크리티컬 섹션(구조체) 객체로 소유시켜서 사용했었는데

그거보다는 클래스화해서 지역변수로 사용하고 사라질 때

락이 걸리고 풀리게 하기.

세션별로 자기 락을 들고 있어야함.

매니저들도 별도의 락을 가지고 있어야 함.

데드락 주의.

Send Queue?Send 버퍼? 접근하는곳에 락이 걸려야함.

send하기전에 큐에 접근하는 부분에 락이 걸려야함.

우리가 하던 작업단위로 크리티컬 섹션 하던거를

함수단위로 생각한다.

로그인 매니저 디비매니저가 있다하면 주로 디비 매니저는 수동

로그인매니저가 디비매니저를 호출해서 뭔가를 가져올 때

디비매니저에서도 로그인 매니저의 함수를 호출해서 쓰면

데드락 발생한다.

매니저간의 관계는 무조건 일방적으로 만들어야 한다.