Variables de entrada:

- \bullet escalera = Trazo inicial
- tamaño Tamaño de las línas perpendiculares
- puntos Número de puntos
- tamañoelipse Tamaño de la elipse

Algorithm 1 Figura 2

23: end for

```
1: Trazar líneas perpendiculares
 2: H = hipotenusa(escalera); // Calcular la hipotenusa del triángulo formado
   por la escalera (Magnitud inicial)
 3: stepsize = tamaño/points; // Separación entre líneas
 4: for (i = 0; i < puntos + 1; i = i + 1) do // Para cada punto
       // Calcular nuevo triángulo en Y
 5:
       C1 = (stepsize*i); // Actualizar tamaño de Cateto 1 (En Y)
 6:
       C2 = pitágoras(C1,H); // Calcular Cateto 2 dado C1 y H
 7:
 8:
       Reflejar triángulo
       Trazar Hipotenusas de los nuevos dos tríangulos
 9:
       if (dibujarElipse) then // Decidir si dibujar Elipse
10:
          Calcular un punto sobre las Hipotenusas anteriores a una distancia
11:
   de tamañoelipse desde uno de los extremos de las Hipotenusas
12:
          Dibujar puntos anteriores
       end if
13:
       // Calcular nuevo triángulo en X
14:
       C1 = (stepsize*i); // Actualizar tamaño de Cateto 1 (En X)
15:
       C2 = pitágoras(C1,H); // Calcular Cateto 2 dado C1 y H
16:
17:
       Reflejar triángulo
18:
       Trazar Hipotenusas de los nuevos dos tríangulos
       if (dibujarElipse) then // Decidir si dibujar Elipse
19:
          Calcular un punto sobre las Hipotenusas anteriores a una distancia
20:
   de tamañoelipse desde uno de los extremos de las Hipotenusas
21:
          Dibujar puntos anteriores
22:
       end if
```

Algorithm 2 Calcular puntos en H

- 1: D = dist(punto1.X,punto1.Y,punto2.X,punto2.Y); // Distancia entre los extremos de la Hipotenusa
- 2: d = Distancia del nuevo punto (tamañoelipse)
- 3: nuevopunto.X = punto1.X + ((d/D) * (punto2.X-punto1.X)); // Calcular la componente en X del nuevo punto
- 4: nuevopunto.Y = punto1.Y + ((d/D) * (punto2.Y-punto1.Y)); // Calcular la componente en Y del nuevo punto
- 5: return nuevopunto; // regresar el nuevo punto