

# Cuestiones propuestas del Capítulo de Tipos de métodos

- **14.1. En Programación Orientada a Objetos, un método es...**
  - a) una llamada a una rutina
  - **b) una rutina declarada de una clase determinada**
  - c) un atributo de una clase determinada
  - d) un algoritmo para asignar valores a una instancia
  - e) Ninguna de las anteriores
- **14.2. En el código fuente de Java, la declaración de una clase... (marca las respuestas correctas)**
  - a) incluye, por defecto, un constructor
  - **b) puede incluir atributos de tipo primitivo**
  - **c) emplea siempre la palabra reservada class**
  - d) incluye siempre la declaración de un método principal main
  - e) Ninguna de las anteriores
- **14.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
  - **a) Un método puede tener cualquier identificador válido en Java**
  - **b) Un método puede tener un número indefinido de parámetros**
  - **c) Un método puede devolver un valor de cualquier tipo primitivo**
  - **d) Un método puede hacer llamadas a otros métodos de la misma clase a la que pertenece**
  - e) Ninguna de las anteriores
- **14.4. Indicar el número de métodos que componen la siguiente clase:**

```
public class Precio {  
    public double da() {  
        return euros;  
    }  
    public void pone(double x) {  
        euros=x;  
    }  
    public double euros;  
}
```

**3, da, pone y constructor por defecto**