

kde@broulik.de @kbroulik:kde.org



- KDE-Entwickler seit 2011
- Von 2018 bis 2020 Vollzeit an KDE entwickelt
- Jahrelange Erfahrung mit Qt auf Desktop, Mobile, Embedded
- Batterie-Anzeige/Energieverwaltung, Benachrichtigungszentrum
- Plasma Browser Integration
- invent.kde.org/broulik github.com/kbroulik

- Konsequente Weiterentwicklung von Plasma 5.27
- User im Allgemeinen sehr zufrieden mit Plasma 5
  - Bewusst keine radikalen Änderungen an UI
- Umbauten insb. unter der Haube
  - Damit Plattform für die nächsten zehn Jahre relevant bleibt
  - Basis für mögliche coole neue Dinge in den nachfolgenden Releases

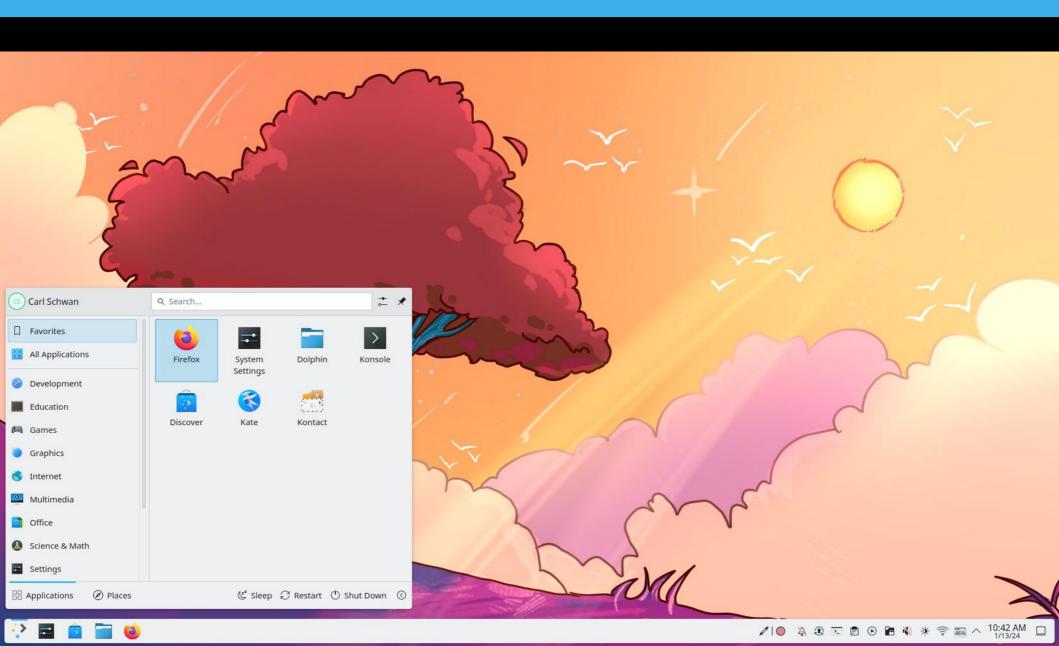
- Natürlich: Qt 6
  - Neue Hauptversion des Qt-Frameworks, das KDE verwendet
- Gelegenheit, alte Zöpfe abzuschneiden
  - Strenge Kompatibilitätsversprechen innerhalb einer Hauptversion von Qt und KDE Frameworks
- Plasma-Framework hat ausgedient
  - Kirigami als allumfassendes Entwicklungs-Toolkit
  - *KSvg* herausgelöst als eigenes Framework
- KActivities ist kein Framework mehr

# Was ist denn jetzt neu?

- Erwartungshaltung: "6.0" = "anders"
- Gute Gelegenheit, Standardeinstellungen zu ändern:
  - Doppelklick
  - Alt+Tab als Grid statt Sidebar
  - Schwebendes Panel
  - ... und andere



