



Materi minggu pertama Workshop Manajemen Proyek

dibuat oleh Roihan Athoillah

E 41232297



Implementasi SCRUM pada perkembangan perangkat lunak



Apa itu SDLC (Software Development life cycle)

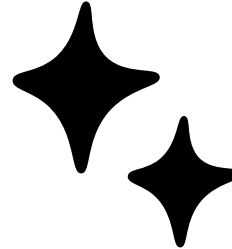
Pengertian SDLC adalah siklus atau tahapan yang digunakan dalam pembuatan/pengembangan suatu sistem informasi agar pengerjaan sistem berjalan secara terstruktur, efektif dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan.





Tahapan - tahapan SDLC (Software Development life cycle)

01 Ideation
pencarian ide dan
penentuan
persyaratan untuk
perangkat lunak



02 Requirements
Analisis Sistem. Pada
tahap ini, Sistem akan
dianalisis bagaimana
akan dijalankan
nantinya

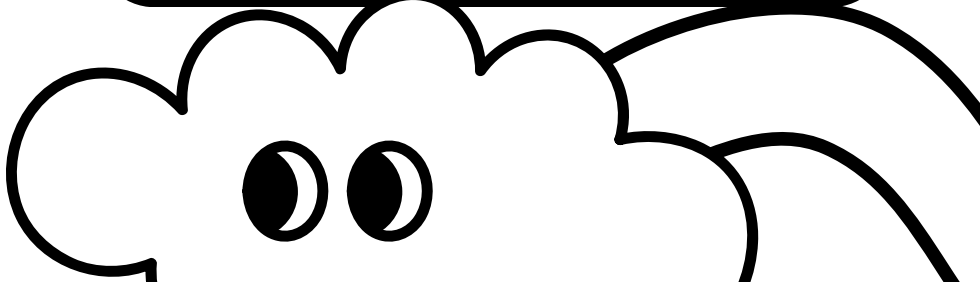
03 Design
Mendesain Software,
ini akan menghasilkan
prototype berupa
beberapa output lain

04 Development
Tahap ini merupakan
tahap pembangunan
sistem

07 Maintenance
tahap ini merupakan
tahap pemeliharaan
Sistem

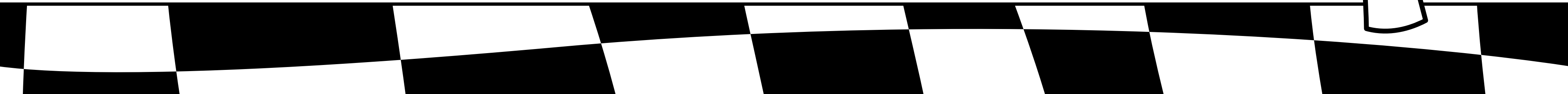
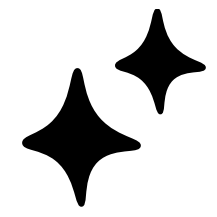
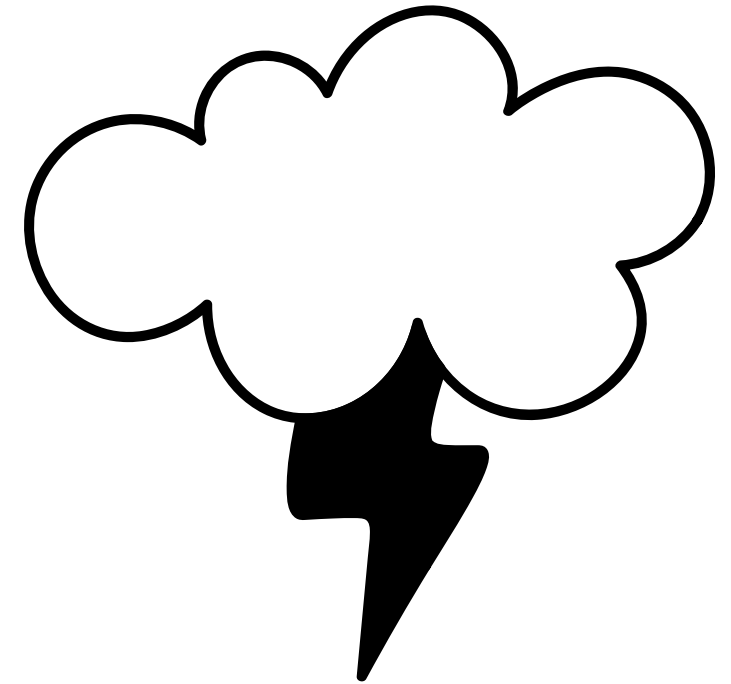
05 Testing
tahap ini merupakan
tahap pengujian
sistem

