

DESARROLLO DE APPS CON KOTLIN EN ANDROID

Duración: 25 Horas

Modalidad: Presencial In Company // Streaming

Público y requisitos: desarrolladores con experiencia de al menos 2-3 años.

Objetivos: conocer la metodología de programación y los fundamentos de desarrollo de una aplicación móvil en Android para después mostrar todas las posibilidades de desarrollo que ofrece este nuevo lenguaje Kotlin.

TEMARIO

MÓDULO 1. FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN EN KOTLIN

MÓDULO 2. ENTORNOS DE DESARROLLO PARA KOTLIN: INTELLIJ Y ANDROID STUDIO

MÓDULO 3. PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS Y FUNCIONAL EN KOTLIN

- Clases, métodos y modificadores de acceso
- Constructores
- setters y getters
- Herencia
- Clases abstractas e interfaces
- Polimorfismo
- Expresiones lambda
- Funciones de orden superior
- Funciones como parámetro
- Recursividad

MÓDULO 4. UTILIZACIÓN DE KOTLIN EN LA CREACIÓN DE APLICACIONES ANDROID

MÓDULO 5. ARQUITECTURA DE COMPONENTES ANDROID (LIVEDATA, MODEL VIEW, ROOM).

MÓDULO 6. CREACIÓN DE ACTIVIDADES CON KOTLIN



MÓDULO 7. ACCESO A BASE DE DATOS SQLITE

MÓDULO 8. ACCESO A SERVICIOS REST DESDE ANDROID

MÓDULO 9. INYECCIÓN DE DEPENDENCIAS CON DRAGER

MÓDULO 10. DESARROLLO DE SERVICIOS EN APLICACIONES ANDROID

MÓDULO 11. PATRONES MVP, MVVM Y MVC

MÓDULO 12. PATRONES DE DISEÑO EN APLICACIONES ANDROID

MÓDULO 13. TESTING DE APLICACIONES ANDROID.