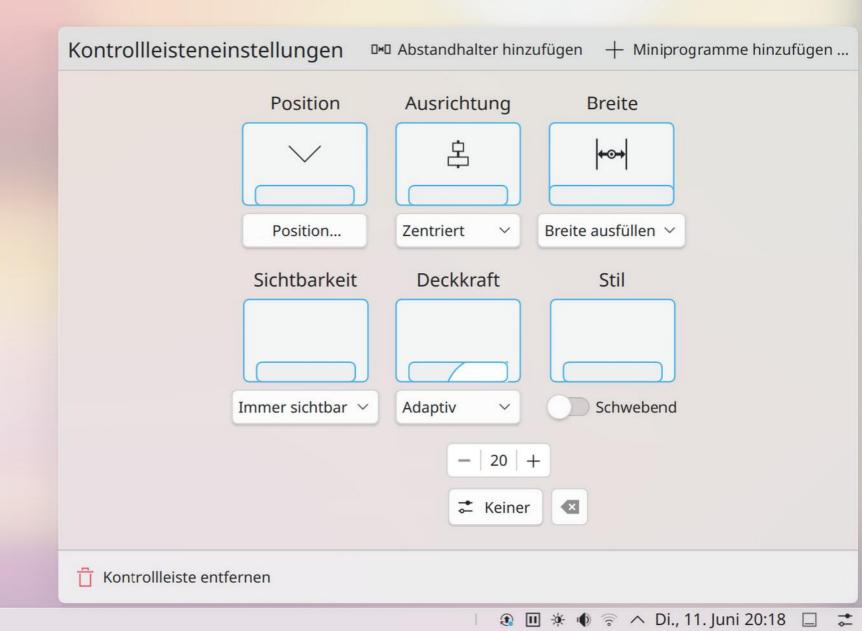
## Was ist denn jetzt neu? (2)



- Neues Soundschema
  - Endlich keine KDE-4-Sounds mehr
  - Unterstützung der freedesktop.org sound-theme-spec
  - Akustisches Feedback beim Anschließen von (USB-)Geräten
- Breeze: Weniger verschachtelte Rahmen, konsistentere Abstände
- KRunner deutlich flotter
- Verbesserte Unterstützung für Fingerabdrucksensoren



