```
┌─────────────┐  ┌──────────────────┐  ┌──────────────────┐  ┌──────────────────┐  ┌──────────────────┐  ┌──────────────────┐
│MonoBehaviour│  │UnityEngine::     │  │UnityEngine::     │  │UnityEngine::     │  │UnityEngine::     │  │UnityEngine::     │
│             │  │EventSystems      │  │EventSystems      │  │EventSystems      │  │EventSystems      │  │EventSystems      │
├─────────────┤  │::IPointerEnter   │  │::IPointerClick   │  │::IPointerExit    │  │::IPointerDown    │  │::IPointerUp      │
│             │  │Handler           │  │Handler           │  │Handler           │  │Handler           │  │Handler           │
├─────────────┤  ├──────────────────┤  ├──────────────────┤  ├──────────────────┤  ├──────────────────┤  ├──────────────────┤
└─────────────┘  │                  │  │                  │  │                  │  │                  │  │                  │
                 ├──────────────────┤  ├──────────────────┤  ├──────────────────┤  ├──────────────────┤  ├──────────────────┤
                 └──────────────────┘  └──────────────────┘  └──────────────────┘  └──────────────────┘  └──────────────────┘
```

EventEnabled

- m_callbacks

+ Callback()
+ EventEnabled()
+ AddOnPointerClickCallback()
+ AddOnPointerEnterCallback()
+ AddOnPointerExitCallback()
+ AddOnPointerDownCallback()
+ AddOnPointerUpCallback()
+ OnPointerClick()
+ OnPointerEnter()
+ OnPointerExit()
+ OnPointerDown()
+ OnPointerUp()

InteractableGui

usea.graphics.gui.Button

+ boxColour
+ textColour

+ Awake()
- SetColourListeners()