

# Cuestiones propuestas del Capítulo de Tipos de atributos

- **12. 1. En Programación Orientada a Objetos, un atributo es...**
  - a) un valor enumerado que se le puede asignar a una instancia
  - b) una llamada a un método o procedimiento
  - **c) un campo o componente de una clase**
  - d) el identificador de una clase
  - e) Ninguna de las anteriores
- **12.2. Indicar a cuales de los siguientes tipos de dato pueden pertenecer un atributo de una clase determinada**
  - a) **A otra clase accesible y previamente compilada**
  - **b) A la clase String**
  - **c) Al tipo primitivo float**
  - **d) Al tipo primitivo boolean**
  - e) Ninguno de los anteriores
- **12.3. Indicar el número de atributos que componen la siguiente clase:**

```
public class Fecha {  
    private int dia;  
    private int mes;  
    private int anio;  
    public void asigna(int ndia, int nmes, int anio) {  
        dia = ndia;  
        mes = nmes;  
        anho = anio;  
    }  
    public boolean esPrimeroDeMes() {  
        return dia==1;  
    }  
}
```

**3, dia, mes, anio**

- **12.4. La utilización de la palabra reservada final en la sentencia de declaración de un atributo indica que...**
  - a) es una variable de clase
  - b) sólo es directamente accesible a través de los metodos de la propia clase
  - c) es una variable de instancia
  - **d) una vez inicializado su valor, no puede ser modificado**
  - e) Ninguna de las anteriores