### Verbesserter Edit-Modus



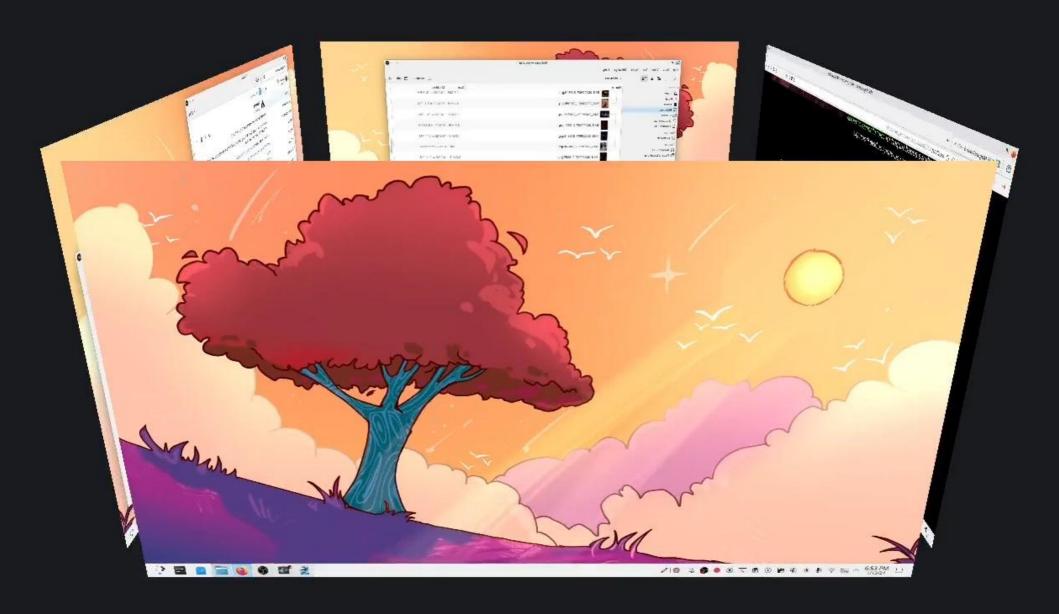


Wayland by default

- Viel Arbeit investiert
  - auch in Qt Wayland (Client), da Qt 5.15 keine neuen Features mehr bekommt
  - KWayland als Framework abgekündigt
- Compositor Hand-Off
  - Anwendungen überleben Neustart des Compositors
- Teilweise Unterstützung für HDR und Farbprofile
- Filter für Farbenblindheit
- Fractional Scaling

- X-Sitzung (je nach Distribution) weiterhin verfügbar
  - X.Org erfährt keine Weiterentwicklung mehr
  - Selbst RHEL will es nicht nochmal zehn Jahre pflegen
- XWayland bleibt unabhängig davon auf lange Zeit eine Option

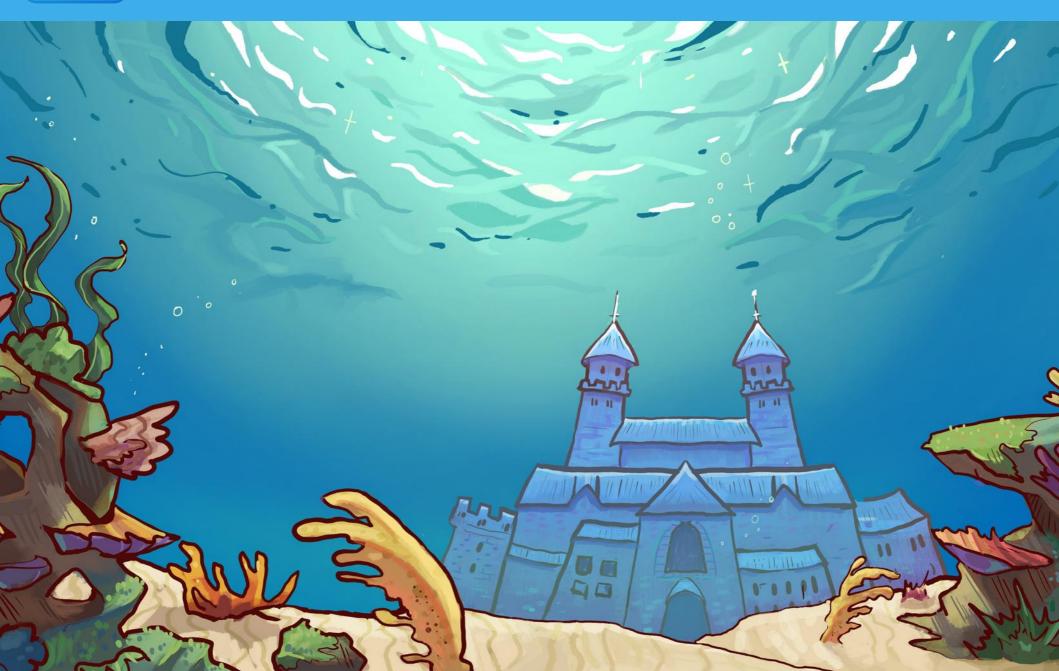
#### Desktop Cube ist wieder da



- Codebasis aus Compiz-Zeiten
  - Als explodierende Fenster cool waren
  - Bei nötigen Umbaumaßnahmen im Weg
- Überraschend, wie populär
  - Neuimplementierung auf Basis von QtQuick 3D

#### Ausblick





- Release am 18. Juni 2024
- Weitere Verbesserungen am Wayland-Compositor
  - Triple Buffering
  - Explicit Sync (damit auch besserer NVIDIA-Support)
  - Verwendung von im Bildschirm hinterlegten Farbprofilen
  - Einstellbarer Mauswiderstand zwischen Bildschirmen
- Verbesserter Edit-Modus
- RDP-Integration

#### Auf die nächsten 10 Jahre!