06 Deployment
pada tahap ini
software disebarkan
setelah melewati
proses yang
melibatkan beberapa
persetujuan manual





01 **Definisi SCRUM**



Apa itu **SCRUM?**

Scrum adalah metode dalam pengembangan perangkat lunak yang menerapkan prinsip
AGILE



Pilar – Pilar Dalam Scrum

01

transparansi

Aspek penting dari proses yang berjalan harus dapat ditinjau oleh pihak – pihak yang bertanggung jawab

02 Inspeksi

pengguna SCRUM rutin meninjau artefak SCRUM dan perkembangannya agar perubahan dapat terdeteksi

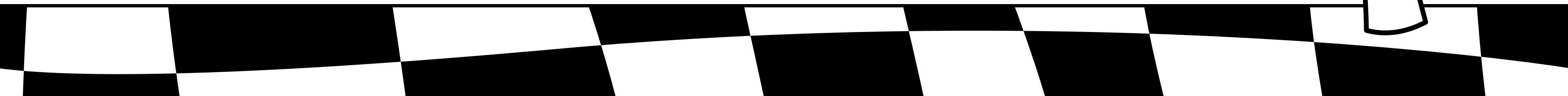
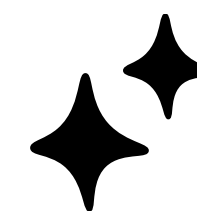
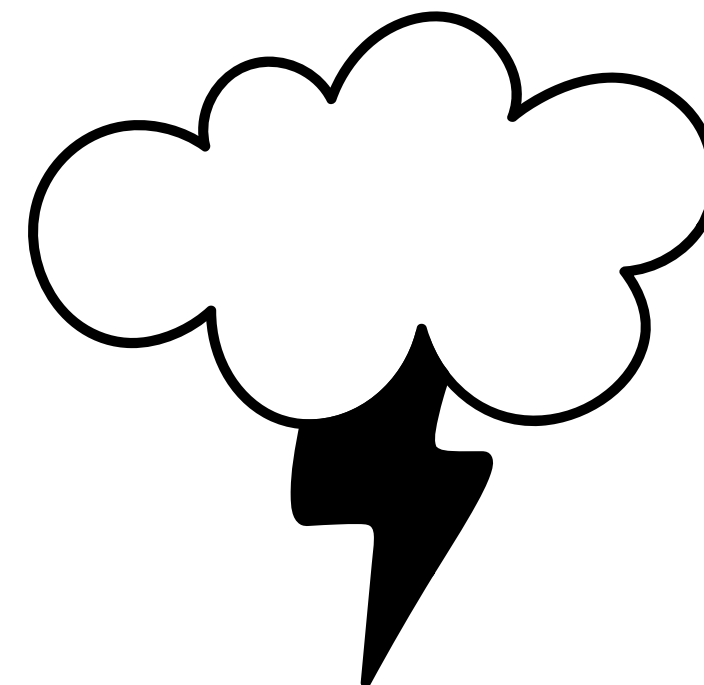
03

Adaptasi

pada setiap proses perlu melakukan adaptasi jika sangat diperlukan



02 **TIM SCRUM**



Apa itu SCRUM?

Tim SCRUM merupakan tim yang bertanggung jawab untuk mengembangkan produk dalam SCRUM



TIM SCRUM terbagi menjadi 3 yaitu :

01

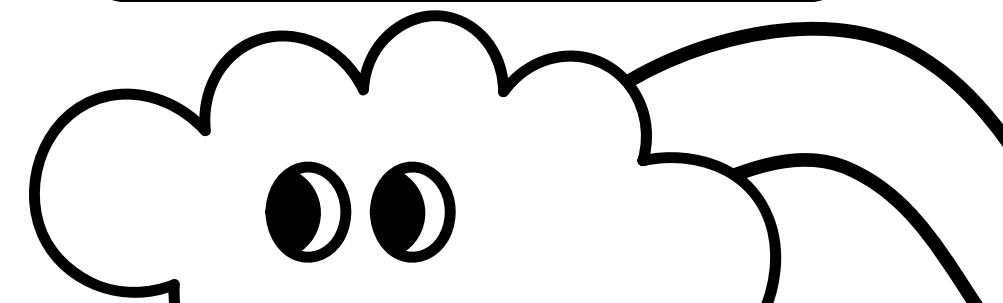
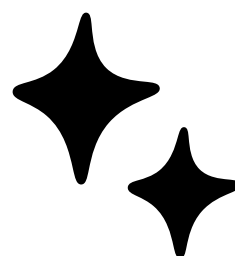
SCRUM Master
bertanggung jawab
untuk memastikan
bahwa tim SCRUM
mengikuti proses
SCRUM

