1. Hur skrivs diffen om till att funka i matlab?
2. Hur gör ni diskontinuiteten?
3. Hur bestämmer ni landningspunkten?
4. Hur optimerarna ni längsta hoppet?
5. Felskattning saknas?
6. Hur långt hoppar han utan knuff?

Sedan undrar hon vad funktionen FHopp gör