

Investigación sobre GStreamer

Para esta semana no tenemos un entregable específico, pero la idea es que puedan avanzar con algunos aspectos:

1. Cada grupo de trabajo debe tener funcionando la carga del sistema de archivos mediante NFS. Si han tenido desafíos trataremos de resolverlos en la parte práctica de la clase.
2. Cada uno de los grupos de trabajo deben crear un repositorio donde manejen el control de versiones de su código, principalmente para los proyectos y tareas programadas.
3. Investigar sobre la plataforma de desarrollo multimedia GStreamer.