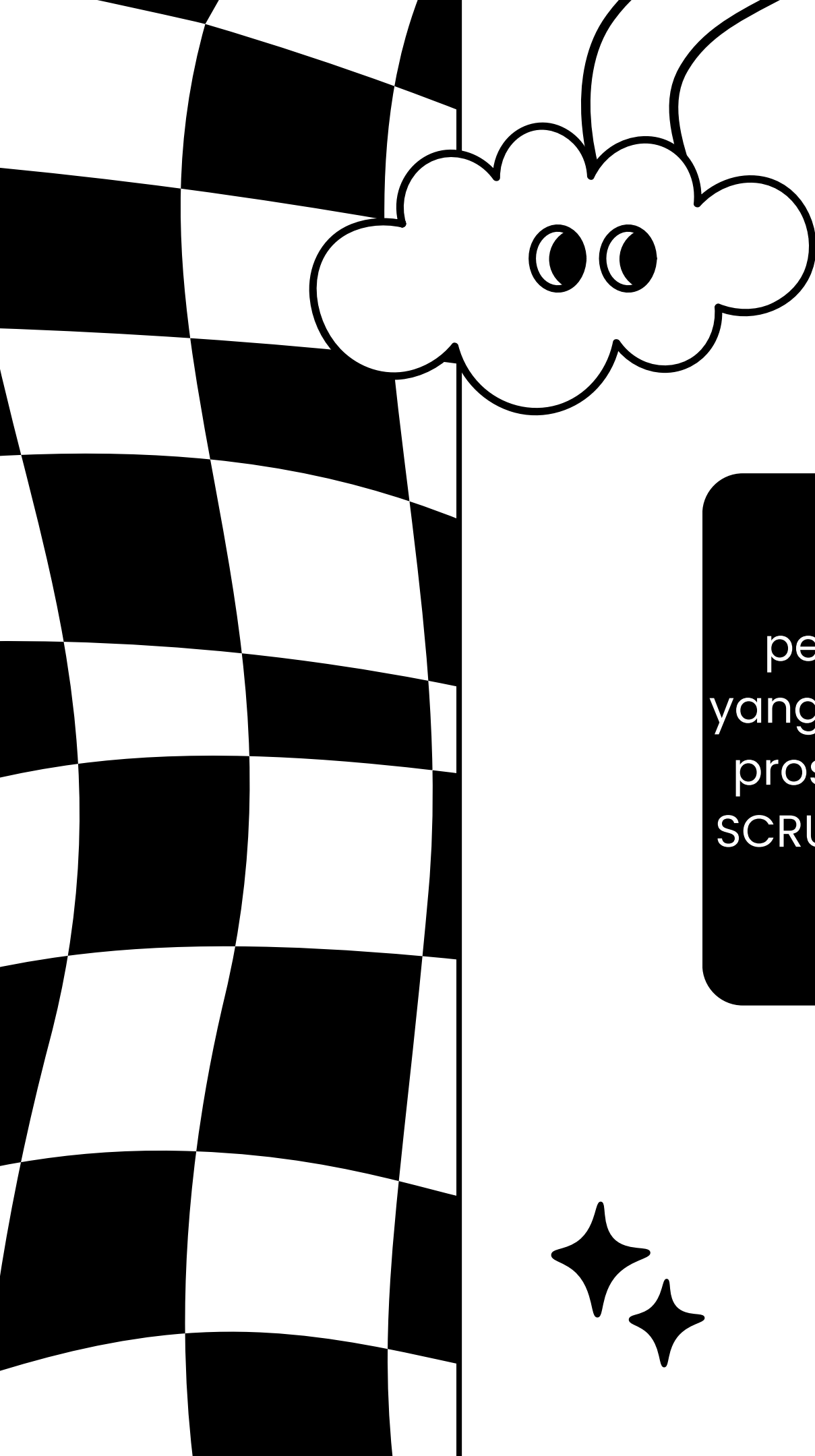
02

PRODUCT Owner
Bertanggung jawab
untuk mewakili
kebutuhan pengguna
dan bisnis

03

Development Team
Tim SCRUM biasanya
terdiri dari
pengembang
perangkat lunak,
desainer, penguji, dan
spesialis lainnya yang
diperlukan untuk
mengembangkan
produk

