).

Es un muy buen resultado, dado que estamos usando una red muy básica.

# Perceptrón Multicapa usando Keras

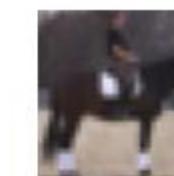
## 4. Evaluar el modelo

Para ver algunas de las predicciones del modelo:

```
n_to_show = 10
indices = np.random.choice(range(len(x_test)), n_to_show)

fig = plt.figure(figsize=(15, 3))
fig.subplots_adjust(hspace=0.4, wspace=0.4)

for i, idx in enumerate(indices):
    img = x_test[idx]
    ax = fig.add_subplot(1, n_to_show, i + 1)
    ax.axis("off")
    ax.text(
        0.5,
        -0.35,
        "pred = " + str(preds_single[idx]),
        fontsize=10,
        ha="center",
        transform=ax.transAxes,
    )
    ax.text(
        0.5,
        -0.7,
        "act = " + str(actual_single[idx]),
        fontsize=10,
        ha="center",
        transform=ax.transAxes,
    )
    ax.imshow(img)
```



pred = ship  
act = deer

pred = automobile  
act = automobile

pred = airplane  
act = deer

pred = truck  
act = horse

pred = dog  
act = dog

pred = horse  
act = dog

pred = bird  
act = deer

pred = horse  
act = horse

pred = truck  
act = truck

pred = frog  
act = cat

# Ejercicio de tarea

Programar un perceptrón multicapa que aprenda a clasificar el dataset MNIST



70,000 imágenes de dígitos escritos a mano de 28x28 pixeles.

```
(x_train, y_train), (x_test, y_test) = datasets.mnist.load_data()
```

