# PROGRAMIRANJE 2014/15

implementacija interpreterja za JAIS

# Izvajanje programa



# Naš pristop

 preskočimo fazo sintaksne analize in razčlenjevanja s podajanjem AST, ki je že v izvornem programskem jeziku 0



- sintakso ciljnega jezika X lahko definiramo z uporabo lastnih podatkovnih tipov (struct)
- primer: JAIS (Jezik Aritmetičnih Izračunov v Slovenščini)
  - rekurzivna funkcija za računanje z izrazi
  - izrazi za:
    - definicijo konstant (konst)
    - definicijo logičnih vrednosti (bool)
    - negacijo (negiraj)
    - seštevanje (sestej)
    - vejanje (ce-potem-sicer)



### Preverjanje pravilnosti programa

primer interpreterja za JAIS:

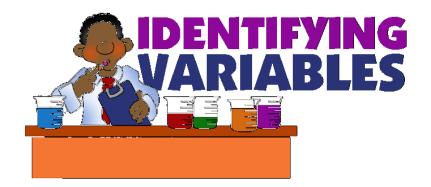
```
(define (jais e)
  (cond [(konst? e) e] ; vrnemo izraz v ciljnem jeziku
        [(bool? e) e]
                                                               preverjanje ustreznosti
        [(negiraj? e)
                                                                podatkovnih tipov
         (let ([v (jais (negiraj-e e))]
                                                                  (semantika) že
           (cond [(konst? v) (konst (- (konst-int v)))
                                                                    izvajamo
                  [(bool? v) (bool (not (bool-b v))
                  [#t (error "negacija nepričakovanega izraza")]))]
        [(sestei? e)
         (let ([v1 (jais (sestej-e1 e))]
                [v2 (jais (sestej-e2 e)//)
           (if (and (konst? v1) (konst? v2))
                (konst (+ (konst-int v1) (konst-int v2)))
                (error "seštevanec ni številka")))]
        [#t (error "sintaksa izraza ni pravilna")]))
```

- preverjanje ustreznosti podatkovnih tipov
- preverjanje pravilne sintakse?
  - delno preverja že Racket (jais (negiraj 1 2 3))
  - napaka: (jais (negiraj (konst "lalala")))
  - potrebno dopolniti kodo, da preverja tudi pravilno sintakso konstant!

#### Razširitve

- razširitve preprostega jezika
  - 1. definiranje spremenljivk
  - 2. definiranje lokalnih okolij
  - 3. definiranje funkcij (funkcijskih ovojnic)
  - 4. definiranje makrov

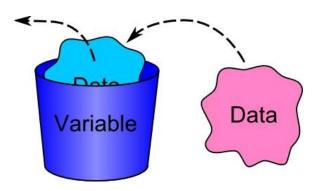
potrebujemo znanje o delovanju teh elementov, ki se ga učimo od začetka predmeta





# Definiranje spremenljivk in lokalnega okolja

- spremenljivko beremo vedno iz trenutnega okolja (torej potrebujemo okolje)
- okolje prenašamo v spremenljivki jezika 0, ki hrani vrednosti spremenljivk X
  - okolje je na začetku prazno
  - primerna struktura je seznam parov (ime\_spremenljivke . vrednost)
  - deklaracija nove spremenljivke doda v okolje nov par
  - shranjevanje najprej evalvira podani izraz, nato shrani vrednost
- dostop do spremenljivk
  - preverjanje, ali je spremenljivka definirana
    - če je, vrnemo vrednost
    - sicer napaka



# **Definiranje funkcij**



 potrebujemo strukturo, ki bo hranila funkcijsko ovojnico (ne uporabljamo je v sintaksi programa, temveč samo pri izvajanju)

```
(struct ovojnica (okolje funkcija) #:transparent)
```

- v okolje shranimo okolje, kjer je funkcija definirana (leksikalni doseg!), v funkcija pa funkcijsko kodo
- kako izvesti funkcijski klic?

```
(klici ovojnica argument)
```

- ovojnica mora biti evalvirana v primerek tipa ovojnica, sicer napaka
- argument mora biti vrednost (konstanta, boolean), ki je argument funkcije
- izvajanje:
  - ovojnica-funkcija evalviramo v okolju ovojnica-okolje, ki ga razširimo z:
    - imenom in vrednostjo argumenta argument
    - imenom funkcije, povezano z ovojnico (za rekurzijo)

# Optimizacija ovojnic

- okolje v ovojnici lahko vsebuje spremenljivke, ki jih funkcija ne potrebuje
  - senčene spremenljivke iz zunanjega okolja
  - spremenljivke, ki so definirane v funkciji in senčijo zunanje
  - spremenljivke, ki v funkciji ne nastopajo
- ovojnice so lahko prostorsko zelo potratne, če so obsežne
- rešitev: zmanjšamo število spremenljivk v okolju ovojnice na nujno potrebne
- primeri nujno potrebnih spremenljivk
  - (lambda (a) (+ a b c))
  - (lambda (a) (let ([b 5]) (+ a b c)))
  - (lambda (a) (+ b (let ([b c]) (\* b 5))))



## Implementacija makro sistema

- makro sistem:
  - nadomeščanje (neprijazne) sintakse z drugačno (lepšo)
  - širitev sintakse osnovnega jezika
- v našem interpreterju (JAIS) lahko makro sistem implementiramo kar s funkcijami v jeziku Racket
- primeri

```
(define (in e1 e2)
  (ce-potem-sicer e1 e2 (bool #f)))

> (jais3 (in (bool #f) (bool #f)))
  (bool #f)
> (jais3 (in (bool #f) (bool #t)))
  (bool #f)
> (jais3 (in (bool #t) (bool #f)))
  (bool #f)
> (jais3 (in (bool #t) (bool #t)))
  (bool #f)
> (jais3 (in (bool #t) (bool #t)))
  (bool #f)
```

je tak makro sistem higieničen?