

Cuestiones propuestas del Capítulo de Objetos y Clases

- **9.1. En Programación Orientada a Objetos, una instancia es...**
 - a) **un ejemplar o variable de una clase determinada**
 - b) la declaración de una clase
 - c) un atributo o un método de una clase
 - d) una llamada a un método
 - e) Ninguna de las anteriores
- **9.2. En Programación Orientada a Objetos, una clase es...**
 - a) una variable de un tipo determinado
 - b) la declaración de una instancia en un programa
 - **c) un conjunto cerrado de objetos de distinto tipo relacionados entre sí por la herencia**
 - d) un tipo de dato objeto
 - e) Ninguna de las anteriores
- **9.3. En Programación Orientada a Objetos una clase se compone de:**
 - a) constantes y variables
 - b) funciones y procedimientos
 - **c) atributos y métodos**
 - d) diferentes tipos de dato
 - e) Ninguna de las anteriores
- **9.4. En Java, la declaración de una clase utiliza siempre la palabra reservada...**
 - a) object
 - **b) class**
 - c) type
 - d) instance
 - e) Ninguna de las anteriores
- **9.5. En el código fuente de un programa de Java, para la creación de una nueva instancia se utiliza la palabra reservada...**
 - a) instanceof
 - b) this
 - c) class
 - **d) new**
 - e) Ninguna de las anteriores
- **9.6. Indicar qué palabra reservada de Java se utiliza siempre en la declaración de una componente (atributo o método) de una clase con acceso directo restringido al código fuente de la propia clase.**
- **Private**