

Ontwikkelomgeving

Naam: Rojhat Yildirim & Neeraj Raj
Leerlingnummers: 1160988 & 1161485
Datum: 23-3-2022
Versie 1.0

Inhoudsopgave

Te gebruiken hardware	3
Te gebruiken software	3

Te gebruiken hardware

Hieronder staan de benodigde hardware om de applicatie te kunnen realiseren:

Apparaat	Vereisten
Laptop/Desktop	Functioneel
GPU	Krachtig genoeg om de software te kunnen uitvoeren
CPU	Krachtig genoeg om de software te kunnen uitvoeren
Opslag	+/- 10GB vrije opslag beschikbaar
RAM	Voorkeur: vanaf 4GB RAM

Te gebruiken software

Hieronder staat de software die nodig is om de applicatie te kunnen bouwen:

Software	Opmerkingen
Local server (bijv. Xampp)	Om de applicatie te kunnen uitvoeren/testen
Code-editor (bijv. Visual Studio Code)	Hierin wordt de applicatie gecodeerd
Local database (bijv. Mysql)	Om gegevens in te kunnen voeren/opslaan
Webbrowser	Om de applicatie te bezichtigen