

Reproducir mp3 con GStreamer

La finalidad de esta tarea es establecer la base para el primer proyecto del curso.

1. Primeramente se debe crear un *pipeline*, empleando `gst-launch`, con el cual pueda reproducir un archivo en formato mp3. Para ello puede utilizar los siguientes *pipelines*:

```
gst-launch filesrc location=archivo.mp3 ! mad ! alsasink  
gst-launch filesrc location=archivo.mp3 ! mp3parse ! ffdec_mp3 ! alsasink
```
2. Para emplear algunos de los elementos de los anteriores *pipelines*, será necesario que compile para la BeagleBoard-xM e importe los correspondientes *plug-ins*.
3. Una vez que cuente con el *pipeline* funcionando correctamente, debe escribir una aplicación que implemente el *pipeline* en código C. El programa debe ser capaz de recibir como parámetro el nombre y la ruta del archivo a reproducir.

Entregable

- Un archivo `.zip`, con el nombre, e.g. `Tarea5.GrupoX.zip`, que contenga el código fuente y un `makefile` que permita realizar la compilación nativa (para Linux en x86) y la compilación cruzada (para Linux en ARM).
- Deben indicar, en un archivo de texto, los pasos seguidos para dar el soporte a los elementos y *plug-ins* que emplearon en la solución.
- Deben subir la tarea al Tec-Digital antes de las 23:55:55 del miércoles 11 de setiembre.