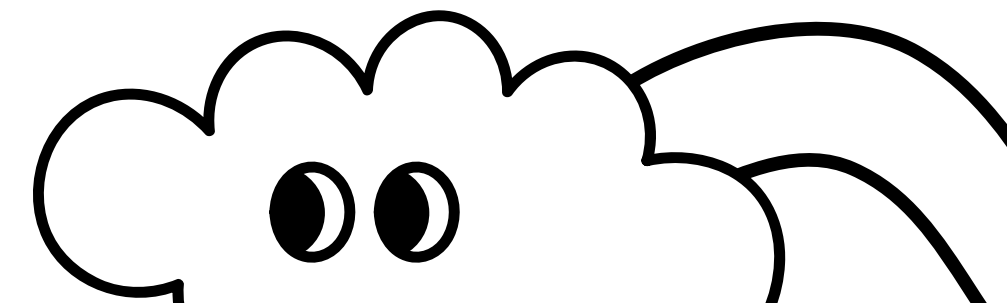
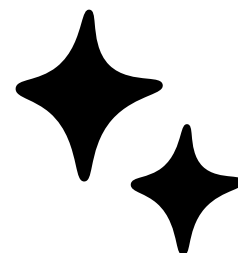
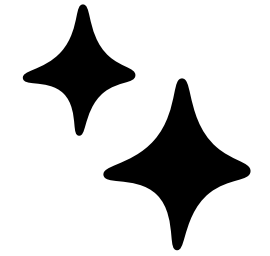




Acara Scrum merupakan pertemuan formal yang diadakan selama proses SCRUM, acara SCRUM dibagi menjadi 5 yaitu :

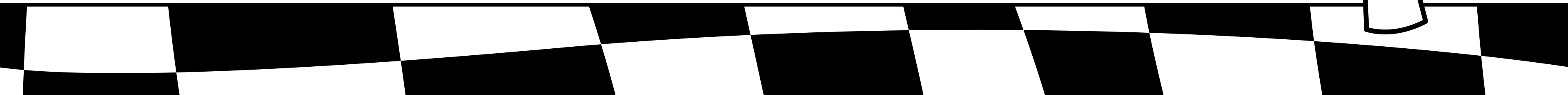
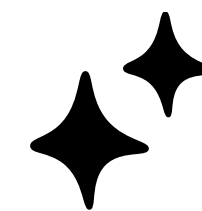
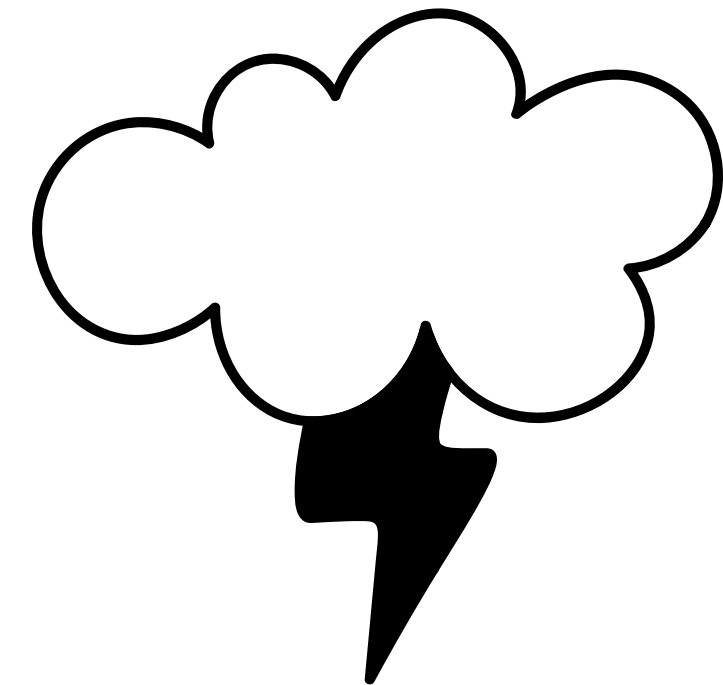
Acara SCRUM

- Sprint Planning
- Daily SCRUM
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Product Backlog Refinement





03 **ARTEFAK SCRUM**



Apa itu Artefak SCRUM?

Dokumen – Dokumen yang digunakan untuk membuat suatu pekerjaan menjadi lebih transparan dan bisa dilihat



Artefak SCRUM terbagi menjadi 3 yaitu :

01

Product Backlog
Daftar semua fitur dan perbaikan yang diinginkan untuk produk.
Product Owner

02

Sprint Backlog
Daftar fitur dan perbaikan yang akan dikembangkan dalam sprint tertentu. Sprint Backlog dikelola oleh tim Scrum

03

Increment
Hasil dari sprint tertentu. Increment harus memenuhi Definition of Done.



Thanks

Do you have any questions?
[https://youtu.be/SP8EwF_SCN0?
Si=Sjhi0enSO SG1Bvaq](https://youtu.be/SP8EwF_SCN0?Si=Sjhi0enSO SG1Bvaq)