

שאלה 2 –

- א. (1) ממיר את ההוראות שנכתבו בג'אווה לקובץ class. הכתוב ב-byte-code, ללא תלות במערכת ההפעלה.
- (2) ממיר את ההוראות מ-byte-code לשפת מכונה, בהתאם למערכת עליה הוא מותקן.
- (3) את byte-code ניתן להריץ על כל מערכת הפעלה, בלי קשר למערכת בה התכנית נכתבה.
- (4) המפרש של ג'אווה, ממיר בזמן אמת את byte-code לשפת מכונה.
- (5) משתנים שניתן להזין לתכנית הג'אווה בעת התחלתה, ולהשתמש בהם במהלך הריצה שלה.

- ב. (1) לא נכון - exe. הוא קובץ ייעודי לווינדוס והמהדר של ג'אווה (ולא המפרש) יוצר קובץ class. אותו כל מפרש, על כל מערכת הפעלה, יכול לקרוא.
- (2) לא נכון – קובץ class. כתוב ב-byte-code, את קובץ java. ניתן לפתוח ולערוך בכל עורך טקסט.
- (3) לא נכון – המהדר של ג'אווה קורא קבצים בפורמט java, שאינם כתובים ב-byte-code.
- (4) נכון
- (5) נכון

שאלה 3 –

- (1) הקוד מתקמפל, הפלט הוא השגיאה הבאה:

```
Error: Main method not found in class MyClass, please define the main method as:  
    public static void main(String[] args)  
or a JavaFX application class must extend javafx.application.Application
```
- (2) הקוד לא מתקמפל. הודעת השגיאה, שנגמרת מכיוון וחסר ';;' בסוף השורה השלישית, היא:

```
Error: Main method not found in class MyClass, please define the main method as:  
    public static void main(String[] args)  
or a JavaFX application class must extend javafx.application.Application
```
- (3) הקוד מתקמפל, הפלט הוא אותו פלט כמו בסעיף הראשון.
- (4) הקוד מתקמפל, הפלט הוא: null is null.
- (5) הקוד מתקמפל, הפלט הוא השגיאה הבאה:

```
Error: Main method is not static in class MyClass, please define the main method as:  
    public static void main(String[] args)
```